## 機械学習 最近傍法

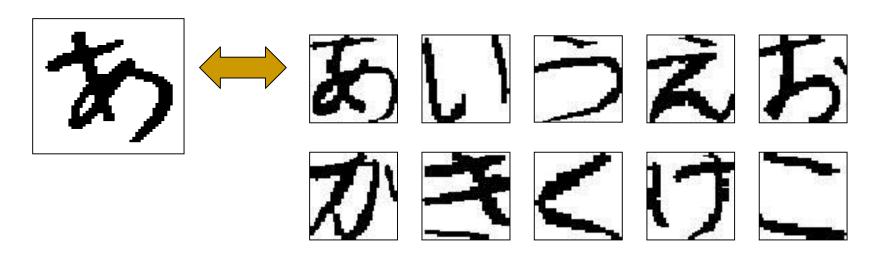
管理工学科 篠沢佳久

## 最近傍法

文字認識

#### 文字認識

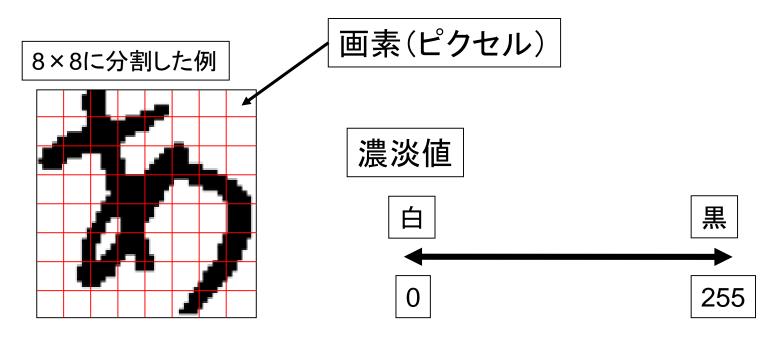
#### どれと一致しますか



産業技術総合研究所 文字画像データベースETL9B

#### 標本化と量子化処理

■ 文字画像を(X×Y)個に均等に分割(標本化処理)



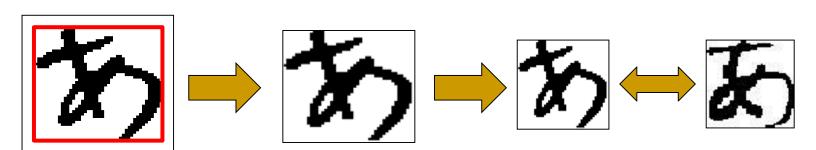
各画素において、白と黒の割合(濃淡)を(例えば) 256段階(0~255の値)で示す(量子化処理)

<sup>\*</sup>メッシュとも呼びます

#### 前処理

■ 文字(と考えられる)領域を切り出す

- 文字の大きさを一定になるように変換
  - □ 例えばアフィン変換を用いる
- これを前処理(もしくは正規化処理)と呼ぶ



切り出し

比較したい文字画像と同じ大きさにする(この場合は縮小)

#### 特徴ベクトル(1)

■ 文字の濃淡値は8×8の行列で表現できる

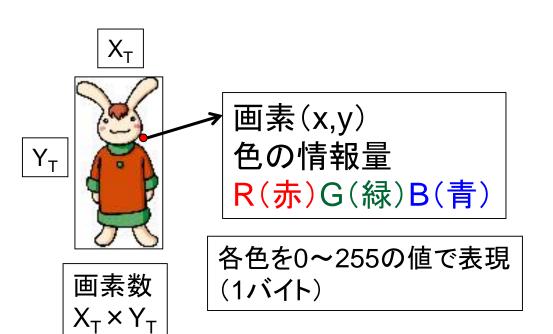
$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{21} & \cdots & x_{81} \\ x_{12} & x_{22} & & x_{82} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ x_{18} & x_{28} & \cdots & x_{88} \end{pmatrix}$$
  $\mathbf{x}_{ij}$ : 画素(i,j)の濃淡値  $\mathbf{0} \sim 255$ の値

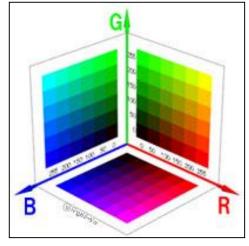
- しかし、一般的にはベクトルにて表現
  - この場合は64次元
  - これを特徴量もしくは特徴ベクトルと呼ぶ

$$\mathbf{x}^t = (x_1, x_2, \cdots, x_{64})$$

#### カラー画像の場合①

- ビットマップ形式, ラスターイメージ
- ■画素単位に情報量を持つ





RGBカラーモデル

## RGBカラーモデル

【描画ツ―ル→図形の塗りつぶし/ 図形の枠線→その他の色→ユーザー指定】



RGBカラーモデル

各パラメータ値は(0~255)で指定

#### カラー画像の場合

大きさが8×8の場合

$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{21} & \cdots & x_{81} \\ x_{12} & x_{22} & & x_{82} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ x_{18} & x_{28} & \cdots & x_{88} \end{pmatrix}$$
  $\begin{bmatrix} x_{ij} : (\mathbf{r}_{ij}, \mathbf{g}_{ij}, \mathbf{b}_{ij}) \\ \mathbf{r}_{ij} : 赤, \mathbf{g}_{ij} : 緑, \mathbf{b}_{ij} : 青 \\ \mathbf{chresholder} \\$ 

ベクトルで表記した場合

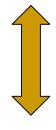
$$\mathbf{x}^{t} = (x_{1}, x_{2}, \dots, x_{64}) \quad \mathbf{x}_{i} : (\mathbf{r}_{i}, \mathbf{g}_{i}, \mathbf{b}_{i})$$

$$\mathbf{x}^{t} = (x_{1}, x_{2}, \dots, x_{192})$$

## 特徴ベクトル②

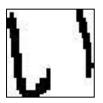


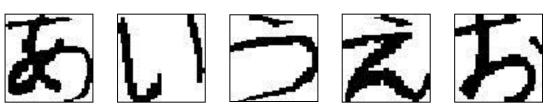
調べたい文字の特徴ベクトルt



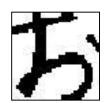
ベクトル $\mathbf{t}$  と10個のベクトル $\mathbf{x}_p$ の「類似度」をそれぞれ計算し、最も「類似度」の高い文字を認識結果とする





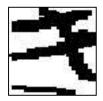


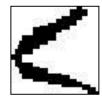




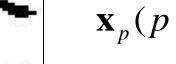


比較したい文字の 特徴ベクトル









 $\mathbf{x}_{p}(p=1,2,\cdots,10)$ 

二つのベクトルの類似度を求めるには?

## 特徴ベクトル(3)



$$t = (3,14,2,\cdots 12,2)^{t}$$
64次元

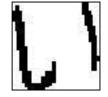




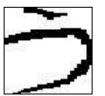


$$\mathbf{x}_1 = (5,11,4,\dots15,3)^t$$
  $\mathbf{x}_4 = (1,8,10,\dots17,9)^t$  64次元





$$\mathbf{x}_2 = (16,10,9,\cdots 6,0)^t$$



$$\mathbf{x}_3 = (1,1,2,\cdots 10,0)^t$$



$$\mathbf{x}_{10} = (5,11,10,\cdots 12,9)^t$$

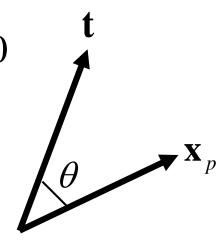


#### 類似度①

#### ■類似度

- $\Box$  二つのベクトルが一致する場合は  $\theta=0$
- □ 従ってR<sub>p</sub>は1となる

$$R_{p} = \cos \theta = \frac{\mathbf{t}^{t} \mathbf{x}_{p}}{\|\mathbf{t}\| \cdot \|\mathbf{x}_{p}\|} = \frac{\sum_{i=1}^{64} t_{i} x_{pi}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{64} t_{i}^{2}} \sqrt{\sum_{i=1}^{64} x_{pi}^{2}}}$$



□ R<sub>p</sub>が最も1に近い文字 p を認識結果とする

## 類似度②

- 相互相関係数
  - □ 特徴ベクトルが n次元の場合

$$R_{p}^{'} = \cos \theta = \frac{\sum_{i=1}^{n} (t_{i} - \bar{t})(x_{pi} - \bar{x}_{p})}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (t_{i} - \bar{t})^{2}} \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_{pi} - \bar{x}_{p})^{2}}}$$

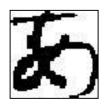
平均値 
$$\overline{t} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} t_i$$

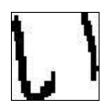
$$\overline{x_p} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_{pi}$$

#### 相互相関係数による類似度















相互相関係数を求めると...

0.902

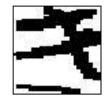
0.231

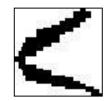
0.554

0.612

0.794











0.651

0.428

0.415

0.275

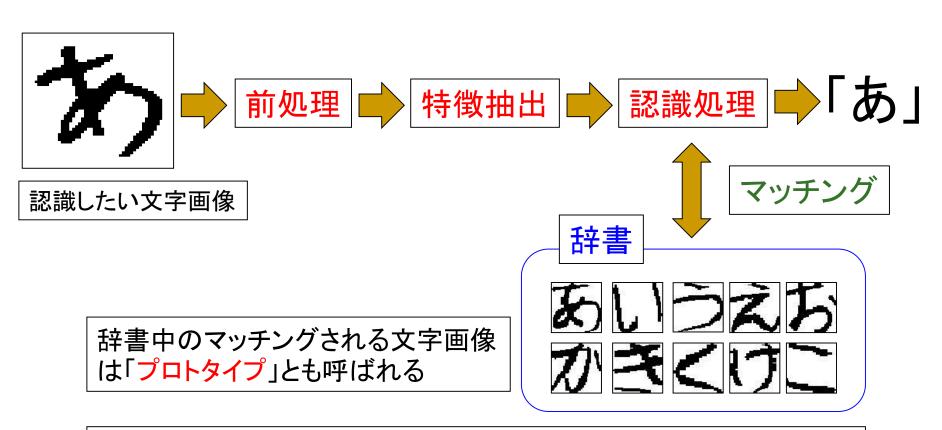
0.327



認識結果



#### 文字認識の基本的な流れ



辞書内のプロトタイプとマッチングを行ない、最も類似度の高いものを結果とする方法を最近傍法(Nearest Neighbor)と呼ぶ

#### 最近傍法のアルゴリズム

```
max = -\infty
前処理(認識したい文字画像)
t = 特徴抽出(前処理後の文字画像)
for p in range (Max_p):
  similarity = 類似度(t, x<sub>n</sub>)
  if similarity > max:
                        Max<sub>p</sub>: プロトタイプの総数
      max = similarity
```

t 認識したい文字画像の特徴ベクトル

: プロトタイプ p の特徴ベクトル

プロトタイプ answer が認識結果

answer = p

#### 類似性の求め方

類似度

距離

#### 類似度

#### ■ 相互相関係数

□ R<sub>p</sub>(R'<sub>p</sub>)が1に近いほど,類似しているものと判断

$$R_p = \cos \theta = \frac{\mathbf{x}^t \mathbf{y}}{\|\mathbf{x}\| \cdot \|\mathbf{y}\|} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i y_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n y_i^2}}$$

$$R_{p}^{'} = \cos \theta = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \overline{x})(y_{i} - \overline{y})}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \overline{x})^{2}} \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (y_{i} - \overline{y})^{2}}}$$

#### 距離による類似性の計算

■ 二つのベクトル間(xとy)の類似度

n次元ベクトル

■ 各要素の差の合計(距離)

$$\sum_{i=1}^{n} |x_i - y_i|$$

0に近いほど類似している

#### 距離尺度①

■ ユークリッド距離

$$\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - y_i)^2}$$

■ べき乗距離(ミンコスキー距離)

$$\left(\sum_{i=1}^{n} |x_i - y_i|^p\right)^{\frac{1}{r}}$$

p=r=1の場合, マンハッタン距離 p=r=2の場合, ユークリッド距離

#### 距離尺度②

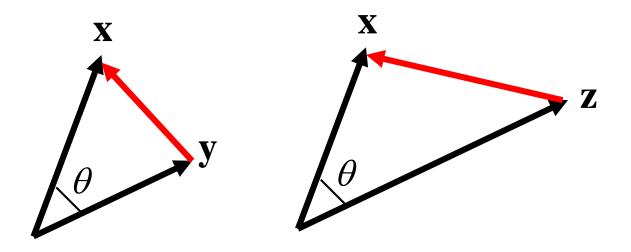
■ チェビシェフ距離

$$\max_{i=1,2,\cdots n} |x_i - y_i|$$

各特徴間要素の最大値を距離 とする

- マハラノビス距離
  - □分布を考慮
  - □ 次回以降に説明します

#### 類似度と距離による違い①

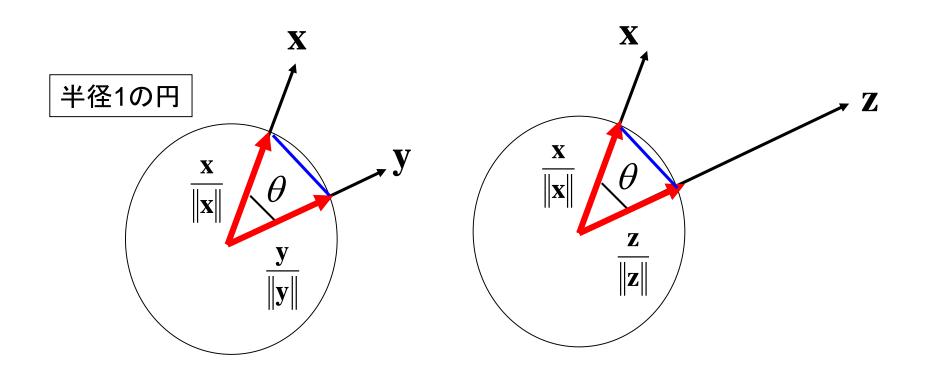


ベクトルによっては類似度は同じであるが、距離は異なるという場合が生じる

→ 類似度を用いた場合と距離を用いた場合では認識結果 が異なる場合もある

#### 類似度と距離による違い②

ベクトルのノルム(原点とのユークリッド距離)を1に正規化 → 二つのベクトル間の距離を求める



#### 特徴ベクトルによる類似性

- ■二つの文字画像の類似性
  - 認識したい文字画像、辞書中の文字画像(プロトタイプ)は特徴ベクトルによって表現される
  - □ 文字画像の類似性は特徴ベクトルの類似度によって求めることができる

- ■認識結果
  - □ 類似度の場合 → 最大となるプロトタイプ
  - □ 距離の場合 → 最小となるプロトタイプ

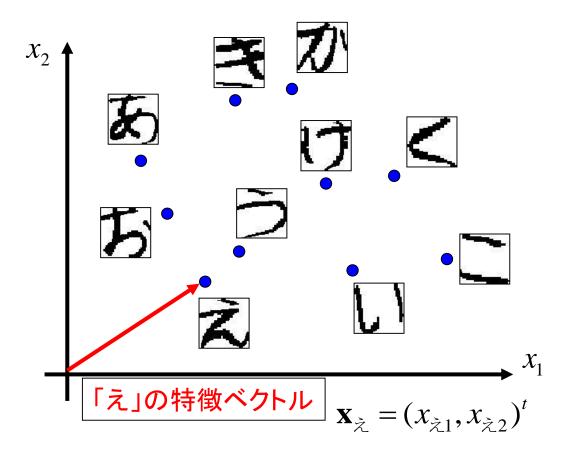
#### 特徴空間①

#### ■ 特徴空間

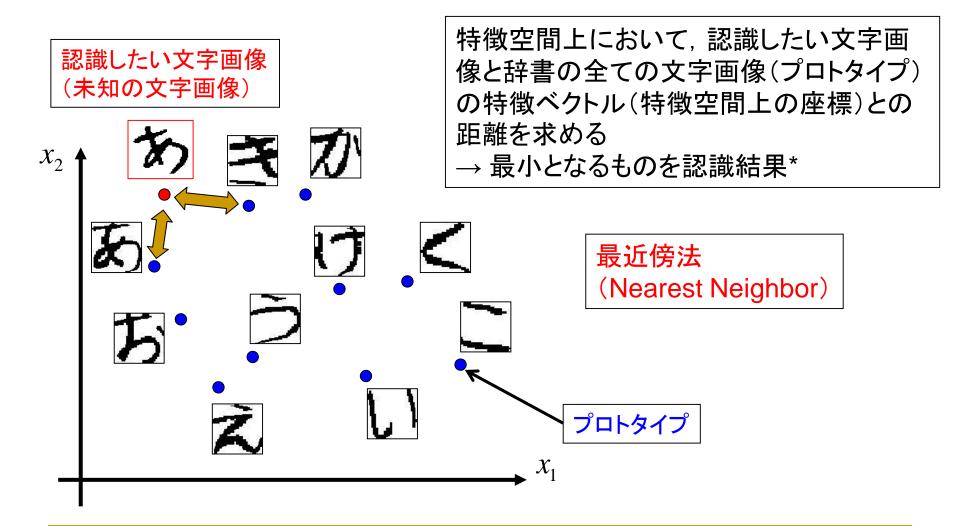
- □ 特徴ベクトルによって張られる空間
- □ 各文字画像の特徴ベクトルは、特徴空間上の一点としても表現できる
- □ 特徴空間上では、特徴ベクトルが類似している文字 画像は近くに、類似していない文字画像は遠くに配置 される
- → 塊(クラスター)ができる
- → 必ずしも同種の文字によってクラスターが生成されるとは限らない

#### 特徵空間②

■ 仮に二次元上で表現できたとしたら...



#### 最近傍法



<sup>\*</sup>類似度の場合は最大となるものを認識結果とします

#### 最近傍法の問題点

- (例えば)「あ」という文字
  - □ 書き手によって千差万別
  - □ 辞書中のプロトタイプ「あ」によって認識結果が異なる場合もある

- 辞書中のプロトタイプ「あ」はどのように作成すればよいか?
  - □ 複数個のプロトタイプを利用
    - → 最近傍法を改良(k近傍法)
  - □ 出現確率(分布)を考慮 → 統計的機械学習

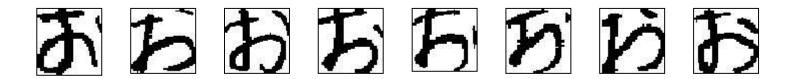
## k近傍法

#### 複数個のプロトタイプ

■「あ」の場合

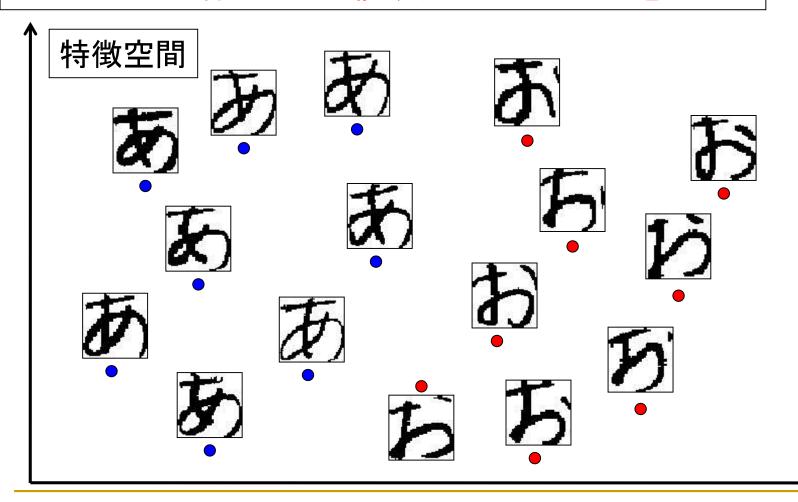


■「お」の場合

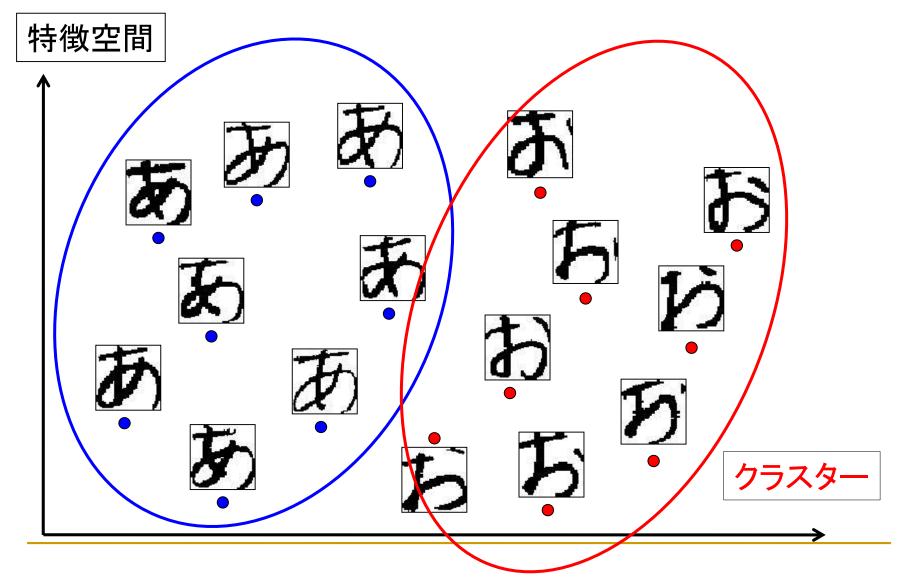


#### 最近傍法の改良(k近傍法)①

#### 一つの文字画像について複数個のプロトタイプを用意

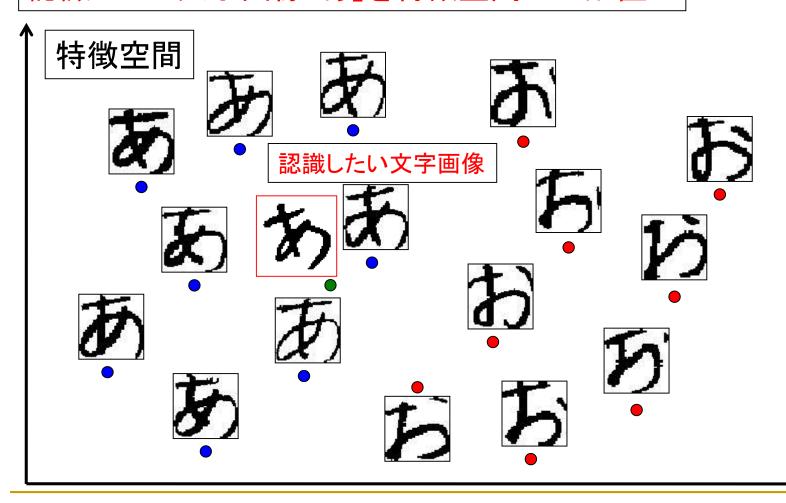


## 特徴空間上でのパターンの分布



#### 最近傍法の改良(k近傍法)②

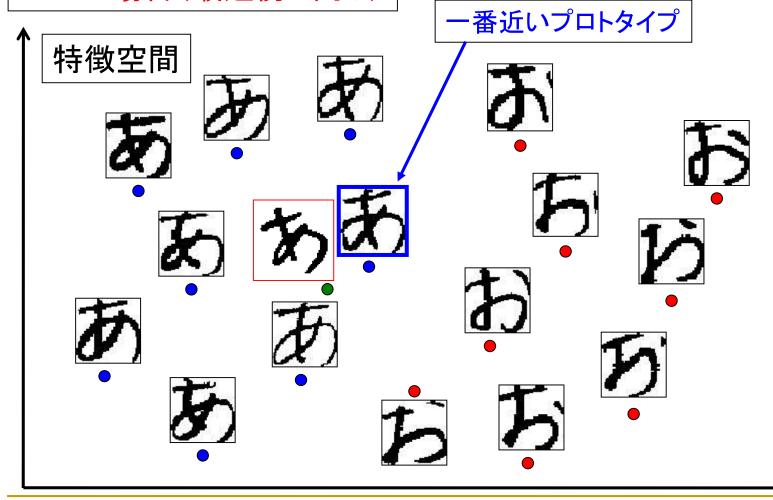
#### 認識したい文字画像「あ」を特徴空間上に配置



## k近傍法③

- 一番目まで近いプロトタイプは「あ」
- →「あ」と認識

#### k=1 の場合(最近傍と同じ)



# k近傍法4 二番目までに近いプロトタイプは「あ」が2個 →「あ」と認識 k=2 の場合 一番近いプロトタイプ 特徴空間

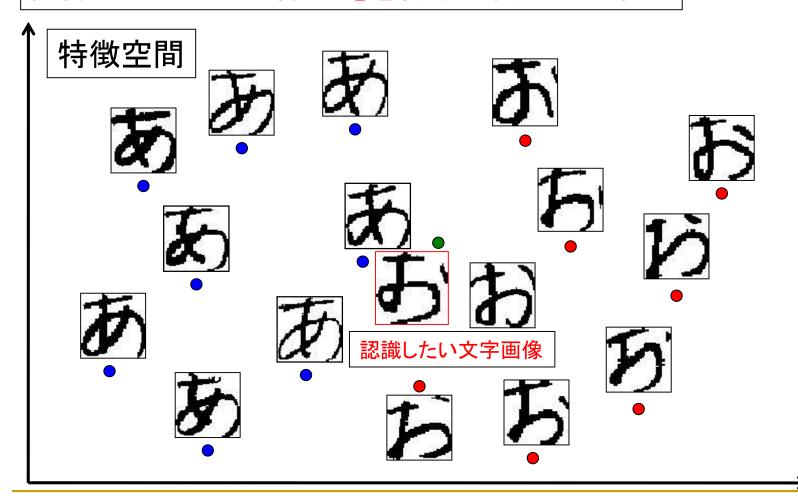
二番目に近いプロトタイプ

# k近傍法⑤ 三番目までに近いプロトタイプは「あ」が3個 →「あ」と認識 k=3 の場合 一番近いプロトタイプ 特徴空間 三番目に近いプロトタイプ

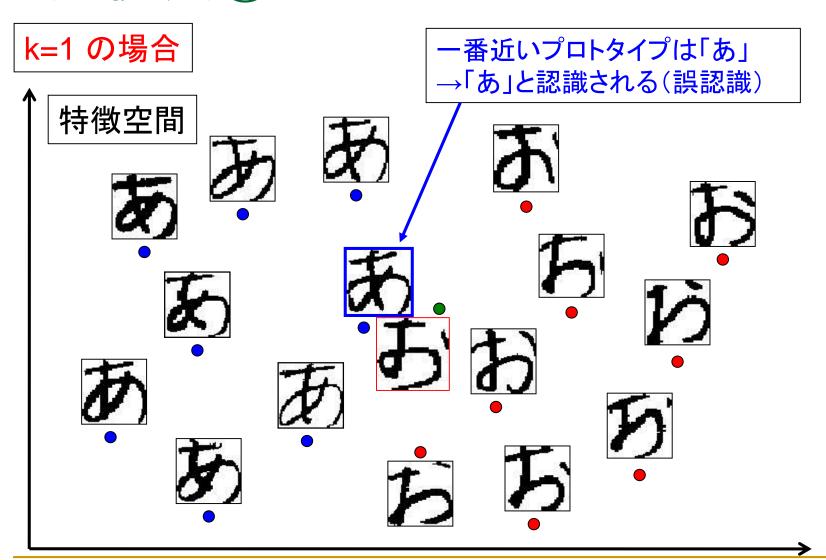
二番目に近いプロトタイプ

## k近傍法⑥

#### 認識したい文字画像「お」を特徴空間上に配置



## k近傍法⑦



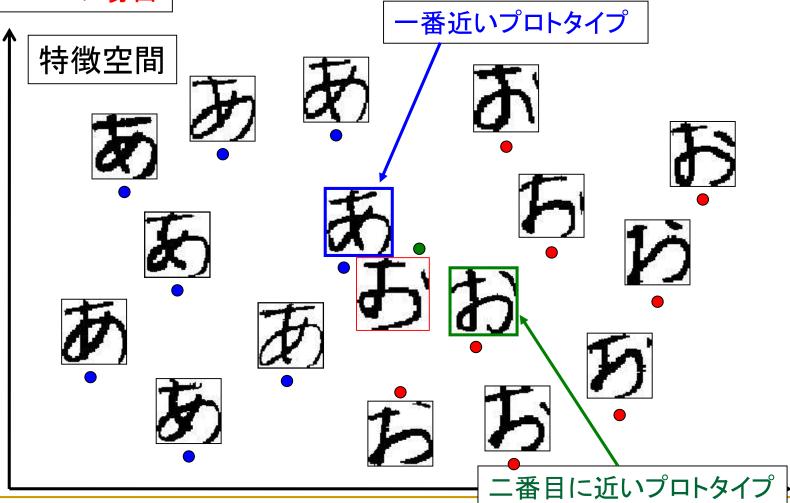
## k近傍法®

#### k=2 の場合

二番目まで近いプロトタイプを調

べると「あ」が1個,「お」が1個

→確定できない

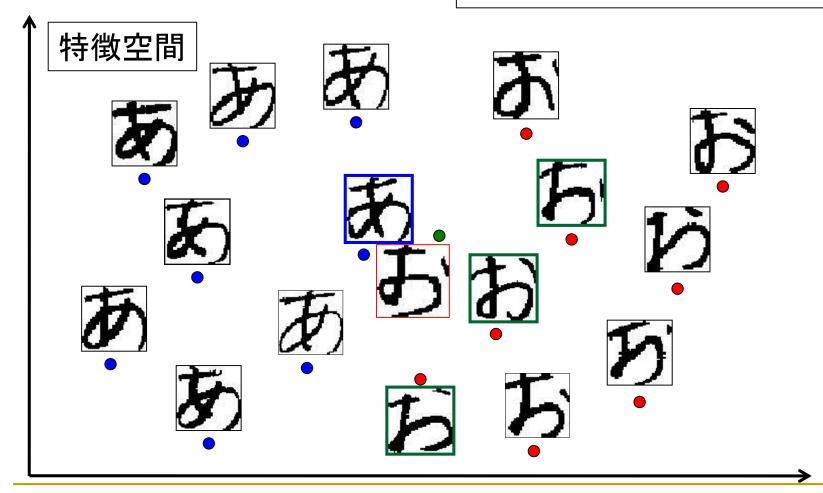


## k近傍法9 三番目まで近いプロトタイプを調 べると「あ」が1個,「お」が2個 →「お」と認識 k=3 の場合 一番近いプロトタイプ 特徴空間 二番目に近いプロトタイプ 三番目に近いプロトタイプ

## k近傍法⑩

k=4 の場合

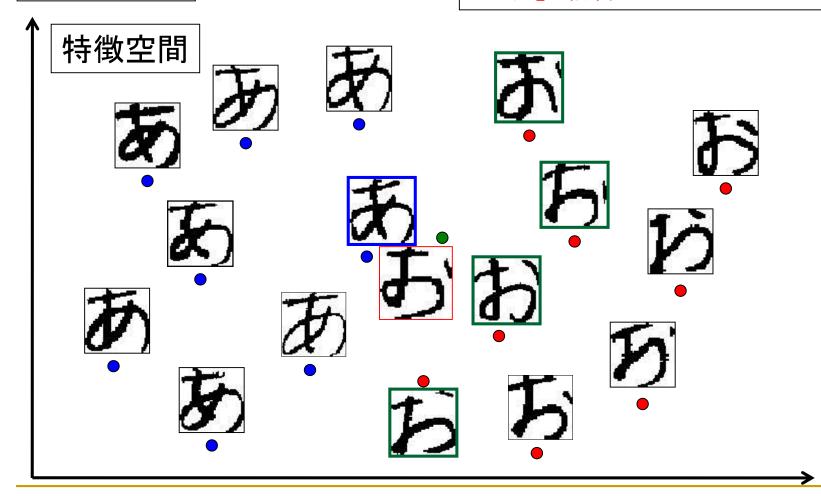
四番目まで近いプロトタイプを調べると「あ」が1個, 「お」が3個 →「お」と認識



## k近傍法①

k=5 の場合

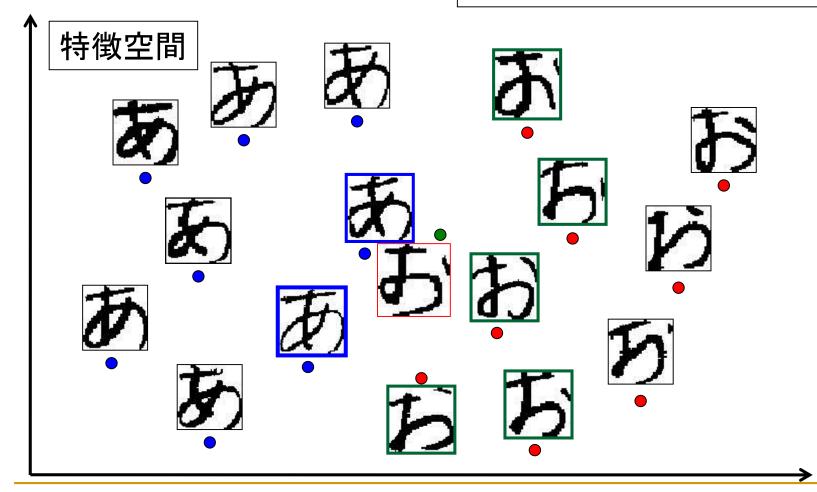
五番目まで近いプロトタイプを調べると「あ」が1個,「お」が4個 →「お」と認識



## k**近傍法**①

k=7 の場合

七番目まで近いプロトタイプを調べると「あ」が2個,「お」が5個 →「お」と認識



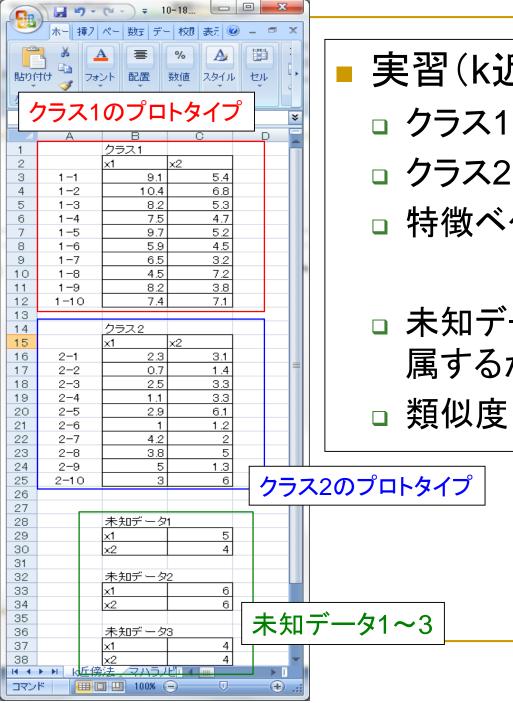
#### k近傍法のまとめ

- 一つの文字画像について複数個のプロトタイプ を用意
- k番目までに近いプロトタイプを調べる
- k個の候補の多数決によって最終的な認識結果 を決定
- k=1の場合は、最近傍法と同等

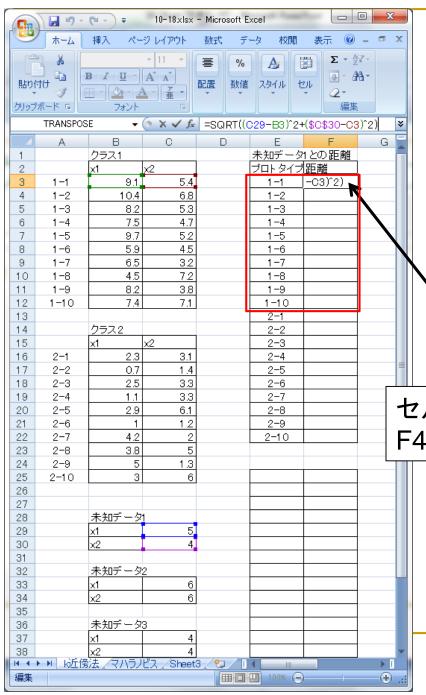
- ■問題点
  - □プロトタイプ数の増加によって計算量が増加

## 実習問題(表計算)

k近傍法



- 実習(k近傍法)
  - □ クラス1 10個のプロトタイプ
  - □ クラス2 10個のプロトタイプ
  - □ 特徴ベクトル(x<sub>1</sub>,x<sub>2</sub>)
  - □ 未知データ1~3がどのクラスに 属するかを調べる
  - □ 類似度はユークリッド距離



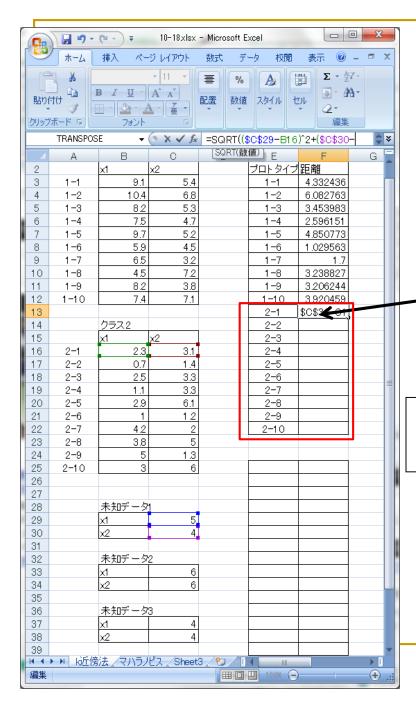
#### ユークリッド距離の計算

クラス1の各プロトタイプと未知データ1とのユークリッド距離を計算

セルF3 =SQRT((\$C\$29-B3)^2+(\$C\$30-C3)^2)

絶対参照

セルF3 → 右クリック → 「コピー」 F4~F12 を選択→ 右クリック → 「貼り付け」



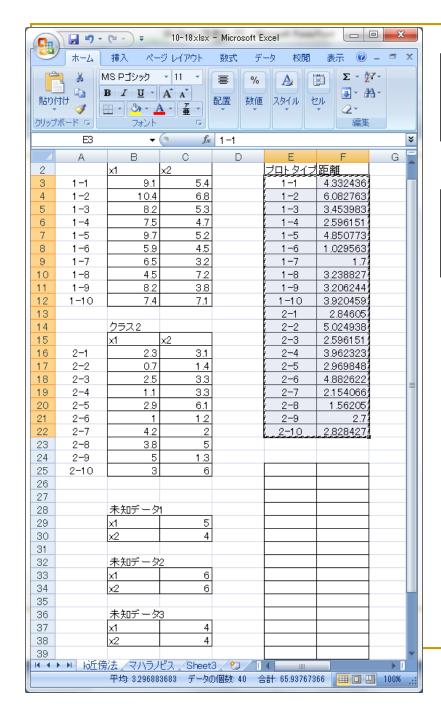
#### ユークリッド距離の計算

クラス2の各プロトタイプと未知データ1とのユークリッド距離を計算

セルF13 =SQRT((\$C\$29-B16)^2+(\$C\$30-C16)^2)

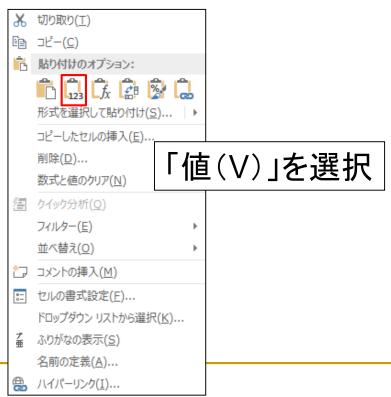
絶対参照

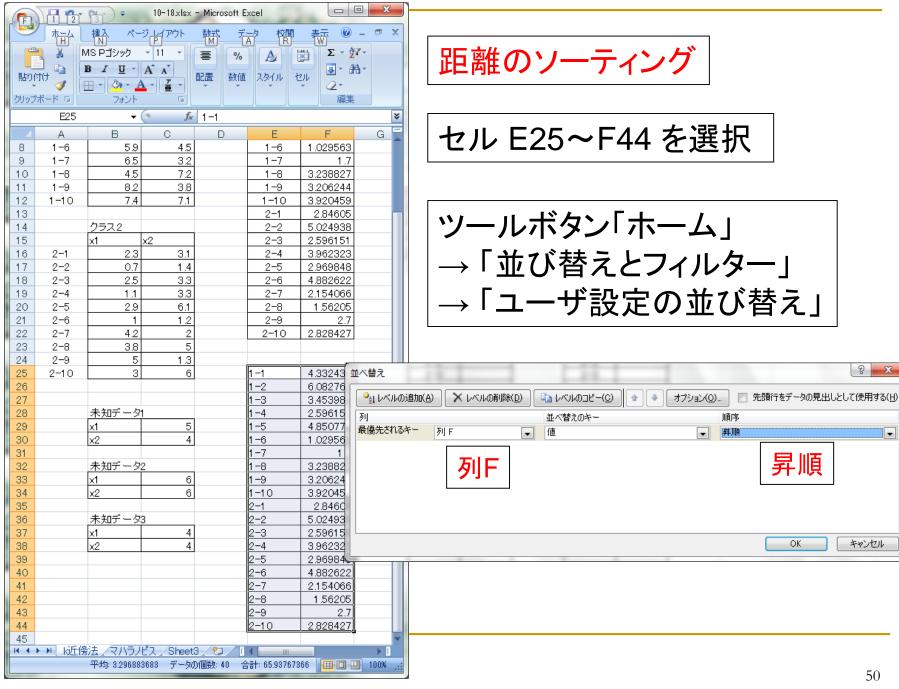
セルF13  $\rightarrow$  右クリック  $\rightarrow$  「コピー」 F14~F22 を選択 $\rightarrow$  右クリック  $\rightarrow$  「貼り付け」



セル E3~F22 を選択 → 「右クリック」→「コピー」

セルF25 → 右クリック → 「貼り付けのオプション」



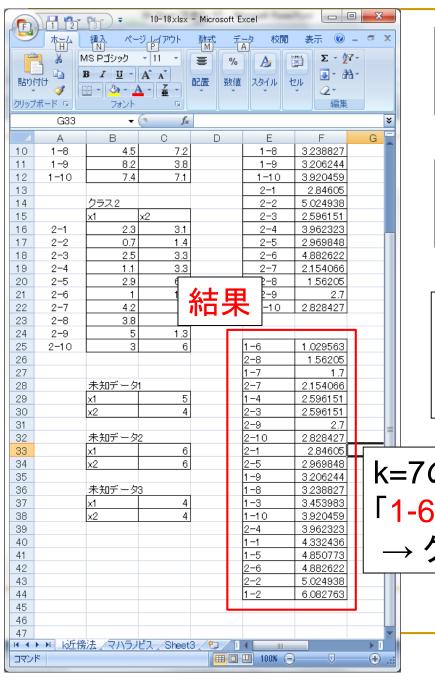


キャンセル

? **X** 

昇順

OK



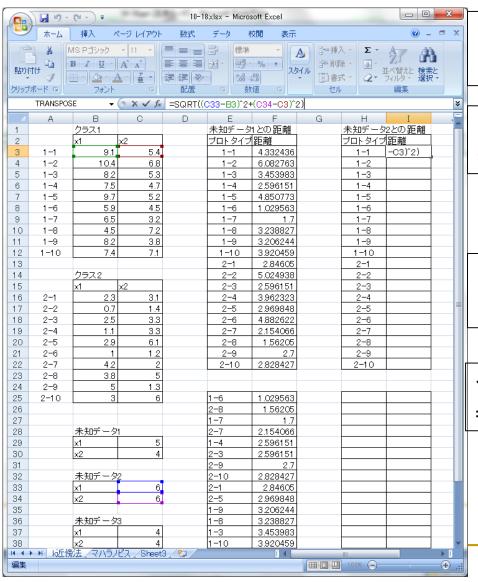
k=1の場合 「1-6」→ クラス1

k=3の場合 「1-6」「2-8」「1-7」 → クラス1

k=5の場合 「1-6」「2-8」「1-7」「2-7」「1-4」 → クラス1

k=7の場合 「1-6」「2-8」「1-7」「2-7」「1-4」「2-3」「2-9」 → クラス2

## 未知データ2について調べて下さい



クラス1の各プロトタイプと未知データ2とのユークリッド距離を計算

セル13

 $=SQRT(($C$33-B3)^2+($C$34-C3)^2)$ 

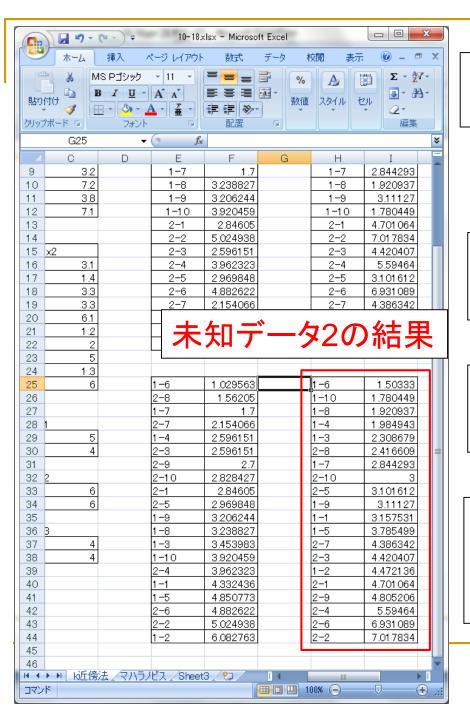
14~112にコピー

クラス2の各プロトタイプと未知データ2とのユークリッド距離を計算

セル|13

=SQRT((\$C\$33-B16)^2+(\$C\$34-C16)^2)

114~122にコピー



H3~I22の値をH25~I44にコピー I列でソーティング

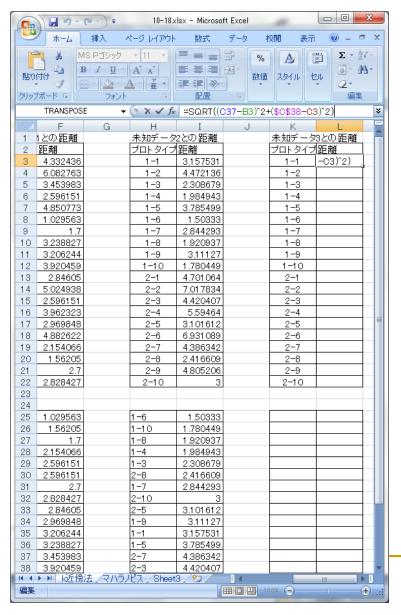


k=1の場合 「<mark>1-6</mark>」→ クラス1

k=3の場合 「1-6」「1-10」「1-8」 → クラス1

k=5の場合 「1-6」「1-10」「1-8」「1-4」「1-3」 → クラス1

## 未知データ3について調べて下さい



クラス1の各プロトタイプと未知データ3 とのユークリッド距離を計算

セルL3

 $=SQRT(($C$37-B3)^2+($C$38-C3)^2)$ 

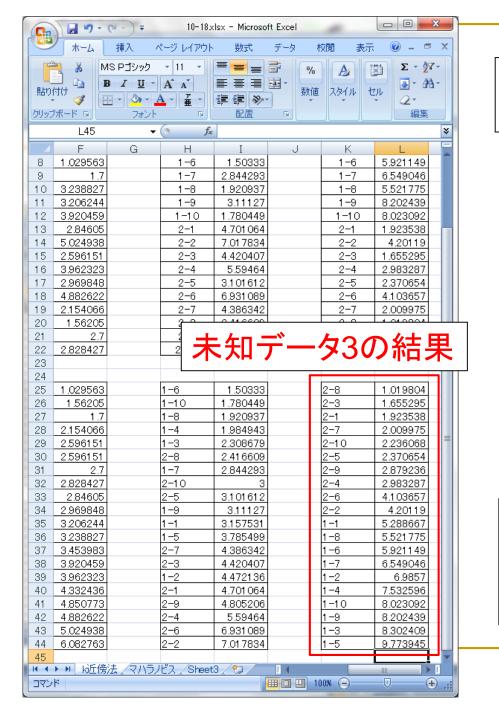
L4~L12にコピー

クラス2の各プロトタイプと未知データ3とのユークリッド距離を計算

セルIL13

=SQRT((\$C\$37-B16)^2+(\$C\$38-C16)^2)

L14~L22にコピー



K3~L22の値をK25~L44にコピー I列でソーティング

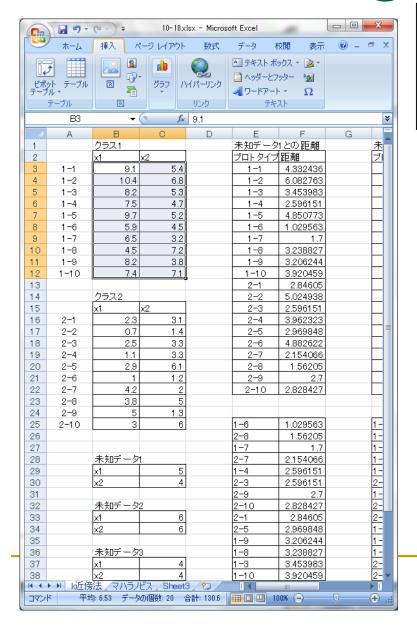


k=1の場合 「<mark>2-8</mark>」→ クラス2

k=3の場合 「2-8」「2-3」「2-1」→ クラス2

k=5の場合 「2-7」「2-3」「2-1」「2-10」「2-5」 → クラス2

## 散布図の作成①

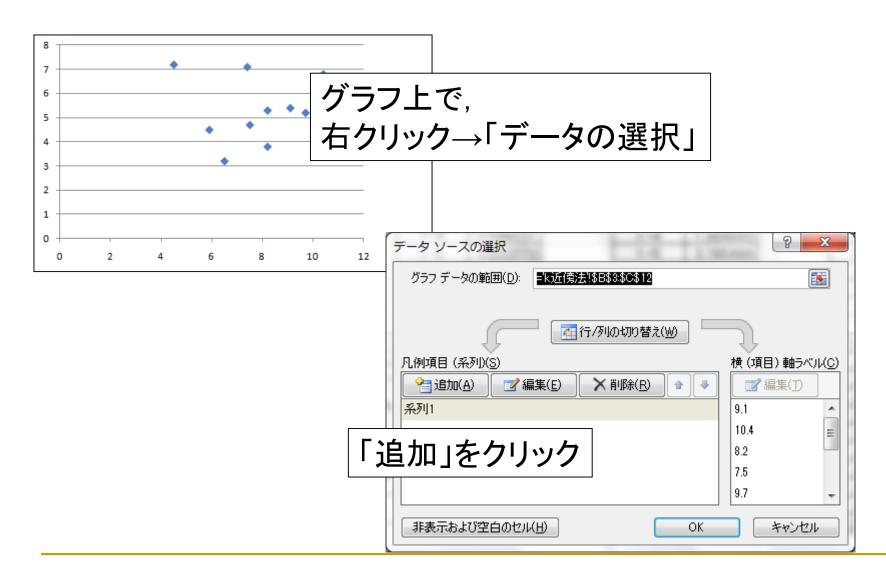


セルB3~C12 を選択

- →ツールーバー「挿入」
- →「散布図」

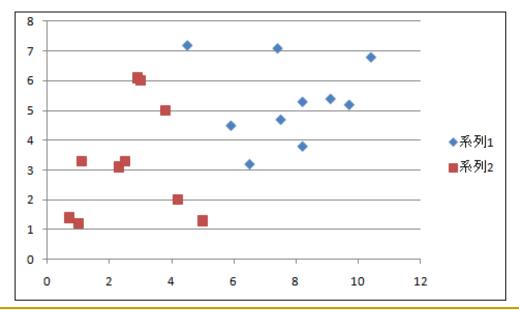


## 散布図の作成②



## 散布図の作成③





## 散布図の作成4

■「追加」をクリックし、未知データを入力

#### 未知データ1



Xの値: C29 Yの値: C30

#### 未知データ2



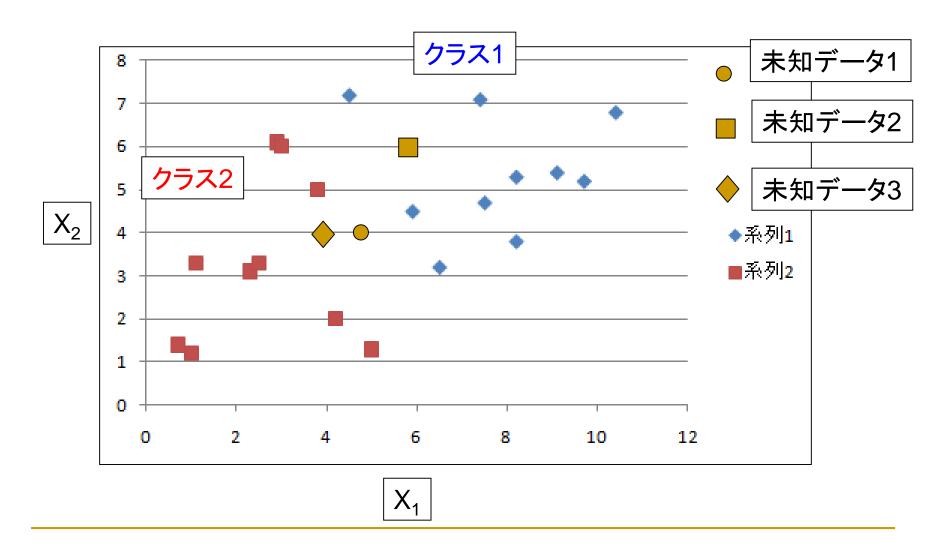
Xの値: C33 Yの値: C34

#### 未知データ3



Xの値: C37 Yの値: C38

#### 二つのクラスの分布



# k近傍法のプログラム

数字認識(digitsデータベース)

## k近傍法

#### ■ digitsデータベース

用途	クラス分類
データ数	1797
特徴量	画素数:64(8×8) 値:0~16
目的変数	10

数字	データ数
0	178
1	182
2	177
3	183
4	181
5	182
6	181
7	179
8	174
9	180

#### nearest\_neighbor.py

import numpy as np from sklearn import datasets
from sklearn.model\_selection import train\_test\_split from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier

from sklearn.metrics import classification\_report, accuracy\_score, confusion\_matrix

#### # k近傍法

K = 5

近傍数k

# データのロード

digits = datasets.load\_digits()

数字画像(digits)の読み込み

#特徴量 (1797, 8, 8)

image = digits.images

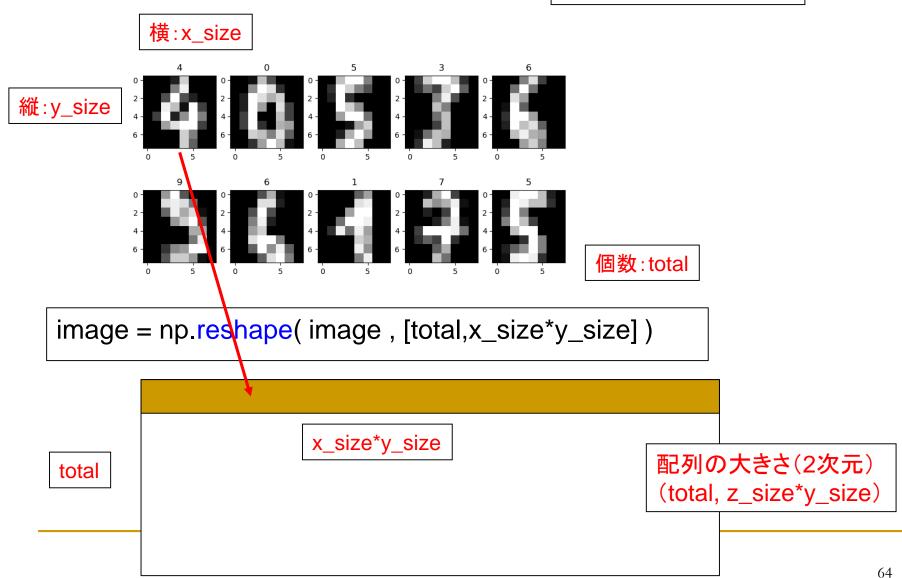
total, x\_size, y\_size = image.shape

3次元→2次元に変換

image = np.reshape( image , [total,x\_size\*y\_size] )

total, x\_size, y\_size = image.shape

配列の大きさ(3次元) (total, z\_size, y\_size)



#### #目的変数

label = digits.target

#### # 学習データ, テストデータ

#### ホールドアウト法

train\_data, test\_data, train\_label, test\_label = train\_test\_split(image, label, test\_size=0.5, random\_state=None)

n\_neighbors 近傍数k algorithm 'brute' → 全探索(デフォルト)

model = KNeighborsClassifier(n\_neighbors=K, algorithm='brute',

metric='minkowski', p=2)

metric

'minkowski' → ミンコスキー距離 (デフォルトはp=2のユークリッド距離)

#学習

model.fit(train\_data, train\_label)

p=1の場合→マンハッタン距離 p=2の場合→ユークリッド距離(デフォルト)

#### #予測

predict = model.predict(test\_data)

distance , result = model.kneighbors(test\_data,n\_neighbors=K)

```
# K個の候補, 距離, 予測結果, 正解の表示
                                                result[i,i]
for i in range(len(test_data)):
                                                i番目のデータにおける
                                                第i候補のデータ番号
  for j in range( K ):
     print( "{0:4d}({1})".format( result[i,j], train_label[ result[i,j] ] ) , end=" ")
  print( " [ " , end="" )
                                                       train_label[ result[i,j] ]
  for j in range( K ):
                                                       第i候補のラベル
     print( "{0:5.2f}".format( distance[i,j] ) , end=" ")
  print( " ] -> {0} [ {1} ]".format( predict[i] , test_label[i] ) )
                                                distance[i,i]
print( "¥n [ 予測結果 ]" )
                                                i番目のデータにおける
                                                第i候補との距離
print( classification_report(test_label, predict) )
print( "¥n [ 正解率 ]" )
print( accuracy_score(test_label, predict) )
                                                評価指標の表示
print( "¥n [ 混同行列 ]" )
print( confusion_matrix(test_label, predict) )
```

#### k近傍法

n\_neighbors 近傍数k algorithm

'brute' → 全探索(デフォルト) 高速化したい場合, 'kd tree' または 'ball tree'

KNeighborsClassifier(n\_neighbors=K, algorithm='brute', metric='minkowski', p=2)

metric

'minkowski' → ミンコスキー距離 (デフォルトはp=2のユークリッド距離) p=1の場合→マンハッタン距離 p=2の場合→ユークリッド距離(デフォルト)

簡単に使いたい場合(K=4)

model = KNeighborsClassifier(n\_neighbors=4)

#### 予測

#### 学習

fit(学習データ、学習データに対する正解ラベル)

#### 予測

predict(予測したいデータ)

# # 学習 model.fit(train\_data, train\_label) # 予測(テストデータの場合) predict = model.predict(test\_data) # 予測(学習データの場合) predict = model.predict(train\_data)

#### 予測

```
distance, result = model.kneighbors(test_data,n_neighbors=K)
                                                           n_neighbors
  distance
                          result
  近傍数Kまでの距離
                          近傍数Kまでのデータ番号
                                                           近傍数K
K=5
                                                 distance
   第1候補
            第2候補
                    第3候補
                             第4候補
                                      第5候補
                    393(4)
                            505(4)
                                                         23.90
     813(5)
             171(5)
                    582(5)
                            770(5)
                                    546(5)
                                                   26.94 29.46 30.18 30.51
                                    109(2)
     751(2)
            709(2)
                    506(2)
                             45(2)
                                                         16.40
                            734(6)
     852(8)
            254(8)
                    161(2)
                                    407(6)
                    214(0)
                            463(0)
                                    179(0)
     259(0)
             82(0)
     854(8)
            705(8)
                    889(8)
                             28(8)
                                    584(8)
            706(0)
                    338(0)
                            381(0)
            100(0)
     193(0)
                    735(0)
                            377(0)
                                    335(0)
      88(4)
            718(4)
                    208(4)
                            846(4)
                                    309(4)
                    604(0)
     732(0)
            311(0)
                            259(0)
                                    179(0)
     374(9)
                    826(9)
                            715(9)
                                             第1候補
                                                                     第5候補
              ラベル
     result
```

#### 評価指標の計算

#### accuracy

from sklearn.metrics import accuracy\_score accuracy\_score(正解ラベル, 予測結果)

accuracy, precision, recall, F值

from sklearn.metrics import classification\_report classification\_report(正解ラベル, 予測結果)

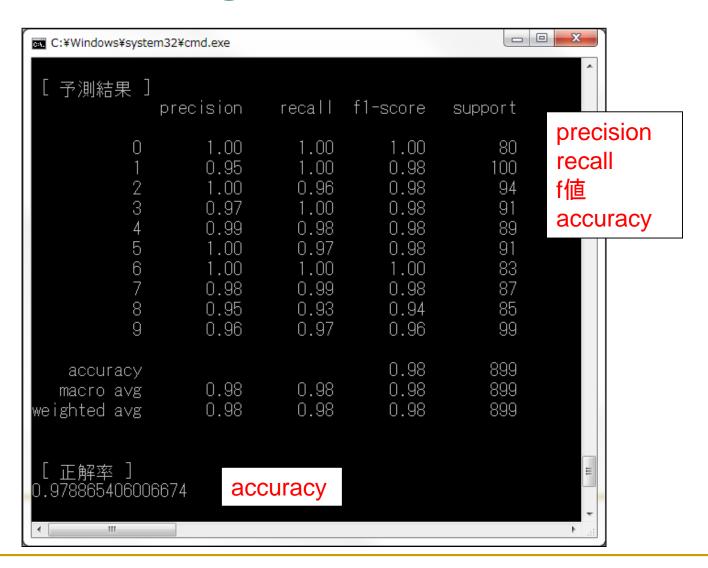
#### 混同行列

from sklearn.metrics import confusion\_matrix confusion\_matrix(正解ラベル, 予測結果)

#### 実行結果①(K=5の場合)

test\_label ラベル predict(予測結果) (正解ラベル) result distance X Vindows¥syste n32¥cmd.exe >python nearest **h**eighbor.py 19.39 20.32 21.73 21 823(9) 128(1) 301(1) 804(1) 81(0) 261(0)157(6) 9(6) 665(6)609(6)308(7)585(7) 293(7) 374(7)699(6)57(6) 799(6)671(6)107(3)76(3) 622(3)760(3) 558(9) 494(9) 170(9) 390(9) 467(7) 240(7) 504(7)644(7)261(0) 516(0) 864(0) 304(0)827(6) 873(6) 609(6) 860(6) 246(9) 652(9) 161(9) 596(0) 864(0) 419(0) 737(0) 98(0)821(0) 216(0)159(0) 362(0) 206(0)424(0) 451(0) 276(0)584(0) 774(1) 179(1) 560(1) 693(1) 884(8) 245(8) 213(8) 307(8)441(8) 467(7) 266(7)20.54 20.81 110(3) 383(3) 837(3) 503(3) 19.62 20 .86-21 719(9) 498(9) 343(9) 65(9) 24 499(7) 123(7)581(7) 844(7) . 78 35 166(2) 13(2) 435(2) 688(5)724(5) 861(5) 624(5)331(6) 827(6) 873(6) 860(6) 692(2) 751(2) 389(2) 809(2) 17.12 20.17 662(5)217(5)793(5) 373(5)152(5)20.86 25.98 26.53 27.18

## 実行結果②



## 実行結果③

#### 混同行列

```
0
C:¥Windows¥system32¥cmd.exe
                                            0]
                                            0]
                                            0]
                                            0]
                91
                                            0]
                 0
                                            2]
                 0
                         88
                 0
                     0
                          0
                             83
                                  86
                              0
                                      79
                                           96]]
```

digitsデータベースについては、k近傍法が非常に精度 が高い

#### 参考文献

- 舟久保登:パターン認識, 共立出版(1991)
- 石井健一郎他:わかりやすいパターン認識,オーム社(1998)
- 出口光一郎: 画像認識論講義, 昭晃堂(2002)
- 平井有三: はじめてのパターン認識, 森北出版 (2012)

## 参考文献

- KNeighborsClassifier
  - https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/ sklearn.neighbors.KNeighborsClassifier.html