

Front-End Mobile Development

Hexa Digital Solusindo

Shekinah Yeshammah Immanuel Nelwan XI RPL 

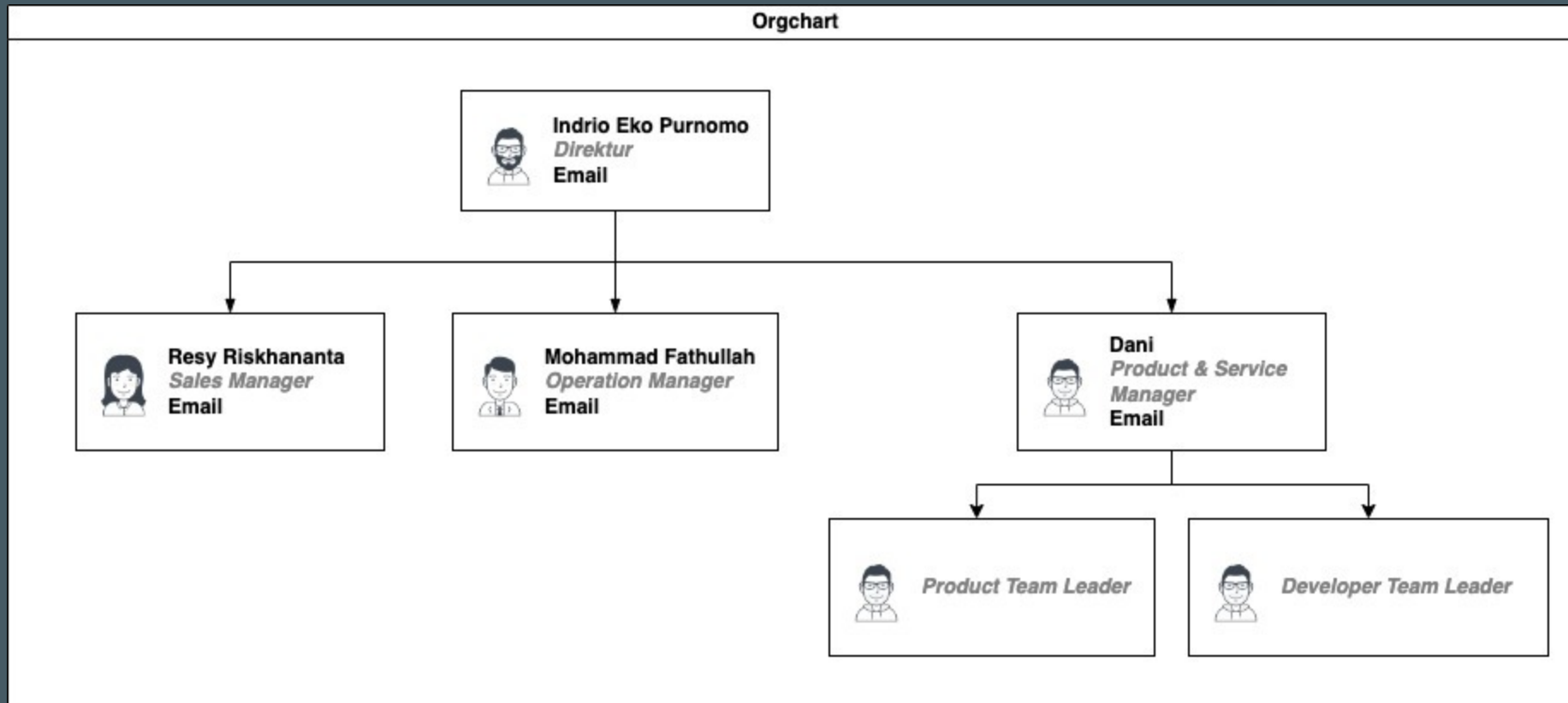
Profil *(singkat)* Perusahaan



Hexa Digital Solusindo adalah perusahaan *Start-up Software Development* yang didirikan pada tahun 2017.

perusahaan yang bekerja dalam bidang *Software Development*, bertugas untuk menyelesaikan permasalahan apapun yang klien butuhkan dengan solusi digital.

Struktur Organisasi



Flowchart Mobile Developer



Proses Realisasi Design Pada Kode Aplikasi

Sebelum membuat desain front-end dan masuk ke tugas utama kita sebagai developer ini, kita juga mempunyai tugas utama dengan developer lainnya agar aplikasi ini bekerja dengan baik, diantaranya :

- 1. DISKUSI DENGAN TIM DESAIN**
- 2. MEMASUKKAN KODE YANG DIBUTUHKAN**
- 3. MEMONITOR SITUS DAN PENGGUNAANNYA**

Berikut adalah step by step proses pekerjaan saya sebagai front-end developer untuk merealisasikan design pada kode :

1. Pertama mari kita lihat design yang akan kita kerjakan. Berikut adalah layar login yang sudah dibuat oleh designer yang kita akan realisasikan.

LOGIN



Isi nama pegawai disini

Isi kata sandi kamu disini

MASUK

2. Sebelum kita bisa mengerjakan apapun dalam kode, kita harus deconstruct design yang kita dapatkan pada esensi-esensi mereka tersendiri untuk mempermudah pekerjaan kita.

LOGIN

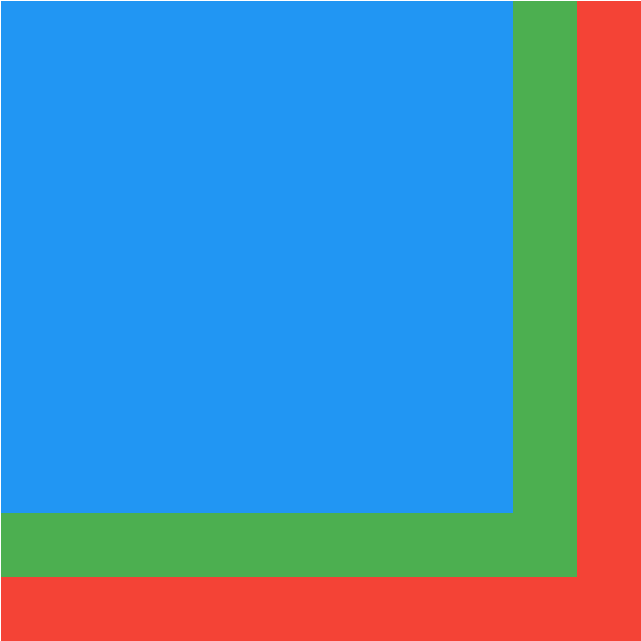


Isi nama pegawai disini

Isi kata sandi kamu disini

MASUK

3. Setelah itu, baru kita bisa mengerjakan design pada kode. Pertama mari kita memastikan background image layarnya tetap berada dibelakang form login dan tidak menindih elemen-elemen apapun. Untuk melakukan ini kita akan menggunakan function stack untuk mencapai effect seperti berikut:



4. Untuk menggunakan function stack pada kode, berikut adalah caranya :

```
Stack(  
  children: <Widget>[  
    Container(  
      width: 100,  
      height: 100,  
      color: Colors.red,  
    ),  
    Container(  
      width: 90,  
      height: 90,  
      color: Colors.green,  
    ),  
    Container(  
      width: 80,  
      height: 80,  
      color: Colors.blue,  
    ),  
  ],  
)
```

5. Dengan itu, kita bisa menggunakan pengetahuan sebelumnya untuk merealisasikan design kita, pertama kita pakai function stack

```
46 child: Stack(children: [ // menindih background image dibelakang login forms
47   const Background(),
48   Container(
49     margin: const EdgeInsets.all(40),
50     child: Column(
51       mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
52       children: [
```

6. setelah itu masukan logo pada dalam child function stack

```
53 Image.asset("assets/Tritekta-Logo.jpg"), // logo
54 Padding(
55   padding: const EdgeInsets.only(bottom: 10),
56   child: TextFormField( // email form
57     controller: emailController,
58     obscureText: false,
59     decoration: const InputDecoration(
60       filled: true,
61       fillColor: Colors.white,
62       border: OutlineInputBorder(),
63       labelText: "Email",
64       suffixIcon: Icon(Icons.email)), // InputDecoration
```


7. seterusnya password form

```
69 | child: TextFormField( // password form
70 |   controller: passwordController,
71 |   obscureText: true,
72 |   decoration: const InputDecoration(
73 |     filled: true,
74 |     fillColor: Colors.white,
75 |     border: OutlineInputBorder(),
76 |     labelText: "Password",
77 |     suffixIcon: Icon(Icons.password)), // InputDecoration
78 | ), // TextFormField
```

8. dan akhirnya button login

```
80   SizedBox( // login button
81     height: 50,
82     width: 200,
83     child: ElevatedButton.icon(
84       onPressed: () {},
85       label: const Text('Login'),
86       icon: const Icon(Icons.login),
87     ), // ElevatedButton.icon
88   ), // SizedBox
```

9. Setelah itu semua sudah, kita harus membuat flutter tau dimana file-file asset kita tersimpan dengan memasuki file pubspec.yaml

```
69  # To add assets to your application, add an assets section, like this:
70  assets:
71  |   - assets/
72  #   - images/a_dot_burr.jpeg
73  #   - images/a_dot_ham.jpeg
74
```

Hasil Kegiatan

