# HTML/CSS

Путь, классы и идентификаторы, стили Файл стилей Стили по редактированию текста

## Ter <img>

- ► Ter <img> предназначен для отображения на веб-странице изображений в графическом формате GIF, JPEG или PNG
- Тег непарный
  - ▶ Основные атрибуты тега:
    - ▶ src ="путь к файлу"
    - ▶ alt = "невидимое описание"
    - ▶ title = "описание, которое видно при наведении"

### Атрибут src

- Атрибут src предназначен для подключения к нашей веб-странице внешних файлов (картинок, файлов JS и т.д.)
- Используется:
  - Для подключения мульти-медиа файлов (картинок, видео, GIFF анимации)
  - ▶ Для подключения фалов с кодом JavaScript и многим другим
- > Значением атрибута "src" является путь к файлу. Путь к файлу бывает:
  - ▶ Относительный относительно расположения главного файла (img/img.jpg)
  - ► Абсолютный относительно корневой папки (C:\Work\Site\img\img.jpg)

#### Атрибут класса (class)

<<u>div</u> class="wrapper"></<u>div</u>>

- > Задает стилевой класс, который позволяет связать определенный тег со стилевым оформлением. В значении допускается указывать сразу несколько классов, разделяя их между собой пробелом.
- ▶ Имена классов могут содержать в себе латинские буквы (A-Z, a-z), цифры (0-9), символ дефиса (-) и подчеркивания (\_). Использование русских букв в классах недопустимо.
- Имена классов у разных объектов могут быть одинаковыми, что очень расширяет возможности наложения стилей. Для того, чтобы не повторять написания одинаковых стилей для объектов их можно применять к разным объектам.

## Атрибут идентификатора (id)

#### <div id="firstSection"></div>

- ▶ Идентификатор (называемый также «ID селектор») определяет уникальное имя элемента, которое используется для изменения его стиля и обращения к нему через скрипты.
- ▶ ID должен быть УНИКАЛЬНЫМ и может быть назначен всего один раз одному объекту.
- ▶ Объект не может содержать несколько ID
- ▶ Все свойства ID имеют больший приоритет нежели свойства класса.

### Атрибут стилей Style

<div style="color:red">Lorem</div>

- Атрибут style применяется для определения стиля элемента с помощью правил CSS.
- В качестве значений указываются стилевые правила: вначале следует имя стилевого свойства, затем через двоеточие его значение. Стилевые свойства разделяются между собой точкой с запятой.
- Имеет наивысший приоритет среди всех объявлений стилей.

### Подключение стилей

- Стили можно подключать как в <HEAD> тегом <STYLE>
- Так же стили можно подключать через внешний файл (рекомендуется использовать именно такое подключение)
- Примеры подключение стилей:

# Создание и подключение файла стилей

- ▶ Файл стилей имеет расширение .css (.sass, .scss препроцессоры)
- Файлов со стилями можно подключить сколько угодно, главное потом не запутаться в них;)
- Файл стилей подключается внутри тега <head> тегом <link>, который имеет 2 атрибута:
  - ▶ href путь к нашему файлу стилей;
  - rel = "stylesheet", который подсказывает интерпретатору, что в этом файле подключаются стили.

```
<head>
        <meta charset="UTF-8">
            link rel="stylesheet" href="style.css">
            <title>Достоевский: мальчик у христа на елке</title>
</head>
```

#### Селекторы

- **Селектор** это часть CSS-правила, которая сообщает браузеру, к какому элементу (или элементам) веб-страницы будет применён стиль.
- ▶ Основные селекторы:
  - myClass выбирает все элементы с классом myClass (class="myClass").
  - ▶ #main выбирает элемент с идентификатором main (id="main").
  - \* выбор всех элементов.
  - ▶ span выбор всех элементов <span>.
  - ▶ [title="cost"] выбирает все элементы с атрибутом title, значение которого в точности совпадает со значением указанным в селекторе (title="cost").

# Практика создания и написания фала стилей

- Создадим в папке с нашим index.html файл style.css
- Откроем style.css через SubLime и попробуем написать первый стиль для нашего текста.
- Давайте зададим всему, что обернуто у нас в тег красный цвет текста, а так же поэкспериментируем с классами и id;

color: red:

- ▶ В нашем css файле должна появиться строка:
- Это означает, что всему контенту, который обернут в тег будет задан цвет текста - красный. (если, конечно наш файл подключен в нашем index.html)

# Примеры использования селекторов класса и идентификатора

Элемент с данным селектором будет иметь цвет текста - белый

#ID

untitled

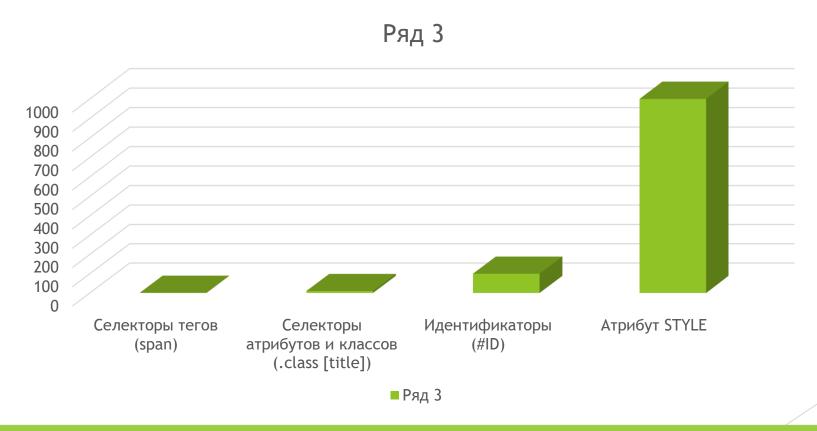
#myID {
 color: white;
 }

.Class

```
untitled

1 .myClass {
2  color: white;
3 }
```

#### Приоритеты селекторов



Подсказка: есть правило !important, оно имеет самый высокий приоритет из вышеперечисленных, желательно данное правило использовать редко, т.к. его становится очень тяжело перебить

#### Normalize.css

- ▶ Все браузеры имеют разные стили по умолчанию. Где-то больше отступ слева, где-то больше межстрочный интервал и т.д.... Для того, что бы Ваш сайт отображался на всех браузерах одинаково, существует библиотека normalize.css. Она приводит к общему знаменателю все стили браузера. И Ваш сайт будет отображаться одинаково на всех браузерах.
- ► Скачать ее можно по адресу: <a href="http://necolas.github.io/normalize.css/">http://necolas.github.io/normalize.css/</a> здесь вы всегда найдете свежую и последнюю версию данной библиотеки.

## Единицы измерения объектов и цвета

- Единицы измерения значений бывают абсолютные и относительные:
  - ▶ Относительные: px, %, em, rem
  - ► Абсолютные: in, cm, mm, pt, pc
- Единицы измерения цвета:
  - ► Константы (white, black, blue)
  - ► HEX (#FFF, #F0C3B4)
  - ► RGBA (255,255,255,0.5)

# Основные свойства селекторов для написания стилей текста.

- Основные стили, которые вы будете использовать для форматирования текста:
  - Color
  - Font-size
  - Text-transform
  - Text-align
  - Text-decoration
  - Line-height
  - Letter-spacing

#### Свойство Color

- Color css свойство, которое задает цвет текста.
- ▶ Принимает значения в разных системах исчисления: Hex, RGBA, а так может задаваться встроенными значениями браузера (white, blue, green).

```
p {
    color: red;
}
```

#### Font-size

- ▶ Определяет размер шрифта элемента.
- ► Также разрешается использовать любые допустимые единицы CSS: em (высота шрифта элемента), ех (высота символа х), пункты (pt), пикселы (px), проценты (%) и др. За 100% берется размер шрифта родительского элемента. Отрицательные значения не допускаются.

```
untitled
untitled

in the second of th
```

#### **Text-transform**

Управляет преобразованием текста элемента в заглавные или прописные символы. Когда значение отлично от none, регистр исходного текста будет изменен.

#### Значения:

- capitalize первый символ каждого слова в предложении будет заглавным.
   Остальные символы свой вид не меняют.
- lowercase все символы текста становятся строчными (нижний регистр).
- ▶ uppercase все символы текста становятся прописными (верхний регистр).
- none не меняет регистр символов.
- ▶ inherit наследует значение родителя.

#### Text-align

▶ Определяет горизонтальное выравнивание текста в пределах элемента.

#### Значения:

- ▶ Left Выравнивание текста по левому краю.
- Right Выравнивание текста по правому краю.
- Justify Выравнивание по ширине одновременно по левому или правому краю.
- Center выравнивает текст по центру.
- ▶ Start / End задает направление текста

#### **Text-decoration**

 Добавляет оформление текста в виде его подчеркивания, перечеркивания, линии над текстом и мигания.

#### Значения:

- line-through Создает перечеркнутый текст (пример).
- ▶ Overline Линия проходит над текстом.
- ▶ Underline Устанавливает подчеркнутый текст (пример).
- None Отменяет все эффекты, в том числе и подчеркивания у ссылок, которое задано по умолчанию.

## Line-height

- Устанавливает интерлиньяж (межстрочный интервал) текста, отсчет ведется от базовой линии шрифта.
  - Синтаксис:
    - ▶ Line-height: множитель | значение | проценты | normal | inherit
  - Значения:
    - ▶ Normal значение по умолчанию
    - ▶ Inherit наследует у родителя

## Letter-spacing

- ▶ Определяет интервал между символами в пределах элемента.
- Синтаксис:
  - ▶ letter-spacing: значение | normal | inherit
- > Значения:
  - ▶ Normal Задает интервал между символами как обычно.
  - ▶ Inherit Наследует значение родителя.