

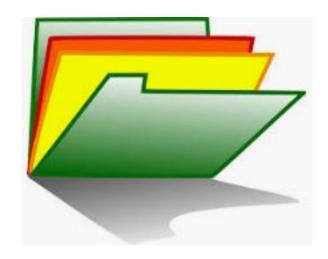


## На этом уроке

- 1. Работа с данными: чтение и запись.
- 2. Менеджеры контекста.
- 3. Выявление ошибок при работе с файлами.
- 4. Режимы доступа к файлу.
- 5. Параметры файлового объекта.
- 6. Определение позиции указателя в файле.
- 7. Print в файл.
- 8. Модуль json.
- 9. Модуль shutil.
- 10. Модуль sys.

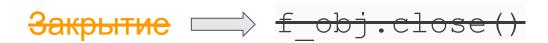
# Работа с файлами: открытие, закрытие, чтение, запись

```
f obj = open("my file.txt", 'r')
OTKPHTUE ______ f_obj = open("my file.txt")
                f obj = open("my file.txt", 'w')
                content = f obj.read()
 Чтение
            content = f obj.readline()
                content = f obj.readlines()
                content = f obj.write()
 Запись
                content = f obj.writelines()
Закрытие  f obj.close()
```



#### Менеджеры контекста

```
with open("text.txt") as f_obj:
```





# Выявление ошибок при работе с файлами

```
ERORR
    f obj = open("text.txt")
   for line in f obj:
        print(line)
except IOError:
   print ("Произошла ошибка ввода-вывода!")
finally:
   f obj.close()
```

## Режимы доступа к файлу

Режим	Описание
r	Открыть файл на чтение (режим по умолчанию)
W	Открыть на запись. При этом удалить содержимое файла. Если файла нет, создать новый.
X	Открыть файл на запись, если файл отсутствует. Если файл есть, он не будет создан.
а	Открыть файл на дозапись. Добавить информацию в конец файла.
b	Открыть файл в двоичном формате.
t	Открыть файл в текстовом формате (режим по умолчанию)
+	Открыть файл на чтение и запись

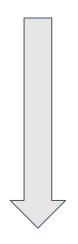
# Параметры файлового объекта



Атрибут	Описание
file.closed	Возвращает значение True, если файл закрыт
file.mode	Возвращает режим доступа, по которому был открыт файл
file.name	Возвращает имя файла

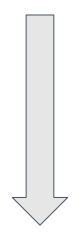
## Определение позиции указателя в файле

#### Meтод tell()



Определяет, в скольких байтах от начала файла находится указатель

#### Meтод seek()



Позволяет выполнить переход на нужную позицию

## Print в файл

```
with open("python.txt", "w") as f_obj: print("Необычная работа функции print", file=f obj)
```



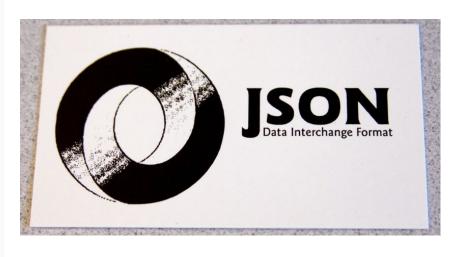
#### Mодуль os



```
.remove()
.rename()
.listdir()
.path()
   .path.basename()
   .path.dirname()
   .path.exists()
   .path.isdir()
   .path.isfile()
   .path.join()
   .path.split()
```

## Модуль json. Часть 1

```
"worker": "Jon Smith",
"skills": ["programming", "design", "engineering"],
"age": 40,
"workplaces": [
        "first": "IBM",
        "time": "2010-2014"
        "second": "Apple",
        "time": "2014-2018"
```



#### Модуль json. Часть 2

#### Сериализация

Mетоды dump(), dumps()

Python	JSON
dict	object
list, tuple	array
str	string
int, long, float	number
True	true
False	false
None	null

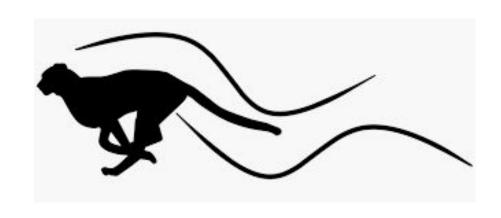
#### Модуль json. Часть 3

#### Десериализация

Mетоды load(), loads()

JSON	Python
object	dict
array	list
string	str
number (int)	int
number (real)	float
true	True
false	False
null	None

## Модуль shutil



.copyfileobj()

.copyfile()

.copy()

.rmtree()

.move()

## Модуль sys

sys.argv

sys.executable

sys.exit

sys.path

sys.platform

sys.stdin / stdout / stderr



#### Итоги

- 1. Научились работать с файлами: считывать и записывать данные.
- 2. Узнали о такой полезной возможности, как менеджер контекста.
- 3. Научились открывать файлы в различных режимах, определять параметры файлового объекта и позиции указателя.
- 4. Разобрали, как выявлять ошибки при работе с файловыми объектами.
- Научились успешно применять навыки работы с модулями shutil, sys, json.