

Пояснительная записка:

Проект: Растения против зомби на языке python

Авторы: Кучерявый Евгений, Иванов Артём, Тё Алесей

Идея: воплотить часть легендарной игры растения против зомби на питоне

Реализация: в игре будут 5 растений и 1 зомби. В игре каждые 5 волн игра будет усложняться (будет идти больше зомби) По завершению игры поражением будут подсчитываться и выводиться очки игрока. Также есть лопата, которая может убрать растения с поля

При входе в игру видно главное меню, где есть кнопка выхода и входа в игру.

анимации есть у зомби и растений. У каждого растения и зомби есть свой спрайт, а также спрайт есть и у поля.

Экономика:  $25 * N$  (подсолнухов) раз в 10 секунд (каждое растение стоит определённое количество солнц)

Формула зомби: случайное, увеличивающееся каждые 5 волн количество идущих раз в 30 секунд зомби (Волны - несколько идущих зомби)

Растения:

Горох - стреляет горошинами (имеет 6 хп)

Подсолнух - даёт солнца. (имеет 6 хп)

Стенорех - не даёт зомби пройти, пока его не съели. (имеет 50 хп)

Картофельная мина - взрывает зомби если на неё наступить и сама исчезает.

Вишня - взрывает зомби в радиусе 3 на 3 клетки.

Зомби: могут есть растения, умирают от 6 пуль горохострела, от взрывов мины и вишни

Для растений - есть файл с классами (снаряды создаются вместе с классами растений)

Для зомби - Файл с классами

Сама доска - класс Board в главном файле Board.py

Функция load\_image, загружающая картинки находится в отдельном файле

Есть файлы для поля, стартового окна, конечного окна

Также есть пауза, в которой можно выйти в главное меню, перезапустить уровень, или продолжить игру.

Для создания игры использовались библиотеки: pygame==2.6.1 и встроенная библиотека random

