

# JS

1

Напишите функцию `isEmptyObj()`, которая проверяет пуст объект или нет. Если объект пуст, функция вернет `true`, если в объекте есть хотя бы одно поле, функция вернет `false`.

2

Создайте объект `pururki` (пупырки). Внутри объекта должны быть поля `blue: 120`, `red: 250`, `orange: 23`, `purple: 231`. Напишите программу, которая выведет на экран сумму всех пупырок (при подсчете, данные обязательно брать из объекта).

3

Создайте объект `shtuchki`. Добавьте в объект поля `shtuchka1: 200`, `shtuchka2: 521`, `shtuchka3: 113`, `shtuchka4: 314`, `shtuchka5: 871`. Напишите программу, которая выведет на экран наибольшую штучку (программа должна быть универсальна и выводить наибольшую штучку даже если поменяются значения).

4

Дан объект:  
`student { math: 5, biology: 3, language: 2, isOboltus: 'yes' }`.  
Напишите программу, которая умножит все ЧИСЛОВЫЕ (и только числовые) значения на 2 и перезапишет каждое свойство объекта (числового типа).