## Диаграмма классов

Условные обозначения Переопределенные сущности console - консоль Унаследованные сущности новые сущности + FloorElevatorNow : int - этаж на котором находится кабинка + ShowFloorElevatorNow() - показать на каком этаже лифт + CallElevator () вызвать лифт. consoleFloor - консоль на этаже Поля: + FloorElevatorNow : int - этаж на котором находится кабинка + FloorElevatorNow : int - этаж на котором находится кабинка + FloorNumbers : list <int> - список этажей + FloorNumber :int - номер этажа на котором находится консоль Методы: + ShowFloorElevatorNow() - показать на каком этаже лифт + ShowFloorElevatorNow() - показать на каком этаже лифт + CallElevator () - вызвать лифт. CallElevator (ToFloor int) вызвать лифт на опред. этаж (переопределенный метод) CallOperator () + StopElevator() - Задержать лифт на этаже cabin - Кабинка лифта Поля: + DoorOpenStatus + FloorElevatorNow : bool - открыты ли двери - этаж на котором находится кабинка : int + Overstrain : bool - перегрузка лифта + GoToFloor (floor : int) + OpenTheDoor (DoorOpenStatus : bool) LiftShaft - шахта лифта + FloorConsolsList : list <consoleFloor > - список объектов консолей этажей + cabin : cabin - объект кабинки лифта + ShowFloorElevatorNow() - показать на каком этаже лифт