

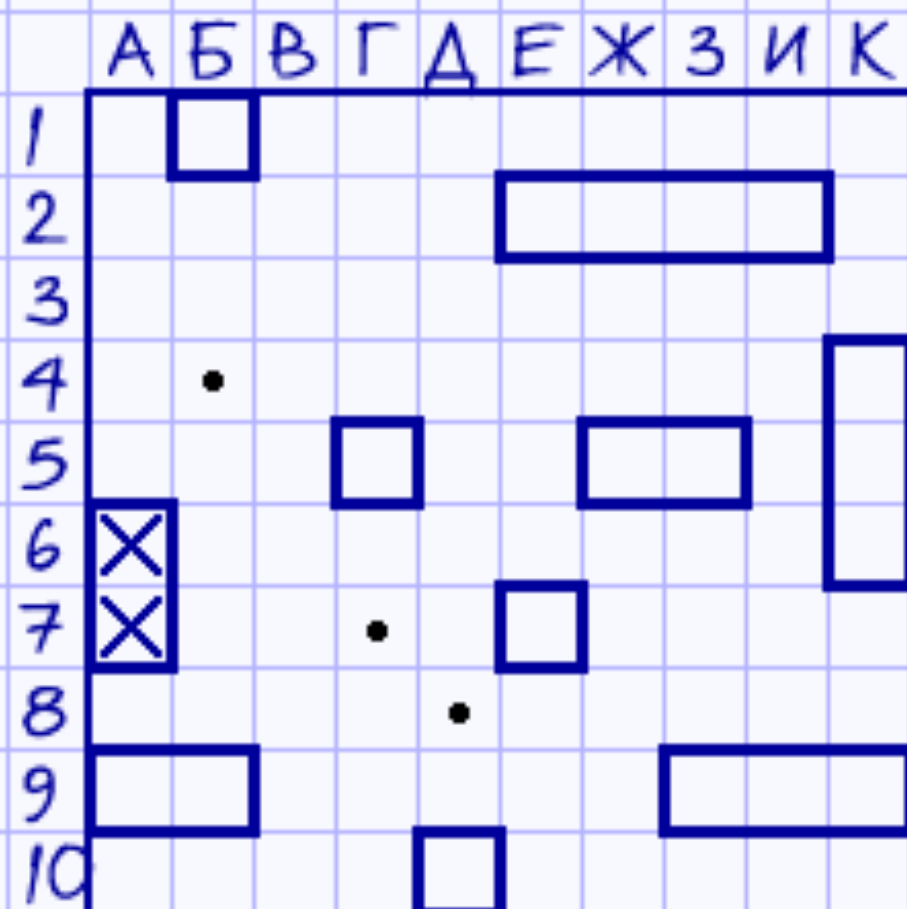
Джаваскрипт

Это вам не в игры играть!

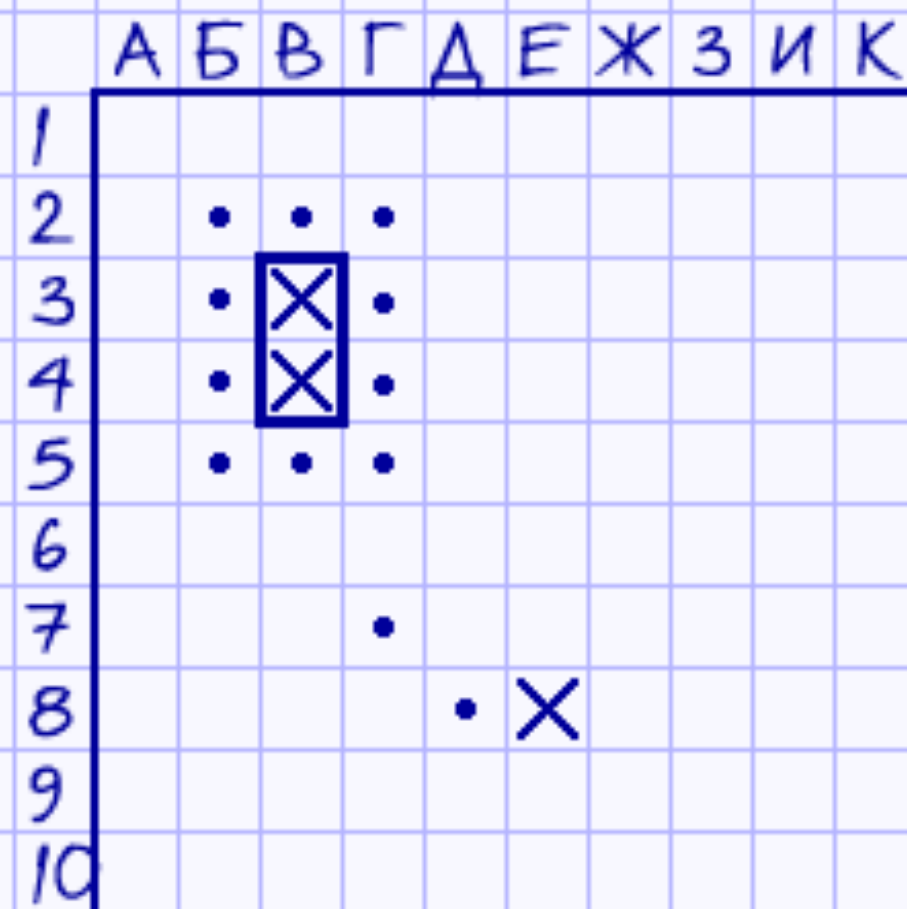


Закрепляем пройденное





мой флот

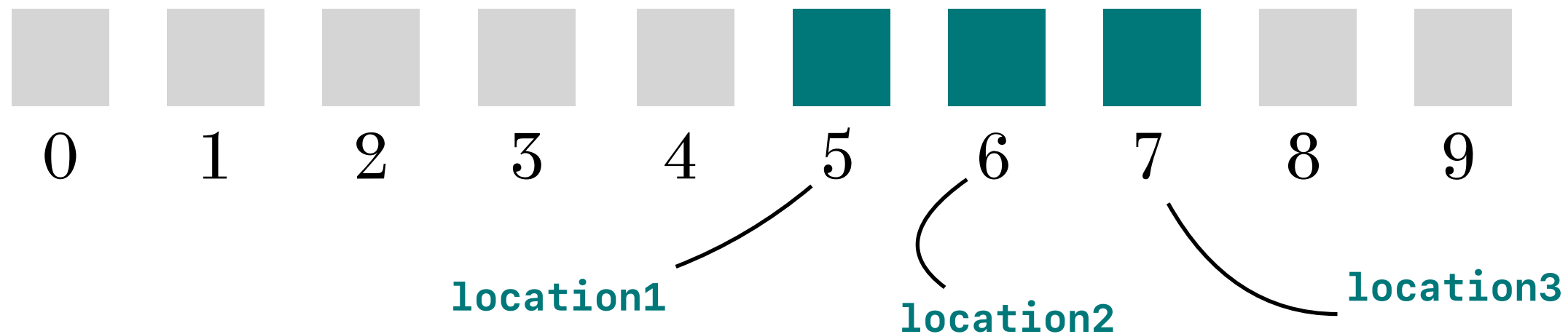


флот противника

Дизайним игру



Думаем как игра



Выстрелы: **8 1 3 5 4 6 7**

currentShot **shots** **hits** **isSunk**

— 0 0 false

8 1 0 false



Кодим

А где же логика?





// Чему равен hasFlue?

let temp = 39

let isFeelBad = true

let hasFlue = (temp > 37 && isFeelBad === false)

// Чему равен isComfortable?

var size = 43

var isComfortable = (size >= 43 && size <= 44)

// Чему равен shouldSendFile?

let kB = 1287

let isTooBig = (kB > 1000)

let isUrgent = true

let shouldSendFile = (isUrgent === true || isTooBig === false)

Практика

inStock	onSale	inStock onSale	inStock && onSale
true	true		
true	false		
false	true		
false	false		



Рефакторинг

Практика

- Предусмотрите, что будет, если игрок введет числа меньше 0 или больше 9
- Сообщайте игроку о промахих и попаданиях

Домашка

- Прочитать еще одну главу:
https://karmazzin.gitbooks.io/eloquentjavascript_ru/content/chapters/chapter1.html
- Прочитать статьи и выполнить упражнения:
<https://learn.javascript.ru/uibasic>
<https://learn.javascript.ru/ifelse>
<https://learn.javascript.ru/logical-ops>