# ЛР1 Реализация паттернов проектирования программного обеспечения средствами языка Java

## Задание:

Реализуйте средствами ЯП Java систему в соответствии с выбранным вариантом. При реализации необходимо использовать изученные паттерны. Должно быть минимум 5-6 паттернов, причем должны быть паттерны из всех трех групп. При реализации паттернов оцените целесообразность используемого паттерна – паттерн для галочки не считается (например, Наблюдатель, который информирует о каких-то не значительных действиях не подходит).

## Отчет должен содержать:

* Правильно оформленный титульный лист.
* Текст вашего варианта.
* Описание используемых паттернов: какие паттерны используются, какие классы/интерфейсы отвечают за реализацию данного паттерна, почему выбран данный паттерн.
* UML-диаграмму классов (можно использовать средства генерации UML по коду).
* Скриншот работающей программы (ввод-вывод в терминале)
* Листинг разработанной программы. Для сокращения места можно удалить комментарии, можно использовать Consolas 10 – выглядит лучше и занимает меньше места.