Практическое занятие 6 Именованные констатнты

Пименов Евгений Сергеевич

Курс «Программирование»

Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики (Новосибирск)

Осенний семестр, 2016

Недостатки кода?

```
01. for (i = 0; i < 12; ++i) {
02.    profit[i] = revenue[i] - expence[i];
03. }</pre>
```

Недостатки кода?

```
01. for (i = 0; i < 12; ++i) {
02.    profit[i] = revenue[i] - expence[i];
03. }</pre>
```

Вариант 1: использование макроса

```
01.#define MONTH_IN_YEAR 12
02.
03.for (i = 0; i < MONTH_IN_YEAR; ++i) {
04.    profit[i] = revenue[i] - expence[i];
05.}</pre>
```

Вариант 1: использование макроса

```
01.#define MONTH_IN_YEAR 12
02.
03.for (i = 0; i < MONTH_IN_YEAR; ++i) {
04.    profit[i] = revenue[i] - expence[i];
05.}</pre>
```

Этапы компиляции?

Этапы компиляции

- 1. Препроцессинг
- 2. Компиляция
- 3. Ассемблирование
- 4. Линковка

Директива препроцессора #define

- Подстановка выполняется на этапе препроцессинга
- Результат подстановки известен на этапе комплияции (вывод?)
- Может порождать синтаксически некорректный код

```
01.#define MONTH_IN_YEAR 12;
02.
03.for (i = 0; i < MONTH_IN_YEAR; ++i) {
04.    profit[i] = revenue[i] - expence[i];
05.}</pre>
```

```
01. #define MONTH IN YEAR 12;
02.
03. for (i = 0; i < MONTH IN YEAR; ++i) {
04. profit[i] = revenue[i] - expence[i];
05.}
   $ gcc -Wall main.c
   error: expected expression before ';' token
       for (i = 0; i < MONTH IN YEAR; ++i) {
                                     Λ
```

```
$ gcc -E main.c
for (i = 0; i < 12;; ++i) {
    profit[i] = revenue[i] - expence[i];
}</pre>
```

```
$ gcc -E main.c
for (i = 0; i < 12;; ++i) {
    profit[i] = revenue[i] - expence[i];
}</pre>
```

Обычно рекомендуется не использовать препроцессор без крайней необходимости.

Вариант 2: использование константы

```
01. const int MONTH_IN_YEAR = 12;
02.
03. for (i = 0; i < MONTH_IN_YEAR; ++i) {
04.    profit[i] = revenue[i] - expence[i];
05. }</pre>
```

Использование констант

- В языке С константные переменные не являются константными выражениями.
- Рекомендуется использовать ключевое слово const везде, где это возможно:

```
const double discriminant = b * b - 4 * a * c;
```

Вариант 3: использование перечисления

```
01. enum Month {
02. January,
03. February,
04.
   . . .
05. December
06.};
07.
08. enum Month month;
09.
10. for (month = January; month <= December; ++month) {
11. profit[month] = revenue[month] - expence[month];
12. }
```

Перечисления

Перечисления

Возможно переопределение

```
01. enum HttpResponse {
02. 0k = 200,
03. ClientError = 404
04. ...
05.};
06.
07. enum SubprocessStatus {
08. Ok,
09. Fail
10.};
   error: redeclaration of enumerator 'Ok'
```

Решение проблемы коллизии имен

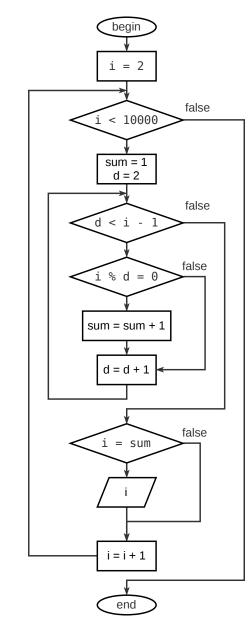
```
01. enum HttpResponse {
02.
      HttpResponse0k = 200,
      HttpResponseClientError = 404
03.
04.
05.};
06.
07. enum SubprocessStatus {
       SubprocessStatusOk,
08.
       SubprocessStatusFail
09.
10.};
```

Отсутствие строгого контроля типов

```
01. enum WeekDay unknown week day = December;
02.
03. enum WeekDay first week day = Sunday;
04. enum Month first month = January;
05.
06. printf("%d\n", first_week_day == first_month);
   Компилятор сообщает только предупреждение при попытке сравнения.
```

Задание 1

Найти все совершенные числа до 10000. Совершенное число - это такое число, которое равно сумме всех своих делителей, кроме себя самого. Например, число 6 является совершенным, т.к. кроме себя самого делится на числа 1, 2 и 3, которые в сумме дают 6.



Задание 2

Вывести на экран, из каких простых множителей состоит введенное натуральное число.

Задание 2: псевдокод

```
d = 2
n = input()
while d * d \le n:
    if n \% d = 0:
       print d
        n = n / d
    else:
        d = d + 1
if n > 1:
    print n
```

Домашнее задание 1

Разработать приложения для решения следующих пазлов:

1.
$$(L + O + G + I + C)^3 = LOGIC$$

2.
$$C^L = LOGIC$$

3.
$$(DD)^E = DEED$$

Одинаковым символам соответствуют одинаковые значения разрядов.

man 3 pow

Домашнее задание 2

Разработать приложение для вычисление суммы элементов последовательности вида:

2, 4, 8, 16, 32...

Пользователь вводит первый элемент и их общее количество.