プログラミング言語 第三回レポート

担当:篠沢 佳久

栗原 聡



第三回レポート課題

問題1234

問題はそれぞれどれか一問を解いて下さい report-3.zipをダウンロード、解凍し、3個のファイル をプログラムと同じフォルダーに置いて下さい

第三回レポート課題

- 課題:問題1234
 - 問題①②③は(a)(b)のどちらかを解いて下さい
 - 問題④は(a)(b)(c)のどれか一問を解いて下さい
 - 難易度は(a)<(b)<(c)ですので配点も(a)<(b) <(c)とします

- 締め切り
 - 7/22(月) 10時半(講義開始前まで)



問題(1)-(a) 問題①は(a)もしくは(b)のどちらかを回答して下さい

- 2019年の暦において、月日を入力し、入力した月日が1月1 日から数えて何日目であるかを印字するプログラムを書きな さい
 - 入力する月日は暦上、正しい日付を入力するものとします
 - 2月は28日です
 - 1月1日は1日目、12月31日は365日目です

> python report-3-a.py 月を入力して下さい > 7 日を入力して下さい > 11 1月1日から7月11日までは192日です > python report-3-a.py 月を入力して下さい > 12 日を入力して下さい > 31 1月1日から12月31日までは365日です



問題(1)-(b)

問題①は(a)もしくは(b)のどちらかを回答して下さい

- 2019年の暦において、月日を入力し、入力した月日が5月 1日(令和初日)から何日後もしくは5月1日の何日前かを 印字するプログラムを書きなさい。
 - 入力する月日は暦上、正しい日付を入力するものとします
 - 2月は28日です
 - 5月2日は1日後, 4月30日は1日前です



問題(1)-(b)(表示例)

> python report-3-b.py 月を入力して下さい > 4 日を入力して下さい > 23 4月23日は5月1日の8日前です > python report-3-b.py 月を入力して下さい > 12 日を入力して下さい > 31 12月31日は5月1日から244日後です

> python report-3-b.py 月を入力して下さい > 5 日を入力して下さい > 1 5月1日は令和初日です



問題(2)-(a)

問題②は(a)もしくは(b)のどちらかを回答して下さい

アルファベット26文字(小文字)の文字列を下記のような変換表を用いて変換(暗号化)することを行ないます(k=8のシーザー暗号)

平文	а	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k	I	m	n	0	р	q	r	S	t	u	V	W	X	У	Z
暗号 文	i	j	k		m	n	0	р	q	٢	S	t	u	V	W	X	У	Z	а	b	C	d	е	f	g	h

- 例えば、文字列「program」はこの変換表によって、「xzwoziu」 と変換されます
- 1年生の時に習いましたね?平文から暗号文に変換することを暗号化,暗号文から平文に戻す変換を復号化と呼びます。



問題②-(a)

問題②は(a)もしくは(b)のどちらかを回答して下さい

■ 2文字以上の文字列cをキーボードから入力し、変換表に従って文字列を変換した後、印字するプログラムを作成しなさい.

> python report-3-2-a.py 平文を入力して下さい > program 平文 -> program 暗号文 -> xzwoziu > python report-3-2-a.py 平文を入力して下さい > administration 平文 -> administration 暗号文 -> iluqvqabzibqwv



問題2-(b)

問題②は(a)もしくは(b)のどちらかを回答して下さい

- 問題②-(a)において、k(整数値、0<k<26)および2 文字以上の文字列cをキーボードから入力し、kの 値によって、文字列cを変換(暗号化)するプログラ ムを作成しなさい。
- さらに暗号文を復号化し、元の文字列に戻ることを確認しなさい。
- 変換表は表示しなくてもかまいません。

問題(2)-(b)(表示例)

C:¥Windows¥system32¥cmd.exe



- O

X

問題(2)-(b)(表示例)

C:¥Windows¥system32¥cmd.exe



X



問題③-(a)

問題③は(a)もしくは(b)のどちらかを回答して下さい

- file1.txtには、レポート課題を提出した学生の学籍 番号*が記載されています.
- 学籍番号を入力し、レポートが提出されているか、 されていないかを調べるプログラムを作成しなさい。

プログラムとfile1.txtは同じフォルダーに置いて下さい。

*乱数で作り出しました

問題(3)-(a)(表示例)

提出表にある場合

> python report-3-3-a.py 学籍番号? > 61919927 学籍番号61919927くんは提出済です

提出表にない場合

>python report-3-3-a.py 学籍番号? > 61918900 学籍番号61918900くんは未提出です



問題(3-(b)

問題③は(a)もしくは(b)のどちらかを回答して下さい

- file1.txtには、プログラミング言語の履修者の学籍番号*が記載されています。
- file2.txtには、レポート課題の提出者の一覧*が 記載されています。
- レポート課題をまだ提出していない学生の学籍 番号を全員印字するプログラムを作成しなさい。

*乱数で作り出しました

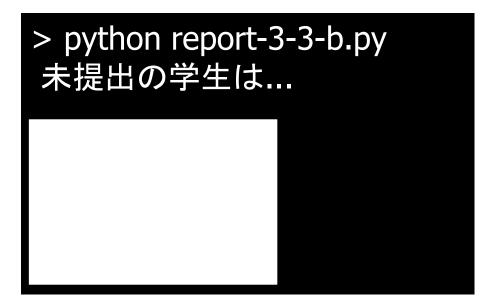


問題③-(b) 問題③は(a)もしくは(b)のどちらかを回答して下さい

■ file1.txtとfile2.txtはpythonプログラムと同じフォルダーに置いて、読み込んで下さい.

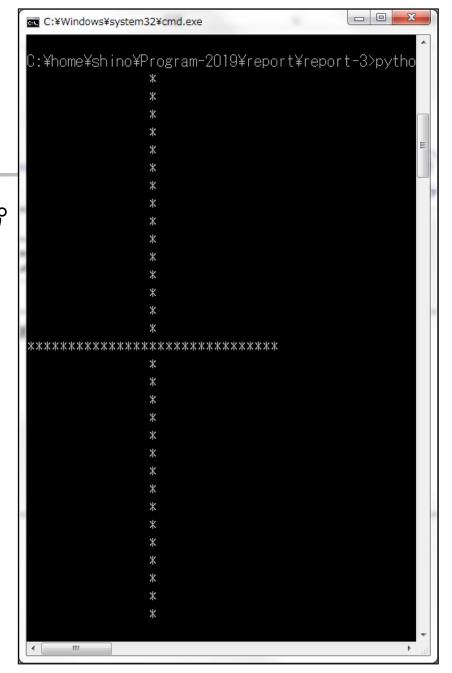


問題③-(b)(実行例)



問題4

次ページのサンプルプログラムを実行すると カグラムを実行すると 大台図のような結果となります



1

問題4のサンプルプログラム(1)

```
a=[0]*31
for i in range(31):
    a[i]=[1]*31

for y in range(len(a)):
    for x in range(len(a[y])):
        if x == 15 or y == 15:
            a[y][x]=1
        else:
        a[y][x]=0
```

サンプルプログラム(2)

サンプルプログラム①の続き

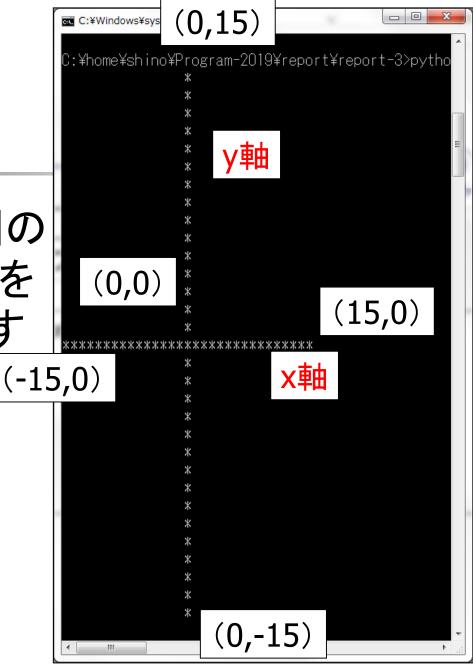
```
for y in range(len(a)):
    for x in range(len(a[y])):
        if a[y][x]==1:
            print( "*" , end="" )
            else:
                 print(" " , end="" )
                 print()
```

問題4

実行結果は、右図のように二次元座標を表わすものとします

-15≦x≤15

-15≦y≤15

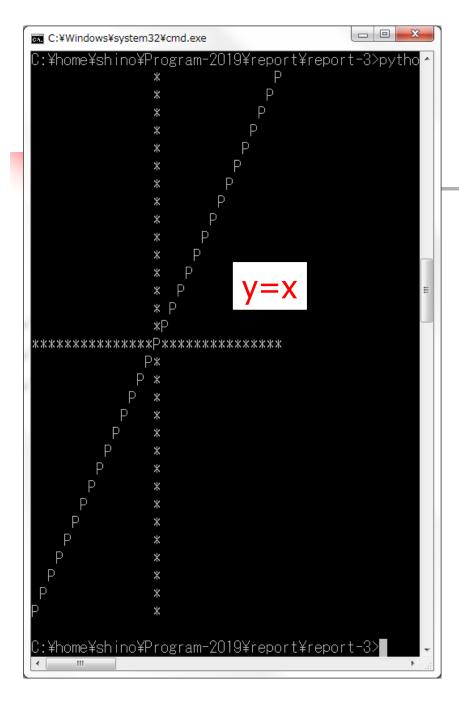


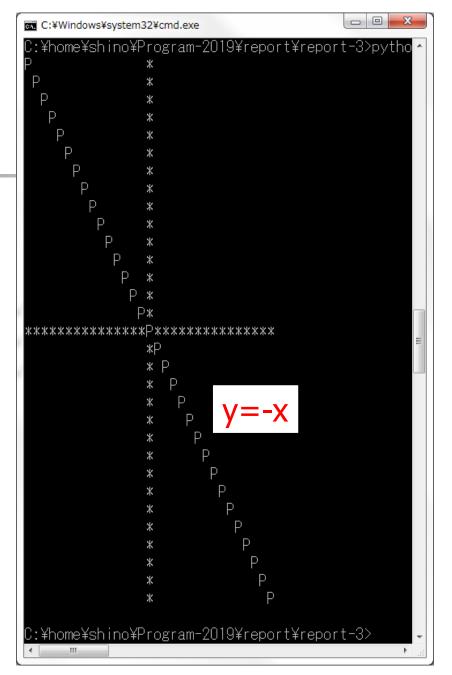


問題4-(a)

問題④は(a)(b)(c)のどれか一問を回答して下さい

- x=-15,-14,・・・, 14,15 において, 座標軸 上にy=x および y=-x となる点をプロットし なさい
- 次ページのようにそれぞれ別々に表示させるプログラムを作成しなさい
- 点は"*" 以外で印字して下さい



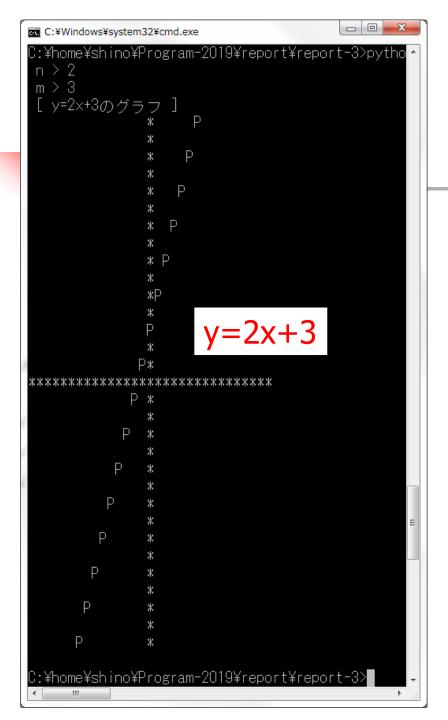




問題(4)-(b)

問題④は(a)(b)(c)のどれか一問を回答して下さい

- x=-15,-14,・・・, 14,15 において, 座標軸上に y=nx+m となる点をプロットしなさい
- n, mは整数として、キーボードから読み込めるようにしなさい
- yの範囲は-15≦y≦15としているので, 範囲 外は印字しないようにすること
- 点は"*" 以外で印字して下さい



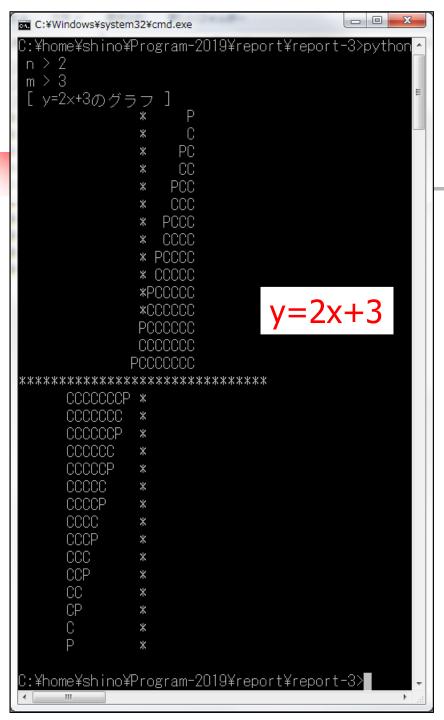
```
_ 0 X
C:¥Windows¥system32¥cmd.exe
C:¥home¥shino¥Program-2019¥report¥report-3>pytho
m > -2
 [ y=-3x+-2のグラフ ]
                  y = -3x - 2
***********
C:\home\shino\Program-2019\report\report-3>
```

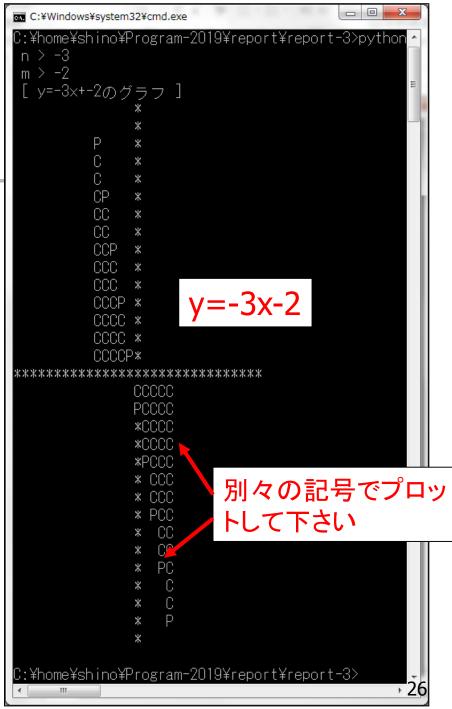


問題(4)-(C)

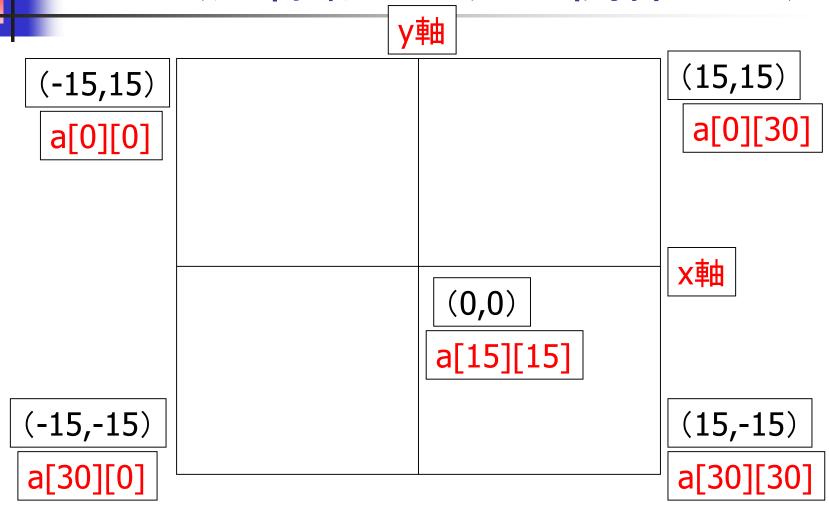
問題④は(a)(b)(c)のどれか一問を回答して下さい

- x=-15,-14,・・・, 14,15 において, 座標軸上に y=nx+m となる点をプロットしなさい
- さらにy=nx+mとy=0で囲まれる領域もプロットしな さい
- n, mは整数として、キーボードから読み込めるようにしなさい
- yの範囲は-15≦y≦15としているので, 範囲外は印字しないようにすること
- 点は"*" 以外で印字して下さい(次頁参考)





ヒント(座標軸と配列の関係は?)





- 「keio.jp」の「教育支援システム」で提出
 - レポート(ワープロ), プログラムファイルおよび実行結果 を「第三回レポート課題」に電子的に提出して下さい
 - レポート本文
 - ・先頭の一行は、「プログラミング言語第三回レポート」とし、以下に学籍番号・氏名を記して下さい
 - それ以下に、課題内容、各プログラムの説明とプログラムをおよび実行結果、そしてプログラムを書く上で工夫した点、悩んだ点(考察)を書いて下さい
 - 最後に、感想および意見を書いて下さい

レポートの書き方①

A4

プログラミング言語 第三回レポート 学籍番号 氏名

1. 課題内容

何を目的としたプログラムか 入力に対してどのような出力をするプログラムなのか

2. プログラムの説明

使用した変数の説明 問題を解く上でどのようにプログラミングしたのか プログラムの各行の説明 (ただしプログラムが長い場合, 一行ごとに説明する 必要はない, まとまった部分ごとで説明すればよい)

レポートの書き方②

3. プログラムと実行結果

```
x = 0.1
n = 1
y = 0.3
if n==1: z=x+y
if n!=1: z=x*y
print( "x=", x , "y=", y , "z=", z )
```

```
C:\forall Users\forall shino\forall Desktop\python sample.py
x= 0.1 y= 0.3 z= 0.4

C:\forall Users\forall shino\forall Desktop\forall Desktop
```

レポートの書き方③

4. 考察

目的とした出力が適切に得られているか プログラムの作成上において工夫した点 プログラムの作成上において悩んだ点(分からなかった点) 自分がこの課題を作成する上で苦労した点, 他の人とは違うという点を主張して下さい

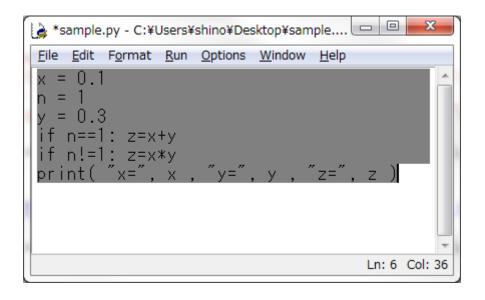
5. 感想

意見,要望など



プログラムと実行結果をMS-Word への貼り付け方①

①エディター上にてプログラムを選択

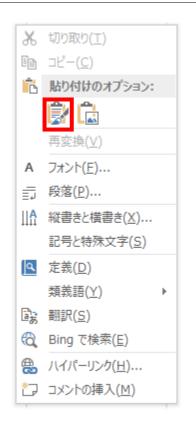


② 右クリック→「コピー」

元(z戻す(<u>U</u>)	
ቴፓነን ፲ ኒን	
⊐ピ <u>ー(©</u>)	
貼り付(ナ(<u>P</u>)	
削除(<u>D</u>)	
すべて選択(<u>A</u>)	
右から左に読む(<u>R</u>)	
Unicode 制御文字の表示(<u>S</u>)	
Unicode 制御文字()挿入(I)	þ
IME を開く(O)	
再変換(<u>R</u>)	

プログラムと実行結果をMS-Word への貼り付け方②

③ MS-Word上で右クリック →「貼り付け」

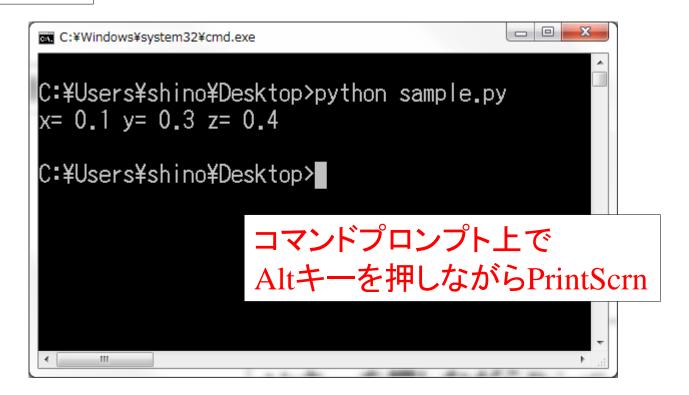




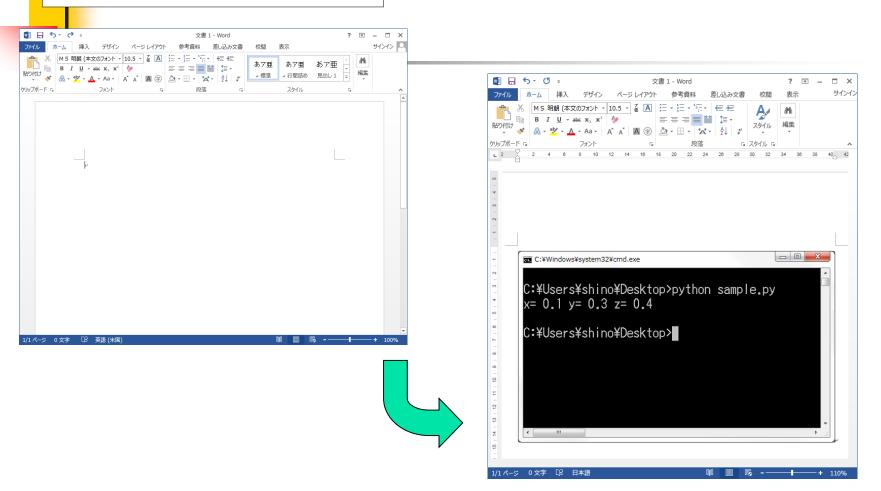
```
    □ 5 · U = 
                         文書 1 - Word
                                             ?  – 🗆
                 挿入
                         デザイン
                                ページ レイアウト
                                                 参考資料
           フォント 段落 スタイル 編集
クリップボード r<sub>a</sub>
       x = 0.14
       n = 1₽
       y = 0.3 4
       if n==1: z=x+v↓
       if n!=1: z=x*v↓
       print("x=", x , "y=", y , "z=", z )_{\leftarrow}
1/1 ページ 25 文字
```

プログラムと実行結果をMS-Word への貼り付け方③

実行結果



MS-Word上で右クリック →「貼り付け」



コマンドプロンプトの画面が貼り付けられる



プログラムはレポート中に「テキスト」にて 貼り付けて下さい

エディターのキャプチャー画面を貼りつけないで下さい(こちらは減点します)

採点の際に、皆さんのプログラムを実行するためです。

レポートを書く上での注意②

```
x = 0.1

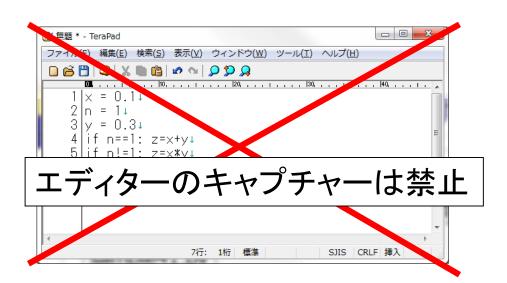
n = 1

y = 0.3

if n==1: z=x+y

if n!=1: z=x*y

print( "x=", x , "y=", y , "z=", z )
```





レポートを書く上での注意③

■ プログラム, レポートのコピーは厳禁

相談するのはかまわない

完成しなかった場合, どこまでできたのか, うまく動かなかったこと, 悩んだことを考察 に記述して下さい