

Джаваскрипт

Функции



Кодим

Вот было бы здорово, если бы существовал способ не писать снова и снова один и тот же код, а написать его лишь раз, придумать запоминающееся имя и использовать, когда потребуется...



Ключевое слово

Название

Параметры



```
function checkMovie(name, rating) {
```

Тело

```
}
```



```
function checkMovie(name, rating) {  
    if (rating >= 7) {  
        console.log("На " + name + " стоит сходить в кино.");  
    } else {  
        console.log(name + " лучше смотреть дома.");  
    }  
}
```

Параметры и аргументы



```
let userName = "Alice"
let userPhoto = "alice-photo.jpg"
let userRating = likes / works
let userStatus = "new"

function renderUserCard(name, photo, rating, isNewUser) {
    // тут происходит какая-то магия
}

renderUserCard(userName, userPhoto, userRating, userStatus === "new")

renderUserCard("Alice", "alice-photo.jpg", likes / works, true)
```

Параметры и аргументы



```
function calcTotal(parameter) {  
    parameter = 42  
}  
  
let products = 16  
  
calcTotal(products)  
  
console.log(products)
```

Задание

Переменные	Функции	Встроенные функции	Аргументы	Параметры



```
1 function makeCoffee(cups, withMilk) {  
2   if (withMilk) {  
3     console.log("Варю " + cups + " кофе с молоком")  
4   }  
5   console.log("Варю " + cups + " кофе")  
6 }  
7 let guests = 3  
8 makeCoffee(guests, false)  
9  
10 function calcSpeed(distance, time) {  
11   let speed = distance / time  
12   console.log("Ваша скорость = " + speed + "км/ч")  
13 }  
14 let fromMoscowToBerlin = 1800  
15 let time = 20  
16 calcSpeed(fromMoscowToBerlin, time)  
17  
18 function sayJoke() {  
19   let intro = "Добрый день, к вашим услугам питон-разработчик"  
20   let punchLine = ", слонёнок-тестер и мартышка-тимлид"  
21   console.log(intro + punchLine)  
22 }  
23 sayJoke()
```

Ответы

Переменные	Функции	Встроенные функции	Аргументы	Параметры
guests	makeCoffee	console.log	guests	cups
speed	calcSpeed	alert	false	withMilk
fromMoscowToBerlin	sayJoke		fromMoscow ToBerlin	distance
time			time	time
		+ все аргументы встроенных функций		

Пишем функции

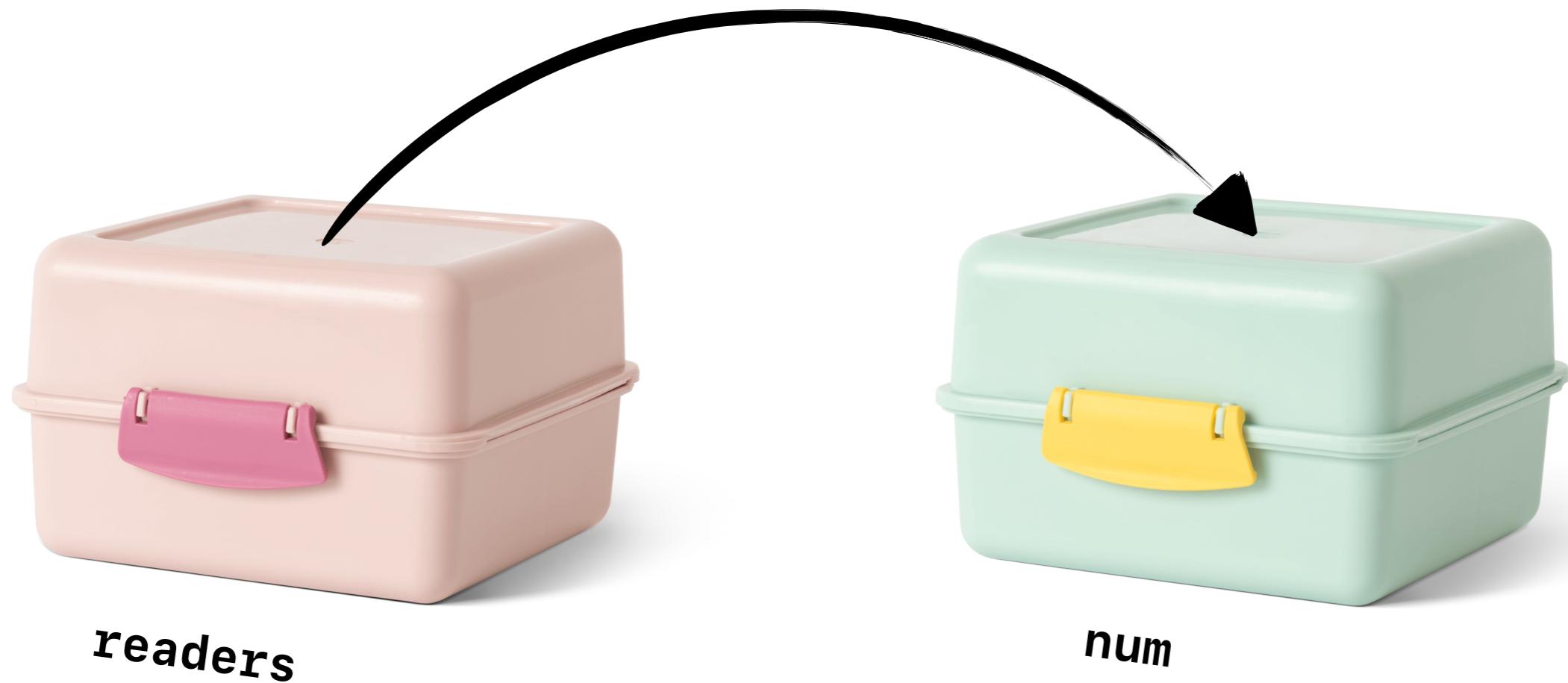
- **sayHello()** – принимает имя и выводит приветствие.
- **findMax()** – принимает два числа и выводит большее из них.
- **checkSeason()** – принимает текущий месяц в виде числа и сообщает какое сейчас время года: 3, 4, 5 – весна; 6, 7, 8 – лето; 9, 10, 11 – осень; 12, 1, 2 – зима.
- **checkBedTime()** – рассчитывает в котором часу лечь спать, чтобы выспаться. Функция принимает время пробуждения в формате от 0 до 23 и выводит рекомендацию во сколько лечь.
Рекомендуемое количество сна – 8 часов.
- **crazyHappyBirthdaySong()** – принимает количество строк, имя и номер строки, на которой надо поздравить. Выводит текст песни.

Аргументы !== параметры



```
1 let readers = 27
2 function addReader( readersNum ) {
3     readersNum = readersNum + 1
4 }
5 addReader( readers )
6 console.log( readers )
```

Аргументы и параметры





Кодим

Пишем функции

- **addOne()** – принимает любое число, прибавляет 1 и возвращает результат.
- **nextEven()** – принимает любое число, возвращает следующее четное.
- **makeDiff()** – принимает 3 числа и к наименьшему прибавляет 1, среднее делает четным: а от большого отнимает меньшее + среднее. Описывает все шаги в консоли.
- **calcPrice()** – принимает количество товаров и стоимость за один и возвращает результат.
- **splitPrice()** – принимает общую стоимость, количество человек и говорит, сколько с каждого.

Домашка

- Прочитать еще одну главу:
English: eloquentjavascript.net/03_functions.html
Русский: karmazzin.gitbooks.io/eloquentjavascript_ru/content/chapters/chapter3.html
- Прочитать и выполнить упражнения:
learn.javascript.ru/function-basics
- Пройти с 4й урок:
www.codecademy.com/learn/introduction-to-javascript