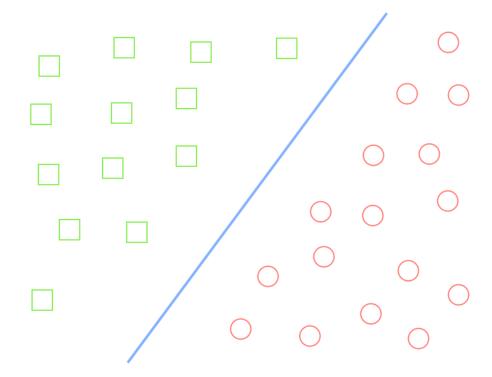
Паточенко Евгений НИУ ВШЭ

#### План занятия

- SVM (метод опорных векторов)
- Многоклассовая классификация
- Метрики качества многоклассовой классификации

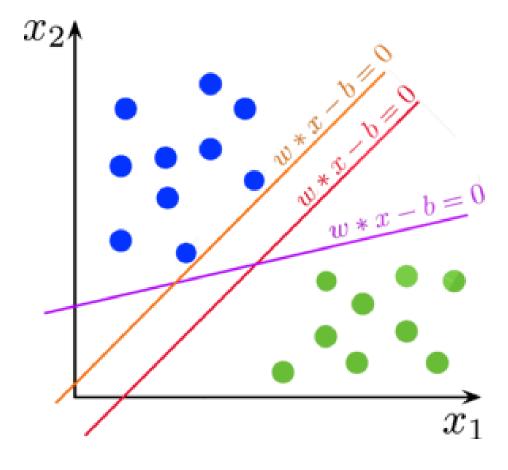
Линейно разделимая выборка

Выборка линейно разделима, если существует такой вектор параметров  $\beta$ , что соответствующий классификатор f(x) не допускает ошибок на этой выборке



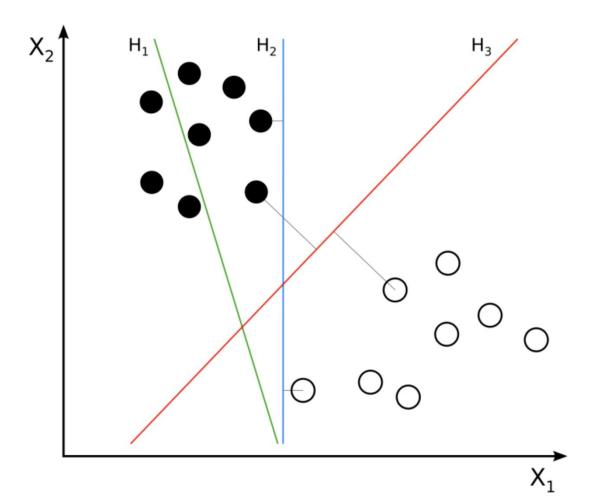
Линейно разделимая выборка

Для двух линейно разделимых классов возможны различные варианты построения разделяющей гиперплоскости



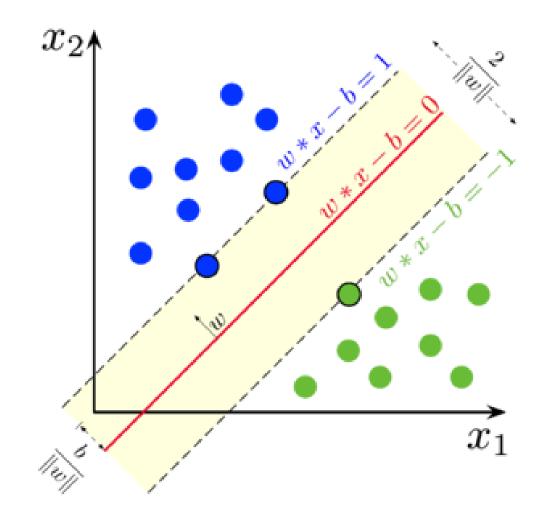
Критерий «хорошей» гиперплоскости

Гиперплоскость  $H_1$  оптимальнее гиперплоскости  $H_2$ , если расстояние от  $H_1$  до некоторого ближайшего объекта выборки  $x_1$  больше, чем расстояние от  $H_2$  до своего ближайшего объекта  $x_2$ 



SVM (Support Vector Machine) для разделимого случая

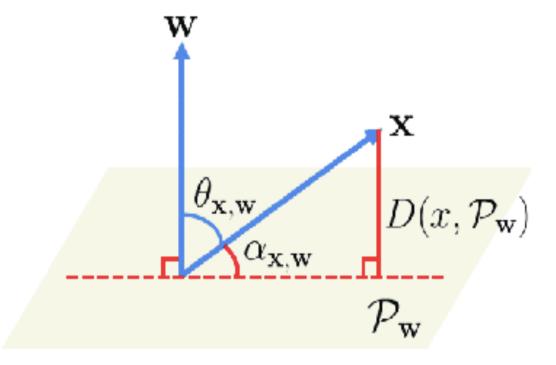
Цель SVM — максимизировать ширину разделяющей полосы, то есть найти наилучшую разделяющую гиперплоскость, которая максимально отдалена от ближайших точек каждого класса (опорных векторов)



Расстояние от точки до гиперплоскости

Расстояние от точки  $x_0$  до гиперплоскости H, заданной своим вектором нормали w и смещением b, определяется по формуле:

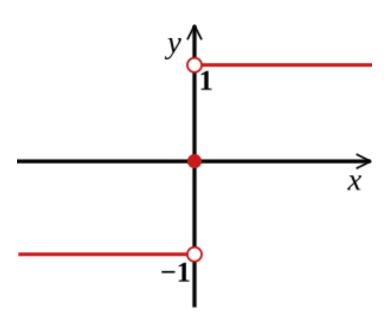
$$p(x_0, H) = \frac{|(w, x_0) + b|}{|w|}$$



Расстояние от точки до гиперплоскости

#### Воспользуемся свойством функции sign:

 $sign(x \cdot y) = sign \ x \cdot sign \ y$ , тогда для ответов a(x) классификатора следует, что  $a(x) = sign \big( (w,x) \big) = sign \big( (\widehat{w},x) + b \big)$  $= sign \big( (k\widehat{w},x) + kb \big) = sign \big( k \big( (\widehat{w},x) + b \big) \big)$  $= sign(k) \cdot sign \big( (\widehat{w},x) + b \big) = \{ \text{если } k > 0 \}$  $= sign \big( (\widehat{w},x) + b \big)$ 



Расстояние от точки до гиперплоскости

Воспользуемся свободой выбора коэффициента k и отнормируем веса модели так, чтобы до ближайшего объекта  $x^*$  обучающей выборки X было выполнено равенство:

$$min_{x \in X} |(\widehat{w}, x) + b| = 1$$

Тогда по формуле расстояния выходит, что расстояние до ближайшего объекта выборки:

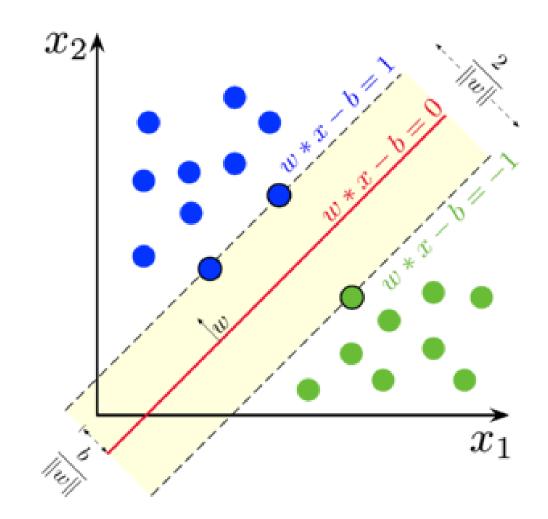
$$p(x^*, H) = \min_{x \in X} \frac{|(\widehat{w}, x) + b|}{|\widehat{w}|} = \frac{1}{\widehat{w}} \min_{x \in X} |(\widehat{w}, x) + b| = \frac{1}{|\widehat{w}|}$$

Расстояние от точки до гиперплоскости

Ширина зазора между положительным и отрицательным классами для линейной разделимой выборки будет удвоенной

величиной:  $M = \frac{2}{|\widehat{w}|}$ 

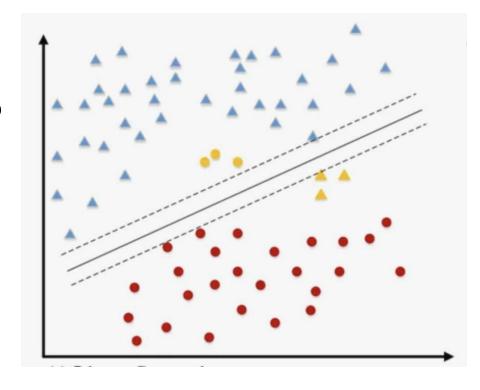
Ее нам и предстоит максимизировать



Линейно неразделимая выборка

В большинстве случаев мы имеем дело с линейно неразделимыми данными

Объекты могут попадать на другую сторону гиперплоскости или внутрь отступа



Линейно неразделимая выборка

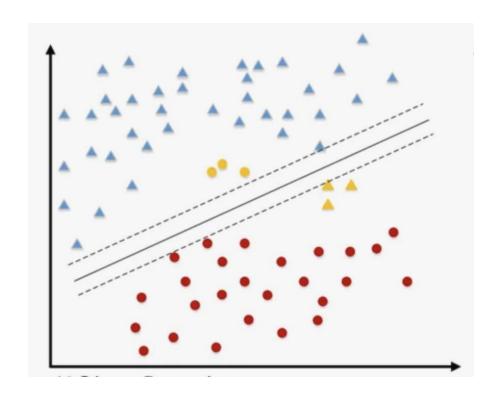
Введем штраф  $\xi_i$  такое, что  $\xi_i o 0$ 

$$M_i(w) \ge 1 - \xi_i$$
  $i = 1, 2 \dots l$   $\xi_i \ne 0$ 

Тогда:

$$\frac{\|w\|^2}{2} + C \sum_{i}^{l} \xi_i \to min_w, \xi$$

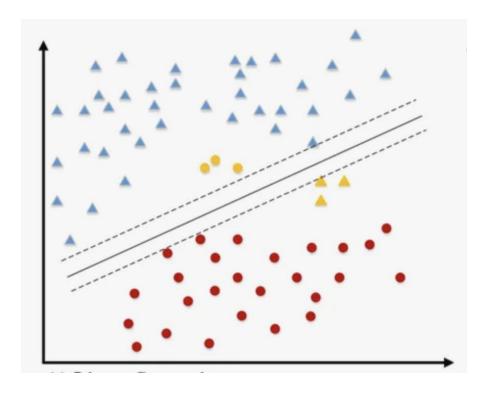
$$M_i(w) \ge 1 + \xi_i$$



Линейно неразделимая выборка

Таким образом мы получаем «мягкий» вариант SVM, в котором мы хотим, чтобы:

- ullet алгоритм имел как можно меньшие штрафы  $\xi_i$
- при этом имел как можно более широкий зазор

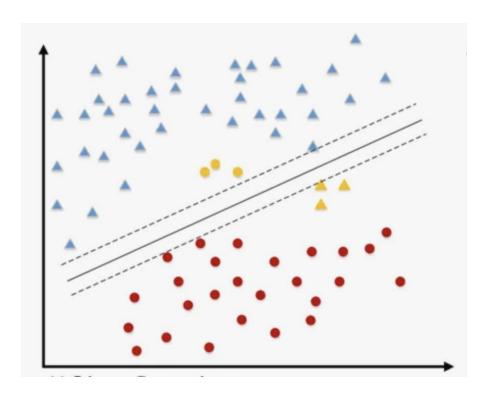


Линейно неразделимая выборка

Таким образом мы получаем «мягкий» вариант SVM, в котором мы хотим, чтобы:

- ullet алгоритм имел как можно меньшие штрафы  $\xi_i$
- при этом имел как можно более широкий зазор

Такая задача имеет единственное решение



Оптимизация

Оптимизируем функционал ошибки Q:

$$Q(f,x) = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N} I[M_i < 0] \le \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N} L(x_i, y_i)$$

#### Оптимизация

Оптимизируем функционал ошибки Q:

$$Q(f,x) = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N} I[M_i < 0] \le \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N} L(x_i, y_i)$$

С функцией потерь  $L(M) = \max(0,1-M) = (1-M)$ , с  $L_2$ -регуляризацией:

$$Q(f,x) = \sum_{i=1}^{l} \left[ \max(0,1 - y_i(w,x_i)) \right] + \frac{1}{2C} |w|^2 \to \min_{w}$$

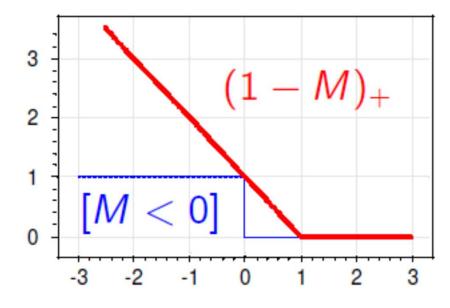
Оптимизация

Оптимизируем функционал ошибки Q:

$$Q(f,x) = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N} I[M_i < 0] \le \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N} L(x_i, y_i)$$

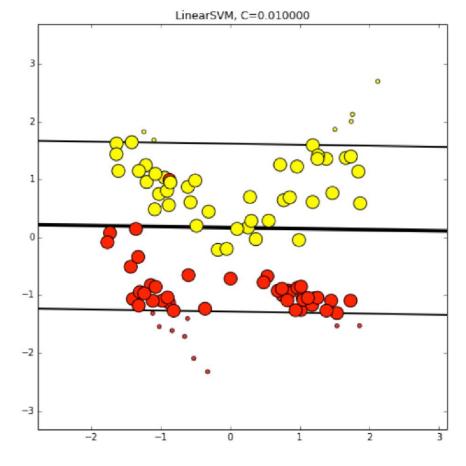
С функцией потерь  $L(M) = \max(0,1-M) = (1-M),$  с  $L_2$ -регуляризацией:

$$Q(f,x) = \sum_{i=1}^{l} \left[ \max(0,1 - y_i(w,x_i)) \right] + \frac{1}{2C} |w|^2 \to \min_{w}$$



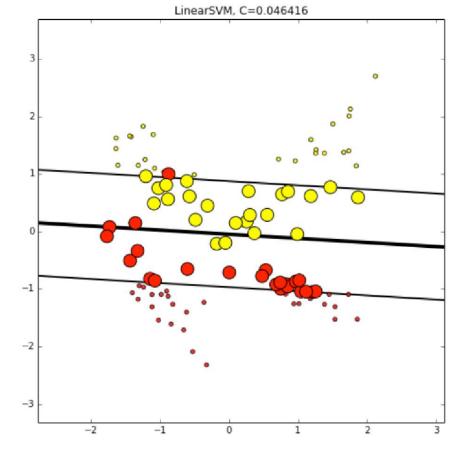
Значение константы С

$$Q(f,x) = \sum_{i=1}^{l} \left[ \max(0,1 - y_i(w,x_i)) \right] + \frac{1}{2C} |w|^2 \to \min_{w}$$



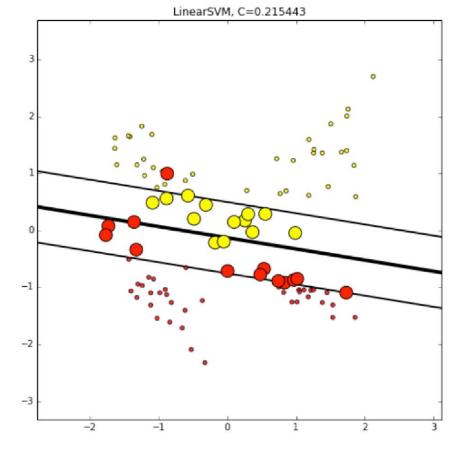
Значение константы С

$$Q(f,x) = \sum_{i=1}^{l} \left[ \max(0,1 - y_i(w,x_i)) \right] + \frac{1}{2C} |w|^2 \to \min_{w}$$



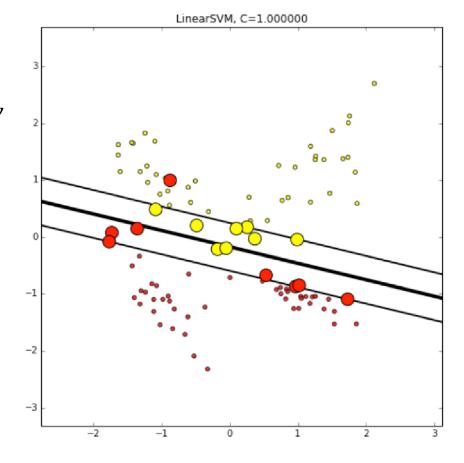
Значение константы С

$$Q(f,x) = \sum_{i=1}^{l} \left[ \max(0,1 - y_i(w,x_i)) \right] + \frac{1}{2C} |w|^2 \to \min_{w}$$



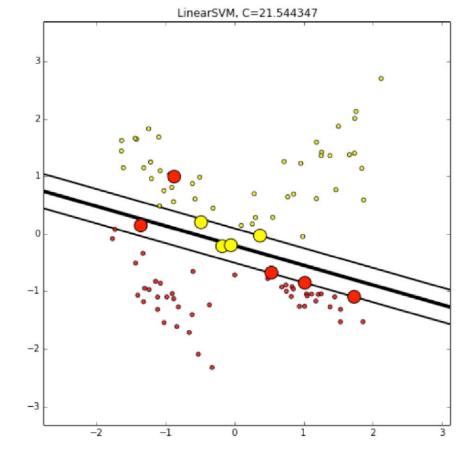
Значение константы С

$$Q(f,x) = \sum_{i=1}^{l} \left[ \max(0,1 - y_i(w,x_i)) \right] + \frac{1}{2C} |w|^2 \to \min_{w}$$

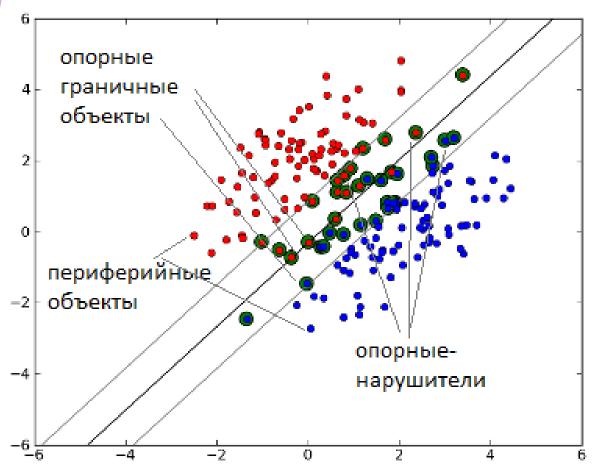


Значение константы С

$$Q(f,x) = \sum_{i=1}^{l} \left[ \max(0,1 - y_i(w,x_i)) \right] + \frac{1}{2C} |w|^2 \to \min_{w}$$



Типы объектов в SVM



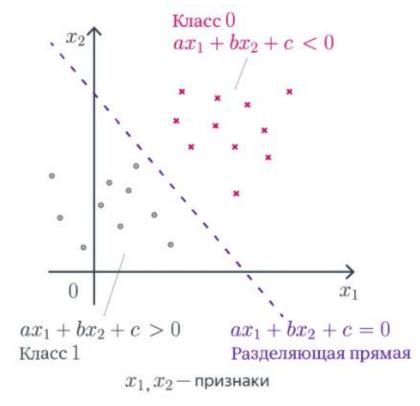
## Линейные методы классификации (повтор)

#### Классификация

Модель машинного обучения, используемая для прогнозирования категориальной (дискретной) целевой переменной на основе одной или нескольких независимых переменных (признаков). Целевая переменная принимает конечное число классов или меток.

#### Может быть:

- Бинарной (классификация на два класса)  $Y = \{0,1\}$
- Многоклассовой (классификация на М непересекающихся классов)  $Y = \{1, ..., M\}$
- Многоклассовой (классификация на М классов, которые могут пересекаться)  $Y = \{0,1\}^M$



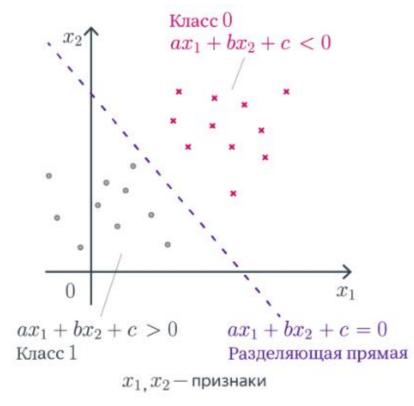
## Линейные методы классификации (повтор)

#### Классификация

Модель машинного обучения, используемая для прогнозирования категориальной (дискретной) целевой переменной на основе одной или нескольких независимых переменных (признаков). Целевая переменная принимает конечное число классов или меток.

#### Может быть:

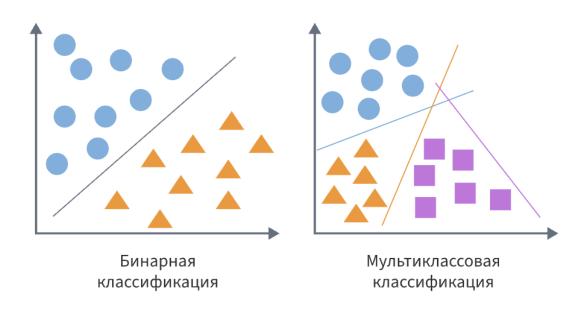
- Бинарной (классификация на два класса)  $Y = \{0,1\}$
- Многоклассовой (классификация на М непересекающихся классов)  $Y = \{1, ..., M\}$
- Многоклассовой (классификация на М классов, которые могут пересекаться)  $Y = \{0,1\}^M$



#### Постановка задачи

Многоклассовой называется тип классификации, в которой объект может относиться к одному из нескольких классов:

$$y_i \in \{1, ..., K\},$$
 где  $K > 2$ 



Подход One-vs-All (One-vs-Rest)

Обучим K бинарных классификаторов  $b_1(x)$ , ...,  $b_k(x)$ , каждый из которых решает задачу принадлежности объекта x к классу  $k_i$ 



Подход One-vs-All (One-vs-Rest)

Обучим K бинарных классификаторов  $b_1(x)$ , ...,  $b_k(x)$ , каждый из которых решает задачу принадлежности объекта x к классу  $k_i$ 

Например, линейные классификаторы будут иметь вид:  $b_k(x) = sign(\beta_k \cdot x)$ 



Подход One-vs-All (One-vs-Rest)

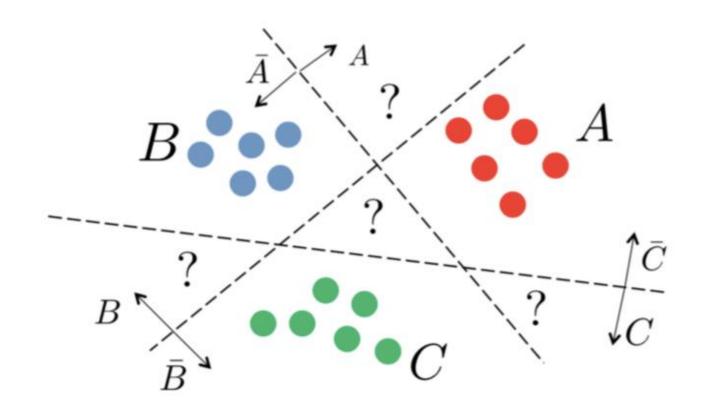
Обучим K бинарных классификаторов  $b_1(x)$ , ...,  $b_k(x)$ , каждый из которых решает задачу принадлежности объекта x к классу  $k_i$ 

Например, линейные классификаторы будут иметь вид:  $b_k(x) = sign(\beta_k \cdot x)$ 

Тогда итоговым предсказанием будет предсказание самого уверенного классификатора:  $f(x) = argmax_{k \in \{1, ..., K\}}(\beta_k, x)$ 



Подход One-vs-All (One-vs-Rest)



Подход One-vs-All (One-vs-Rest)

Какая может быть проблема у такого подхода?

Подход One-vs-All (One-vs-Rest)

Какая может быть проблема у такого подхода?

Классификаторы могут иметь различные масштабы, тогда сравнивать их будет некорректно

Подход All-vs-All (One-vs-One)

Для каждой пары классов i и j обучим бинарный классификатор  $f_{ij}(x)$  , который будет предсказывать класс i или j

Подход All-vs-All (One-vs-One)

Для каждой пары классов i и j обучим бинарный классификатор  $f_{ij}(x)$  , который будет предсказывать класс i или j

При K классах получим  $\mathsf{C}^2_K$  классификаторов. Каждый такой классификатор будем обучать только на объектах классов i и j.

Подход All-vs-All (One-vs-One)

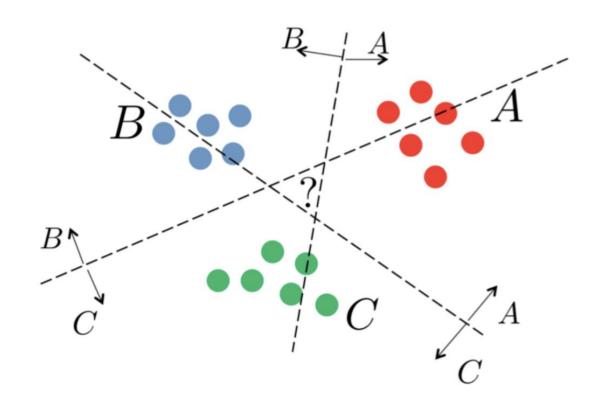
Для каждой пары классов i и j обучим бинарный классификатор  $f_{ij}(x)$  , который будет предсказывать класс i или j

При K классах получим  $\mathbf{C}_K^2$  классификаторов. Каждый такой классификатор будем обучать только на объектах классов i и j.

Итоговым предсказанием будет класс, который предсказало наибольшее число

классификаторов:  $f(x) = argmax_{k \in \{1,...,K\}} \sum_{i=1}^{K} \sum_{i \neq j} I[f_{ij}(x) = k]$ 

Подход All-vs-All (One-vs-One)



Подход All-vs-All (One-vs-One)

Какая может быть проблема у такого подхода?

Подход All-vs-All (One-vs-One)

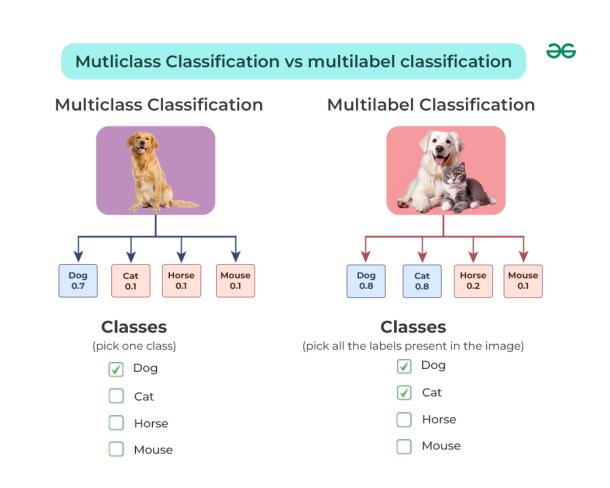
Какая может быть проблема у такого подхода?

Нужно обучить  ${\rm C}^2_K$  классификаторов, что при больших K может быть затратно

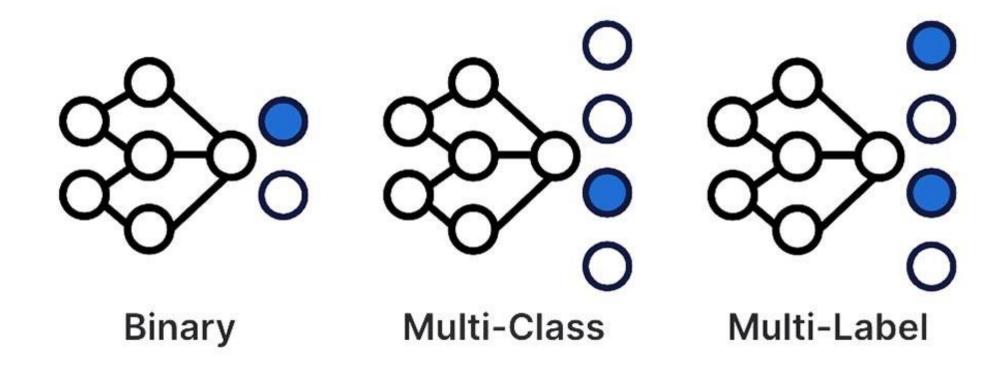
Multiclass vs multilabel-классификация

Multiclass — каждый объект может принадлежать только одному классу

Multilabel — каждый объект может принадлежать нескольким классам (задача с пересекающимися классами)



Еще раз о разнице



Матрица ошибок (confusion matrix)

#### Пример для трехклассовой классификации

		True/Actual		
		Cat (🐯)	Fish (��)	Hen (🐴)
Pr	Cat (🐷)	4	6	3
Predicted	Fish (��)	1	2	0
ed	Hen ( <b>4</b> )	1	2	6

Усреднение

Для подсчета качества работы алгоритма на всех классах применяют различные способы усреднения качеств работы на каждом из классов:

- Макро-усреднение (macro-average)
- Микро-усреднение (micro-average)
- Взвешенное усреднение (weighted-average)

Макро-усреднение

Вычисляется значение выбранной метрики для каждого бинарного классификатора.

#### Например:

$$\begin{aligned} Macro - accuracy &= \frac{accuracy_1 + \cdots + accuracy_k}{K} \\ Macro - precision &= \frac{precision_1 + \cdots + precision_k}{K} \end{aligned}$$

Макро-усреднение

#### Посчитаем macro-precision:

		True/Actual		
		Cat (🐯)	Fish (¶)	Hen (🐴)
Predicted	Cat (日)	4	6	3
	Fish (¶)	1	2	0
ed	Hen (🐴)	1	2	6

Макро-усреднение

#### Посчитаем macro-precision:

		True/Actual		
		Cat (🐯)	Fish (¶)	Hen (🐔)
Pr	Cat (🐯)	4	6	3
Predicted	Fish (��)	1	2	0
ed	Hen (🐴)	1	2	6

$$Precision(cat) = \frac{4}{4+6+3} = \frac{4}{13}$$

$$Precision(fish) = \frac{2}{2+1+0} = \frac{2}{3}$$

$$Precision(hen) = \frac{6}{6+2+1} = \frac{2}{3}$$

Макро-усреднение

#### Посчитаем macro-precision:

		True/Actual		
		Cat (🐯)	Fish (��)	Hen (🐴)
Predicted	Cat (🐯)	4	6	3
	Fish (��)	1	2	0
ed	Hen (🐴)	1	2	6

$$Precision(cat) = \frac{4}{4+6+3} = \frac{4}{13}$$

$$Precision(fish) = \frac{2}{2+1+0} = \frac{2}{3}$$

$$Precision(hen) = \frac{6}{6+2+1} = \frac{2}{3}$$

$$macro-precision = \frac{Precision(cat) + Precision(fish) + Precision(hen)}{3} \approx 0,55$$

Микро-усреднение

Вычисляются значения TP, TN, FP и FN по всей матрице ошибок сразу, исходя из их определения, после чего вычисляем метрику.

Например:

$$Macro - precision = \frac{\sum_{k=1}^{K} TP_k}{\sum_{k=1}^{K} (TP_k + FP_k)}$$

$$Macro - recall = \frac{\sum_{k=1}^{K} TP_k}{\sum_{k=1}^{K} (TP_k + FN_k)}$$

Микро-усреднение

#### Посчитаем micro-precision:

		True/Actual		
		Cat (🐯)	Fish (��)	Hen ( <b>4</b> )
Pr	Cat (🐷)	4	6	3
Predicted	Fish (��)	1	2	0
ed	Hen (🐴)	1	2	6

Микро-усреднение

#### Посчитаем micro-precision:

		True/Actual		
		Cat (🐯)	Fish (��)	Hen ( <b>4</b> )
Pr	Cat (🐯)	4	6	3
Predicted	Fish (��)	1	2	0
ed	Hen (🐴)	1	2	6

TP — количество верно угаданных объектов положительного класса FP — количество всех неверных предсказаний

Микро-усреднение

#### Посчитаем micro-precision:

		True/Actual		
		Cat (🐯)	Fish (��)	Hen ( <b>4</b> )
Pr	Cat (🐯)	4	6	3
Predicted	Fish (��)	1	2	0
ed	Hen (🐴)	1	2	6

$$micro - precision = \frac{4+2+6}{6+3+1+0+1+2} = \frac{12}{25}$$

TP — количество верно угаданных объектов положительного класса FP — количество всех неверных предсказаний

Взвешенное усреднение

Усредняются посчитанные для каждого класса метрики с весами, пропорциональными количеству объектов класса

#### Например:

$$Weighted \ precision = \frac{n_1}{N} \cdot precision_1 + \dots + \frac{n_k}{N} \cdot precision_K$$
 
$$Weighted \ recall = \frac{n_1}{N} \cdot recall_1 + \dots + \frac{n_k}{N} \cdot recall_K$$

Взвешенное усреднение

#### Посчитаем weighted precision:

		True/Actual		
		Cat (🐯)	Fish (��)	Hen (🐴)
Pr	Cat (🐯)	4	6	3
Predicted	Fish (��)	1	2	0
ed	Hen ( <b>﴿</b> )	1	2	6

Взвешенное усреднение

#### Посчитаем weighted precision:

		True/Actual		
		Cat (🐷)	Fish (��)	Hen (🐔)
Pr	Cat (🐷)	4	6	3
Predicted	Fish (��)	1	2	0
ed	Hen ( <b>﴿</b> )	1	2	6

$$weighted \ precision = \frac{6}{25} \cdot precision(cat) + \frac{10}{25} \cdot precision(fish) + \frac{9}{25} \cdot precision(hen) \approx 0.43$$

### Спасибо за внимание!

