

Введение в высшую математику

Практическое задание №5

5.1.

Вектор – это частный случай матрицы $1 \times N$ и $N \times 1$. Повторите материал для векторов, уделяя особое внимание умножению $A \cdot B$.

Вычислите, по возможности не используя программирование: $(5E)^{-1}$ где E – единичная матрица размера 5×5 .

Необходимо найти матрицу $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & a_{35} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & a_{45} \\ a_{51} & a_{52} & a_{53} & a_{54} & a_{55} \end{pmatrix}$ такую, чтобы выполнялось равенство

$$\begin{pmatrix} 50000 \\ 05000 \\ 00500 \\ 00050 \\ 00005 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & a_{35} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & a_{45} \\ a_{51} & a_{52} & a_{53} & a_{54} & a_{55} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5a_{11} & 5a_{12} & 5a_{13} & 5a_{14} & 5a_{15} \\ 5a_{21} & 5a_{22} & 5a_{23} & 5a_{24} & 5a_{25} \\ 5a_{31} & 5a_{32} & 5a_{33} & 5a_{34} & 5a_{35} \\ 5a_{41} & 5a_{42} & 5a_{43} & 5a_{44} & 5a_{45} \\ 5a_{51} & 5a_{52} & 5a_{53} & 5a_{54} & 5a_{55} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10000 \\ 01000 \\ 00100 \\ 00010 \\ 00001 \end{pmatrix}$$

$$5 * a_{11} = 1; 5 * a_{12} = 0; 5 * a_{13} = 0; 5 * a_{14} = 0; 5 * a_{15} = 0; \text{и т.д.}$$

$$5 * a_{11} = 1 \Rightarrow a_{11} = 1/5$$

$$5 * a_{22} = 1 \Rightarrow a_{22} = 1/5$$

$$5 * a_{33} = 1 \Rightarrow a_{33} = 1/5$$

$$5 * a_{44} = 1 \Rightarrow a_{44} = 1/5$$

$$5 * a_{55} = 1 \Rightarrow a_{55} = 1/5$$

$$\begin{pmatrix} 50000 \\ 05000 \\ 00500 \\ 00050 \\ 00005 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1/5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1/5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1/5 \end{pmatrix}$$

Ответ: $\begin{pmatrix} 1/5 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1/5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1/5 \end{pmatrix}$

5.2.

Вычислите определитель:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = 1 * \begin{vmatrix} 0 & 6 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} - 2 * \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} + 3 * \begin{vmatrix} 4 & 0 \\ 7 & 8 \end{vmatrix} = 1 * (0 - 48) - 2 * (36 - 42) + 3 * (32 - 0) = -48 + 12 + 96 = 60.$$

Ответ: 60.

5.3.

1. Вычислите матрицу, обратную данной:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix}$$

Пусть A – исходная матрица. C – присоединенная. B – матрица, обратная указанной в условии. Тогда

$$b_{ij} = \frac{\det(C_{ij})}{\det(A)}.$$

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 0 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}$$

$\det(A) = 60$. См решение предыдущей задачи. Т.е. матрица не вырождена. И обратная существует.

$$\det(C_{11}) = \begin{vmatrix} 0 & 8 \\ 6 & 9 \end{vmatrix} = 0 - 48 = -48; \quad b_{11} = -\frac{48}{60} = -\frac{4}{5};$$

$$\det(C_{12}) = -\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} = -(18 - 24) = 6; \quad b_{12} = \frac{6}{60} = \frac{1}{10};$$

$$\det(C_{13}) = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} = 12 - 0 = 12; \quad b_{13} = \frac{12}{60} = \frac{1}{5};$$

$$\det(C_{21}) = -\begin{vmatrix} 4 & 7 \\ 6 & 9 \end{vmatrix} = -(36 - 42) = 6; \quad b_{21} = \frac{6}{60} = \frac{1}{10};$$

$$\det(C_{22}) = \begin{vmatrix} 1 & 7 \\ 3 & 9 \end{vmatrix} = 9 - 21 = -12; \quad b_{22} = -\frac{12}{60} = -\frac{1}{5};$$

$$\det(C_{23}) = -\begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} = -(6 - 12) = 6; \quad b_{23} = \frac{6}{60} = \frac{1}{10};$$

$$\det(C_{31}) = \begin{vmatrix} 4 & 7 \\ 0 & 8 \end{vmatrix} = 32 - 0 = 32; \quad b_{31} = \frac{32}{60} = \frac{8}{15};$$

$$\det(C_{32}) = -\begin{vmatrix} 1 & 7 \\ 2 & 8 \end{vmatrix} = -(8 - 14) = 6; \quad b_{32} = \frac{6}{60} = \frac{1}{10};$$

$$\det(C_{33}) = \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = 0 - 8 = -8; \quad b_{33} = -\frac{8}{60} = -\frac{2}{15};$$

Ответ: $\begin{pmatrix} -\frac{4}{5} & \frac{1}{10} & \frac{1}{5} \\ \frac{1}{10} & -\frac{1}{5} & \frac{1}{10} \\ \frac{8}{15} & \frac{1}{10} & -\frac{2}{15} \end{pmatrix}$

2. Приведите пример матрицы 4x4, ранг которой равен 1.

Ответ: Исходя из определения ранга матрицы $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 & 4 \end{pmatrix}$ т.к. все столбцы и строки зависимы.

5.4.

Вычислите скалярное произведение двух векторов:

(1, 5) и (2, 8)

$(1, 5) * (2, 8) = 2 + 40 = 42$

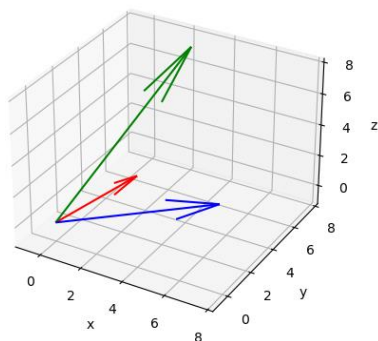
Ответ: 42.

5.5

Вычислите смешанное произведение трех векторов:

(1, 5, 0), (2, 8, 7) и (7, 1.5, 3)

(1, 5, 0), (2, 8, 7) и (7, 1.5, 3)



В показанном на картинке случае система координат правая. Поэтому смешанное произведение трех векторов равно

$$\begin{vmatrix} 1 & 5 & 0 \\ 2 & 8 & 7 \\ 7 & 1,5 & 3 \end{vmatrix} = 1 * \begin{vmatrix} 8 & 7 \\ 1,5 & 3 \end{vmatrix} - 5 * \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 7 & 3 \end{vmatrix} + 0 * \begin{vmatrix} 2 & 8 \\ 7 & 1,5 \end{vmatrix} =$$

$$= 24 - 10,5 - (30 - 245) + 0 = 245 - 16,5 = 228,5$$

Ответ: 228,5

Введение в высшую математику

Практическое задание №6

1. Решите линейную систему:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \cdot X = \begin{bmatrix} 12 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$x + 2y + 3z = 12$$

$$4x + 6z = 2 \Rightarrow 3z = 1 - 2x$$

$$7x + 8y + 9z = 1$$

$$x + 2y + 1 - 2x = 12$$

$$7x + 8y + 3 - 6x = 1$$

$$x = 2y - 11$$

$$x = -2 - 8y$$

$$10y = 9 \Rightarrow y = 9/10$$

$$x = 18/10 - 11 = -9 - 2/10$$

$$z = (1 - 2x)/3 = (19 + 4/10)/3 = 194/30 = 97/15 = 6 + 7/15$$

Тот же ответ можно получить заметив, что матрица похожа на матрицу из прошлых заданий. Моно обратную матрицу умножить на правую часть и получить ответ.

$$\begin{pmatrix} -\frac{4}{5} & \frac{1}{10} & \frac{1}{5} \\ \frac{1}{10} & -\frac{1}{5} & \frac{1}{10} \\ \frac{8}{15} & \frac{1}{10} & -\frac{2}{15} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 12 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \left(-9,2 \quad \frac{9}{10} \quad 6\frac{7}{15}\right)$$

Или можно в питоне набить написать небольшую программу, и получить:

```
import numpy as np

A = np.array([[1, 2, 3], [4, 0, 6], [7, 8, 9]])
B = np.array([12, 2, 1])

S = np.linalg.solve(A, B)
print(S)
```

и получить результат: [-9.2 0.9 6.46666667]

Ответ: $X = \left(-9,2 \quad \frac{9}{10} \quad 6\frac{7}{15}\right)$

2. Найдите псевдорешение:

$$x + 2y - z = 1$$

$$3x - 4y = 7$$

$$8x - 5y + 2z = 12$$

$$2x - 5z = 7$$

$$11x + 4y - 7z = 15$$

```
import numpy as np

A = np.array([[1, 2, -1], [3, -4, 0], [8, -5, 2], [2, 0, -5], [11, 4, -7]])
B = np.array([1, 7, 12, 7, 15])

S = np.linalg.lstsq(A, B)
print(S)
```

Ответ: (array([1.13919353, -0.90498444, -0.9009803]), array([0.71523211]), 3, array([15.2817306, 9.59852942, 3.65197794]))

3. Сколько решений имеет линейная система:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \cdot X = \begin{bmatrix} 12 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Если ноль – то измените вектор правой части так, чтобы система стала совместной, и решите ее.

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = (45 - 48) - 2(36 - 42) + 3(32 - 35) = -3 + 12 - 9 = 0$$

Т.е. система не совместна и не может быть решена. Т.к. ранг расширенной матрицы больше, чем ранг исходной.

Но, если правую часть заменить на $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, то получится совместная систем. И убрав одно из уравнений

можно найти псевдорешения: [0.07142857, 0.14285714, 0.21428571],
[0.14285714, 0.28571429, 0.42857143],
[0.21428571, 0.42857143, 0.64285714]

Ответ: если правую часть заменить на $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, то получится совместная систем. И убрав одно из уравнений можно найти псевдорешения: [0.07142857, 0.14285714, 0.21428571],
[0.14285714, 0.28571429, 0.42857143],
[0.21428571, 0.42857143, 0.64285714]

4. Вычислите LU-разложение матрицы:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 16 & 21 \\ 4 & 28 & 73 \end{bmatrix}$$

LU разложение при помощи PYTHON

```
import scipy.linalg

A = np.array([[1, 2, 3], [2, 16, 21], [4, 28, 73]])
P, L, U = scipy.linalg.lu(A)
print(L)
print(U)
```

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 16 & 21 \\ 4 & 28 & 73 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0,25 & 1 & 0 \\ 0,5 & -0,4 & 1 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 4 & 28 & 73 \\ 0 & -5 & -15,25 \\ 0 & 0 & -21,6 \end{pmatrix}$$

После этого придумайте вектор правых частей и решите полученную линейную систему трех уравнений с данной матрицей.

Решением системы $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 16 & 21 \\ 4 & 28 & 73 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ 12 \end{pmatrix}$ будет вектор (5.54166667; -0.14583333; -0.08333333)

Ответ: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 16 & 21 \\ 4 & 28 & 73 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0,25 & 1 & 0 \\ 0,5 & -0,4 & 1 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 4 & 28 & 73 \\ 0 & -5 & -15,25 \\ 0 & 0 & -21,6 \end{pmatrix}$. Решением системы $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 16 & 21 \\ 4 & 28 & 73 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ 12 \end{pmatrix}$ будет вектор (5.54166667; -0.14583333; -0.08333333)

5. Найдите нормальное псевдорешение недоопределенной системы:

$$x + 2y - z = 1$$

$$8x - 5y + 2z = 12$$

Для этого определите функцию $Q(x,y,z)$, равную норме решения, и найдите ее минимум.

$$z = x + 2y - 1$$

$$8x - 5y + 2x + 4y - 2 = 12$$

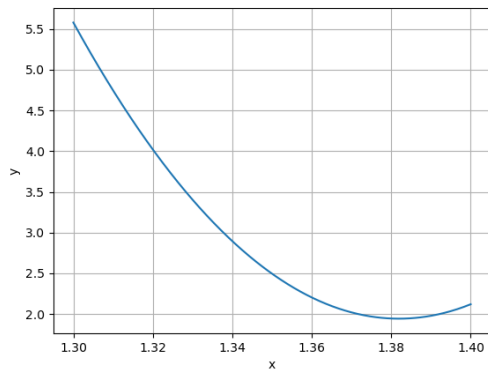
$$10x - y - 14 = 0$$

$$y = 10x - 14$$

$$z = x + 20x - 28 - 1 = 21x - 29$$

$$Q(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{x^2 + (10x - 14)^2 + (21x - 29)^2}$$

$$= \sqrt{x^2 + 100x^2 - 280x + 196 + 441x^2 - 1218x + 841} = \sqrt{542x^2 - 1498x + 1037}$$



Функция $Q(x, y, z)$ не пересекается с осью Ox . Но ветви направлены вверх и точка, где достигается минимум $= -\frac{b}{2a} - \frac{-1498}{1084} = 1,381918819$ Т.е. точка $(1,381918819; -0,18081; 0,020295)$ будет максимально нормализованным псевдорешением.

Тот же результат получается и в коде на питоне. [1.38191882, -0.18081181, 0.0202952].

Ответ: (1,381918819; -0,18081; 0,020295)

6. Найдите одно из псевдорешений вырожденной системы:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \cdot X = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 11 \end{bmatrix}$$

Псевдорешение, найденное в коде: [1.5; 0; 0]

Норма решения : 1.4999999999999996

Попробуйте также отыскать и нормальное псевдорешение.

Ответ: одно из псевдорешений [1.5; 0; 0].