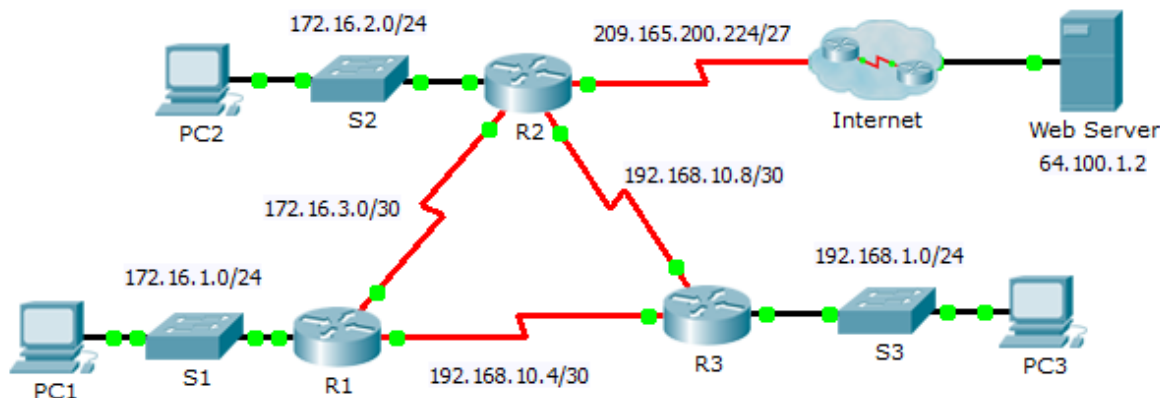


# Packet Tracer: Propagación de una ruta predeterminada en OSPFv2

## Topología



## Tabla de asignación de direcciones

Dispositivo	Interfaz	Dirección IPv4	Máscara de subred	Gateway predeterminado
R1	G0/0	172.16.1.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	172.16.3.1	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	192.168.10.5	255.255.255.252	N/A
R2	G0/0	172.16.2.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	172.16.3.2	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	192.168.10.9	255.255.255.252	N/A
	S0/1/0	209.165.200.225	255.255.255.224	N/A
R3	G0/0	192.168.1.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	192.168.10.6	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	192.168.10.10	255.255.255.252	N/A
PC1	NIC	172.16.1.2	255.255.255.0	172.16.1.1
PC2	NIC	172.16.2.2	255.255.255.0	172.16.2.1
PC3	NIC	192.168.1.2	255.255.255.0	192.168.1.1

## Objetivos

**Parte 1: Propagar una ruta predeterminada**

**Parte 2: verificar conectividad**

### Información básica

En esta actividad, configurará una ruta predeterminada IPv4 a Internet y propagará esa ruta predeterminada a otros routers OSPF. A continuación, verificará que la ruta predeterminada esté en las tablas de routing descendente y que los hosts puedan acceder a un servidor web en Internet.

## Parte 1: Propagar una ruta predeterminada

### Paso 1: Configurar una ruta predeterminada en el R2.

Configure el **R2** con una ruta predeterminada conectada directamente a Internet.

```
R2(config)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 Serial0/1/0
```

### Paso 2: Propagar la ruta en OSPF.

Configure OSPF para propagar la ruta predeterminada en las actualizaciones de routing OSPF.

```
R2(config-router)# default-information originate
```

### Paso 3: Examinar las tablas de routing del R1 y el R3.

Examine las tablas de routing del **R1** y el **R3** para verificar que se haya propagado la ruta.

```
R1> show ip route
<resultado omitido>
O*E2 0.0.0.0/0 [110/1] via 172.16.3.2, 00:00:08, Serial0/0/0
!-----
R3> show ip route
<resultado omitido>
O*E2 0.0.0.0/0 [110/1] via 192.168.10.9, 00:08:15, Serial0/0/1
```

## Parte 2: Verificar la conectividad

Verifique que la **PC1**, la **PC2** y la **PC3** puedan hacer ping al servidor web.