Lista Exercícios Aula07

Para quem quiser praticar um pouco sobre o que vimos na aula de ontem, segue as instruções dos exercícios práticos (entrega NÃO obrigatória). Não esqueçam de pesquisar sobre as soluções na internet, compreender o que está acontecendo no código e tentar adaptar ao contexto de Dart. Bons estudos!

- 1. Crie um programa que peça ao usuário para digitar seu nome e sua idade. Imprima uma mensagem que diga quantos anos eles têm para completar 100 anos.
- 2. Peça ao usuário por uma lista de 10 números e imprima todos os elementos da lista que são menores que 5.
- 3. Crie um programa que solicite um número ao usuário e imprima uma lista de todos os divisores desse número. Se você não sabe o que é um divisor, é um número que é divisível por outro número. Por exemplo, 13 é um divisor de 26 porque o resto da divisão de 26/13 é igual a zero.
- 4. Faça um jogo de Pedra-Papel-Tesoura para dois jogadores contra o computador. Peça um valor ao usuário, compare-os, imprima uma mensagem para o vencedor.
- 5. Gere um número aleatório entre 1 e 100. Peça ao usuário para adivinhar o número e diga se ele adivinhou muito baixo, muito alto ou exatamente certo. Conte quantos palpites o usuário fez e, quando o jogo terminar, imprima isso.