# Korisničke aplikacije

* Koje korisničke aplikacije su razvijene?
* Izgled korisničkih aplikacija (prikaz osnovnih elemenata, npr. grafovi, izbornici, ...), napravite *screenshotove*
* Koje tehnologije su korištene?
* Najznačajniji implementacijski detalji

U sklopu projekta razvijena je jedna glavna korisnička aplikacija koja podržava tri različite uloge: admin, student i profesor. Svaka uloga ima specifične funkcionalnosti i pristup različitim dijelovima aplikacije, čime se osigurava prilagođeno korisničko iskustvo prema potrebama svakog korisnika.

**Studenti** koriste aplikaciju za pregled termina predavanja i uvid u svoje prisustvo. Prilikom dolaska na predavanje, studenti prislone svoje RFID kartice ili privjeske na čitače postavljene na ulazima u predavaonice. Ova evidencija se automatski bilježi u sustavu. Studenti se prijavljuju u aplikaciju putem e-mail adrese i lozinke, što im omogućuje siguran i personaliziran pristup njihovim podacima.

**Profesori** imaju pristup podacima o prisustvu studenata na svojim predavanjima. Oni mogu pregledavati evidenciju prisustva za svaki predmet i termin, što im pomaže u praćenju i evaluaciji prisutnosti studenata. Također, profesori mogu unositi i mijenjati termine predavanja.

**Admin** uloga namijenjena je administratorima sustava, omogućujući im unos i pregled podataka o predmetima, terminima predavanja i studentima. Administratori mogu upravljati svim aspektima sustava, uključujući dodavanje novih predmeta, definiranje termina predavanja te pregled i upravljanje evidencijom prisustva studenata.

Izgled aplikacije pažljivo je dizajniran kako bi bio intuitivan i jednostavan za korištenje. Pri samom učitavanju aplikacije prikazuje se sučelje za prijavljivanje, prikazano na slici 1, odnosno registraciju, prikazano na slici 2, u sustav.

A screenshot of a login form

Description automatically generated

Slika 1: Prikaz sučelja za prijavu

A screenshot of a login form

Description automatically generated

Slika 2: Prikaz sučelja za registraciju

Nakon uspješne prijave korisnik može vidjeti pregled postojećih predavanja u kalendaru (slika 3). Klikom na određeni datum i kalendaru studentu se prikazuje popis predavanja koje ima toga datuma te sve popratne informacije vezane uz predavanje (ime kolegija, učionica u kojoj se predavanje održava, kada počinje i kada završava). Dodatno uz te informacije, profesor ima mogućnost dodati novo predavanje klikom na stavku *Add lecture* gdje može, u formu, unijeti potrebne informacije za novo predavanje kako je prikazano na slici 4. Također svako postojeće predavanje može i obrisati klikom na gumb *Obriši* koji se nalazi uz predavanje na koje se odnosi.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika 3: Prikaz kalendara s popisom predavanja

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

Slika 4: Prikaz forme za unos novog predavanja

Klikom na stavku *Atteendance* omogućuje mu se prikaz svih predavanja za kolegije u koje je upisan kao što je vidljivo na slici 5. Uz svako predavanje se nalaze i informacije o datumu održavanja, učionici u kojoj je predavanje održano, kada je predavanje počelo i završilo te informacija je li student bio prisutan. S druge strane, profesor ima padajući izbornik gdje odabire studenta za kojeg želi vidjeti sve zabilježene prisutnosti. Nakon pronalaska željenog studenta, prikazuje se popis svi predavanja za tog student zajedno s informacijom je li studen bio prisutan na predavanjima ili ne.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Slika 5: Prikaz prisutnosti za odabranog studenta

Za sve korisnike aplikacija sadrži gumb za odjavu (logout).

Tehnologije korištene u razvoju ove aplikacije uključuju ASP.NET (C#) za backend, Angular za frontend i PostgreSQL za bazu podataka.

**Pokretanje i postavljanje projekta na backendu**

Da bi se projekt pokrenuo i postavio preduvjet je imati instaliran Visual Studio s podrškom za .NET Core i ASP.NET. Nakon toga potrebno je klonirati repozitorij s GitHuba na vlastito računa. Sada je potrebno učitati projekt u Visual Studiou na način da se u početnim izborniku odabere *Open a project or solution* ili *File* -> *Open* -> *Project / Solution...* . Navigiramo se do projekta te odabiremo dokument *be-evid3nt.snl*. Sada kada je projekt postavljen, pokreće se klikom na gumb be\_evid3nt (slika 6).



Slika 6: Pokretanje projekta