Integrantes

* Fernando
* Fabricio
* Jeferson
* Priscila
* Hudson

Boy in Science

Enredo

* O jogo conta a história de um garoto cientista que durante uma de suas experiência esbarrou em uma máquina do tempo e acabou acidentalmente sendo atingido pela maquina e voltando em uma data desconhecida.

Ele confuso a primeiro momento olhou ao redor e figurou que foi levado ao tempo da cavernas mas a fenda do tempo não estava logo a vista.

Fases  
  
 Após observar ao seu redor rapidamente pensou que havia rapidamente achar a fenda para que ela não desapareça e que ele fique preso naquela época.

Então havia obstáculos e criaturas que viriam a atrapalha-lo.

Na segunda fase ele se vê na época medieval e novamente ele tera que procurar a fenda mesmo com todas as questões do ambiente.

Na terceira fase Isaac acabou caindo na linha do tempo da revolução industrial e de novo se viu cheio de obstáculos para tentar voltar para sua linha de tempo.

Na quarta fase ele percebeu que deu um salto no tempo alem até de sua realidade, admirado com tantas novidades ao seu redor, por tantas tecnologias a frente de seu tempo e até havia imaginado ou projetado para o futuro, mas mesmo assim teve de procurar pela fenda temporal pois ele sabia que poderia ocasionar em um colapso temporal a sua não volta à linha do tempo que ele vivia.

Personagens

* Isaac

Ambiente

Linhas do tempo:

* + - * Tempos das cavernas;
      * Idade média;
      * Evolução industrial;
      * Futuro distante;

Níveis

* 4