Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники Образовательная программа системное и прикладное программное обеспечение

Лабораторная работа №6 По дисциплине "Основы профессиональной деятельности" Вариант 9602

> Выполнил студент группы Р3109 Евграфов Артём Андреевич Проверила: Ткешелашвили Нино Мерабиевна

Содержание

1. Задание варианта 9602	2
2. Реализация задания на ассемблере БЭВМ	2
3. ОП и ОДЗ исходных данных и результата	3
4. Проверка корректности	3
5. Вывол	4

1. Задание варианта 9602

Лабораторная работа №6

По выданному преподавателем варианту разработать и исследовать работу комплекса программ обмена данными в режиме прерывания программы. Основная программа должна изменять содержимое заданной ячейки памяти (X), которое должно быть представлено как знаковое число. Область допустимых значений изменения X должна быть ограничена заданной функцией F(X) и конструктивными особенностями регистра данных ВУ (8-ми битное знаковое представление). Программа обработки прерывания должна выводить на ВУ модифицированное значение X в соответствии с вариантом задания, а также игнорировать все необрабатываемые прерывания.

Введите номер варианта 9602

- 1. Основная программа должна увеличивать на 3 содержимое X (ячейки памяти с адресом 034₁₆) в цикле.
- 2. Обработчик прерывания должен по нажатию кнопки готовности ВУ-1 осуществлять вывод результата вычисления функции F(X)=6X-5 на данное ВУ, а по нажатию кнопки готовности ВУ-2 изменить знак содержимого РД данного ВУ и записать в X
- 3. Если X оказывается вне ОДЗ при выполнении любой операции по его изменению, то необходимо в X записать минимальное по ОДЗ число.

2. Реализация задания на ассемблере БЭВМ

```
VO: WORD $DEFAULT, 0x180
    V1: WORD $INT1, 0x180
    V2: WORD $INT2, 0x180
    V3: WORD $DEFAULT, 0x180
    V4: WORD $DEFAULT, 0x180
    V5: WORD $DEFAULT, 0x180
    V6: WORD $DEFAULT, 0x180
    V7: WORD $DEFAULT, 0x180
10
    ORG OxOOF
11
    DEFAULT: IRET
12
13
    ORG 0x034
14
         WORD 0x0000
    MIN: WORD OXFFEC ; -20
16
    MAX: WORD 0x0016 ; 22
17
18
    START: CLA; запрещаем прерывания неиспользуемых ВУ
19
             OUT 0x1
20
             OUT 0x7
21
             OUT OxB
22
             OUT OxE
             OUT 0x12
24
             OUT 0x16
25
             OUT Ox1A
26
             OUT 0x1E
28
             LD #0x9 ; задаём вектора прерываний для ВУ-1 и ВУ-2
29
             OUT 0x3
             LD #0xA
31
             OUT 0x5
32
33
    MAIN:
                  DI
             LD X
35
             INC
36
             INC
37
             INC
             CALL $CHECK
39
             ST X
40
             ΕI
41
             JUMP MAIN
```

```
CHECK:
44
         CMP MIN
45
         BLT RETURN_MIN
         CMP MAX
47
         BGE RETURN_MIN
48
         JUMP RETURN
49
         RETURN_MIN: LD $MIN
         RETURN: RET
51
52
    LDMAX: LD MAX
53
    INT1:
                   LD X
55
              NOP ; для отладки
56
              ASL
57
              ASL
              ADD X
59
              ADD X
60
              SUB #5
              OUT 0x2
              NOP ; для отладки
63
              IRET
64
65
    INT2:
                   IN 0x4
66
              NOP ; для отдалки (посмотреть что лежало в ВУ-2)
67
              NEG
68
              ST X
              NOP
70
              IRET
71
72
```

3. ОП и ОДЗ исходных данных и результата

3.1. Область представления

X, MIN, MAX - 16-разрядные знаковые числа DR KBУ – 8-разрядное знаковое число

3.2. Область определения

```
-128 \le 6x - 5 \le 127
x \in [-20; 22], то есть x \in [0xFFEC; 0x0016].
```

4. Проверка корректности

Проверка основной программы:

- 1. Загрузить код программы в БЭВМ.
- 2. Записать в переменную X максимальное по ОДЗ значение (22)
- 3. Запустить программу в потактовом режиме.
- 4. Когда IP станет равным 46, в АС появится загруженное значение. Когда IP станет равным 49, значение АС увеличится на 3. Если результат не в ОДЗ, то при дальнейшей работы программы АС станет равным 0xFFEC. Если переполнения за ОДЗ не произошло, то при дальшейшей работе программы АС снова увеличится на 3.

X	Ожидание	AC
0x0015	0x0018	0x0018
0x0022	0xFFEC	0xFFEC

Проверка прерывания ВУ-1:

- 1. Загрузить текст программы в БЭВМ.
- 2. Заменить все NOP на HLT.
- 3. Запустить программу в режиме РАБОТА (ТЫК "останов" ТЫК пуск).
- 4. Установить «Готовность ВУ-1».
- 5. Дождаться останова.
- 6. Записать значение аккумулятора (значение X)
- 7. Рассчитать ожидаемое значение после обработки прерывания по функции 6х-5.
- 8. Нажать «Продолжение».
- 9. Дождаться останова.
- 10. Записать результат обработки прерывания, регистра DR KBУ-1, и сравнить его с ожидаемым.
- 11. Нажать «Продолжение».

X	Ожидание $6x - 5$	DR BY
0x000C	0x43	0x43
0x0015	0x79	0x79

ВУ-2:

- 1. Ввести в ВУ-2 произвольное число, записать его
- 2. Установить «Готовность ВУ-2».
- 3. Дождаться останова.
- 4. Записать значение аккумулятора.
- 5. Сравнить его с тем числом, которое было введено в ВУ-2 (они должны быть равны).
- 6. Нажать «Продолжение».
- 7. Дождаться останова.
- 8. Ввести в клавишный регистр адрес 0х034 и нажать «ввод адреса», затем «чтение».
- 9. Записать значение DR и сравнить его с тем числом, которое было введено в ВУ-2. Сумма значения DR и числа из ВУ-2 должна давать 0.

DR BY	Ожидание -DR	X
0x0010	0xF0	0xF0
0x000C	0xF4	0xF4

5. Вывод

Во время выполнения данной работы я научился работать с прерываниями на ВУ-1 и ВУ-2. Научился инициализировать векторы прерывания.