

Лабораторная работа №2

Разработка ПО с использованием Паттернов проектирования

Описание работы

1. Поверх базы данных, реализованной в ЛР 1 необходимо реализовать набор CRUD операций для всех сущностей + операцию выборки множества (см. примеры репозитории, в 3_bd). Данный набор операций должен быть выделен в DAO класс.
2. Реализовать небольшую бизнес-логику с сущностями из БД.

Примеры:

- Для интернет-магазинов: составить корзину, обесчитать стоимость
 - Для учета успеваемости студентов: получить табель оценок студента
 - Для системы инвентаризации: подсчитать кол-во предметов одного типа, вывести полный отчет
 - и тд. Проявите фантазию :)
3. Реализовать систему ввода-вывода через консоль для взаимодействия с вашей программой (ввод, вывод, меню и тд хорошо оформляется в виде паттернов)

Замечание

Ваша работа должна содержать DAO классы с набором операций, взаимодействие через консоль и минимум 4 паттерна из разных групп (всего 4, а не по 4 из каждой группы).

Содержание отчета

1. Выбранный вариант
2. Описание перечня DAO классов и наборов операций
3. Листинг (код) только одного из DAO классов
4. Описание использованных паттернов, указание, где когда и зачем он используется.
5. К паттернам также приложить листинг

Копирование из PyCharm

По умолчанию из PyCharm в Word копируется полная разметка вместе с темным фоном. Чтобы этого избежать можно поменять тему PyCharm на светлую в момент копирования.