1. Что такое DOM? Зачем он нужен?
2. Расскажите о возможностях JavaScript
3. Расскажите об операторах var, let, const, их различиях и областях видимости.
4. Назовите несколько рекомендаций по стилю кода, как должны именоваться переменные?
5. Перечислите основные типы данных в JavaScript. Как узнать тип данных переменной?
6. История создания JavaScript, спецификации
7. Как создавать и использовать функции? Что такое стрелочные функции?
8. Что такое объекты в JavaScript, свойства объектов.
9. Расскажите о JSON, как и где используется.
10. Тернарный оператор в JavaScript, пример использования (не выдано).
11. Назовите 5 функций для работы с массивами, примеры использования (не выдано).
12. Что такое XMLHttpRequest, для чего нужен? (есть практическая)
13. Promise – что это и для чего нужно? (есть практическая)
14. Что такое fetch? (есть практическая)
15. Async, await? (есть практическая)
16. Назовите 5 браузерных событий
17. Регулярные выражения (не выдано)
18. Что такое LocalStorage, как записать и получить значение?
19. Что такое Express.js?
20. Что такое Node.js?

Практические:

1. Получить с адреса «https://jsonplaceholder.typicode.com/comments» комментарии пользователей и вывести первые 25 комментариев к посту на странице.

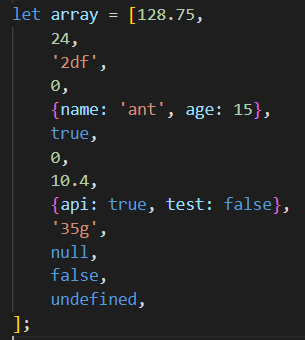
Требования:

* Сверстать пост любого вида, содержащий: заголовок, текст поста, автора, дату создания. (должно выглядеть красиво)
* К этому посту вывести комментарии с jsonplaceholder, содержащие: текст комментария, email автора.

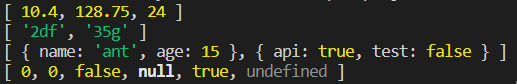
1. Получить с адреса «https://jsonplaceholder.typicode.com/todos» список задач. Вывести 25 первых задач на страницу (заголовок, id-пользователя, id-задачи).

* Для вывода задач использовать display: grid.
* Задачи должны выглядеть красиво и отличаться друг от друга только задним фоном (если задача выполнена – лаймовый, если нет – серый).

1. Пусть дан массив вида:



Создать функцию, которая принимает в качестве агрумента – массив, сортирует элементы и создает новые массивы для каждого типа данных находящихся в исходном массиве (исключая нули, null и undefined – их поместить в отдельный массив для мусора). Вывести все получившиеся массивы в консоль.



1. Напишите функцию getArrayOfRange(), принимающую два аргумента: начало и конец диапазона, и возвращающую массив, который содержит все числа из диапазона, включая начальное и конечное. Третий необязательный аргумент функции – шаг для построения массива.

Убедитесь, что функция работает с отрицательным шагом: например, getArrayOfRange(5, 2, -1) возвращает [5, 4, 3, 2]

1. Создать функцию, которая выведет количество гласных и согласных в строке (латиница). Использовать регулярные выражения
2. Напишите программу, которая выводит через console.log все числа от 1 до 100, с двумя исключениями. Для чисел, нацело делящихся на 3, она должна выводить ‘Fizz’, а для чисел, делящихся на 5 (но не на 3) – ‘Buzz’. Когда сумеете – исправьте её так, чтобы она выводила «FizzBuzz» для всех чисел, которые делятся и на 3 и на 5.

Темы для повторения:

1. История создания JavaScript, возможности языка, область применения, особенности, спецификации.
2. DOM, основные события, работа с window.
3. Var, let, const. Области видимости и различия.
4. Функции и способы их объявления.
5. Объекты, свойства объектов, методы работы с ними.
6. XMLHttpRequest и Fetch, синтаксис, использование.
7. Суть Promise и пример применения.
8. Async – await, определения и использование.
9. Объявление и использование регулярных выражений, флаги.
10. Node + Express, использование для создания backend, ответы на запросы.
11. NPM – инициализация проекта, установка пакетов.