

Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Южно-Уральский государственный университет»
(национальный исследовательский университет)
Институт естественных и точных наук
Факультет математики, механики и компьютерных технологий
Кафедра прикладной математики и программирования

Скрипт для просмотра игровой информации

Программа и методика испытаний к проекту
по дисциплине
«Технологии и модели управления проектами в программных системах»
ЮУрГУ–01.03.02.2019.78.

Руководитель работы,
_____/С.М. Елсаков
« ____ » _____ 2019 г.

Автор работы
Студенты группы ЕТ-413
_____/Е.А. Велисевич
_____/И.Э. Абдулина

« ____ » _____ 2019 г.

Челябинск 2019

1. Объект испытаний

Скрипт для просмотра игровой информации о пользователе. Применяется пользователем в браузере на отдельной странице. Обозначается страницей в браузере.

2. Цель испытаний

- Выявить недочеты и недостатки в процессе эксплуатации скрипта.
- Проверка работоспособности системы;
- Проверка соответствия системы с требованиями указанными в техническом задании;
- Проверка быстродействия системы

3. Требования к программе

Для проведения тестов, необходимы:

- интерпретатор PHP версии не ниже, чем 7.2;
- установленный и настроенный composer, для проверки зависимостей проекта;
- пакет для юнит-тестирования PHPUnit;
- пакет для метрики PHPMetrics.

4. Требование к программной документации

Техническое задание ГОСТ 34.602-89 и руководство пользователя.

5. Средства и порядок испытаний

- Модульное тестирование покрытия кода при помощи PHPUnit;
- Нагрузочное тестирование при помощи Siege;
- Генерация метрик кода при помощи PHPMetrics;

6. Методы испытаний

Выявить количество запросов, определить затраченное время, среднее время ответа, доступность, количество успешных запросов, ошибок, объем переданных данных. Определить индекс качества кода, количество нарушений, строк кода, классов, среднее значение цикломатической сложности на класс, значение багов на один класс.

7. Примеры, графики

Примеры тестирования, графики с гитхаб (ветки).