

基于证据学习的深度学习图像分类算法的可视化实现





月录

研究背景与现状



成果展示

主要工作内容



总结与展望





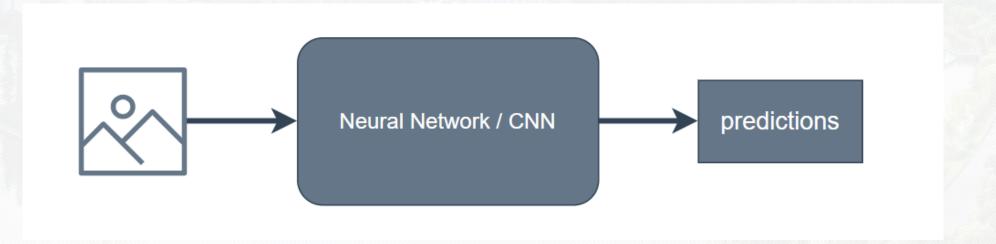
深度学习图像分类算法发展现状

优点

- 去除了特征工程
- 可观的表现

缺点

- 过于自信的判断
- 对不相关样本的鲁棒性差





证据深度学习



用不确定度衡量模型的预测自信表现



可视化算法的需求分析

晦涩难懂的书面公式和推导过程

复杂的深度学习网络结构

书面知识篇幅冗长, 耗时耗力

生动的推导过程

网络层中直观的传递过程

精简短小, 快速了解和复习



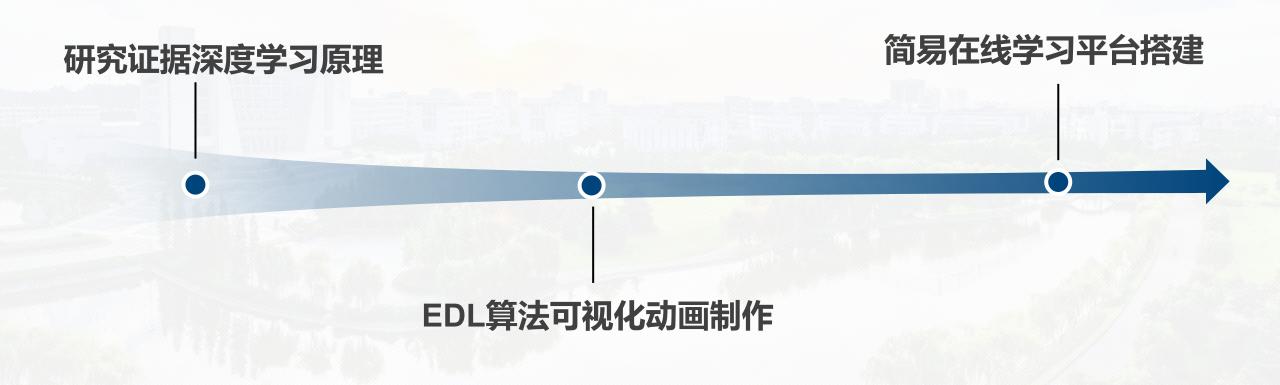
研究目标





主要工作内容







EDL算法可视化动画制作



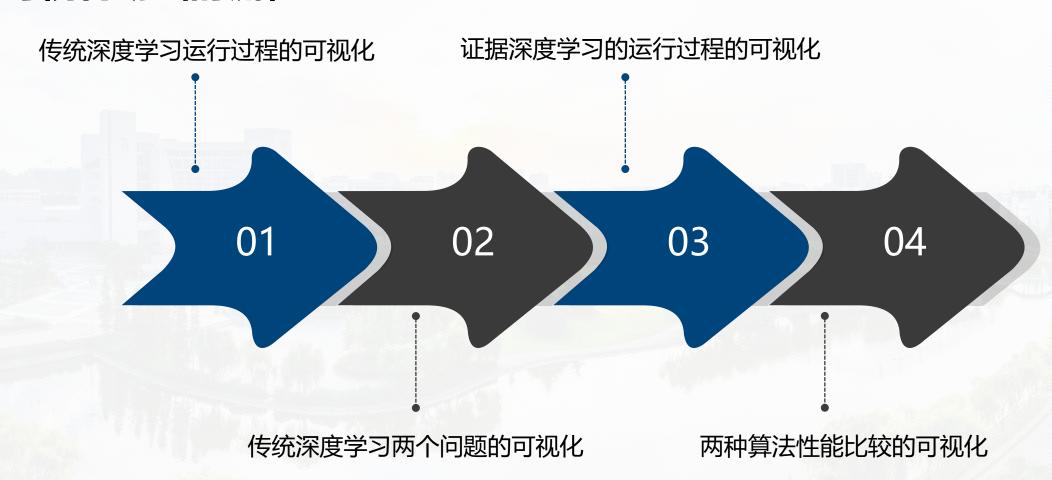


开发工具的选取 - Manim





可视化动画的流程

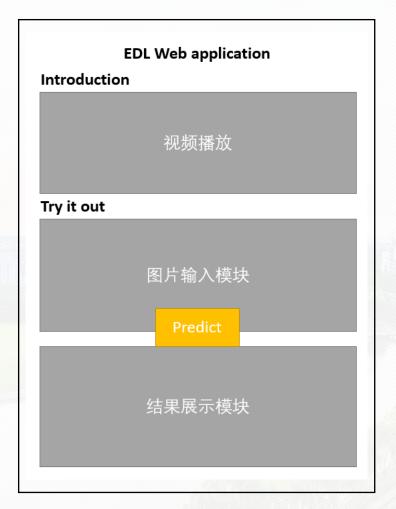




简易在线学习平台搭建

确定在线学习平台的功能和布局设计

- 1. 视频播放模块
- 2. 模型预测模块
 - 1. 用户输入模块
 - 2. 结果展示模块

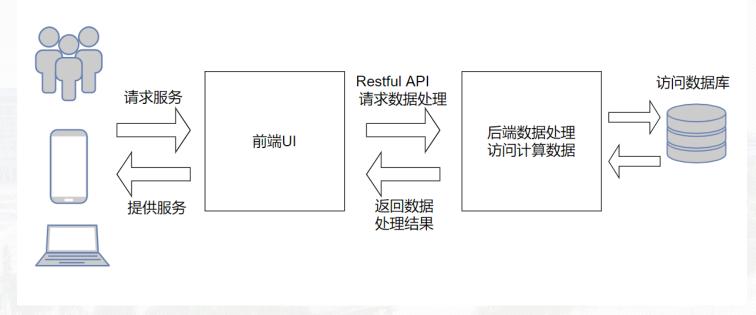


平台布局设计图



简易在线学习平台搭建

前后端分离架构



前后端分离架构示意图

前端发送的数据 -> 图片的字节流

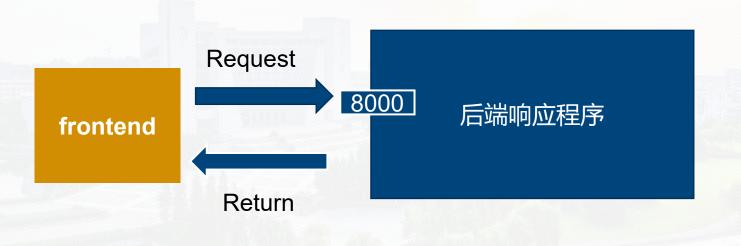
后端返回的处理结果 - > 两模型的预测结果(json格式)



简易在线学习平台搭建

使用Fastapi搭建后端API响应程序

前后端通信示意图



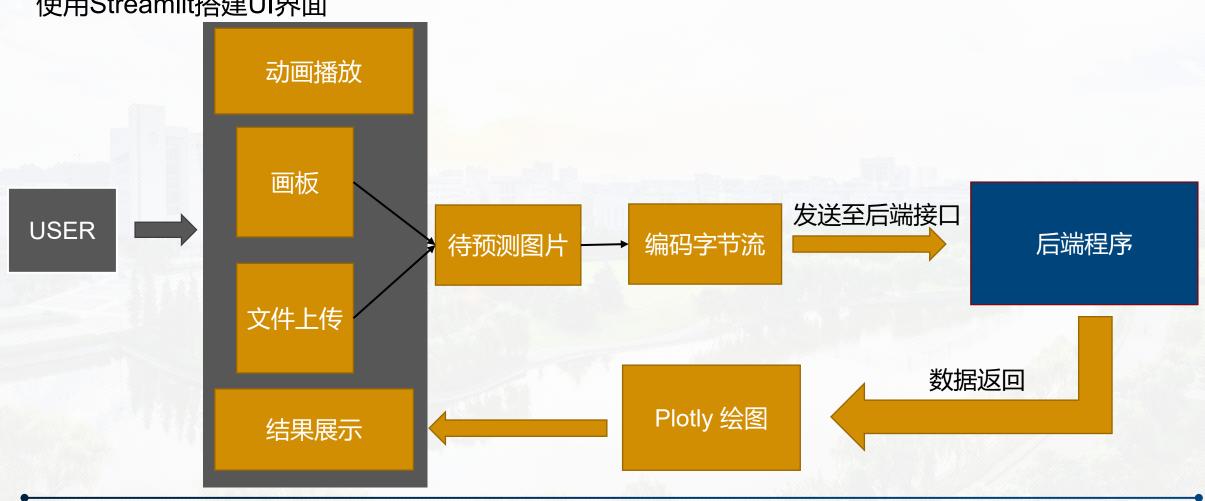


后端接口响应程序的工作逻辑



简易在线学习平台搭建

使用Streamlit搭建UI界面



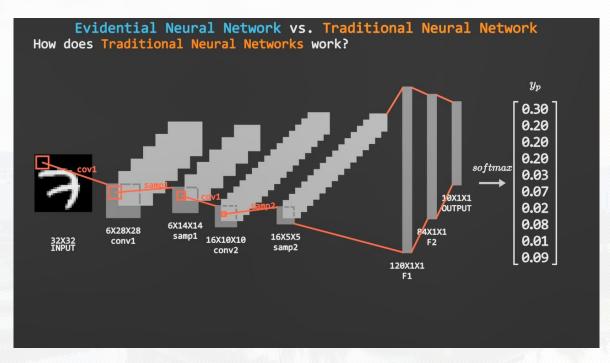


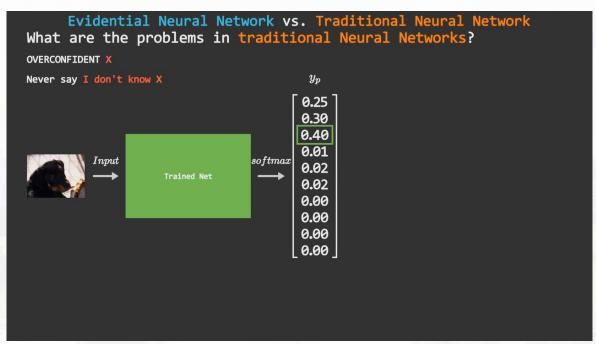
6

成果展示



可视化动画展示



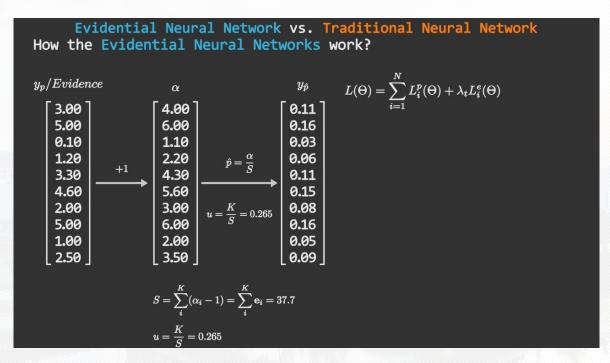


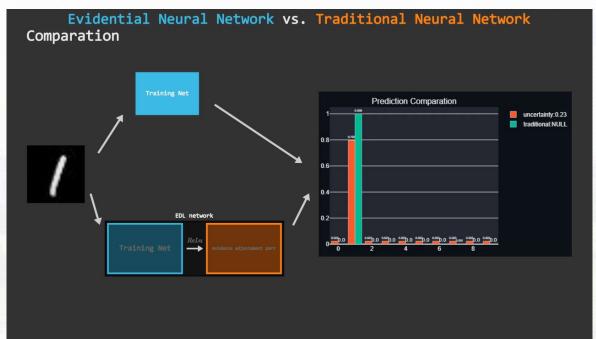
传统深度学习运行过程部分展示

深度学习存在的问题部分展示



可视化动画展示



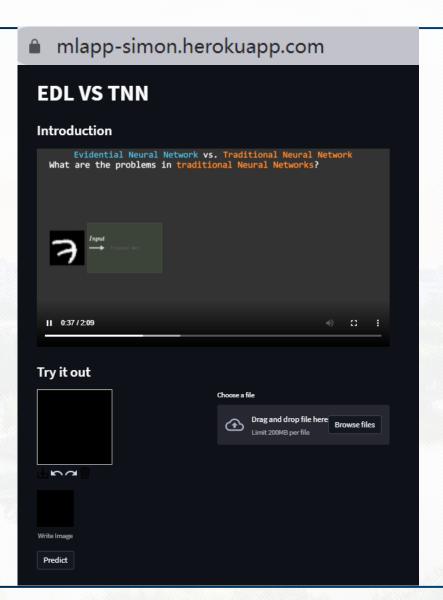


证据深度学习运行过程部分展示

两种模型性能比较部分展示

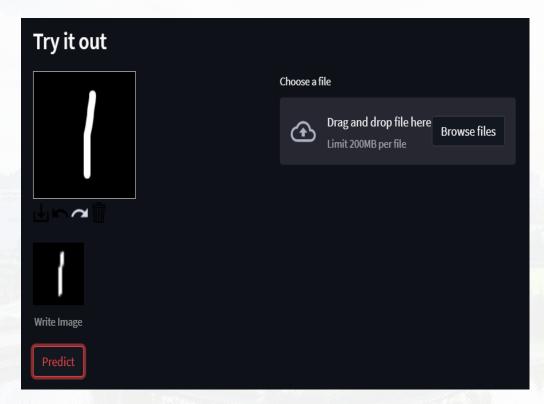


在线平台总体预览

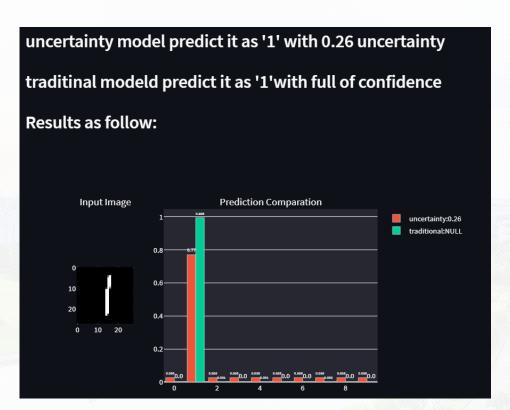




在线平台交互展示



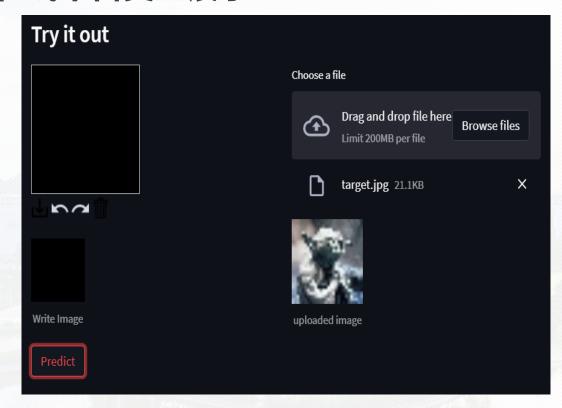
使用画板输入数字1



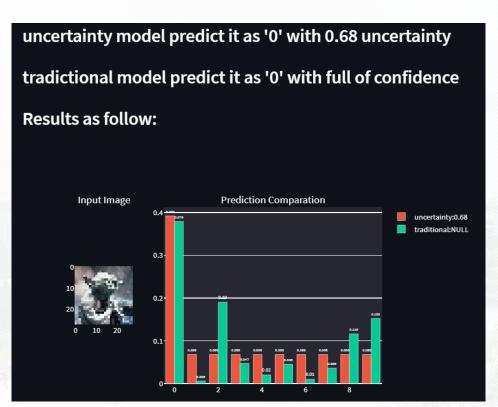
各模型对数字1的预测展示



在线平台交互展示



上传不相关图片



模型对不相关图片的预测



总结和展望

04 总结和展望



总结

- 通过直观的动画展示算法运行过程
- 提供了集学习与实践的在线学习平台
- 前后端分离架构易于后续功能拓展



04 总结和展望



展望

- 优化动画展示,以更生动的效果吸引更多人
- 拓展功能以满足其他教学任务和场景
 - 自定义训练集
 - 更多的模型选择
 -





恳请各位老师批评指正

PLEASE GIVE ME AS MUCH CRITICISM AS POSSIBLE

答辩人: 钟乐幸 指导教师: 杜水淼