

Packet Tracer: Resolución de problemas de EIGRP para IPv4

Topología

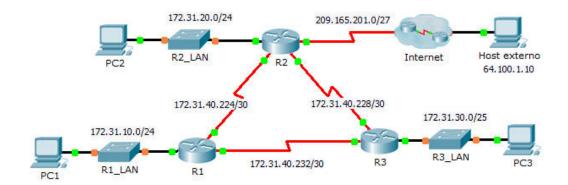


Tabla de asignación de direcciones

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de subred	Gateway predeterminado
R1	G0/0	172.31.10.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	172.31.40.225	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	172.31.40.233	255.255.255.252	N/A
R2	G0/0	172.30.20.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	172.31.40.226	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	172.31.40.229	255.255.255.252	N/A
	S0/1/0	209.165.201.1	255.255.255.224	N/A
R3	G0/0	172.31.30.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	172.31.40.234	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	172.31.40.230	255.255.255.252	N/A
PC1	NIC	172.31.10.10	255.255.255.0	172.31.10.1
PC2	NIC	172.31.20.10	255.255.255.0	172.31.20.1
PC3	NIC	172.31.30.10	255.255.255.0	172.31.30.1

Situación

En esta actividad, resolverá problemas de vecinos EIGRP. Utilice los comandos show para identificar errores en la configuración de red. A continuación, registrará los errores que detecte e implementará una solución apropiada. Por último, verificará que se haya restaurado la plena conectividad de extremo a extremo.

Proceso de resolución de problemas

- 1. Utilice los comandos de prueba para detectar problemas de conectividad en la red y registre el problema en la tabla de documentación.
- 2. Utilice los comandos de verificación para determinar el origen del problema e idear una solución apropiada. Documente la solución propuesta en la tabla de documentación.
- 3. Implemente las soluciones de a una por vez y verifique si el problema se resolvió. Indique el estado de la resolución en la tabla de documentación.
- 4. Si el problema no se resolvió, es posible que primero deba deshacer la solución implementada antes de volver al paso 2.
- 5. Una vez que se hayan resuelto todos los problemas identificados, pruebe la plena conectividad de extremo a extremo.

Tabla de documentación

Dispositivo	Problema identificado	Solución propuesta	¿Se resolvió?