機械学習 識別モデル(識別関数法)

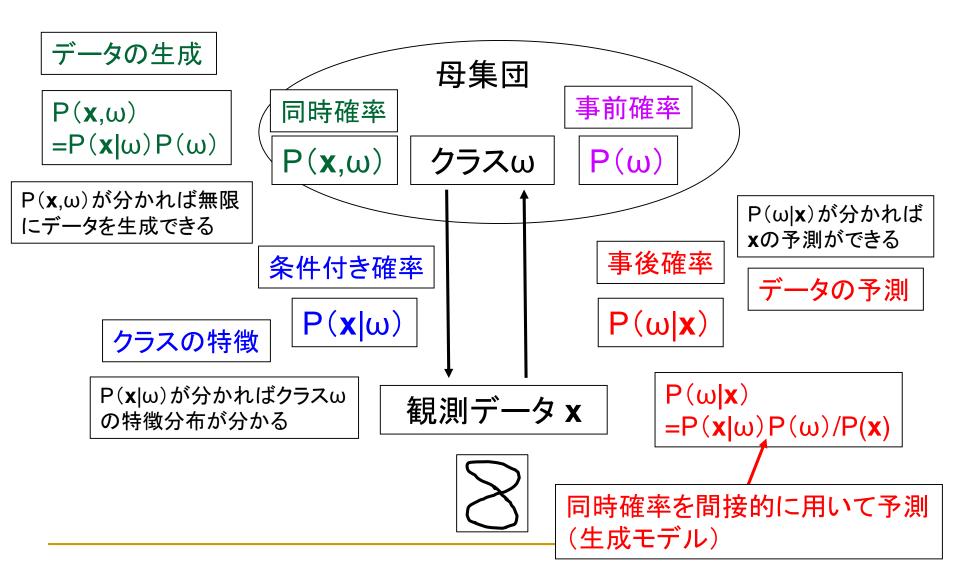
管理工学科 篠沢佳久

資料の内容

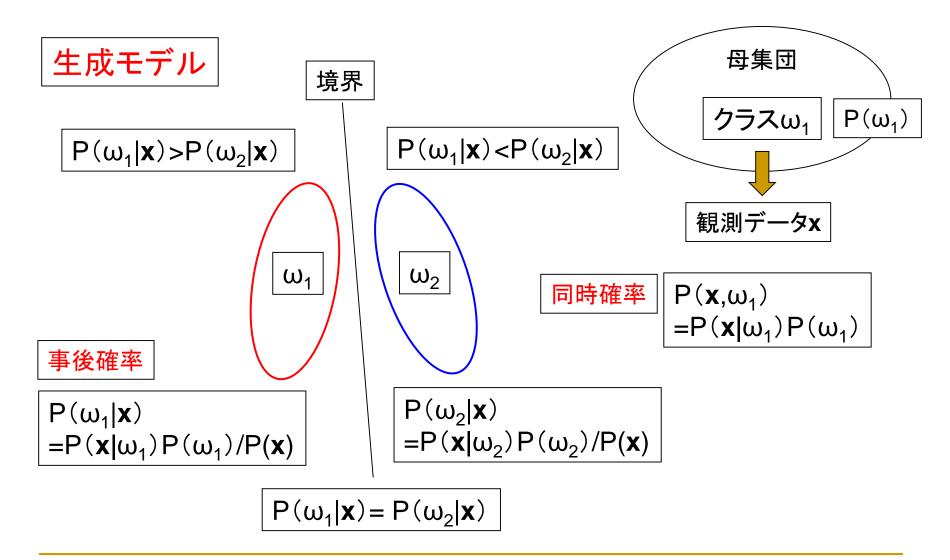
- 識別モデル(識別関数法)
 - □線形識別関数の学習
 - □ デルタルール
 - □ パーセプトロン

- 実習
 - □ パーセプトロン(Breast cancer dataset)
 - □ デルタルール(Iris dataset)

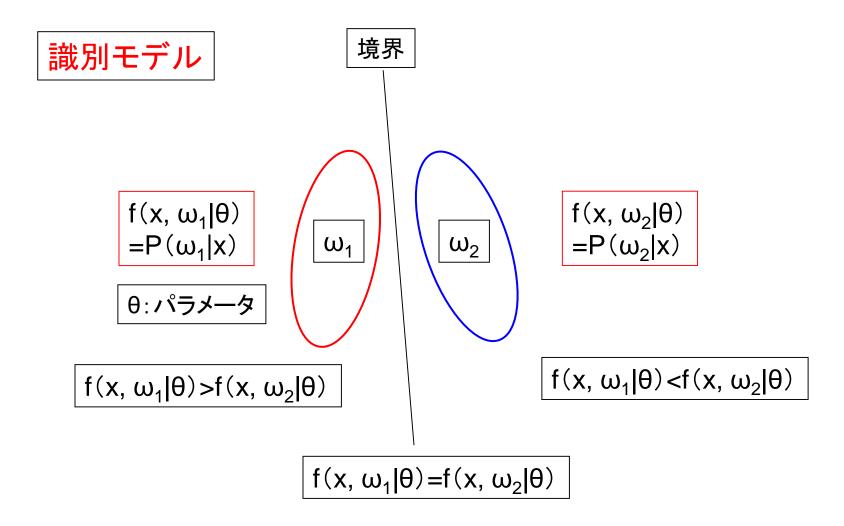
統計的機械学習



生成モデル



識別モデル



^{*}識別関数法とも呼ばれます

識別モデル(識別関数法)

線形識別関数の学習

識別関数法

- クラスω_i (i=1,2,···,c)
- 各クラスに対応した関数 gi
- 特徴ベクトルx(d次元) の属するクラスを予測

$$\max_{i=1,2\cdots,c} \{g_i(\mathbf{x})\} = g_k(\mathbf{x}) \Longrightarrow \mathbf{x} \in \omega_k$$

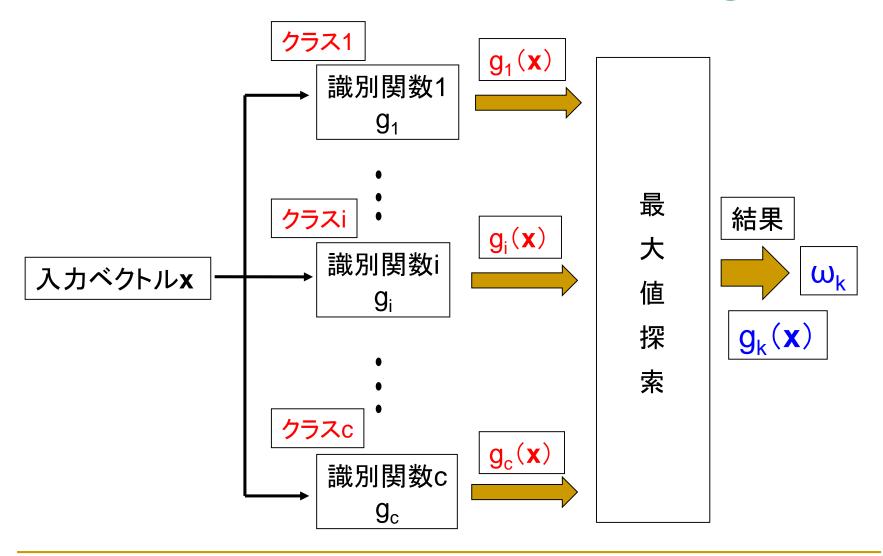
■ 関数 g_iを識別関数と呼ぶ

識別関数法のアルゴリズム①

```
max = -\infty for i in range( c ): val = g_i(\mathbf{x}) 識別関数の計算 if val > max: max = val answer = i c: クラスの総数 g_i: クラス i の識別関数 \mathbf{x}: 調べたいデータの特徴ベクトル
```

クラス answer が予測結果

識別関数法のアルゴリズム②



ベイズ決定則(復習)①

- c個のクラスω_i(i=1,2,・・・,c)
 - □ 事前確率 p(ω_i) は既知
- 予測したいデータの特徴ベクトル x(d次元)
 - □ 条件付き確率 p(**x**| ω_i)
 - □ 特徴ベクトル x はどのクラスに属するか

$$\max_{i=1,2,\dots,c} \{ p(\omega_i \mid \mathbf{x}) \} = \max_{i=1,2,\dots,c} \left\{ \frac{p(\mathbf{x} \mid \omega_i) p(\omega_i)}{p(\mathbf{x})} \right\}$$
$$= \max_{i=1,2,\dots,c} \left\{ p(\mathbf{x} \mid \omega_i) p(\omega_i) \right\}$$
$$= p(\omega_k \mid \mathbf{x}) \Rightarrow \mathbf{x} \in \omega_k$$

ベイズ決定則(復習)

■ 確率密度関数に正規分布を仮定(d次元)

$$p(x \mid \omega_i) = \frac{1}{(2\pi)^{d/2} \mid \Sigma_i \mid^{1/2}} \exp\left(-\frac{1}{2} (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)^t \Sigma_i^{-1} (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)\right)$$



識別関数

$$g_i(\mathbf{x}) = p(\mathbf{x} \mid \omega_i) p(\omega_i) = \frac{1}{(2\pi)^{d/2} |\Sigma_i|^{1/2}} \exp\left(-\frac{1}{2} (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)^t \Sigma_i^{-1} (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)\right) \times p(\omega_i)$$

対数をとると

$$g_i(\mathbf{x}) = -\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)^t \Sigma_i^{-1}(\mathbf{x} - \mathbf{m}_i) - \frac{d}{2}\log 2\pi - \frac{1}{2}\log |\Sigma_i| + \log p(\omega_i)$$

g_i(x)が最大となるクラスωiを認識結果とする

線形識別関数

■識別関数

□ 重み係数 W_{i0}, W_{i1}, •••,W_{id}

$$g_i(\mathbf{x}) = w_{i0} + w_{i1}x_1 + w_{i2}x_2 + \dots + w_{id}x_d$$

$$= w_{i0} + \sum_{j=1}^d w_{ij}x_j$$
 線形識別関数

□ベクトル表記

$$\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_d)^t$$
 $\mathbf{w}_i = (w_{i1}, \dots, w_{id})$ 重みベクトル
 $g_i(\mathbf{x}) = w_{i0} + \mathbf{w}^t \mathbf{x}$

線形識別関数

■ 別に表記すると...

$$g_i(\mathbf{x}) = w_{i0} + w_{i1}x_1 + w_{i2}x_2 + \dots + w_{id}x_d$$

$$= w_{i0} + \sum_{j=1}^d w_{ij}x_j$$

$$\mathbf{x} = (1, x_1, \dots x_d)^t$$

$$\mathbf{w}_i = (w_{i0}, w_{i1}, \dots, w_{id})$$

$$g_i(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_i^t \mathbf{x}$$
 w_{i0} に対する入力データを1とする

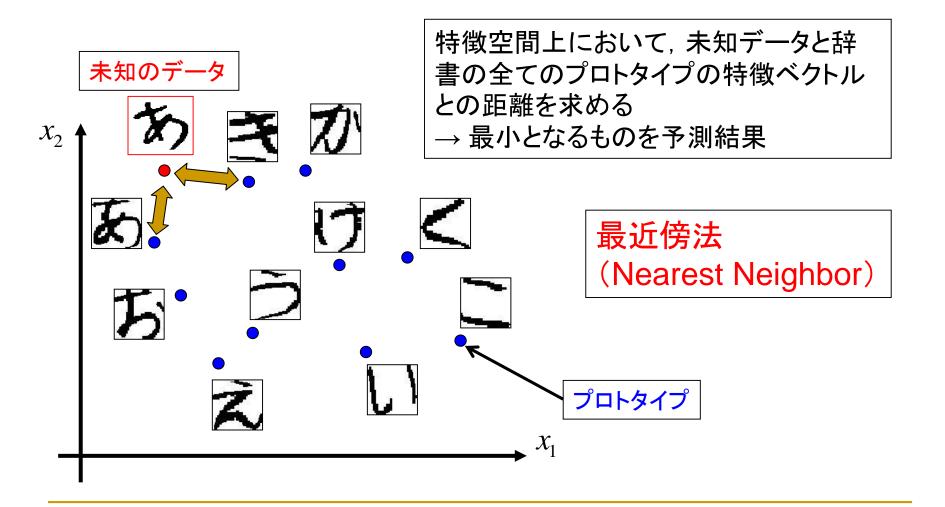
線形識別関数のアルゴリズム

```
max = -\infty
for i in range(c):
  val = 0
  for j in range(1,d+1):
                               線形識別関数の計算
       val += w[ i ][ j ] * x[ j ]
  val += w[ i ][ 0 ]
  if val > max:
                   c: クラスの総数
       max = val
                   w[i][j]: クラス i の識別関数の j番目の重み係数
       answer = i
                   x[i]:特徴ベクトルの i番目の要素
```

クラス answer が予測結果

線形識別関数のパラメータ(重み)はどう決めればよいのか

最近傍法(復習)①



最近傍法(復習)②

- クラス ω_i (i=1,2,···,c)
- 各クラスのプロトタイプ **p**_i(d次元)
- 特徴ベクトル xの属するクラスを調べる

$$\min_{i=1,2,\cdots,c} \|\mathbf{x} - \mathbf{p}_i\| = \|\mathbf{x} - \mathbf{p}_k\| \Longrightarrow \mathbf{x} \in \omega_k$$

距離が最も近いプロトタイプを予測結果とする

最近傍法と線形識別関数

最近傍法

$$\left| \min_{i=1,2,\dots,c} \left\| \mathbf{x} - \mathbf{p}_i \right\| = \left\| \mathbf{x} - \mathbf{p}_k \right\| \Longrightarrow \mathbf{x} \in \omega_k$$

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{p}_i\|^2 = \|\mathbf{x}\|^2 - 2\mathbf{p}_i^t \mathbf{x} + \|\mathbf{p}_i\|^2$$
 最小

||x||は全てのクラスで同じ



$$g_i(\mathbf{x}) = \mathbf{p}_i^t \mathbf{x} - \frac{1}{2} \|\mathbf{p}_i\|^2 \quad \boxed{\mathbf{E}} \mathbf{x}$$

線形識別関数と等価

$$\begin{aligned} g_i(\mathbf{x}) &= w_{i0} + \mathbf{w}^t \mathbf{x} \\ \mathbf{w}_i &= \mathbf{p}_i \\ w_{i0} &= -\frac{1}{2} \|\mathbf{p}_i\|^2 \end{aligned}$$

ベイズ決定則と線形識別関数

識別関数

$$\overline{g_i(\mathbf{x})} = -\frac{1}{2} (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)^t \Sigma_i^{-1} (\mathbf{x} - \mathbf{m}_i) - \frac{d}{2} \log 2\pi - \frac{1}{2} \log |\Sigma_i| + \log p(\omega_i)$$

分散共分散行列を単位行列と仮定

$$g_i(\mathbf{x}) = -\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)^t(\mathbf{x} - \mathbf{m}_i) + \log p(\omega_i)$$

事前確率は各クラスで同じ

$$g_i(\mathbf{x}) = -\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)^t(\mathbf{x} - \mathbf{m}_i)$$
 \bigs\tau



$$g_i(\mathbf{x}) = \mathbf{m}_i^t \mathbf{x} - \frac{1}{2} \| \mathbf{m}_i \|$$
 最大



線形識別関数と等価

$$g_i(\mathbf{x}) = w_{i0} + \mathbf{w}^t \mathbf{x}$$

$$\mathbf{w}_i = \mathbf{m}_i$$

$$w_{i0} = -\frac{1}{2} \|\mathbf{m}_i\|^2$$

重みベクトルの決め方

- 重みベクトル
 - □最近傍法
 - → 各プロトタイプの特徴ベクトル
 - □ベイズ決定則
 - → 各クラスの平均ベクトル



- ■学習
 - □ デルタルール, パーセプトロン

$$\begin{aligned} g_i(\mathbf{x}) &= w_{i0} + \mathbf{w}^t \mathbf{x} \\ \mathbf{w}_i &= \mathbf{p}_i \\ \mathbf{w}_{i0} &= -\frac{1}{2} \|\mathbf{p}_i\|^2 \end{aligned}$$

$$g_i(\mathbf{x}) = w_{i0} + \mathbf{w}^t \mathbf{x}$$
$$\mathbf{w}_i = \mathbf{m}_i$$
$$\mathbf{w}_{i0} = -\frac{1}{2} \|\mathbf{m}_i\|^2$$

線形識別関数の学習

デルタルール

線形識別関数

- 各クラスに対応した関数 g_i
- 特徴ベクトルx(d次元)の属するクラスを調べる

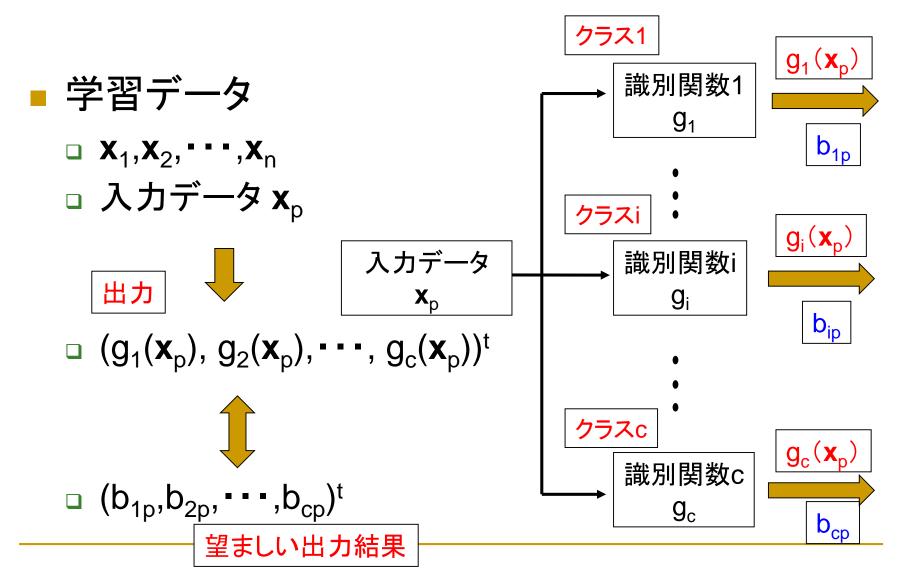
$$\max_{i=1,2\cdots,c} \{g_i(\mathbf{x})\} = g_k(\mathbf{x}) \Longrightarrow \mathbf{x} \in \omega_k$$

$$\mathbf{x} = (1, x_1, \dots, x_d)^t$$

$$\mathbf{w}_i = (w_{i0}, w_{i1}, \dots, w_{id})$$

$$g_i(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^t \mathbf{x}$$

教師信号(ベクトル)①



教師信号(ベクトル)②

- 教師信号
 - 出力 g_i(x_p) に対して望ましい出力 b_{ip}

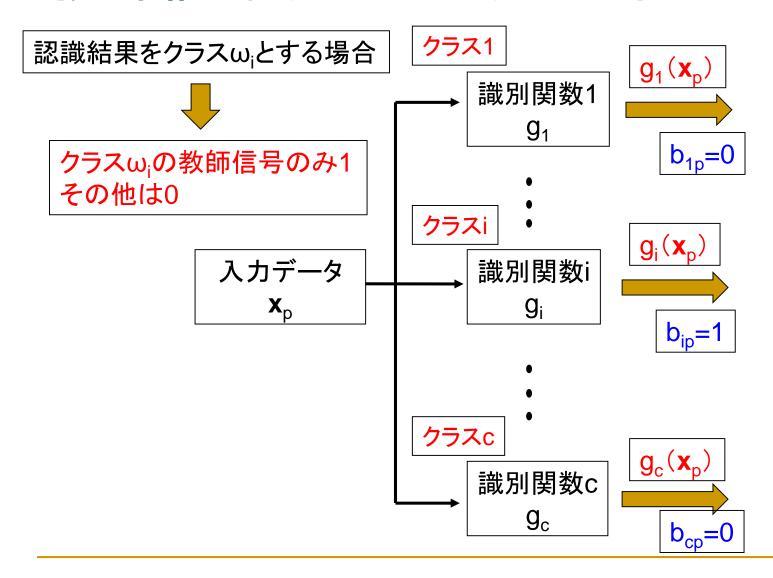
$$\mathbf{x}_p \in \omega_i \Longrightarrow b_{ip} > b_{jp}$$

- 教師信号ベクトル
 - $\Box (b_{1p}, b_{2p}, \cdots, b_{cp})^t$
 - □ (例)

$$\mathbf{x}_p \in \omega_i \Longrightarrow (0,0,\ldots,0,1,0,\cdots,0)^t$$

□ b_{ip}=1, 他は0とする

教師信号(ベクトル)の一例



重みの決め方①

 クラス1
 宝 Cの学音

 が教師信号

 301(xp)

 学習データン

全ての学習データにおいて、出力値が教師信号と一致することが望ましい

学習データxpに対する各識別関数での教師信号との誤差

$$\varepsilon_{ip} = g_i(\mathbf{x}_p) - b_{ip}$$

識別関数i g_i

 g_1

 $g_{i}(\mathbf{x}_{p})$

b_{ip}

 b_{1p}

全クラスでの誤差二乗和

$$oldsymbol{J}_p = \sum_{i=1}^c oldsymbol{arepsilon}_{ip}^2$$
 誤差関数

クラスc

 \mathbf{X}_{p}

識別関数c g_c $g_c(\mathbf{x}_p)$

, **b**_{c<u>p</u>}

全ての学習データの誤差二乗和

$$J = \sum_{p=1}^{n} J_{p} = \sum_{p=1}^{n} \sum_{i=1}^{c} \varepsilon_{ip}^{2}$$

重みの決定②

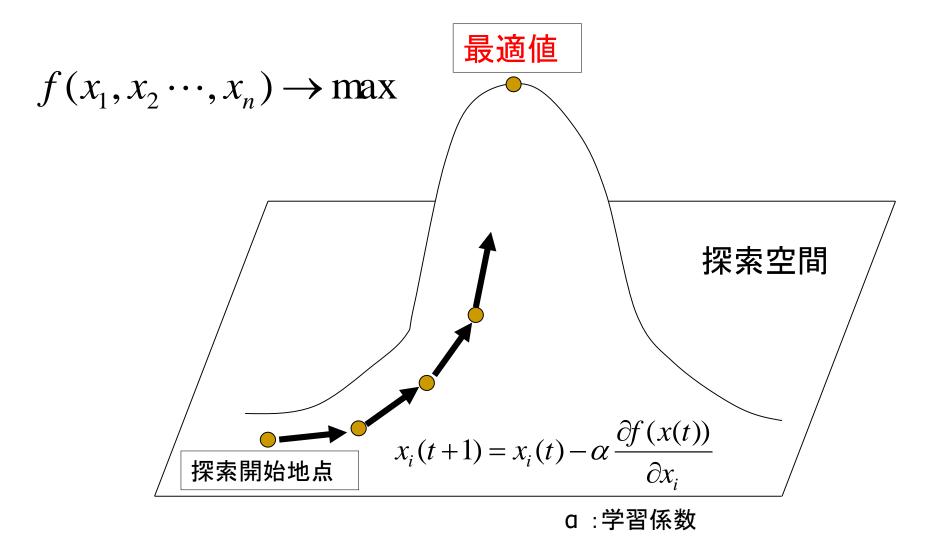
■ 全ての学習データの誤差二乗和が最小となるように重み係数を決定

$$J = \sum_{p=1}^{n} \sum_{i=1}^{c} \varepsilon_{ip}^{2} = \sum_{p=1}^{n} \sum_{i=1}^{c} (g_{i}(\mathbf{x}_{p}) - b_{ip})^{2}$$
 最小



$$J_p = \sum_{i=1}^c \varepsilon_{ip}^2 = \sum_{i=1}^c (g_i(\mathbf{x}_p) - b_{ip})^2$$
 最小

最急降下法



最急降下法による重みの決定

- 確率的勾配降下法(オンライン学習)
 - □ 各学習データx_pが示される度に重みを修正

$$J_{p} = \sum_{i=1}^{c} \varepsilon_{ip}^{2} = \sum_{i=1}^{c} (g_{i}(\mathbf{x}_{p}) - b_{ip})^{2}$$

$$\mathbf{w}_{i}^{'} = \mathbf{w}_{i} - \alpha \frac{\partial J_{p}}{\partial \mathbf{w}_{i}}$$



$$\mathbf{w}_{i}^{'} = \mathbf{w}_{i} - \alpha (g_{i}(\mathbf{x}_{p}) - b_{ip})\mathbf{x}_{p}$$
$$= \mathbf{w}_{i} - \alpha (\mathbf{w}_{i}^{t}\mathbf{x}_{p} - b_{ip})\mathbf{x}_{p}$$

$$\frac{\partial J_p}{\partial \mathbf{w}_i} = \frac{\partial J_p}{\partial g_i(\mathbf{x}_p)} \frac{\partial g_i(\mathbf{x}_p)}{\partial \mathbf{w}_i}$$

$$\frac{\partial J_p}{\partial g_i(\mathbf{x}_p)} = 2(g_i(\mathbf{x}_p) - b_{ip})$$

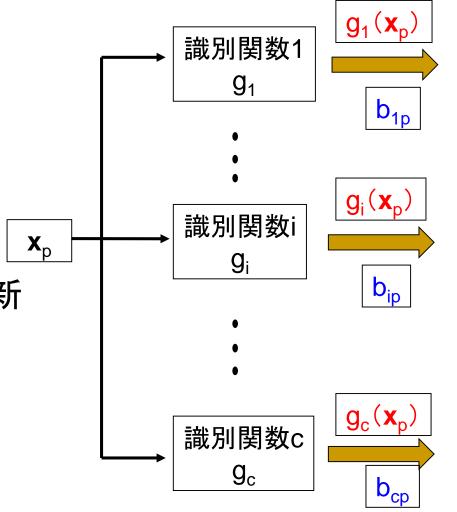
$$\frac{\partial g_i(\mathbf{X}_p)}{\partial \mathbf{W}_i} = \frac{\partial (\mathbf{W}_i^t \mathbf{X}_p)}{\partial \mathbf{W}_i} = \mathbf{X}_p$$

デルタルール*による重みの決定

■重みの更新方法

$$\mathbf{w}_{i}^{'} = \mathbf{w}_{i} - \alpha (g_{i}(\mathbf{x}_{p}) - b_{ip})\mathbf{x}_{p}$$
$$= \mathbf{w}_{i} - \alpha (\mathbf{w}_{i}^{t}\mathbf{x}_{p} - b_{ip})\mathbf{x}_{p}$$

- □ 全てのw_iにおいて更新
- \Box (i=1,2,•••,c)



デルタールールのアルゴリズム

```
while True:
                                    重みベクトルは乱数によって
   Error = 0
                                    事前に初期化しておく
   for p in range(N):
         for i in range(c):
            g<sub>i</sub>(x<sub>D</sub>) の計算
            e_{ip} = (g_i(\mathbf{x}_p) - b_{ip}) | 誤差の計算
            for j in range(d):
               w_{ii} -= alpha * e_{ip} * x_{pi}
                                         重みの修正
            Error += e_{ip} * e_{ip}
```

if Error $< \varepsilon$: break

誤差二乗和が一定値 以下となったら停止 c: クラスの総数 d: 次元数

w_{ii} : クラス i の識別関数の j番目の重み係数

 x_{pi} :特徴ベクトル x_p のj番目の要素

学習による識別関数の構築

N個のデータ $(p=1,2,\cdots,N)$ $g_1(\mathbf{x}_p), g_2(\mathbf{x}_p), \cdots, g_c(\mathbf{x}_p)$ 入力值 識別関数 出力值 学習 出力値が目的値に近づくように 目的值 識別関数のパラメータを修正 $b_{1p}, b_{2p}, \cdots b_{cp}$ 出力値と目的値の差 教師信号

ロジスティック回帰(復習)

ロジスティック回帰

$$y_{i} = \frac{1}{1 + \exp(-(\beta_{0} + \beta_{1}x_{i1} + \beta_{2}x_{i2} + \dots + \beta_{N}x_{iN}))}$$

$$y_i > 0.5 \rightarrow$$
 正例 $y_i < 0.5 \rightarrow$ 負例

■ 誤差関数

クロスエントロピー

$$E = -\sum_{i=1}^{P} (t_i \log y_i + (1 - t_i) \log(1 - y_i))$$

ロジスティック回帰(復習)

i番目のデータに対する修正 (オンライン学習)

$$\beta_{j} \leftarrow \beta_{j} - \alpha \frac{\partial E_{i}}{\partial \beta_{i}}$$

$$\frac{\partial E_i}{\partial eta_j} = (y_i - t_i) x_{ij}$$
予測値と正解値の差 i番目のデータ

全てのデータに対する修正 (バッチ学習)

$$\beta_j \leftarrow \beta_j - \alpha \frac{\partial E}{\partial \beta_i}$$

$$\frac{\partial E}{\partial \beta_i} = \sum_{i=1}^{P} (y_i - t_i) x_{ij}$$

デルタルールと同じ学習アルゴリズム

パーセプトロン

線形分離可能

線形分離

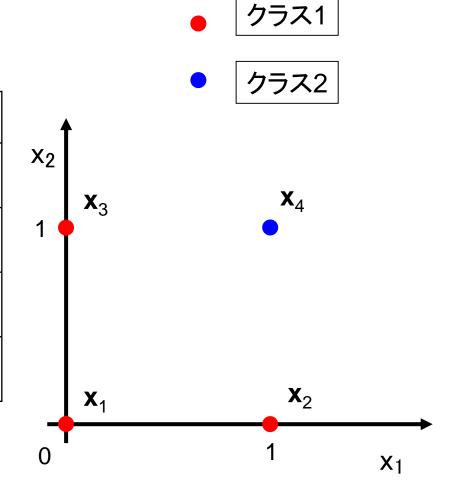
- クラスω_i (i=1,2,・・・,c)
- クラスω_iの学習パターンの集合χ_i
- χ_iに属する全ての学習データx

$$g_i(\mathbf{x}) > g_j(\mathbf{x}) \quad (j = 1, 2, \dots, c \quad j \neq i)$$

■ 上記の式を満たす重みベクトルwが存在する場合,線形分離可能と呼ぶ

線形分離可能

	X ₁	X ₂	
X ₁	0	0	クラス1
X 2	1	0	クラス1
X 3	0	1	クラス1
X 4	1	1	クラス2



数值例①

	X ₁	X ₂	
x ₁	0	0	クラス1
X ₂	1	0	クラス1
X ₃	0	1	クラス1
X 4	1	1	クラス2

識別関数1 g₁

$$W_{10}=1.25$$

 $W_{11}=-0.50$
 $W_{12}=-0.50$

識別関数2 **g**₂

$$W_{10}$$
=-0.25
 W_{11} =0.50
 W_{12} =0.50

$$\mathbf{x}_1 = (0,0)^t$$

$$g_1(\mathbf{x}_1)=1.25 > g_2(\mathbf{x}_1)=-0.25$$

識別関数

$$g_i(\mathbf{x}) = w_{i0} + \sum_{j=1}^2 w_{ij} x_j$$

$$\mathbf{x}_2 = (1,0)^t$$

$$g_1(\mathbf{x}_2)=0.75 > g_2(\mathbf{x}_2)=0.25$$

数值例②

	X ₁	X ₂	
X ₁	0	0	クラス1
X ₂	1	0	クラス1
X ₃	0	1	クラス1
X 4	1	1	クラス2

識別関数1 g₁

$$w_{10}=1.25$$

 $w_{11}=-0.50$
 $w_{12}=-0.50$

識別関数2 g₂

$$W_{10}$$
=-0.25
 W_{11} =0.50
 W_{12} =0.50

$$\mathbf{x}_3 = (0,1)^t$$

$$g_1(\mathbf{x}_3)=0.75 > g_2(\mathbf{x}_3)=0.25$$

識別関数

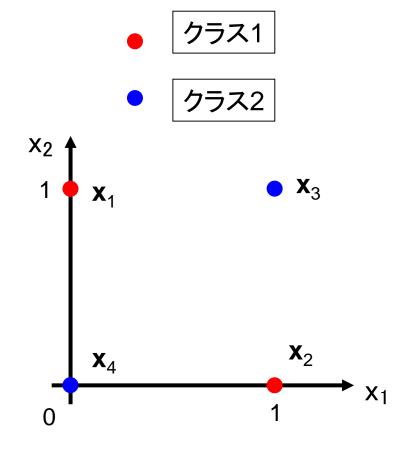
$$g_i(\mathbf{x}) = w_{i0} + \sum_{j=1}^2 w_{ij} x_j$$

$$\mathbf{x}_4 = (1,1)^t$$

$$g_1(\mathbf{x}_4) = 0.25 < g_2(\mathbf{x}_4) = 0.75$$

線形分離不可能

	X ₁	X ₂	
X ₁	0	1	クラス1
X ₂	1	0	クラス1
X 3	1	1	クラス2
X 4	0	0	クラス2



クラス1とクラス2を識別できる重みは存在しない

→ 線形分離不可能

ニクラスの線形分離

- 線形識別関数g₁, g₂
 - □ $g_1(\mathbf{x}) > g_2(\mathbf{x}) \rightarrow \mathbf{x}$ はクラス1
 - □ $g_1(\mathbf{x}) < g_2(\mathbf{x}) \rightarrow \mathbf{x}$ はクラス2



線形識別関数g

$$g(\mathbf{x}) = g_1(\mathbf{x}) - g_2(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_1^t \mathbf{x} - \mathbf{w}_2^t \mathbf{x}$$
$$= (\mathbf{w}_1 - \mathbf{w}_2)^t \mathbf{x} = \mathbf{w}^t \mathbf{x}$$
$$\mathbf{w} = \mathbf{w}_1 - \mathbf{w}_2$$



$$g(\mathbf{x}) > 0 \rightarrow クラス1$$

 $g(\mathbf{x}) < 0 \rightarrow クラス2$
 $g(\mathbf{x}) = 0$ が決定境界

数值例

クラス1とクラス2を判別できる 重みベクトルwを求める

クラス1

$$x_1 = 1.2, x_2 = 0.2, x_3 = -0.2$$

$$x_4 = -0.5, x_5 = -1.0, x_6 = -1.5$$

$$g(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^t \mathbf{x} = w_0 + w_1 x_1$$
$$\mathbf{w} = (w_0, w_1)^t$$
$$\mathbf{x} = (1, x_1)^t$$

クラス1

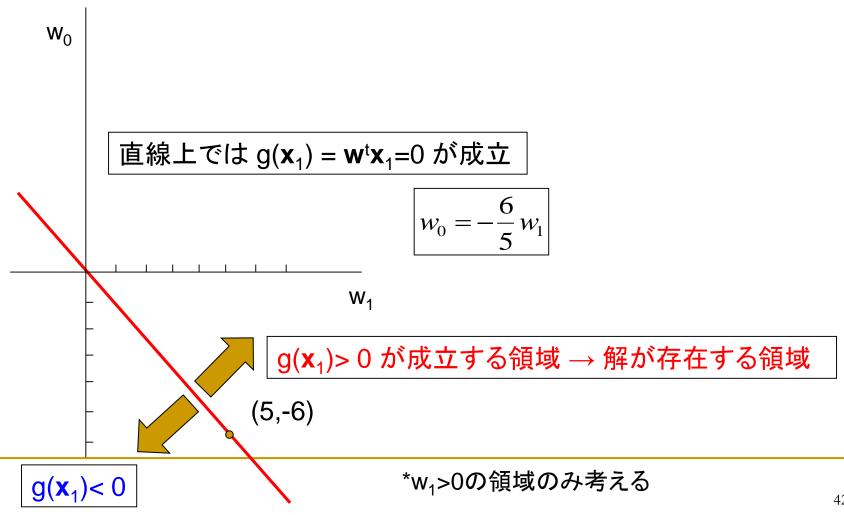
$$\mathbf{x}_1 = (1,1.2)^t$$
, $\mathbf{x}_2 = (1,0.2)^t$, $\mathbf{x}_3 = (1,-0.2)^t$

■ クラス2

$$\mathbf{x}_4 = (1,-0.5)^t$$
, $\mathbf{x}_5 = (1,-1.0)^t$, $\mathbf{x}_6 = (1,-1.5)^t$

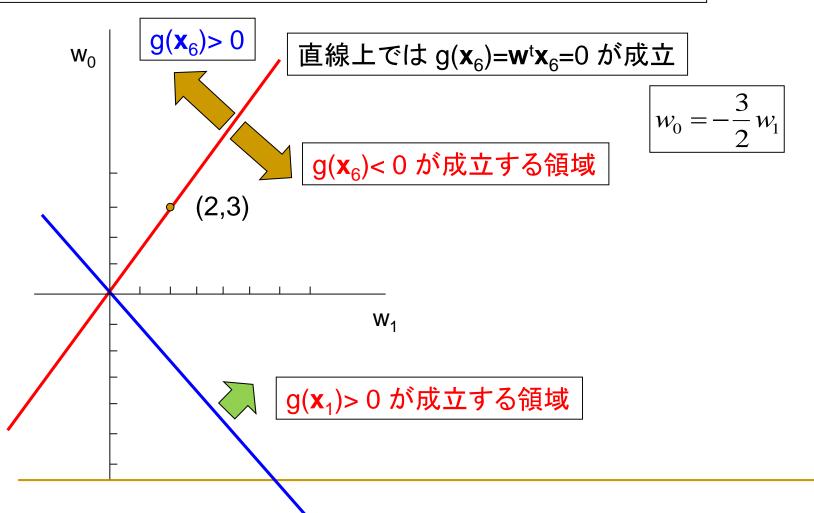
重み空間*(1)

x₁ = (1,1.2)^t においてg(**x**₁)> 0 が成り立つ領域は?



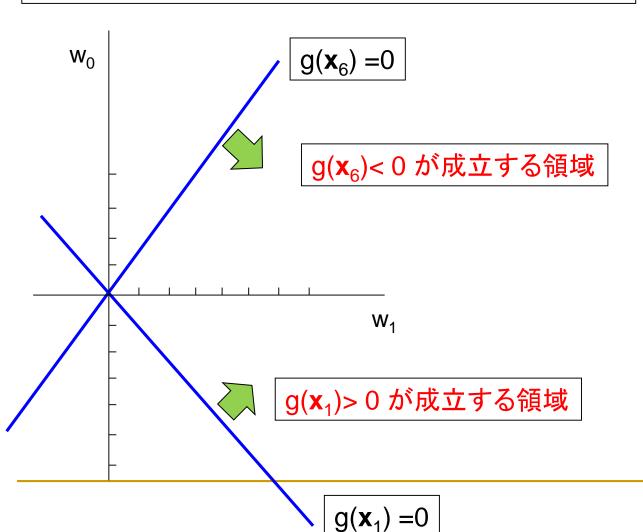
重み空間②

 $\mathbf{x}_6 = (1,-1.5)^t$ において $\mathbf{g}(\mathbf{x}_6) < 0$ が成り立つ領域は?



重み空間③

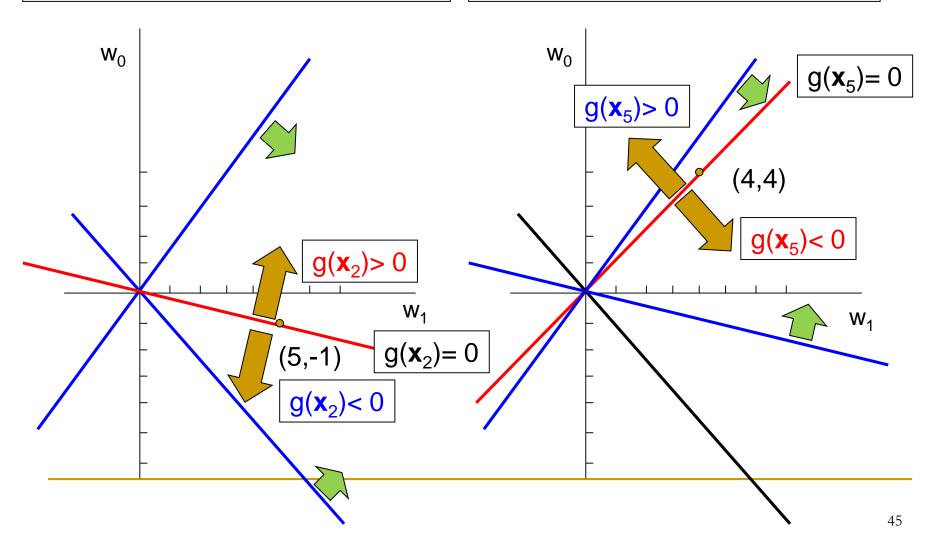
 $g(\mathbf{x}_1) > 0$ かつ $g(\mathbf{x}_6) < 0$ が成り立つ領域は?



重み空間4

$$\mathbf{x}_2 = (1,0.2)^t$$
 において $\mathbf{g}(\mathbf{x}_2) > 0$

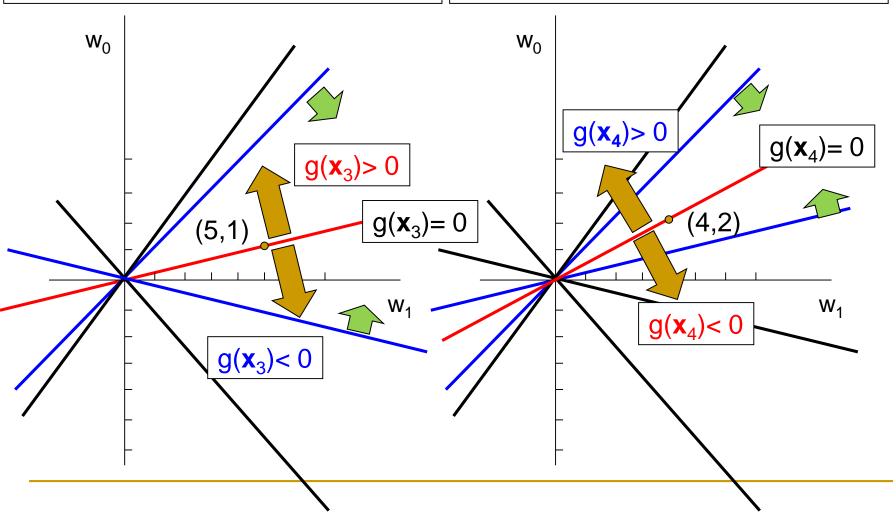
$$\mathbf{x}_5 = (1,-1)^t$$
 において $\mathbf{g}(\mathbf{x}_5) < 0$



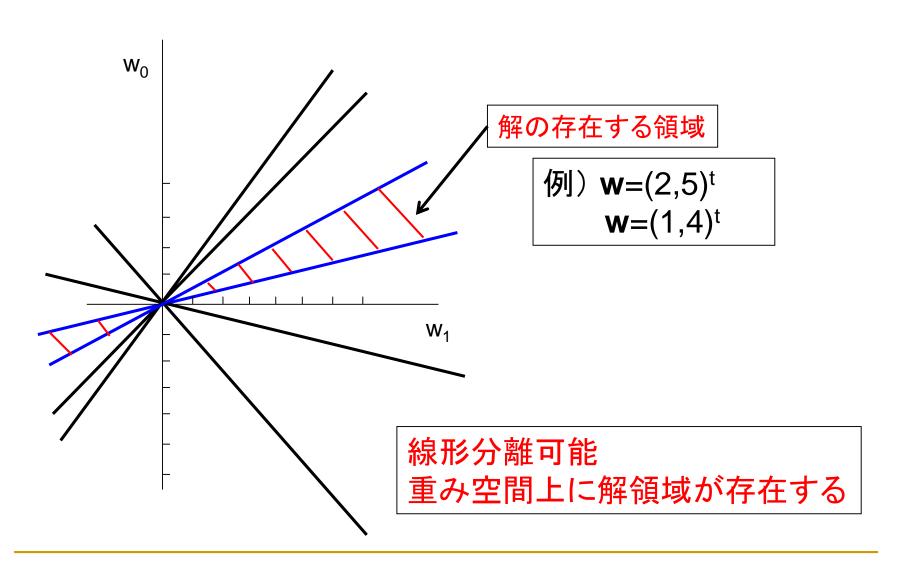
重み空間(5)

$$\mathbf{x}_3 = (1,-0.2)^t$$
 において $\mathbf{g}(\mathbf{x}_3) > 0$

$$\mathbf{x}_4 = (1, -0.5)^t$$
 において $\mathbf{g}(\mathbf{x}_4) < 0$



解領域



線形分離とは

- クラス1
 - $g(\mathbf{x}_1) > 0$, $g(\mathbf{x}_2) > 0$, $g(\mathbf{x}_3) > 0$
- クラス2
 - $g(\mathbf{x}_4) < 0$, $g(\mathbf{x}_5) < 0$, $g(\mathbf{x}_6) < 0$
- 重み空間上にて、上記の条件の直線(超平面)によって、重みベクトルの存在する領域を指定できる場合、線形分離が可能

パーセプトロン

- Frank Rosenblatt, 1957
- 線形判別関数における重み係数の学習アルゴリズム
- 線形分離可能な問題であれば、有限回の繰り返しで、解領域の重みを求めることが可能(パーセプトロンの収束定理)

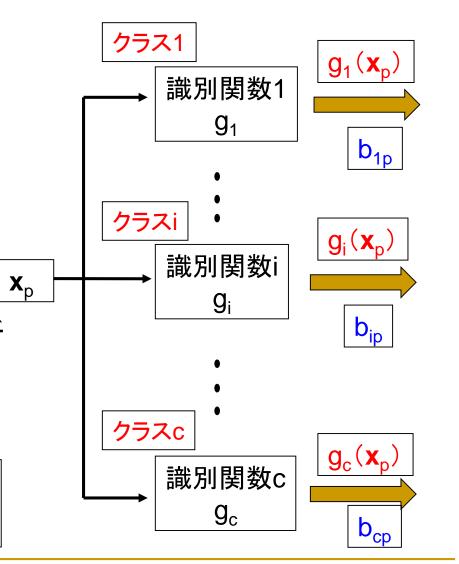
デルタルールからのパーセプトロンの導出

■重みの更新方法

$$\mathbf{w}_{i}^{'} = \mathbf{w}_{i} - \alpha (g_{i}(\mathbf{x}_{p}) - b_{ip})\mathbf{x}_{p}$$
$$= \mathbf{w}_{i} - \alpha (\mathbf{w}_{i}^{t}\mathbf{x}_{p} - b_{ip})\mathbf{x}_{p}$$

- □ 全てのw_iにおいて更新
- \Box (i=1,2,•••,c)

パーセプトロン デルタルールの特殊な場合



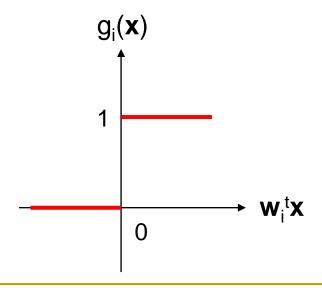
閾値関数の導入①

- 識別関数g_iの重みベクトルw_i
 - □ 以下の式を満たすように学習する

$$\begin{cases} \mathbf{w}_{i}^{t} \mathbf{x} > 0 & (x \in \omega_{i}) \\ \mathbf{w}_{i}^{t} \mathbf{x} < 0 & (x \notin \omega_{i}) \end{cases}$$
$$i = 1, 2, \dots, c$$

■閾値関数

$$g_i(\mathbf{x}) = T_i(\mathbf{w}_i^t \mathbf{x}) = \begin{cases} 1 & \mathbf{w}_i^t \mathbf{x} > 0 \\ 0 & \mathbf{w}_i^t \mathbf{x} < 0 \end{cases}$$



閾値関数の導入②

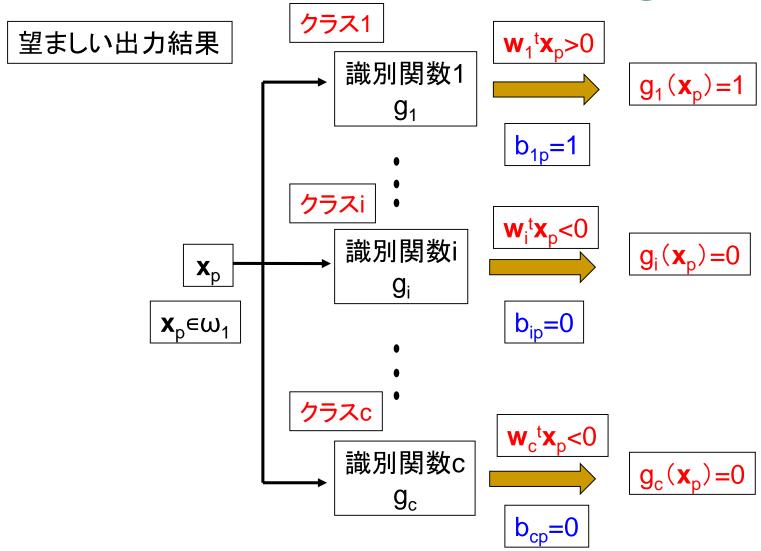
■識別関数の出力値

$$\begin{cases} g_i(\mathbf{x}) = 1 & (x \in \omega_i) \\ g_i(\mathbf{x}) = 0 & (x \notin \omega_i) \end{cases}$$

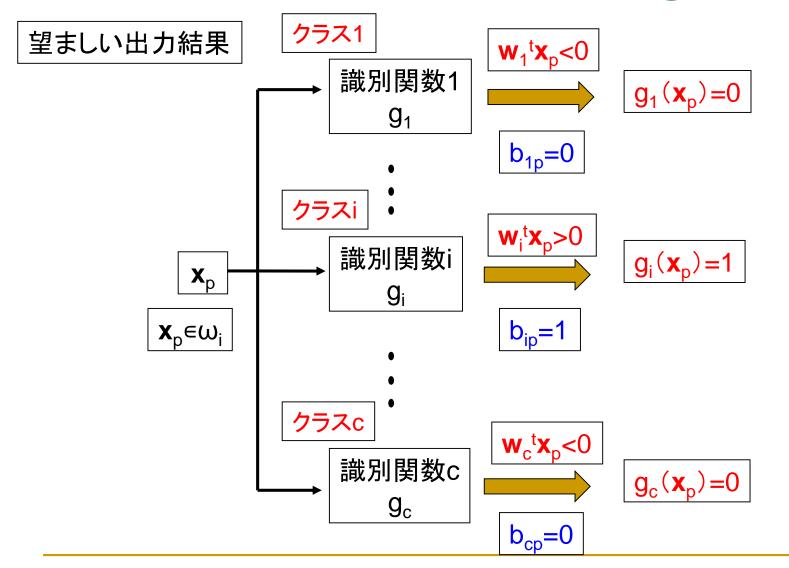
■ 教師信号

$$\begin{cases} b_{ip} = 1 & (x \in \omega_i) \\ b_{ip} = 0 & (x \notin \omega_i) \end{cases}$$

閾値関数を導入した場合①



閾値関数を導入した場合②



デルタルールの変更(1)

■ デルタールール

$$\left|\mathbf{w}_{i}^{'} = \mathbf{w}_{i} - \alpha(g_{i}(\mathbf{x}_{p}) - b_{ip})\mathbf{x}_{p}\right|$$

- 識別関数g_i
 - x_p∈ω_i をω_iと正しく予測した場合

$$g_i(\mathbf{x}_p) = 1 \quad b_{ip} = 1$$

$$\mathbf{w}_i' = \mathbf{w}_i$$



$$\mathbf{w}_{i}^{'}=\mathbf{w}_{i}$$

x_n∈ω_i をω_iではないと誤って予測した場合

$$g_i(\mathbf{x}_p) = 0 \quad b_{ip} = 1 \qquad \mathbf{w}_i' = \mathbf{w}_i + \alpha \mathbf{x}_p$$



$$\mathbf{w}_{i}^{'} = \mathbf{w}_{i} + \alpha \mathbf{x}_{p}$$

デルタルールの変更②

■ デルタールール

$$\left|\mathbf{w}_{i}^{'} = \mathbf{w}_{i} - \alpha(g_{i}(\mathbf{x}_{p}) - b_{ip})\mathbf{x}_{p}\right|$$

- 識別関数g_j(i≠j)
 - x_p∈ω_i をω_jと誤って予測した場合

$$g_{j}(\mathbf{x}_{p}) = 1 \quad b_{jp} = 0$$

$$\mathbf{w}_{j} = \mathbf{w}_{j} - \alpha \mathbf{x}_{p}$$

□ $\mathbf{x}_p \in \omega_i$ を ω_j ではないと正しく予測した場合

$$g_{j}(\mathbf{x}_{p}) = 0 \quad b_{jp} = 0$$

$$\mathbf{w}_{j} = \mathbf{w}_{j}$$

重みベクトルの更新方法

識別関数g_iにおいて、x_pをω_iと予測しなければならないのに、ω_iではないと予測してしまった場合

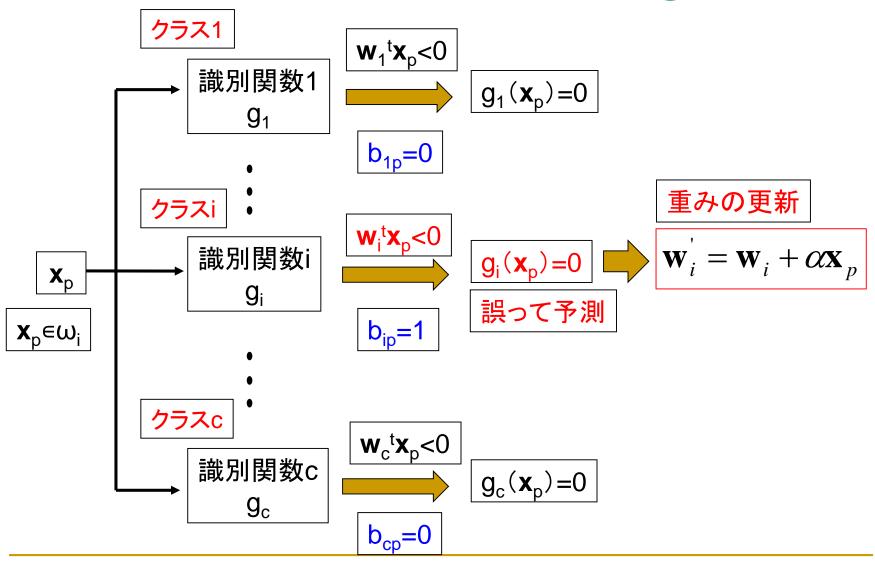
$$g_i(\mathbf{x}_p) = 0 \quad b_{ip} = 1 \qquad \mathbf{w}_i' = \mathbf{w}_i + \alpha \mathbf{x}_p$$

■ 識別関数 g_j において、 \mathbf{x}_p を ω_j と予測してはいけないのに、 ω_i と予測してしまった場合

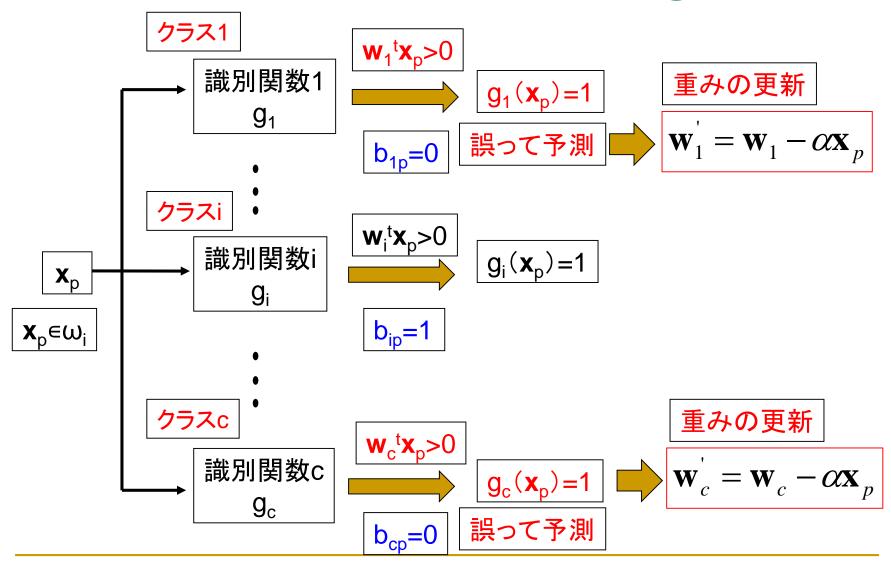
$$g_{j}(\mathbf{x}_{p}) = 1 \quad b_{jp} = 0 \qquad \mathbf{w}_{j} = \mathbf{w}_{j} - \alpha \mathbf{x}_{p}$$

パーセプトロンの学習規則

パーセプトロンの学習規則①



パーセプトロンの学習規則②



パーセプトロンの学習規則

- 1. 重みベクトルwiを乱数にて初期化
 - □ クラス数はc個(i=1,2,***,c)
- 学習データx_pを選択
- 全ての g_i(x) を計算, 正しく予測できなかった識別関数の重みベクトルw_iを修正
 - \mathbf{x}_p を ω_i と予測しなければならないのに、 ω_i ではないと 予測してしまった場合 $\rightarrow \mathbf{w}_i' = \mathbf{w}_i + \rho \mathbf{x}$
 - x_pをω_i と予測してはいけないのに、ω_i と予測してしまった場合→ w_i' = w_i ρx
- 4. 全ての学習データについて, 正しく判別できるまで, 2と3を繰り返す

パーセプトロンのまとめ(1)

- パーセプトロンの学習規則
 - □ 誤識別をした場合のみ, 修正
 - □ 誤り訂正法と呼ばれる

ニューラルネットワーク(人工的神経回路網)の代表的なモデルの一つ

- ■問題点
 - 線形分離可能な問題のみ対応
 - 線形分離可能かどうかを調べることは困難
 - 学習した重みベクトルによって、未知データの識別が可能 かどうか

パーセプトロンのまとめ②

- Marvin Minsky
 - 線形分離不可能な問題には対応できないことを指摘 (1969)

- 誤差逆伝播則*
 - Error Back propagation Algorithm (1986)
 - David Rumelhart, Geoffrey Everest Hinton
 - □ パーセプトロンの学習アルゴリズムを改良
 - □ 線形分離不可能な問題に対応可能

パーセプトロンのプログラム

Breast cancer dataset

パーセプトロン(Cancer_Perceptron.py)

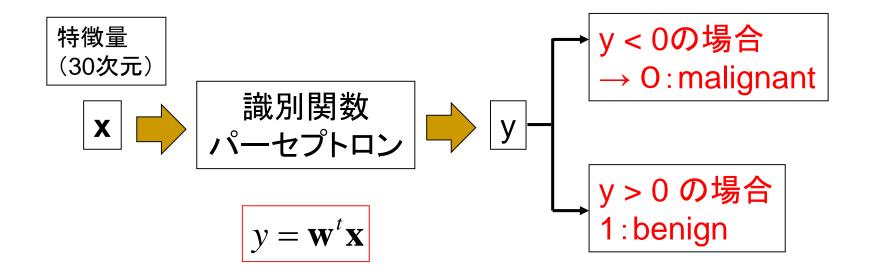
■ 乳がんの分類問題

Breast cancer dataset

用途	クラス分類	
データ数	569	
特徴量	30	
目的変数	2	

クラス名	データ数
malignant	212
benign	357

乳がんの分類問題



Cancer_Perceptron.py

```
import numpy
from sklearn import datasets
from sklearn.model_selection import train_test_split パーセプトロンのために必要
from sklearn.linear_model import Perceptron 4
from sklearn.metrics import classification_report, accuracy_score,
confusion matrix
                                breast cancerデータセットの読み込み
# データのロード
cancer = datasets.load_breast_cancer()
# 種類( malignant, benign )
                             label:正解ラベル
                                               個数
name = cancer.target_names
                             malignant \rightarrow 0
                                               569
label = cancer.target ~
                             benign → 1
#特徵量
                                                 大きさ
                                        data
feature_names = cancer.feature_names
                                        特徴量
                                                  (569,30)
data = cancer.data
```

学習データ. テストデータ

ホールドアウト法

train_data, test_data, train_label, test_label = train_test_split(data, label, test_size=0.5, random_state=None)

eta0:学習係数 defaultは0.1 max_iter:繰り返し回数 defaultは1000

early_stopping default(1 False

model = Perceptron(eta0=0.1, max_iter=1000, early_stopping=True, validation_fraction=0.1, n_iter_no_change=5)

validation_fraction 検証用データの割合 n_iter_no_change early_stoppingまで, 改善がない回数

#学習

model.fit(train_data, train_label)

#予測

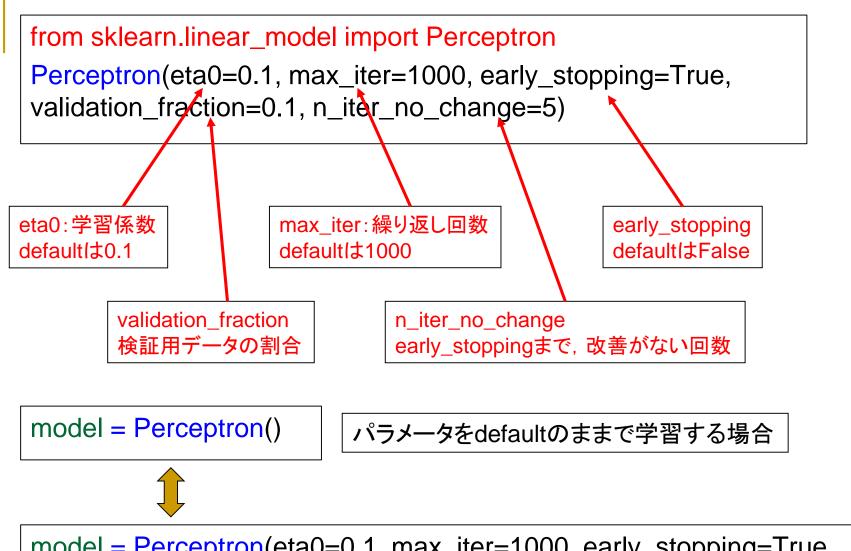
predict = model.predict(test_data)

df = model.decision_function(test_data)

predict ラベルの予測

decision_function 識別関数の値の計算

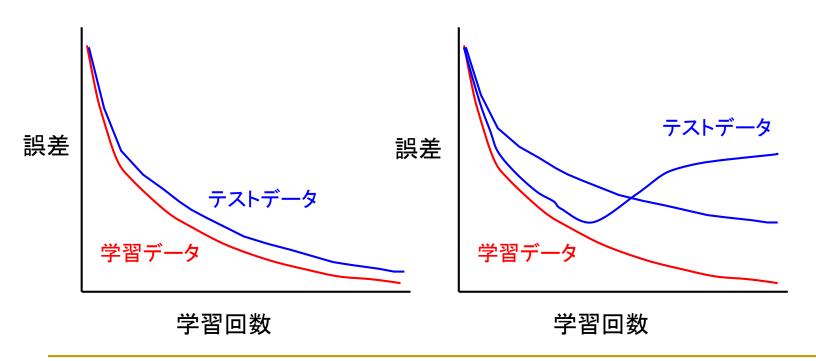
```
print( "¥n [ 重みベクトル ]" )
                               coef
print( model.coef_ ) 
                               重みベクトル
print( "¥n [ 切片 ]" )
                               intercept_
print( model.intercept_ )
                               切片
#予測値.正解ラベルの表示
                                 識別関数の値
                                                 予測ラベル
                                                              正解ラベル
print( "¥n 予測値, 正解ラベル" )
for i in range(len(test_data)):
  print( "{0:12.3f}({1}) :{2}".format( df[i] , predict[i], test_label[i] ) )
print( "\n [ 予測結果 ]" )
                                                   accuracy
print( classification_report(test_label, predict) )
                                                    precision
                                                   recall
                                                    F値
print( "\n [ 正解率 ]" )
print( accuracy_score(test_label, predict) )
                                            accuracyの表示
print( "\n [ 混同行列 ]" )
                                            混同行列の表示
print( confusion_matrix(test_label, predict) )
```



model = Perceptron(eta0=0.1, max_iter=1000, early_stopping=True, validation_fraction=0.1, n_iter_no_change=5)

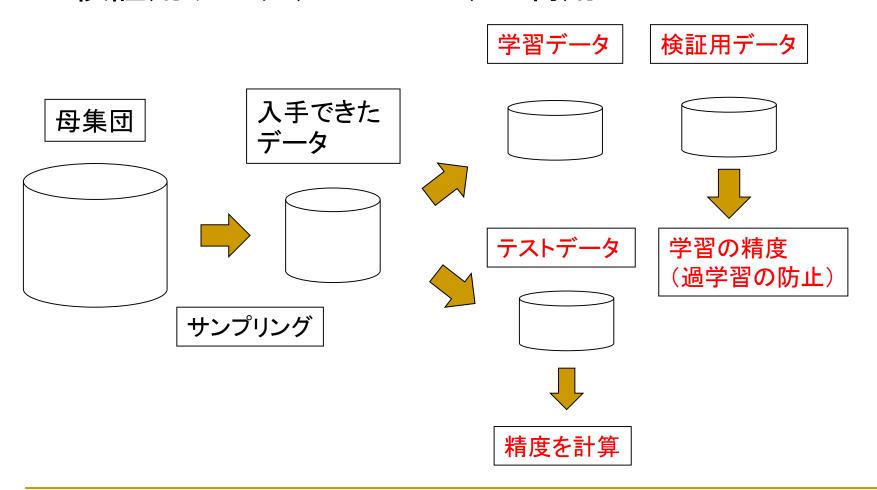
過学習(Overtraining)

- ■機械学習の最大の問題
- 学習データにのみ適用したモデルが学習され、テストデータに適用できない(汎化性の欠如)

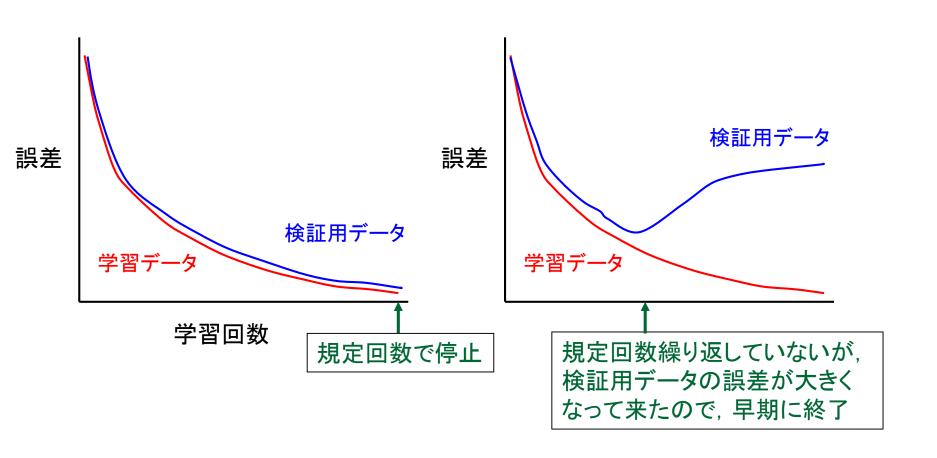


過学習の防止

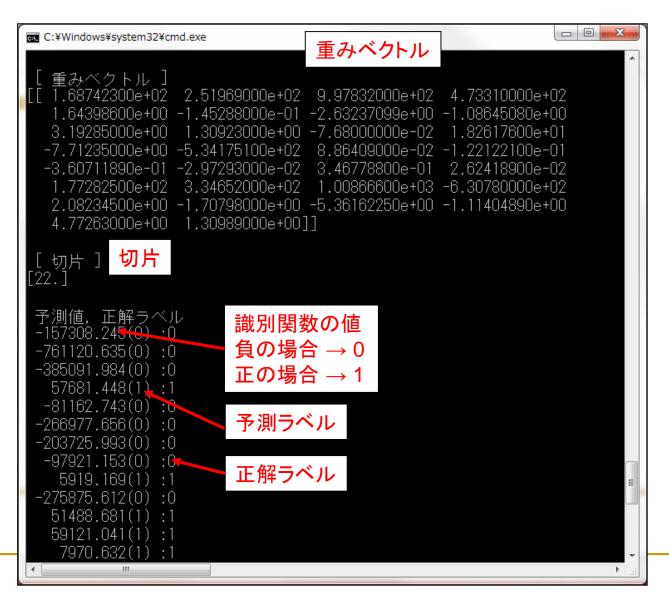
検証用データ(Validation)の利用



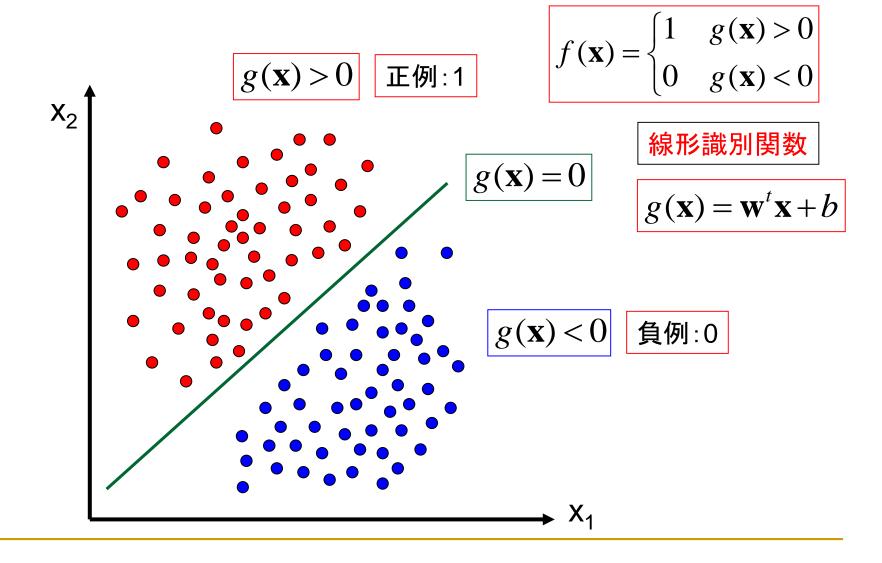
早期終了(Early Stopping)



実行結果①



パーセプトロンによる二値分類



実行結果②



実行結果について

■ 何度か実行して下さい

- 評価指標にばらつきがあります
 - □ なぜでしょうか

デルタルールのプログラム

Iris dataset

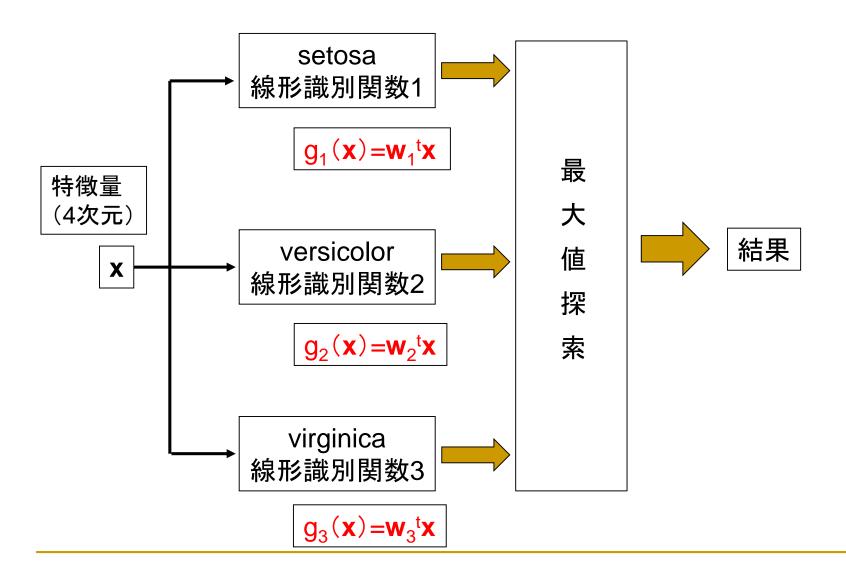
デルタルールのプログラム(Iris_SGD.py)

- Irisデータセット
 - □ アヤメの分類問題

用途	クラス分類	
データ数	150	
特徴量	4	
目的変数	3	

クラス名	データ数	
setosa	50	
versicolor	50	
virginica	50	

irisデータセットの分類問題



Iris_SGD.py

```
import numpy
from sklearn import datasets
                                                   SGDのために必要
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.linear_model import SGDClassifier
                                                   標準化のために必要
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.metrics import classification_report, accuracy_score, confusion_matrix
# データのロード
                       lirisデータセットの読み込み
iris = datasets.load_iris()
#種類
name = iris.target_names
                        label
                                              個数
label = iris.target _
                         目的変数の値(0,1,2)
                                              150
#特徴量
                                    data
                                             大きさ
feature names = iris.feature names
                                    特徴量
                                             (150,4)
data = iris.data
                                                                        80
```

学習データ. テストデータ

train_data, test_data, train_label, test_label = train_test_split(data, label, test_size=0.5, random_state=None)

学習データの平均値、標準偏差の計算

sc = StandardScaler()
sc.fit(train_data)

平均値,分散,標準偏差の計算

print("¥n [平均値]")
print(sc.mean_)

平均值

mean

. print("¥n [分散]")

var_ 分散

print(sc.var_)

print("¥n [標準偏差]")

print(sc.scale_)

scale_

標準偏差

#標準化

train_data_std = sc.transform(train_data) test_data_std = sc.transform(test_data) transform 標準化

$$x' = \frac{(x-a)}{s}$$

x:データ

a:平均值

s:標準偏差

```
eta0:学習係数
loss:損失関数
                                 max iter:繰り返し回数
                                                        learning_rate='optimal'
                                                        学習係数を小さくしていく
hinge:ヒンジ関数
                                 default($1000
                 defaultは0.1
   mode = SGDClassifier(eta0=0.1, max_iter=1000, learning_rate='optimal',
   loss='hinge', early_stopping=True, validation_fraction=0.1,
                                                             validation fraction
   n_iter_no_change=5, penalty='l2')
                                                             検証用データの割合
                                early_stopping
                                               penalty
n_iter_no_change
                                default/#False
                                               L2正則化
early_stoppingまで、改善がない回数
   #学習
   model.fit(train_data_std, train_label)
   #予測
                                               predict
   predict = model.predict(test_data_std)
                                               ラベルの予測
   df = model.decision_function(test_data_std)
                                               decision function
                                               識別関数の値の計算
   print( "¥n [ 重みベクトル ]" )
                             coef
   print( model.coef *)
                             重みベクトル
   print("\n[切片]")
                             intercept
   82
                             切片
```

```
#予測値,正解ラベル
print( "¥n 予測値, 正解ラベル" )
                                 識別関数の値
for i in range(len(test_data_std)):
  for j in range(len(name)):
                                                予測ラベル
                                                            正解ラベル
     print( "{0:12.3f}".format( df[i][j] ) _end=" " )
  print( "({0}) : {1}".format( predict[i], test_label[i] ) )
print( "¥n [ 予測結果 ]" )
                                                accuracy
                                                precision
print( classification_report(test_label, predict) )
                                                recall
                                                F値
print( "¥n [ 正解率 ]" )
print( accuracy_score(test_label, predict) )
                                            accuracyの表示
print( "¥n [ 混同行列 ]" )
                                            混同行列の表示
print( confusion_matrix(test_label, predict) )
```

from sklearn.preprocessing import StandardScaler

sc = StandardScaler()

sc.fit(data)

平均值

sc.mean_

分散

sc.var_

標準偏差

sc.scale_

標準化

sc.transform(data)

$$x' = \frac{(x-a)}{s}$$

x:データ

a:平均值

s:標準偏差

learning_rate='optimal' eta0:学習係数 max iter:繰り返し回数 学習係数を一定ではなく default(±0.1 default(\$1000 小さくしていく from sklearn.linear_model import SGDClassifier SGDClassifier(eta0=0.1, max_iter=1000, learning_rate='optimal', loss='hinge', early_stopping=True, validation_fraction=0.1, n_iter_no_change=5, penalty='l2') loss:損失関数 early_stopping penalty validation_fraction hinge:ヒンジ関数 default/dFalse L2正則化 検証用データの割合 n iter no change early stoppingまで、改善がない回数

model = SGDClassifier()

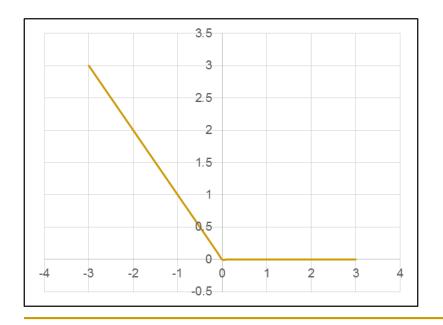
パラメータをdefaultのままで学習する場合

ヒンジ損失

$$L(f(w, x), t) = \max(a - tf(w, x), 0) = \max(a - t(\mathbf{w}^t \mathbf{x}), 0)$$

a=0の場合

$$L(f(w, x), t) = \max(-t(\mathbf{w}^t \mathbf{x}), 0)$$



教師信号	識別関数	正解 <i>0</i>)場合	
t	$\mathbf{w}^{t}\mathbf{x}$	t(w ^t x)	ヒンジ損失	
正	田	正	0	
負	負	正	0	
正	負	負	正	
負	田	負、	正	
不正解の場合				

正則化

誤差関数(ヒンジ損失)

$$L(f(w, x), t) = \max(-t(\mathbf{w}^t \mathbf{x}), 0)$$



$$L(f(w, x), t) = \max(-t(\mathbf{w}^t \mathbf{x}), 0) + C \sum_{j=1}^{N} w_j^2$$

正則化項

L1ノルム
$$\|\mathbf{w}\|_1 = \sum_{i=1}^N |w_i|$$

L2ノルム
$$\|\mathbf{w}\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^N |w_i|^2}$$

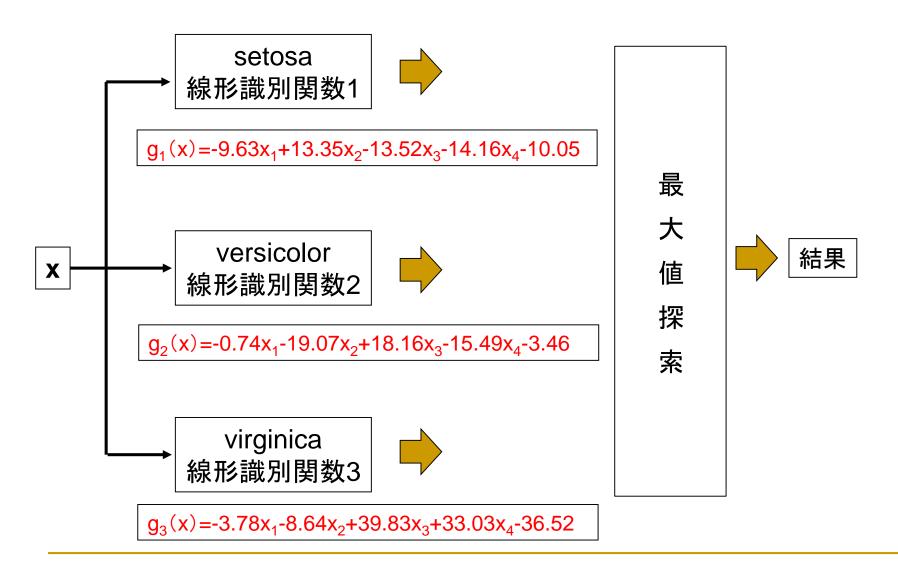
C:正則化パラーメータ

SGDClassifierで、正則化 パラメータCはalpha

実行結果



学習後の線形識別関数



実行結果②



実行結果③



練習問題

- 10/7の練習問題①の学習データ(train-1.csv)を用いて、線形識別関数を学習して下さい.
 - □ デルタルール(SGD)でかまいません

■ 学習後の線形識別関数を用いて, テストデータ(test-1.csv)を予測して下さい.

参考文献

- 舟久保登:パターン認識, 共立出版(1991)
- 石井健一郎他:わかりやすいパターン認識, オーム社(1998)
- 杉山将:統計的機械学習, オーム社(2009)
- 浜本義彦:統計的パターン認識入門,森北出版(2009)
- Richard O. Duda他:パターン識別,アドコム・メディア(2009)

参考文献

- Perceptron
- https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/ sklearn.linear_model.Perceptron.html#sklearn.linear_model .Perceptron
- SGDClassifier
- https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/ sklearn.linear_model.SGDClassifier.html