

Диаграмма классов

Решение.

Папка 1Core - Содержит виртуальные, абстрактные сущности, с общими и переопределенными параметрами и методами. Так же хранит неизменяемые готовые сервисы.

Папка 2.Business - содержит конкретные реализации сущностей в данном решении.

Z.Services - библиотека классов. Ссервисы файлового менеджера

Папка Interfaces - содержит интерфейсы

IInterviewer - интерфейс осуществления диалога с пользователем.

Поля:

Методы:

+ ExecuteIselrCommand(string command)

IVisualisator - Интерфейс визуализации файлового менеджера

Поля:

Методы:

+ TreeVisualize(string currentPath) - визуализировать дерево

+ FileVisualize(string currentPath) - визуализация содержимого текстового файла.

abstract Logger - вывод информации пользователю

Поля:

Методы:

+ ShowMessage(string message) - Показывать текстовое сообщение

+ GetMessageFromUser() - Принять от пользователя сообщение

public ConsoleLogger - вывод информации пользователю, по средствам консоли

Поля:

Методы:

+ ShowMessage(string message) - Показывать текстовое сообщение

+ GetMessageFromUser() - Принять от пользователя сообщение

Папка Virtual - содержит сущности, доступные для переопределения.

FileExplorer - класс управления файлами и папками

Поля:

Методы:

+ copyDirOfFile(string path1, string path2, bool remove_id, out string message) - Копировать файл либо директорию

+ CreateFileOfDir(string absolutePath, out string message) - создать файл или директорию

+ mkdirer (string rootDirName, out string message) - создать директорию

ConsoleFileManager - Консольное приложение. Консольный файл менеджер

Папка Services - содержит сервисы

ConsoleInterviewer - класс осуществления диалога с пользователем.

Поля:

Методы:

+ ExecuteIselrCommand(string command)

ConsoleVisualisator - класс визуализации файлового менеджера в КОНСОЛИ

Поля:

Методы:

+ TreeVisualize(string currentPath) - визуализировать дерево

+ FileVisualize(string currentPath) - визуализация содержимого текстового файла.

Папка Repositories - содержит данные приложения

static FileManagerOptions - класс Опций файлового менеджера

Поля:

maxNumberLinesInPage : int - текущий путь файла либо папки.

numberLineInPage : int - список путей файлов и папок ранее введенных

numberPage : int - номер просматриваемой страницы визуализированного дерева

LastOperationInfo string = "нет" - информация о предыдущей операции

Методы:

LoadFileManagerOptions()

SaveFileManagerOptions()

static Tree - класс Дерево

Поля:

CurrentPath : string - текущий путь файла либо папки.

HistoryPath : List<string> - список путей файлов и папок ранее введенных

Методы:

ConsoleFileExplorer - класс управления файлами и папками

Методы могут быть добавлены функциональности для консоли

Поля:

Методы:

+ copyDirOfFile(string path1, string path2, bool remove_id, out string message) - Копировать файл либо директорию

+ CreateFileOfDir(string absolutePath, out string message) - создать файл или директорию

+ mkdirer (string rootDirName, out string message) - создать директорию

Program.cs - непосредственно исполняемый код.

FileManagerOptionsSave - класс Опций файлового менеджера, - подкласс для сохранения в json файле

Поля:

maxNumberLinesInPage : int - текущий путь файла либо папки.

numberLineInPage : int - список путей файлов и папок ранее введенных

numberPage : int - номер просматриваемой страницы визуализированного дерева

LastOperationInfo string = "нет" - информация о предыдущей операции

Методы: