# Podsumowanie projektu Visualize

Użyte technologie:

VUE

IndexedDB API

Electron

Chart.js

Vue.JS

 The Progressive JavaScript Framework

## Vue

Vue jest progresywnym framework'iem zorientowanym pod budowę interfejsów użytkownika. W przeciwieństwie do innych framework'ów, Vue jest zaprojektowany od podstaw by zachować przyrostowość użytkowania. Rdzeń biblioteki jest skupiony wyłącznie na warstwie kompozycyjnej, prosty do zrozumienia i integracji z innymi bibliotekami, czy gotowymi projektami. Z drugiej strony, Vue jest także zdolny do zasilania wyrafinowanych jedno-page'owych aplikacji, gdy użyty wraz z współczesnymi narzędziami oraz bibliotekami pomocniczymi.



# IndexedDB API





Baza danych w przeglądarkach



NoSQL

### IndexedDB

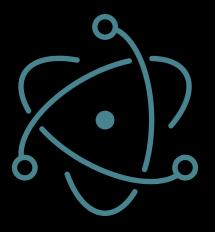
IndexedDB to niskopoziomowy interfejs API do przechowywania po stronie klienta znacznych ilości danych strukturalnych, w tym plików / obiektów blob. Interfejs wykorzystuje indeksy, aby umożliwić wysokowydajne wyszukiwanie danych. Podczas gdy Web Storage jest przydatny do przechowywania mniejszych ilości danych, jest mniej przydatny do przechowywania większych ilości danych strukturalnych.

## Electron

Otwartoźródłowa Platforma Programistyczna

#### Electron

 Pozwala tworzyć aplikacje GUI dla komputerów stacjonarnych za pomocą komponentów elementów front-endowych i back-endowych, opracowanych początkowo dla aplikacji sieciowych: Node.js (back-end) i Chromium (front-end). Electron jest główną strukturą GUI za kilkoma znaczącymi projektami open source, w tym edytorami kodu źródłowego Atom i Visual Studio Code oraz czatem Discord.



#### Chart.js

Chart.js to biblioteka JavaScript o otwartym kodzie źródłowym w Github, która umożliwia rysowanie różnych typów wykresów za pomocą elementu canvas HTML5. Element HTML5 zapewnia łatwy i wydajny sposób rysowania grafiki za pomocą JavaScript. Może być używany do rysowania wykresów, tworzenia kompozycji fotograficznych lub wykonywania prostych (i nie tak prostych) animacji.



I rozwiązania, z których skorzystaliśmy

# Problemy podczas development'u

# Implementacja bazy danych



SQLite to biblioteka języka C, która implementuje mały, szybki, samodzielny, wysoce niezawodny, w pełni funkcjonalny silnik bazy danych SQL. To najczęściej używany silnik baz danych na świecie. Jest wbudowany we wszystkie telefony komórkowe i większość komputerów i jest dostarczany w niezliczonych innych aplikacjach, z których ludzie korzystają na co dzień.

#### Dynamika problemu:

Zauważyliśmy trudności w kompilacji pliku cpp (niekiedy pojawiały się błędy kompilacji).

#### Przyjęte rozwiązanie:

Zmiana narzędzia na wcześniej wymieniony IndexedDB.

# Implementacja Vuex



Vuex to wzornik zarządzania stanem + biblioteka dla aplikacji Vue.js. Służy jako scentralizowany magazyn dla wszystkich komponentów aplikacji, z regułami zapewniającymi, że stan może być zmanipulowany tylko w przewidywalny sposób. Integruje się również z oficjalnym rozszerzeniem devtools Vue, aby zapewnić zaawansowane funkcje, takie jak debugowanie czasu podróży i zerowanie / eksportowanie stanu importu.

#### Dynamika problemu:

Stwierdziliśmy, iż nie potrzebujemy tego narzędzia. Utrudniał implementację kodu.

#### Przyjęte rozwiązanie:

Rezygnacja z implementacji.

# Etapy pracy

Oraz metodologia pracy, którą podążaliśmy

# Etapy pracy

Metodyka naszej pracy była zgodna z manifestem AGILE.

Logika aplikacji

Projekt bazy danych

Zakodowanie połączeń z bazą, UI flow

Front aplikacji

# Poglądowa prezentacja aplikacji

Zrzuty ekranu z różnych funkcjonalności naszej aplikacji





Twoje Wykresy



Nowy Wykres



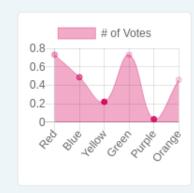
Ustawienia

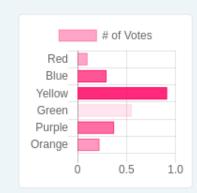


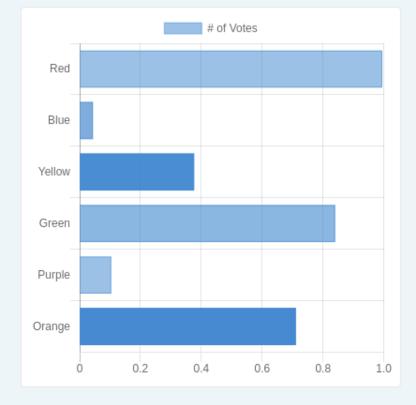
Informacje

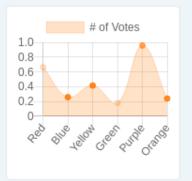
## Twoje Wykresy

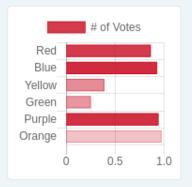
Zbiór wszystkich dotychczas stworzonych wykresów.















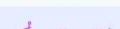






Dalej





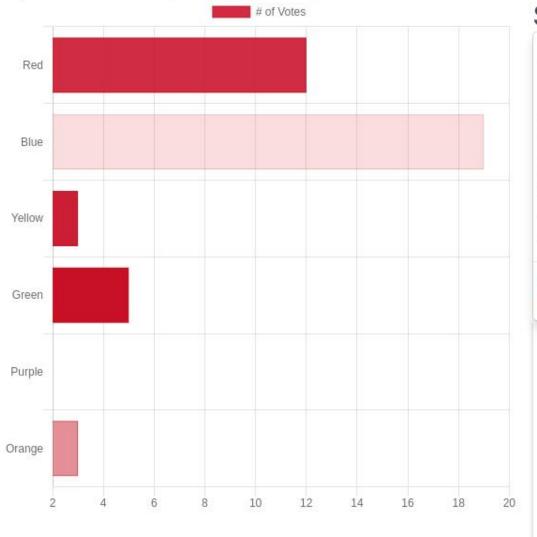
Nowy Wykres

Ustawienia

Informacje

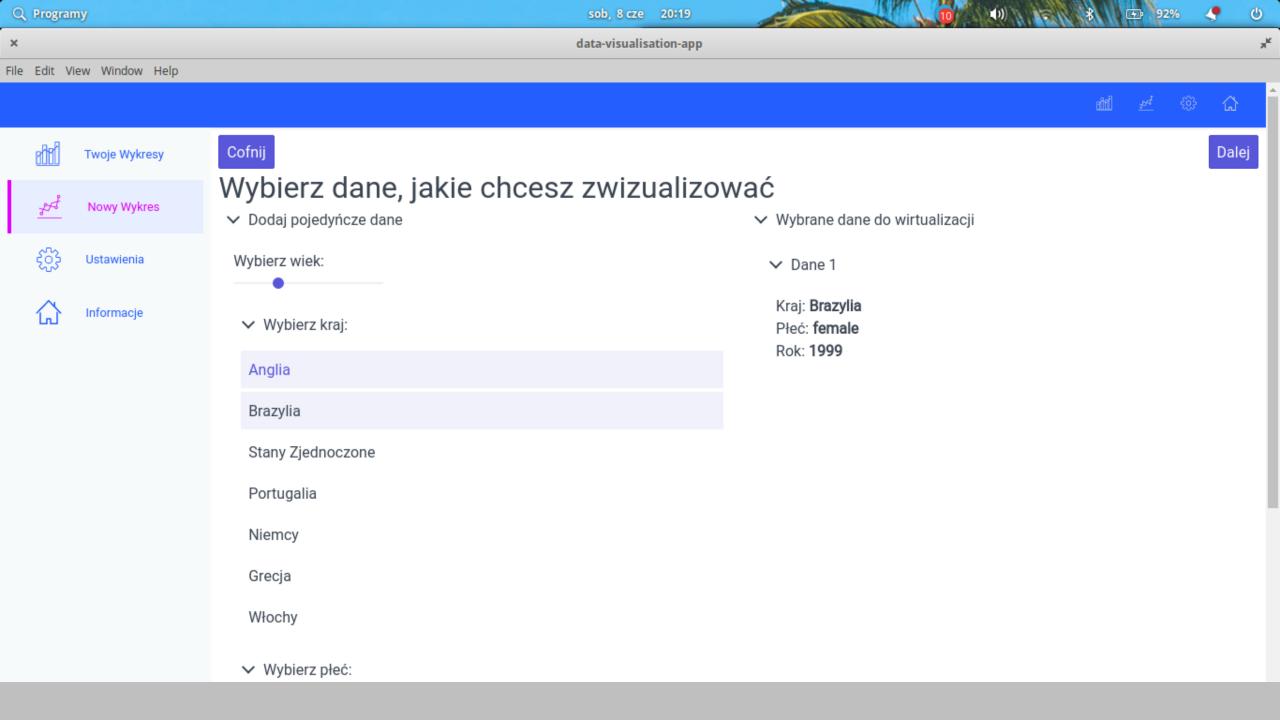
Cofnij

#### Spersonalizuj wygląd wykresu



#### Schemat kolorów





## Podsumowanie

Dzięki temu projektowi nabyliśmy umiejętności, które są respektowane w branży IT. Między innymi, nauczyliśmy się pracować w grupie, dzielić obowiązki, rozwiązywać problemy, użytkować biblioteki i studiować dokumentacje.

Na przestrzeni 3 miesięcy, mieliśmy szansę poznać faktyczną dynamikę pracy w branży, oraz zasmakowaliśmy satysfakcji wynikającej z finalizacji produktu.

Co prawda, mamy w planach dalszy rozwój aplikacji, aczkolwiek jesteśmy zadowoleni z dotychczasowych efektów.

# Członkowie Projektu

Marek Machtylski, Artur Miazga, Mateusz Dybowski, Julia Glaszka