

Les jeux électroniques, le Wap et le téléphone portable

Les jeux électroniques, le Wap et le téléphone portable

T MOBIL, UNE FILIALE DE DEUTSCHE TELEKOM, lance son nouveau jeu électronique. In Spirit, en partenariat avec in-fusion, spécialiste des jeux pour réléphone poroble. Ce jeu unilise le protocole Wop (Wiseless application protocole), directientent inséré dans le réléphone mobile et qui permet l'accès à Internet. In Spirit sera disponible en Allemagne à parit de l'automne et in-fusion trovaille à son exponation. Il s'agit en fait d'un jeu de rôle de combar qui permet aux participants de s'affronter partable en main mais aux participants de s'affronter partable en main mais aux d'échanger des courries électroniques et de participer à des forurs, le protocole Wap agissant comme un novigateur Internet. Celui-ci a également comme mission d'harmoniser les différents partocoles unitalés dans la téléphonie sons fil. Se plaçant délibérément dans une perspective de sociéré des loisis. Gilles Roymond, PDG de In-fusion, estime que « le téléphone portable est en passe de devenir aux consoles de jeux ce que le waliman est à la chalinehi-fil sur LTIME DIA.

T MOBIL, UNE FILALE DE DEUTSCHE-TELECOM, lance son nouveau jeu électronique. In Spirit, en partenariat avec In-Fusio, spécialiste des jeux pour téléphone portable. Ce jeu utilise le protocole Wap (Wireless application portocole), directement inséré dans le téléphone mobile et qui permet l'accès à Internet. In Spirit sera disponible en Allemagne à partir de l'automne et In-Fusio travaille à son exportation. Il s'agit en fait d'un jeu de rôle de combat qui permet aux participants de s'affronter portable en main mais aussi d'échanger des courriers électroniques et de participer à des forums, le protocole Wap agissant comme un navigateur Internet. Celui-ci a également comme mission d'harmoniser les différents protocoles utilisés dans la téléphonie sans fil. Se plaçant délibérément dans une perspective de société des loisirs, Gilles Raymond, PDG de In-Fusio, estime que "le téléphone portable est en passe de devenir aux consoles de jeux ce que le walkman est à la chaîne hi-fi". Jeudi 2 septembre 1999