

ΑΝΑΦΟΡΑ PROJECT ΟΝΤΟΚΕΝΤΡΙΚΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ

Θεοδοσίου Άννα Ελένη 1054320

Αλεξία Μαρία Φούρα 1054358

Γάτου Παρασκευή 1054370

Το project δομείται στις ακόλουθες κλάσεις:

Κλάση User Αναπαριστά τον χρήστη του δικτύου.

Μέλη Κλάσης

- private String email → το email του χρήστη
- private String first → Το όνομα του χρήστη
- private String last → Το επώνυμο του χρήστη
- private ArrayList<FriendRequest> friendRequests → ArrayList με αιτήματα φιλίας στον χρήστη
- private Wall wall: Wall του χρήστη
- private ArrayList<Message> messagesLiked: ArrayList → Λίστα με μηνύματα που έχει κάνει Like ο χρήστης. Η λίστα είναι δυναμική καθώς μας επιτρέπει να εισάγουμε συνεχώς νέα messages καθώς και να διαγράφουμε υπάρχοντα messages

Κλάση Message: Αναπαριστά τα μηνύματα στα Wall των χρηστών.

- private User userPosted: → ο χρήστης που έστειλε το μήνυμα
- private Date datePosted: → Η ημερομηνία που έγινε η αποστολή του μηνύματος
- private String message → Το κείμενο-περιεχόμενο του μηνύματος
- private Message replyMessage → Η απάντηση στο μήνυμα

- private int numOfLike → Ο αριθμός των Likes για το μήνυμα

Η Κλάση Wall περιγράφει ένα χρήστη και τη λίστα των μηνυμάτων του

Μέλη Κλάσης

- private User owner: → Ο χρήστης που είναι κάτοχος του Wall
- private ArrayList<Message> messages: Λίστα με τα μηνύματα στον τοίχο

Η κλάση FriendRequest Αναπαριστά τα αιτήματα φιλίας που στέλνουν οι χρήστες μεταξύ τους.

Μέλη Κλάσης

- private User from → Ο χρήστης που έστειλε το αίτημα
- private User to → Ο χρήστης που παρέλαβε το αίτημα
- private Date date → Η ημερομηνία που έγινε το αίτημα
- private String status: → Η κατάσταση του μηνύματος

Κλάση Network Κλάση με τους users και το Map με τους φίλους κάθε user

Μέλη Κλάσης

- private static User userConnected → Αναπαριστά τον χρήστη που είναι συνδεδεμένος
- private static Map<User, ArrayList<User>> users → Αναπαριστά ένα HashMap όπου παρουσιάζονται οι χρήστες και οι φίλοι τους. Για κάθε user στο HashMap υπάρχει μια μοναδική λίστα με friends users