

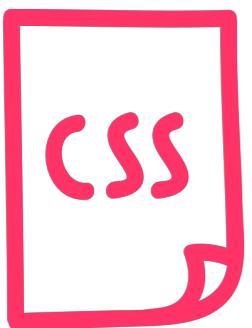
Джаваскрипт

глаза боятся – руки делают

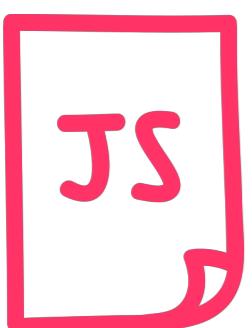




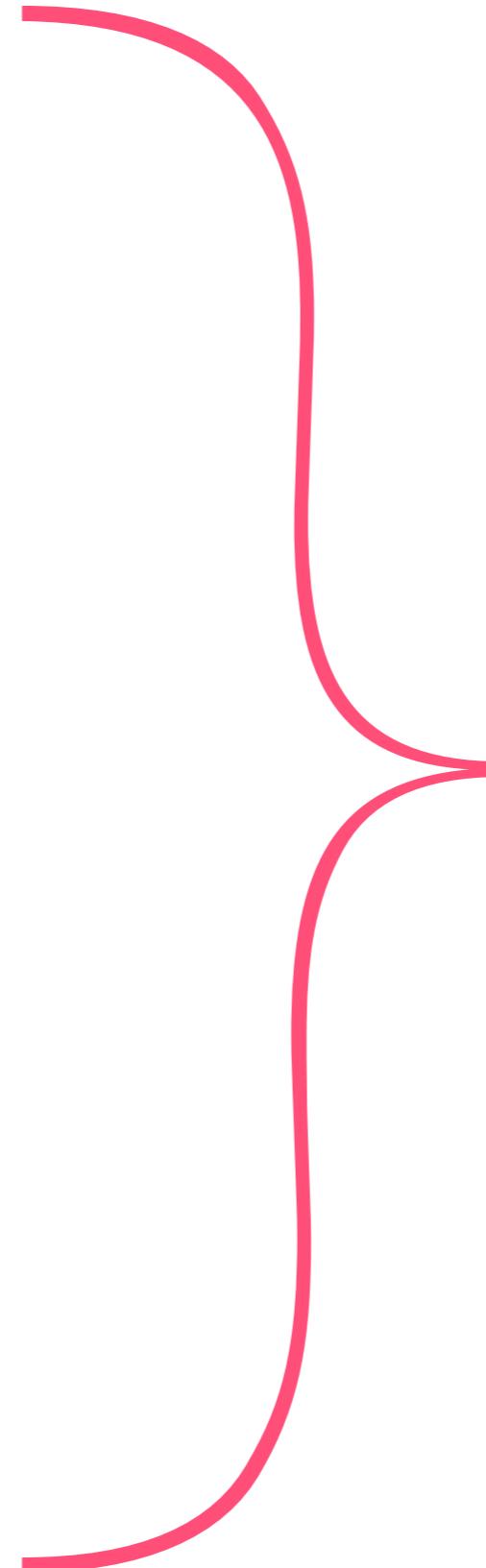
Язык для разметки



Язык
для описания
внешнего вида



Язык
для добавления
интерактивности





let's code!

1. Код на джаваскрипте выглядит как немного странный текст на английском
2. Код можно писать внутри HTML через тег `<script> </script>`



```
let likes = 43
let views = 152
let rating = Math.round(likes / views * 100)

if (rating > 70) {
    addToPopular()
}

let lessons = 6

while (lessons > 0) {
    studyHard()
    lessons = lessons - 1
}
```



```
let breakfast = {  
    name: "Овсянка с сухофруктами, омлет и кофе",  
    isHealthy: true  
}  
  
if (breakfast.isHealthy) {  
    alert("👍")  
} else {  
    alert("👎")  
}
```

Спокойствие





let's code!



Переменные





```
let showName = "Stranger Things"  
let seasons = 2  
let isNew = false
```

// Также можно сначала объявить переменную

```
let box  
// Затем положить в нее данные  
box = "носки"  
// А потом поменять их  
box = 56
```

// Можно скопировать данные из существующих переменных

```
let anotherBox = box
```

- Имя может состоять из: букв, цифр, символов \$ и _
- Первый символ не должен быть цифрой
- Названия чувствительные к регистру:
dog и *Dog* – разные переменные
- Нельзя использовать дефис: -
- Никакого транслита – только английский
- Название должно быть со смыслом и описывать содержимое – сравните *action1* и *addProduct*
- Переменные из нескольких слов пишутся *вместеВотТак*



Найдите опечатки



```
let nachalo = "Жили у бабуси два весёлых гуся"  
let $end = "...один серый другой белый – два веселых гуся"  
  
let ltext = nachalo  
  
if (ltext === nachalo) {  
    Alert($end)  
} else  
    alert(nachalo)  
}
```

Найдите опечатки



```
let discountcode = 985
let simpsons'BestEpisode = Broken Secret
let coffee-price = 149.99

if (coffee-price <= 250) {
    alert("Беру!")
} else {
    alert("Вот купон на скидку: " + discountCode)
}
```

Практика

- Создайте переменную *name* с вашим именем и выведите ее на экран при помощи *alert*
- Придумайте переменную для нашего института
- Скопируйте название института в новую переменную
- Создайте переменную и присвойте ей выражение $2 + 2 * 3$, выведите результат при помощи *alert*
- Создайте переменную *currentWeather* и со значением "winter", затем измените на "summer", но не удаляйте предыдущий код

**Выражайтесь
правильно!**



*Оператор
присваивания*

*Оператор
деления*

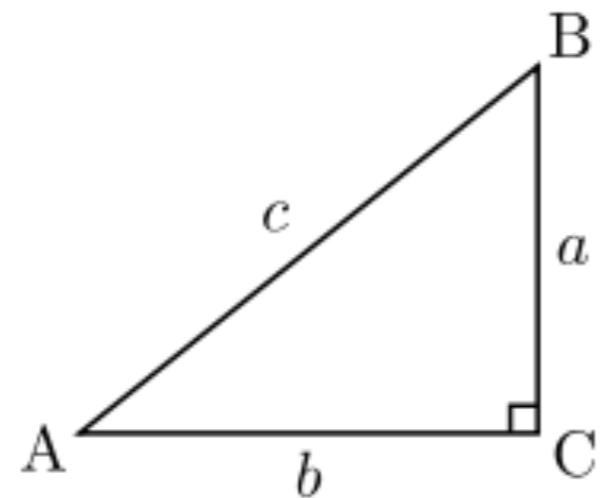
*Оператор
умножения*

`let rating = Math.round(likes / views * 100)`

*Название
переменной*

*Выражение
(Expression)*

*Инструкция (statement), которая записывает
результат выражения в переменную*



$$c^2 = a^2 + b^2$$



Операторы



"Строки можно " + "складывать" + " в предложение"

"Женя " + userLastName // Получится Женя Матвеев

lessons > 0 // вернет true или false

lessons <= 2 // вернет true, если уроков 2 или меньше

animal === "cow" // сравнит и вернет true или false

color !== "black" // вернет true, если цвет не черный



```
let price = 235
let discount = 70
let total = price - (price * (discount / 100))

let color = "red"
alert(color === "black")

let name = "Василий"
let welcomeMessage = "Привет, " + name

alert(color !== "red")

alert(42 + "18")
```

Пока время

не закончилось...



```
while (minutes > 0) {  
    studyHard()  
    minutes = minutes - 1  
}
```



let's code!

Практика



Happy Birthday to You,

Happy Birthday to You,

Happy Birthday Dear Иоганн Себастьян Бах,

Happy Birthday to You.

Практика

```
if (i === 2) {  
    let name = prompt("Как тебя зовут?")  
    document.write("<p>Happy Birthday Dear " + name + ",</p>")  
}  
while (i < 3) {  
    }  
document.write("<p>Happy Birthday to You.</p>")  
let i = 0  
document.write("<p>Happy Birthday to You,</p>")  
i = i + 1
```



let's code!

Домашка

- Пройти первые 2 урока: <https://www.codecademy.com/learn/introduction-to-javascript>
- Прочитать 1 главу: https://karmazzin.gitbooks.io/eloquentjavascript_ru/content/chapters/chapter0.html
- Прочитать 1 главу: <https://learn.javascript.ru/variable-names>