

VERSION HISTORY

Version #	Write by	Revision Date	Approved By	Approval Date	Outline
1.0					

TABLE OF CONTENTS

II	ITRODU	CTION	4
1	TEST S	TRATEGY	4
	1.1	Test Type	5
	1.2	Scope of Testing	
		1.2.1 Feature to be tested	
		1.2.2 Feature not to be tested	
	1.3	Risk and Issues	
	1.4	Test Logistics	
		1.4.1 Who will test?	
		1.4.2 When will test occur?	
2		DBJECTIVE	
3	TEST C	CRITERIA	6
	3.1	Suspension Criteria	6
	3.2	Exit Criteria	6
4	RESOL	JRCE PLANNING	6
	4.1	System Resource	6
	4.2	Human Resource	
5	TEST E	NVIRONMENT	
6	SCHED	OULE & ESTIMATION	8
	6.1	All project task and estimation	8
	6.2	Schedule to complete these tasks	
7	TEST D	PELIVERABLES	9
	7.1	Before testing phase	9
	7.2	During the testing	9
	7.3	After the testing cycles is over	9

INTRODUCTION

Dokumen ini berisi rencana pengujian untuk aplikasi iHear, yang bertujuan untuk memfasilitasi komunikasi antara teman tuli dan teman dengar melalui translasi bahasa isyarat ke teks dan fitur komunitas. Pengujian ini mencakup aspek fungsional, non-fungsional, serta pengujian sistem secara menyeluruh.

1 TEST STRATEGY

1.1 Scope of Testing

1.1.1 Feature to be tested

Srs/Brs	Modul Name	Deskripsi
FR 1	Login	Pengguna dapat melakukan login ketika pengguna sudah memiliki akun
FR 2	Register	Pengguna dapat melakukan registrasi bagi yang belum memiliki akun, dan
FR 3	Bahasa Isyarat ke teks	Pengguna dapat melakukan gerakan Bahasa Isyarat dan sistem akan melakukan scanning terhadap gerakan Bahasa Isyarat.
FR 4	Kosa kata diperbaharui	Pengguna dapat melihat, mencari dan, menambahkan kata baru dalam Bahasa Isyarat.
FR 5	Ucapan ke teks	Pengguna dapat mengubah kata kata yang diucap menjadi sebuah teks
FR 6	Alert Lingkungan Sekitar (Surroundings)	Pengguna dapat mengatur panggilan notifikasi dari sistem dan mengatur notifikasi tersebut.
FR 7	Komunitas	Pengguna dapat masuk ke dalam suatu komunitas yang terdapat pada fitur untuk bersosialisasi dengan teman dengar dan teman tuli.
FR 8	Profile	Pengguna dapat melakukan pengeditan terhadap profil yang mereka miliki.
FR 9	Memasukkan Kosakata	Ahli bahasa dapat memasukkan kosakata baru

1.1.1.1 Requirement Traceability Matrix

Modul Name	Requirement Id	Test Case Id	Test Data
Login	FR 1	TC1	Valid
Register	FR 2	TC2	Valid
Bahasa Isyarat ke teks	FR 3	TC3	Valid
Kosa kata diperbaharui	FR 4	TC4	Valid
Ucapan ke teks	FR 5	TC5	Valid
Alert Lingkungan Sekitar	FR 6	TC6	Valid
(Surroundings)			
Komunitas	FR 7	TC7	Valid
Profile	FR 8	TC8	Valid
Memasukkan Kosakata	FR 9	TC9	Valid

1.1.2 Feature not to be tested

Integrasi eksternal (Firebase, API pihak ketiga) — hanya diuji konektivitas dasar.

1.2 Non-Functional Testing

Quality Attribute	NFT types
Availability	Perangkat Lunak harus terus dapat beroperasi 7 hari
	perminggu, 24 jam per hari tanpa gagal
Reliability	Kegagalan dalam proses tralanasi memiliki toleransi 1
	kata per sesi
Efficiency	Tampilan antarmuka praktis dan mudah digunakan
Portability	Perangkat Lunak dapat dipakai di Android dan IOS
Memory	menggunakan memori yang efisien agar tetap berjalan
	normal
Response time	1. Perangkat Lunak mampu mentralasikan bahasa
	secara langsung
	2. Perangkat Lunak mampu melakukan
	pemberitahuan jika ada suara dalam latensi
	maximal 5 detik
Safety	1. Otorisasi dan Otentikasi.
	2. Pencegahan Serangan DDOS.
	3. Logging dan Monitoring.
	4. Pembaruan Keamanan.
Security	Perangkat lunak menggunakan standar enkripsi
	HTTPS

1.3 Risk and Issues

Risiko yg mungkin ditemukan saat testing

Risk	Mitigation Plan
Ketergantungan Internet	Simulasi koneksi lambat untuk uji perfoma
Ketergantungan Kamera	Uji Kompatibilitas berbagai perangkat

1.4 Test Logistics

1.4.1 Who will test?

- 1. QA Lead
- 2. Tester fungsional
- 3. Tester Non Fungsional
- 4. Developer

1.4.2 When will test occur?

- Minggu 1-2:
 - o Penyusunan Test-case
 - Persiapan Lingkungan pengujian
 - o Setup Perangkat
- Minggu 3-4:
 - Unit Testing
 - Integration Testing
- Minggu 5:
 - System Testing
- Minggu 6:
 - Acceptance Testing
 - o Final Review

2 TEST OBJECTIVE

- 1. Untuk memverifikasi bahwa semua fitur aplikasi iHear telah dikembangkan sesuai kebutuhan fungsional yang tercantum dalam dokumen SRS.
- 2. Untuk memvalidasi bahwa implementasi desain sistem sesuai dengan arsitektur yang dijelaskan dalam dokumen SDD.
- 3. Untuk menjamin bahwa aplikasi dapat berjalan stabil dan responsif di berbagai perangkat dan lingkungan operasi.
- 4. Untuk mengidentifikasi dan memperbaiki bug atau celah keamanan yang dapat mempengaruhi pengalaman pengguna.

3 TEST CRITERIA

3.1 Suspension Criteria

Proses pengujian akan dihentikan sementara jika terjadi kondisi seperti berikut:

Kondisi Penyebab Proses Pengujian dihentikan	Kapan akan dilanjutkan
Jika ditemukan bug yang menghalangi	Pengujian dilanjutkan setelah bug diperbaiki
pengujian fitur utama (misal: crash saat login	dan diverifikasi ulang.
atau translasi gagal total).	
Jika server, database, atau layanan eksternal	Setelah konektivitas atau konfigurasi server
(seperti API) tidak dapat diakses, sehingga	dipulihkan.
pengujian tidak bisa dijalankan.	
Jika data yang digunakan dalam pengujian	Setelah data pengujian dikoreksi atau
tidak valid, korup, atau tidak sesuai dengan	disiapkan ulang.
skenario uji.	
Jika perangkat pengujian mengalami	Setelah perangkat diperbaiki atau diganti
kerusakan atau tidak kompatibel dengan	dengan yang sesuai.
versi aplikasi yang diuji.	

3.2 Exit/Stopping Criteria

Fase pengujian akan dinyatakan selesai dan dapat dihentikan jika memenuhi kondisi berikut:

- Semua test case yang telah disusun berdasarkan SRS dan SDD sudah dijalankan tanpa ada yang terlewat.
- Bug atau error yang tersisa tidak melebihi 5% dari total test case, dan hanya mencakup bug minor (non-blokir).
- Fitur-fitur kritis seperti login, translasi isyarat ke teks, dan komunitas berhasil diuji dan berfungsi sesuai spesifikasi.
- Aplikasi memenuhi standar performa (latensi maksimal 5 detik) dan lolos pengujian keamanan dasar (misal: enkripsi data).
- Hasil pengujian telah direview oleh tim QA dan disetujui oleh QA Lead untuk melanjutkan ke tahap rilis.

4 RESOURCE PLANNING

4.1 Hardware/Software

No	Resources	Descriptions
	Smartphone Android	Minimal Android 11
	Iphone	Minimal IOS 14
	Camera & Microfon	Device menyesuaikan minimal IOS atau android, tidak boleh rusak, untuk fitur translasi bahasa isyarat & ucapan ke teks
	MongiDB & SQL	Untuk database pengguna & Kosakata
	Fluttter	Untuk Front-End
	Node.JS	Untuk Back-End
	JIRA/Trello/ClickUp	Untuk Bug Tracking
	Katalon	Untuk Bug Tracking

4.2 Human Resources

Role	Description Mengawasi seluruh proses pengujian, menyusun strategi pengujian, mengatur prioritas test case, dan mengoordinasikan tim QA. Melakukan eksekusi test case, mencatat hasil pengujian, mendokumentasikan bug, dan melaporkan temuan kepada Lead QA. Membantu memperbaiki bug yang ditemukan selama pengujian, terutama					
Lead QA	Mengawasi seluruh proses pengujian,					
	menyusun strategi pengujian, mengatur					
	prioritas test case, dan mengoordinasikan					
	tim QA.					
Tim QA (Tester)	Melakukan eksekusi test case, mencatat					
	hasil pengujian, mendokumentasikan bug,					
	dan melaporkan temuan kepada Lead QA.					
Developer (Support)	Membantu memperbaiki bug yang					
	ditemukan selama pengujian, terutama					
	bug kritis yang menghambat proses					
	testing.					
Product Owner (Opsional)	Memastikan hasil pengujian sesuai dengan					
	ekspektasi pengguna dan kebutuhan bisnis					
	yang telah ditetapkan.					

Product Manager	Mengatur jalannya proyek secara keseluruhan, mengkoordinasikan antar tim, dan memastikan timeline pengujian terpenuhi
	terpenum

5 TEST ENVIRONMENT

Platform yang didukung:

- Android (Minimal Versi 11) dimana kamera dan mikrofonnya tidak rusak.
- IOS (Safari) dimana kamera dan mikrofonnya tidak rusak.
- Windows (Chrome)
- Koneksi Internet
- Mac (Mozila)
- Node.js (Server Backend)
- Flutter
- MongoDB & SQL

6 SCHEDULE & ESTIMATION

6.1 Berisi estimasi waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan proyek pengujian, berbasiskan pada pembagian kerja / Task

Task	Person in Charge	Estimate effort						
Penyusunan Test Plan	QA Lead	24						
Pembuatan Test Plan	Tim QA	40						
Unit Testing	Tim QA	56						
Integration Testing	Tim QA, Developer Support	56						
System Testing (End To End)	QA Lead, Tim QA	56						
Bug Fixing & Regression Test	Developer, Tim QA	32						
Final Review & Acceptance	QA Lead, Product Owner	16						
Test								
Total		288 Jam (24 Hari, 4 Minggu)						

6.2 Schedule to complete these tasks (GANTT CHART)

																M	ARE	T									
Task Name	Start Date	End Date			Mir	nggu 1 Mingg				gu.	2			Minggu 3							Minggu 4						
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	1	2 1	L3	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Penyusunan Test Plan	2025-03-01	2025-03-03																									
Pembuatan Test Case	2025-03-02	2025-03-06																									
Unit Testing	2025-03-05	2025-03-11																									
Integration Testing	2025-03-07	2025-03-13																									
System Testing (End-to-End)	2025-03-14	2025-03-20																									
Bug Fixing & Regression Test	2025-03-19	2025-03-22																									
Final Review & Acceptance Test	2025-03-23	2025-03-24																									

7 TEST DELIVERABLES

Tuliskan nama-nama dokumen yang dihasilkan dan diserahkan setelah pelaksanaan pengujian selesai

7.1 Before Testing

Dokumen yang perlu dipersiapkan sebelum testing:

- Test Plan
- Requirement Traceability Matrix (RTM), Test Case

7.2 During Testing phase

Dokumen yang perlu ada selama pengujian:

- Test Execution Report
- Bug Tracking Report
- Daily Status Report

7.3 After Testing

Dokumen yang dihasilkan setelah pengujian:

- Final Test Report
- Summary of Defects
- Acceptance Test Report