# Линейные методы классификации

Паточенко Евгений НИУ ВШЭ

#### План занятия

- Линейные методы классификации (бинарная)
- Логистическая регрессия
- Метрики качества классификации

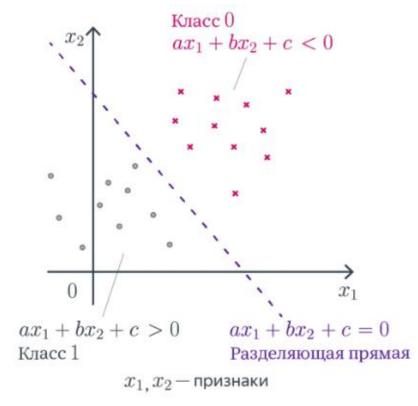
## Линейные методы классификации (повтор)

#### Классификация

Модель машинного обучения, используемая для прогнозирования категориальной (дискретной) целевой переменной на основе одной или нескольких независимых переменных (признаков). Целевая переменная принимает конечное число классов или меток.

#### Может быть:

- Бинарной (классификация на два класса)  $Y = \{0,1\}$
- Многоклассовой (классификация на М непересекающихся классов)  $Y = \{1, ..., M\}$
- Многоклассовой (классификация на М классов, которые могут пересекаться)  $Y = \{0,1\}^M$



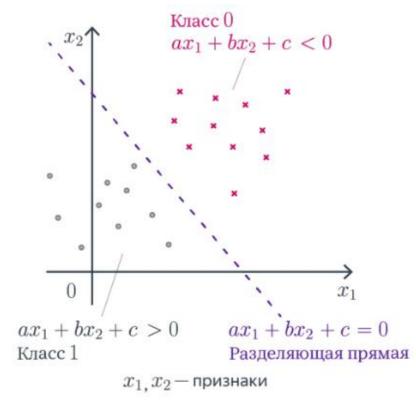
## Линейные методы классификации (повтор)

#### Классификация

Модель машинного обучения, используемая для прогнозирования категориальной (дискретной) целевой переменной на основе одной или нескольких независимых переменных (признаков). Целевая переменная принимает конечное число классов или меток.

#### Может быть:

- Бинарной (классификация на два класса)  $Y = \{\mathbf{0}, \mathbf{1}\}$
- Многоклассовой (классификация на М непересекающихся классов)  $Y = \{1, ..., M\}$
- Многоклассовой (классификация на М классов, которые могут пересекаться)  $Y = \{0,1\}^M$



Модель

$$f(x,\beta) = sign\left(\sum_{i=1}^{n} \beta_i x_i\right)$$

Модель

$$f(x,\beta) = sign\left(\sum_{i=1}^{n} \beta_i x_i\right)$$

Если  $\sum_{i=1}^n \beta_i x_i > 0$ , то  $sign(\sum_{i=1}^n \beta_i x_i) = +1$ , объект относится к положительному классу

Если  $\sum_{i=1}^n \beta_i x_i < 0$ , то  $sign(\sum_{i=1}^n \beta_i x_i) = -1$ , объект относится к отрицательному классу

Модель

$$f(x,\beta) = sign\left(\sum_{i=1}^{n} \beta_i x_i\right)$$

Если  $\sum_{i=1}^n \beta_i x_i > 0$ , то  $sign(\sum_{i=1}^n \beta_i x_i) = +1$ , объект относится к положительному классу

Если  $\sum_{i=1}^n \beta_i x_i < 0$ , то  $sign(\sum_{i=1}^n \beta_i x_i) = -1$ , объект относится к отрицательному классу

 $\sum_{i=1}^n eta_i x_i = 0$  — это уравнение разделяющей границы

Модель

$$f(x,\beta) = sign\left(\sum_{i=1}^{n} \beta_i x_i\right)$$

Если  $\sum_{i=1}^n \beta_i x_i > 0$ , то  $sign(\sum_{i=1}^n \beta_i x_i) = +1$ , объект относится к положительному классу

Если  $\sum_{i=1}^n \beta_i x_i < 0$ , то  $sign(\sum_{i=1}^n \beta_i x_i) = -1$ , объект относится к отрицательному классу

$$\sum_{i=1}^n \beta_i x_i = 0$$
 — это уравнение разделяющей границы

В двумерном случае разделяющая граница — это прямая

В многомерном — плоскость

Обучение

При обучении классификатора мы минимизируем долю ошибок:

$$Q(f,X) = \frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^{n} [f(x_i) \neq y_i] \right) \to min,$$

где  $[f(x_i) \neq y_i] = 1$ , если предсказание на объекте неверное, иначе — 0

Отступ (margin)

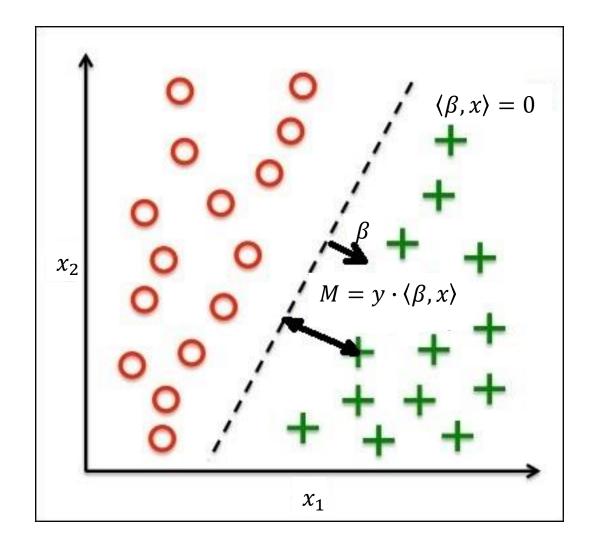
Отступ — степень уверенности классификатора в ответе

Обозначим отступ на *i*-ом объекте:

$$M_i = y_i \cdot (\beta, x_i)$$

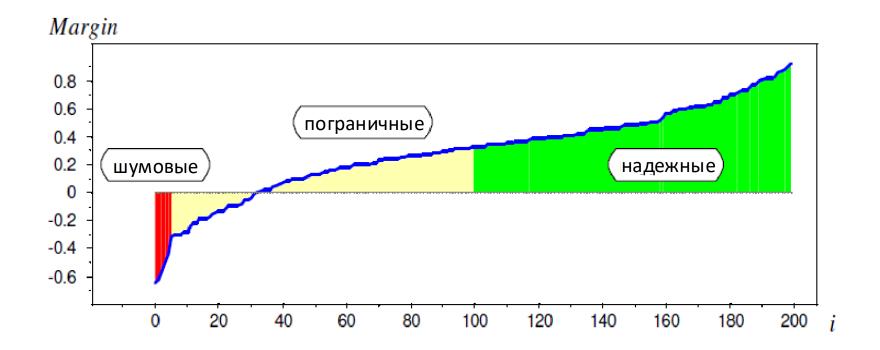
Тогда решение задачи оптимизации при обучении классификатора эквивалентно решению задачи

$$Q(f,X) = \frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^{n} [M_i < 0] \right) \to min$$



Отступ

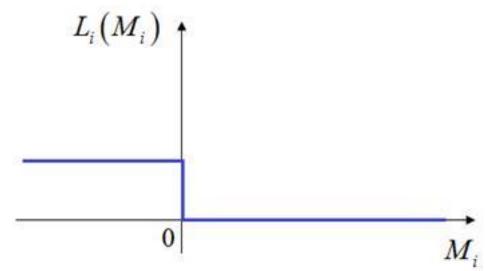
Чем ближе отступ к нулю, тем меньше уверенность алгоритма в ответе



Функция потерь

Функция, которую минимизируем при обучении:  $Q(f,X) = \frac{1}{n} (\sum_{i=1}^n [M_i < 0]) \to min$ 

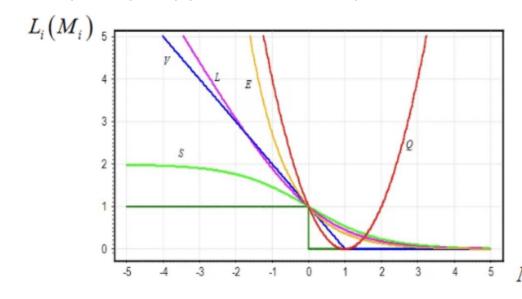
Такая функция потерь называется пороговой и она разрывна, что затрудняет процесс ее минимизации



#### Функция потерь

Для решения этой проблемы используются непрерывные или гладкие функции — верхнюю оценку пороговой функции. Они дифференцируемы и по значению больше либо равны исходной пороговой ⇒ автоматически минимизируют и пороговую.

Конкретную функцию выбирают в зависимости от задачи.



$$V(M) = (1-M)$$
 — кусочно-линейная  $H(M) = (-M)$  — кусочно-линейная  $L(M) = \log{(1+e^{-M})}$  — логистическая  $Q(M) = (1-M)^2$  — квадратичная  $S(M) = 2 \cdot (1+e^M)^{-1}$  — сигмоидная  $E(M) = e^{-M}$  — экспоненциальная

#### Определение

Логистическая регрессия — это линейный классификатор, который предсказывает вероятности классов, то есть:

 $f(x,\beta)$  — это вероятность того, что y=+1 на объекте x:

$$f(x,\beta) = P(y = +1|x;\beta)$$

#### Определение

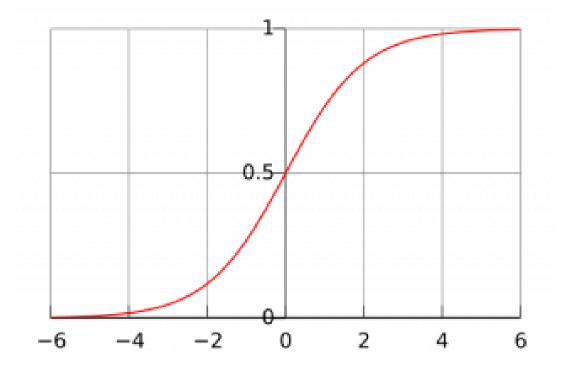
Логистическая регрессия — это линейный классификатор, который предсказывает вероятности классов, то есть:

 $f(x,\beta)$  — это вероятность того, что y=+1 на объекте x:

$$f(x,\beta) = P(y = +1|x;\beta)$$

Представляет собой сигмоиду:

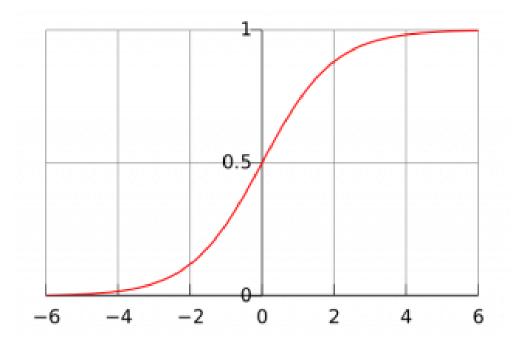
$$f(x,\beta) = \sigma(\beta^T x) = \frac{1}{1 + e^{-\beta^T x}}$$



#### Напоминание

Сигмоида: 
$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}, \, \sigma(z) \in (0; 1)$$

Почему сигмоида?

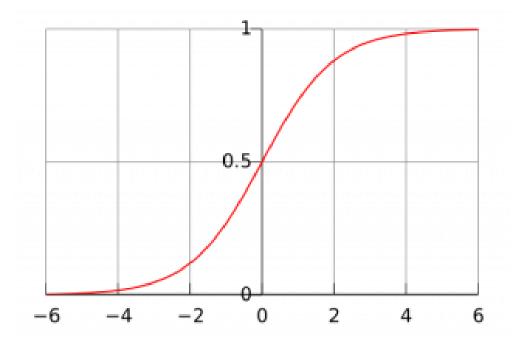


#### Напоминание

Сигмоида:  $\sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$ 

Почему сигмоида?

• Область допустимых значений  $\sigma(z)$ : [0,1]

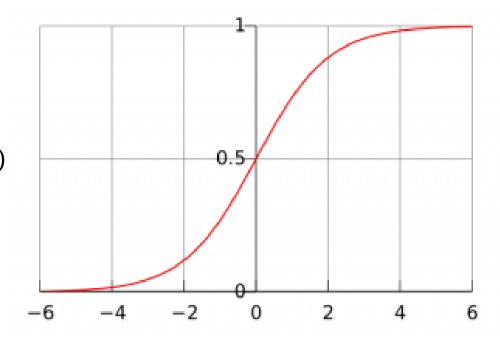


#### Напоминание

Сигмоида: 
$$\sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$$

#### Почему сигмоида?

- Область допустимых значений  $\sigma(z)$ : [0,1]
- Интерпретируемая вероятность противоположного события  $\sigma(-z) = 1 \sigma(z)$



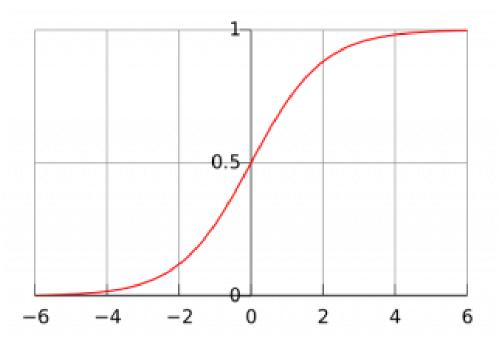
#### Напоминание

Сигмоида:  $\sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$ 

#### Почему сигмоида?

- Область допустимых значений  $\sigma(z)$ : [0,1]
- Интерпретируемая вероятность противоположного события  $\sigma(-z) = 1 \sigma(z)$
- Существование обратной функции:

$$z(s) = \ln \frac{s}{1-s}$$
, где s — значение сигмоиды



#### Напоминание

Сигмоида: 
$$\sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$$

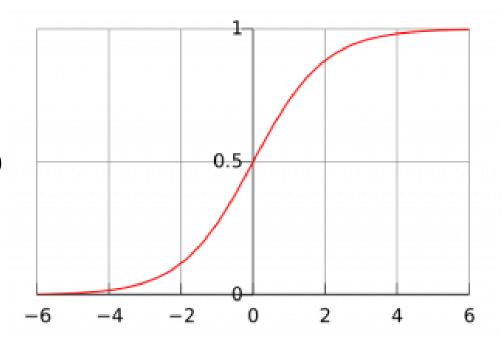
#### Почему сигмоида?

- Область допустимых значений  $\sigma(z)$ : [0,1]
- Интерпретируемая вероятность противоположного события  $\sigma(-z) = 1 \sigma(z)$
- Существование обратной функции:

$$z(s) = \ln \frac{s}{1-s}$$
, где s — значение сигмоиды



$$\sigma'^{(z)} = \sigma(z)(1 - \sigma(z))$$



#### Напоминание

Сигмоида: 
$$\sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$$

Функция потерь

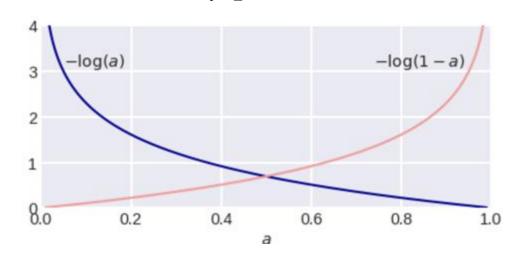
Квадратичную функцию для логистической регрессии использовать не получится:

- Функция примет вид  $Q(f,X)=rac{1}{n}\sum_{i=1}^n \left(rac{1}{1+e^{-eta T_X}}-y
  ight)^2$ , а это не выпуклая функция, то есть можем не попасть в глобальный минимум при оптимизации
- На совсем неправильных предсказаниях (например, вероятность 0% для положительного объекта), штраф будет маленьким:  $(1-0)^2 = 1$

Функция потерь

Вместо квадратичной используется логистическая функция (log-loss):

$$logloss = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} [y_i \cdot logf(x_i, \beta) + (1 - y_i) log(1 - f(x_i, \beta))]$$



Логистическая ошибка на одном объекте

Функция потерь

В отличие от квадратичной функции потерь, у логистической:

- если  $f(x,\beta)=1$  и y=+1 (алгоритм сделал верное предсказание), штраф  $\mathrm{L}(f,y)=0$
- если  $f(x,\beta) \to 0$ , при y=+1 (т. е. предсказание неверное), штраф  $L(f,y) \to +\infty$

Константное решение

#### Пусть:

- а ответ алгоритма
- $n_1$  объектов положительного класса
- $n_2$  объектов отрицательного класса
- $n_1 + n_2$  всего объектов в выборке

Константное решение

Тогда функция потерь примет вид:

$$logloss = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} [y_i \cdot \log a + (1 - y_i) \log(1 - a)]$$

Так как в выборке  $n_1$  положительных и  $n_2$  отрицательных объектов, функцию можно представить как:

$$logloss = -\frac{n_1}{n}\log a - \frac{n_2}{n}\log(1-a)$$

Константное решение

Возьмем производную по a и приравняем к 0:

$$\frac{\partial logloss}{\partial a} = -\frac{n_1}{n} \frac{1}{a} + \frac{n_2}{n} \frac{1}{1-a} = 0$$

Выразим a:

$$a = \frac{n_1}{n}$$

Что в точности соответствует вероятности встретить объект положительного класса в выборке

Оптимизация logloss

Хотя logloss потенциально неограниченная функция, имеет смысл рассматривать значения лучше константного, поэтому принимается диапазон:

$$logloss \in \left[0, -\frac{n_1}{n} \log \frac{n_1}{n} - \frac{n_2}{n} \log \frac{n_2}{n}\right]$$

**Accuracy** 

Accuracy — доля правильных ответов

$$accuracy(f,X) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} [f(x_i) = y_i]$$

**Accuracy** 

Accuracy — доля правильных ответов

$$accuracy(f,X) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} [f(x_i) = y_i]$$

При сильном дисбалансе классов не отражает качество работы алгоритма

#### **Accuracy**

Пример: Нам необходимо обучить классификатор, который будет определять болен человек или здоров. В нашей обучающей выборке заболевание встречается у трех человек из тысячи. Чему будет равна ассигасу константного классификатора классификатора классификатора, который утверждает, что все здоровы?

$$accuracy(f,X) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} [f(x_i) = y_i]$$

#### **Accuracy**

Пример: Нам необходимо обучить классификатор, который будет определять болен человек или здоров. В нашей обучающей выборке заболевание встречается у трех человек из тысячи. Чему будет равна ассигасу константного классификатора классификатора классификатора, который утверждает, что все здоровы?

$$accuracy(f,X) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} [f(x_i) = y_i]$$

Accuracy составит 0,997

Можем ли мы считать, что модель хорошая?

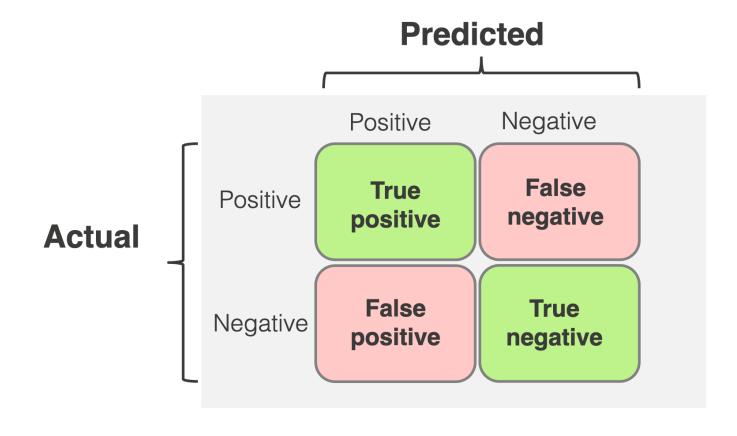
#### **Accuracy**

Пример: Нам необходимо обучить классификатор, который будет определять болен человек или здоров. В нашей обучающей выборке заболевание встречается у трех человек из тысячи. Чему будет равна ассигасу константного классификатора классификатора, который утверждает, что все здоровы?

$$accuracy(f,X) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} [f(x_i) = y_i]$$

Accuracy составит 0,997

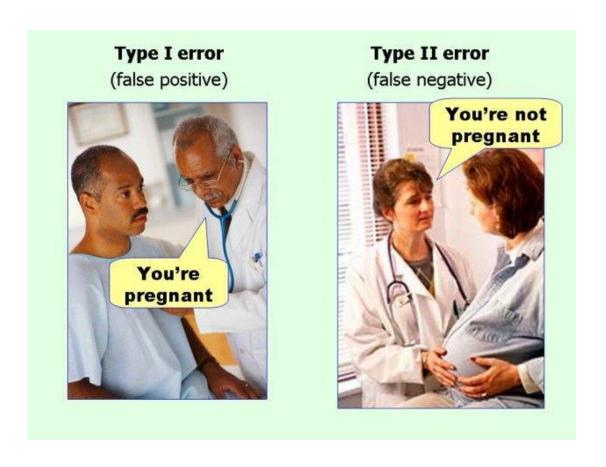
Матрица ошибок (confusion matrix)



Матрица ошибок (confusion matrix)

**Ошибка І рода**: истинный класс отрицательный, предсказанный класс — положительный (False Positive)

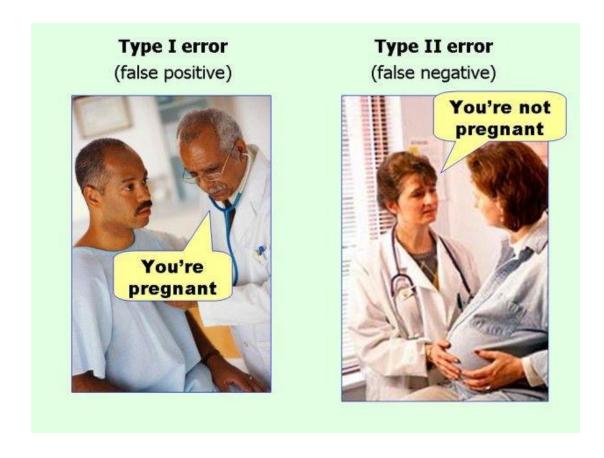
**Ошибка II рода**: истинный класс положительный, предсказанный класс — отрицательный (False Negative)



Матрица ошибок (confusion matrix)

**Ошибка І рода**: истинный класс отрицательный, предсказанный класс — положительный (False Positive)

**Ошибка II рода**: истинный класс положительный, предсказанный класс — отрицательный (False Negative)



Какая ошибка более критична?

Precision (точность)

Показывает, насколько можно

доверять классификатору при

$$f(x) = +1$$

$$precision(f, X) = \frac{TP}{TP + FP}$$

Precision (точность)

Показывает, насколько можно доверять классификатору при f(x) = +1

$$precision(f,X) = \frac{TP}{TP + FP}$$

Модель 1

	y = 1 Могут вернуть	y=-1 Не могут вернуть
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = <b>1</b> Получили кредит	80	20
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = - <b>1</b> Не получили кредит	20	80

Модель 2

	y = 1 Могут вернуть	y=-1 Не могут вернуть
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = <b>1</b> Получили кредит	48	2
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = - <b>1</b> Не получили кредит	52	98

Precision = ?

Precision = ?

Precision (точность)

Показывает, насколько можно доверять классификатору при f(x) = +1

$$precision(f,X) = \frac{TP}{TP + FP}$$

Модель 1

	y = 1 Могут вернуть	y = -1 Не могут вернуть
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = <b>1</b> Получили кредит	80	20
<b>a(x)</b> = - <b>1</b> Не получили кредит	20	80

Модель 2

	y = 1 Могут вернуть	y=-1 Не могут вернуть
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = <b>1</b> Получили кредит	48	2
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = - <b>1</b> Не получили кредит	52	98

Precision = 0.8

Precision = 0.96

Recall (полнота)

Показывает, как много

объектов положительного

класса находит классификатор

$$recall(f, X) = \frac{TP}{TP + FN}$$

Recall (полнота)

Показывает, как много объектов положительного класса находит классификатор

$$recall(f, X) = \frac{TP}{TP + FN}$$

#### Модель 1

	y=1 Могут вернуть	y=-1 Не могут вернуть
<b>a(x)</b> = <b>1</b> Получили кредит	80	20
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = - <b>1</b> Не получили кредит	20	80

Модель 2

	y=1 Могут вернуть	y=-1 Не могут вернуть
<b>a(x)</b> = <b>1</b> Получили кредит	48	2
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = - <b>1</b> Не получили кредит	52	98

Precision = 0.8

Recall = ?

Precision = 0.96

Recall = ?

Recall (полнота)

Показывает, как много объектов положительного класса находит классификатор

$$recall(f, X) = \frac{TP}{TP + FN}$$

#### Модель 1

	y=1 Могут вернуть	y=-1 Не могут вернуть
<b>a(x)</b> = <b>1</b> Получили кредит	80	20
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = - <b>1</b> Не получили кредит	20	80

#### Модель 2

	y = 1 Могут вернуть	$oldsymbol{y} = -1$ Не могут вернуть
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = <b>1</b> Получили кредит	48	2
<b>a</b> ( <b>x</b> ) = - <b>1</b> Не получили кредит	52	98

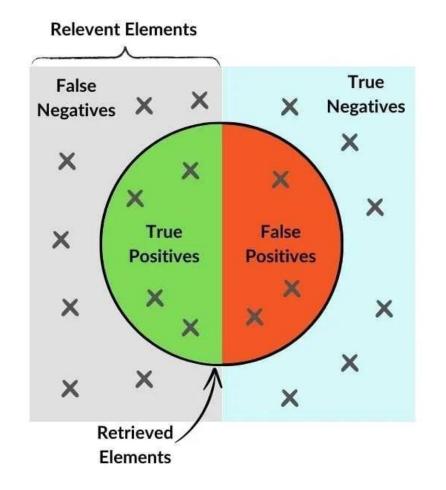
Precision = 0.8

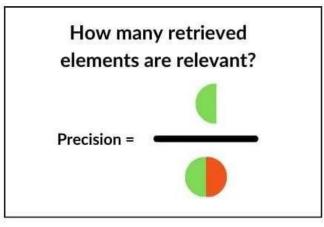
Recall = 0.8

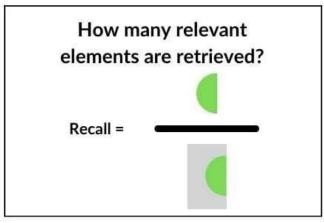
Precision = 0.96

Recall = 0.48

Precision vs recall





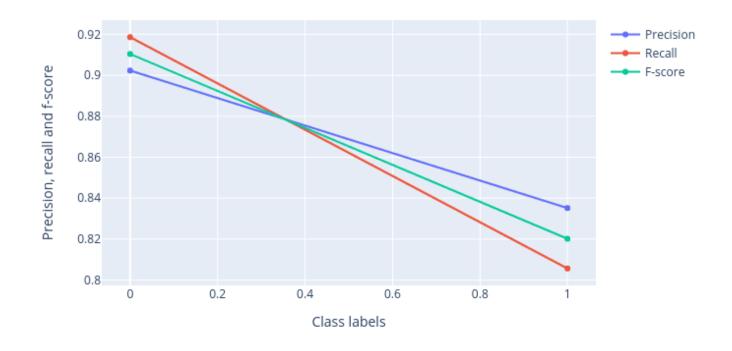


*F-мера* 

Метрика, учитывающая и точность, и полноту

$$F(f,X) = \frac{2 \cdot Precision \cdot Recall}{Precision + Recall}$$

Precision, recall and f-score of true and predicted class labels



Регулировка точности и полноты

Обозначим уверенность классификатора в том, что объект x относится к классу +1, за p(x)

Если p(x) > 0.5, мы относим объект к положительному классу, иначе — к отрицательному

Регулировка точности и полноты

Обозначим уверенность классификатора в том, что объект x относится к классу +1, за p(x)

Если p(x) > 0.5, мы относим объект к положительному классу, иначе — к отрицательному

Этот порог t можно менять в зависимости от задачи на любое число от 0 до 1

ROC-AUC

Метрика, которая помогает измерить качество всего семейства классификаторов независимо от выбранного порога

AUC — Area Under ROC Curve (площадь под ROC-кривой)

### ROC-AUC

Метрика, которая помогает измерить качество всего семейства классификаторов независимо от выбранного порога

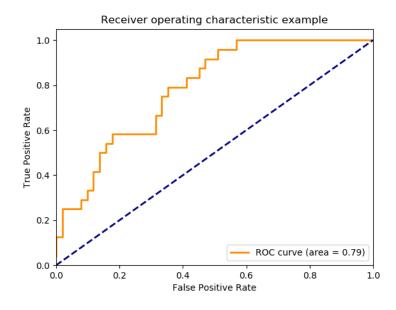
AUC — Area Under ROC Curve (площадь под ROC-кривой)

Для каждого значения порога t вычислим:

False Positive Rate 
$$(FPR) = \frac{FP}{FP+TN}$$
 u True Positive Rate  $(TPR) = \frac{TP}{TP+FN}$ 

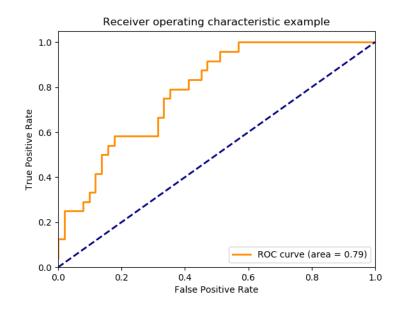
#### ROC-AUC

ROC-кривая — кривая, состоящая из точек с координатами (FPR, TPR) для всех возможных порогов



ROC-AUC

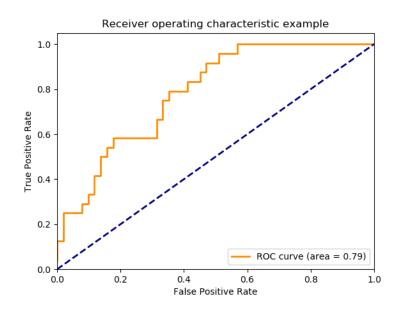
ROC-кривая — кривая, состоящая из точек с координатами (FPR, TPR) для всех возможных порогов



AUC ∈ [0; 1] — площадь под ROC-кривой

#### ROC-AUC

ROC-кривая — кривая, состоящая из точек с координатами (FPR, TPR) для всех возможных порогов

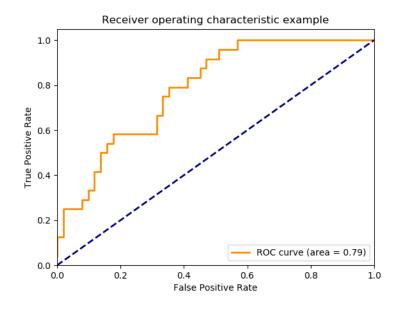


AUC ∈ [0; 1] — площадь под ROC-кривой

Чему равна AUC при идеальной классификации?

#### ROC-AUC

ROC-кривая — кривая, состоящая из точек с координатами (FPR, TPR) для всех возможных порогов



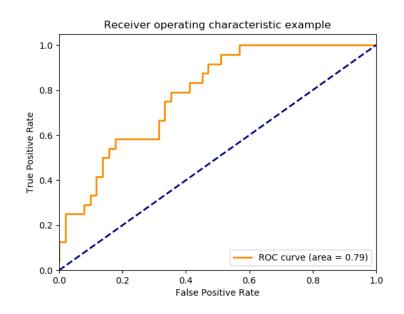
AUC ∈ [0; 1] — площадь под ROC-кривой

Чему равна AUC при идеальной классификации?

AUC = 1

#### ROC-AUC

ROC-кривая — кривая, состоящая из точек с координатами (FPR, TPR) для всех возможных порогов



AUC ∈ [0; 1] — площадь под ROC-кривой

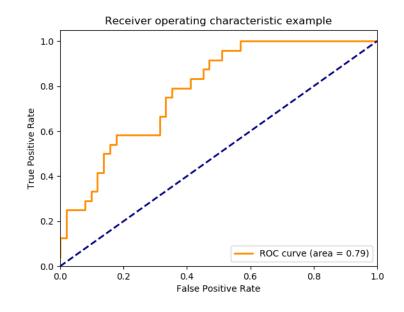
Чему равна AUC при идеальной классификации?

AUC = 1

Чему равна AUC при случайной классификации?

#### ROC-AUC

ROC-кривая — кривая, состоящая из точек с координатами (FPR, TPR) для всех возможных порогов



AUC ∈ [0; 1] — площадь под ROC-кривой

Чему равна AUC при идеальной классификации?

AUC = 1

Чему равна AUC при случайной классификации?

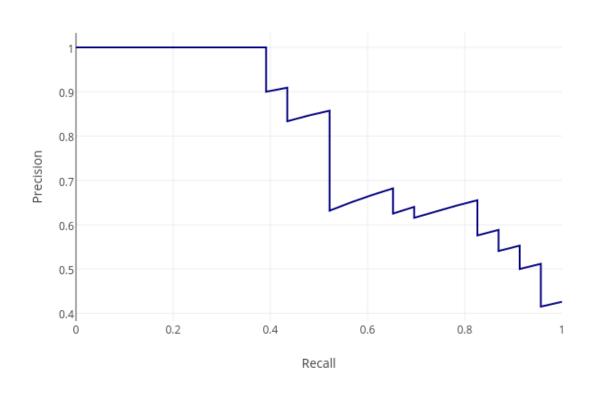
AUC = 0.5

PR-кривая

При малой доле объектов положительного класса ROC-AUC может давать неадекватно хороший результат.

Поэтому для задач с несбалансированными классами используют precision-recall-кривую

Precision-Recall example: AUC=0.79



AUC-PR

Precision-Recall example: AUC=0.79

Площадь под PR-кривой

