# PROGRAMLAMA TEMELLERI DERS 4

- ► İç İçe Liste Oluşturma
- ➤ Tuple (Demet) Veri Tipi
- ➤ Tuple (Demet) İşlemleri

```
Örnek: meyveler=["elma", "çilek", "armut"]
alisveris_listesi=["süt", "peynir", meyveler]
print(alisveris_listesi)

Ekran Çıktısı: ['süt', 'peynir', ['elma', 'çilek', 'armut']]
```

Bu örnekte iki farklı liste bulunmaktadır. Görüldüğü üzere alisveris\_listesi içinde meyveler listesi de kullanılmıştır. Ekran çıktısına bakıldığında iki listesinin iç içe kullanıldığı görülmektedir. 

 Örnek:
 bellekler=["RAM", "ROM"]

 ekran\_kartlari=["Paylaşımlı", "Paylaşımsız"]

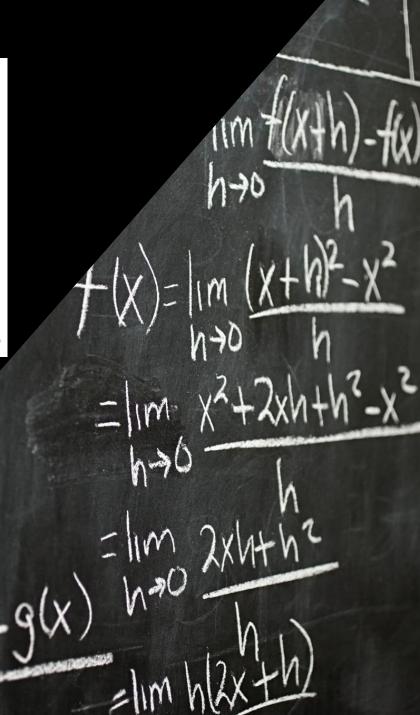
 sabit\_diskler=["SSD"]

 birimler=bellekler, ekran\_kartlari, sabit\_diskler

print(birimler)

Ekran Çıktısı: ['RAM', 'ROM', 'Paylaşımlı', 'Paylaşımsız', 'SSD']

Bu örnekte üç farklı liste oluşturulmuş ve birleştirilerek birimler listesine eklenmiştir.



## Örnek:

bellekler=["RAM", "ROM"]

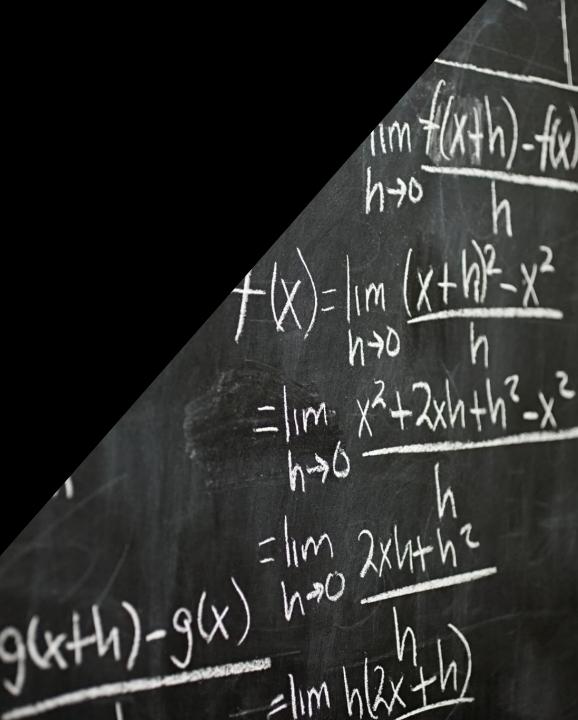
ekran\_kartlari=["Paylaşımlı","Paylaşımsız"]

sabit\_diskler=["SSD"]

birimler=bellekler,ekran\_kartlari,sabit\_diskler

print(birimler[0][1])

Bu örnekte de birleştirilen listelerden indeksi 0 olan (bellekler) listenin, indeksi 1 olan elemanı (ROM) ekrana yazdırılmıştır.



### Örnek:

bellekler=["RAM", "ROM"]

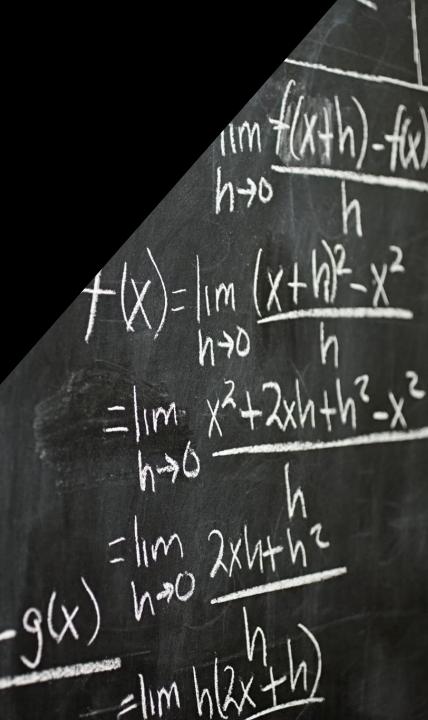
ekran\_kartlari=["Paylaşımlı","Paylaşımsız"]

sabit\_diskler=["SSD"]

birimler=bellekler,ekran\_kartlari,sabit\_diskler

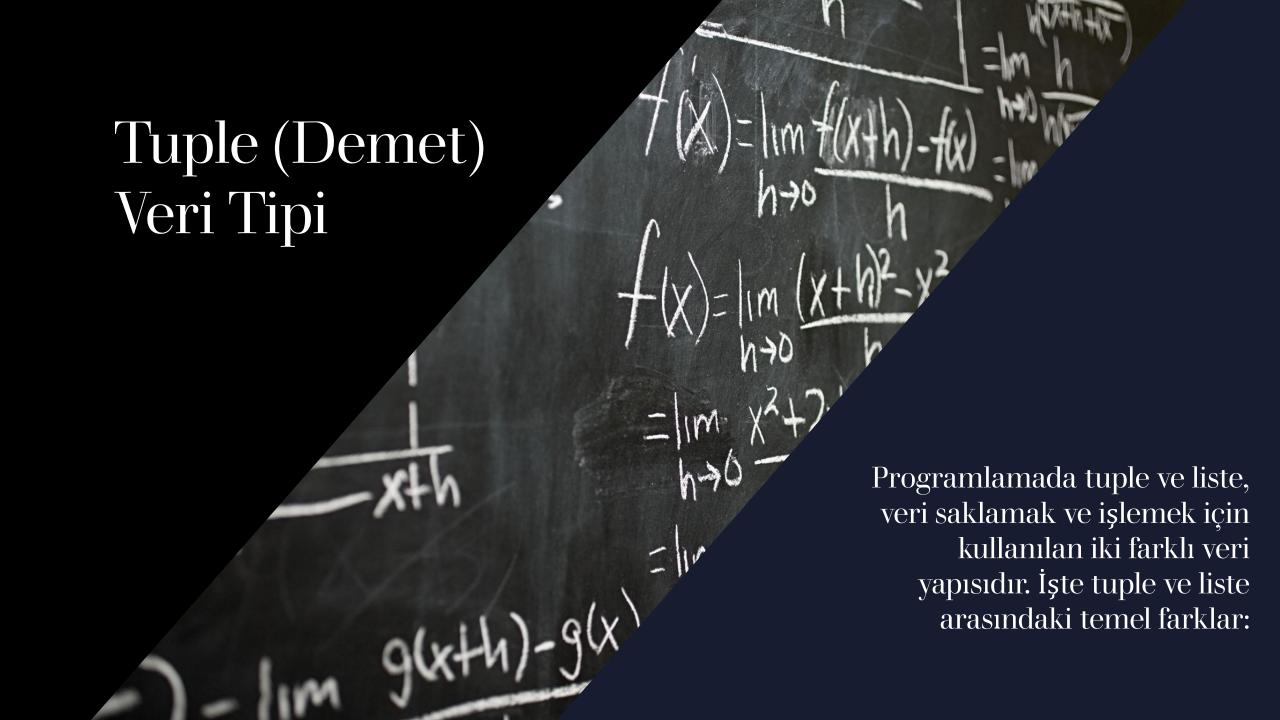
print(birimler[0][1], birimler[2][0])

Bu değişiklikle bir önceki çıktının yanına indeksi 2 olan listenin (sabit\_diskler) 0. indeksli elemanı olan SSD yazdırılır.



#### SORU:

- 5 ile 15 (15 dâhil) arasındaki tek sayıları bir listeye alınız.
- 6 ile 16 (16 dâhil) arasındaki çift sayıları da başka bir listeye alınız.
- a) Oluşturduğunuz tek sayılar listesine çift sayıları ekleyerek iç içe bir liste hazırlayınız.
- b) Ekran çıktısı olarak 7 14 üreten kodu yazınız.
- c) Ekrana sırasıyla çift sayılar listesinden 10 ve 12; tek sayılar listesinden 13 yazdırınız.



► Parantez Kullanımı:

Liste: Elemanları köşeli parantez [] içinde tanımlanır.

Tuple: Elemanları normal parantez () içinde tanımlanır.

```
# Liste örneği
liste = [1, 2, 3]
# Tuple örneği
tuple = (1, 2, 3)
```

Değiştirilebilirlik (Mutable vs. Immutable):

Liste: Listeler, değiştirilebilir (mutable) veri yapılarıdır. Yani, bir liste oluşturulduktan sonra içeriği değiştirilebilir. Eleman ekleyebilir, silebilir veya mevcut elemanları güncelleyebilirsiniz.

Tuple: Tuples ise değiştirilemez (immutable) veri yapılarıdır. Tuple oluşturulduktan sonra içeriği değiştirilemez. Elemanları ekleyemez, silemez veya güncelleyemezsiniz.

```
# Liste örneği
liste = [1, 2, 3]
liste[0] = 5 # Liste içeriğini değiştirebilirsiniz
# Tuple örneği
tuple = (1, 2, 3)
# tuple[0] = 5 # Hata! Tuple içeriği değiştirilemez
                                                             = 11m 2xh+h2
```

#### > Performans:

Liste: Listeler, dinamik boyuta sahip oldukları için birçok işlem için daha fazla bellek ve işlemci kaynağı kullanabilir.

Tuple: Tuples, sabit boyutlu oldukları için genellikle daha düşük bellek tüketimi ve daha hızlı erişim sağlar.

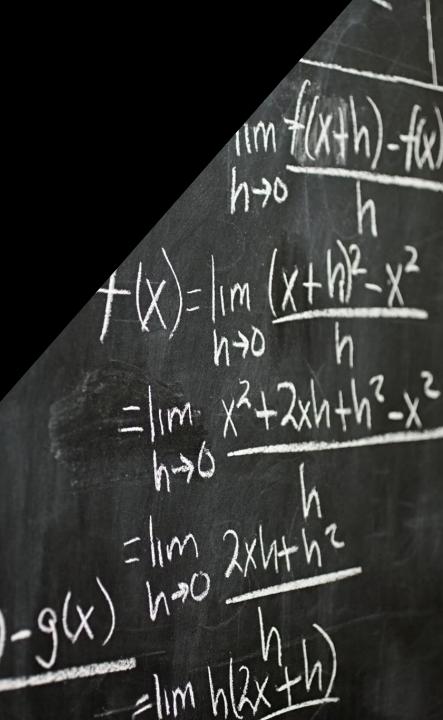
#### ➤ Kullanım Senaryoları:

Liste: Veri setinizin dinamik olarak değişebileceği durumlarda veya elemanları güncellemeniz gereken durumlarda kullanılır.

Tuple: Verilerin sabit olduğu ve değişiklik yapılmasını istemediğiniz durumlarda, örneğin, fonksiyonlardan birden çok değer döndürmek için veya bir anahtar-değer çiftlerini temsil etmek için kullanılır. Tuple elemanlarına ulaşma: Listelerdeki gibi indeks kullanılır.

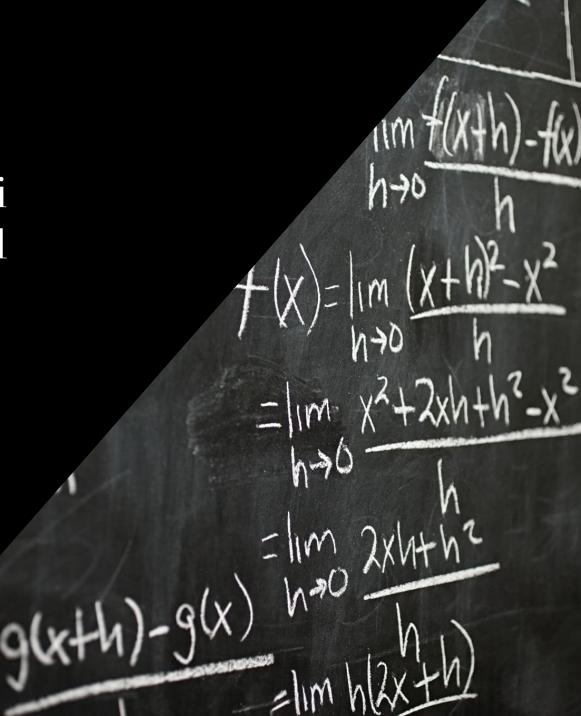
## Örnek :

birimler = ("bit", "inç", "byte", "hertz", "piksel")
print(birimler[3])



Ekran Çıktısı: hertz

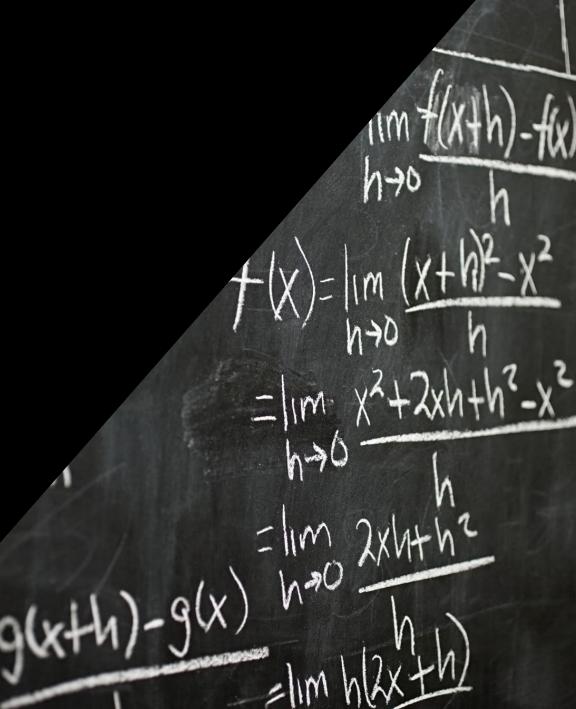
Önemli Not: Listelerde olduğu gibi negatif indekslerde kullanılabilir. -l en sondaki eleman anlamına gelirken -2 sondan iki önceki elemanı temsil eder.



## Örnek:

birimler = ("bit", "inç", "byte", "hertz", "piksel")

print(birimler[-3])

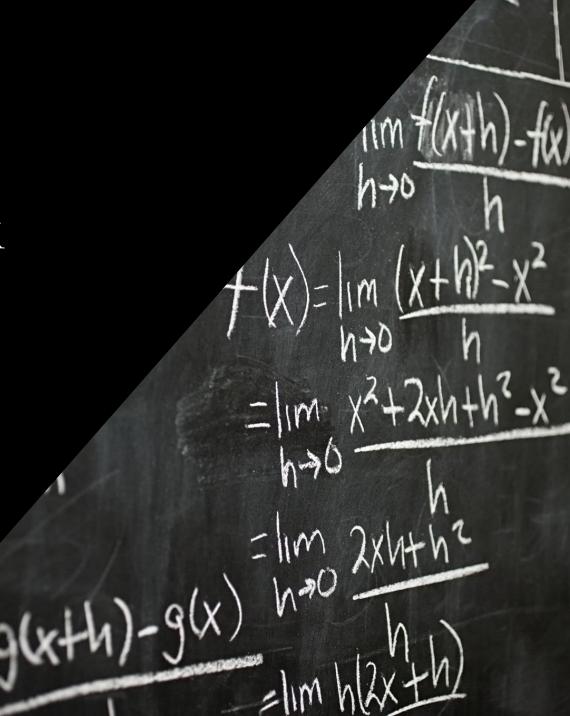


➤Indeks aralıklarına göre yazdırma: Listelerde olduğu gibi başlangıç ve bitiş indeksleri verilerek istenilen aralık yazdırılabilir.

```
Örnek: birimler = ("bit", "inç", "byte", "hertz", "piksel")
```

print(birimler[1:3])

Ekran Çıktısı: ('inç', 'byte') Bu örnekte indeksi 1 olan inç değerinden başlanarak indeksi 3 olan hertz (dâhil değil) değerine kadar olan elemanlar ekrana yazdırılmıştır.



Tuple elemanlarını değiştirme: Tuple veri tipi tanımlanırken elemanların değiştirilemeyeceğinden bahsedildi. Eğer tuple veri tipi listeye çevrilirse elemanlar değiştirilebilir.

## Örnek:

```
birimler = ("bit", "inç", "byte", "hertz", "piksel")
```

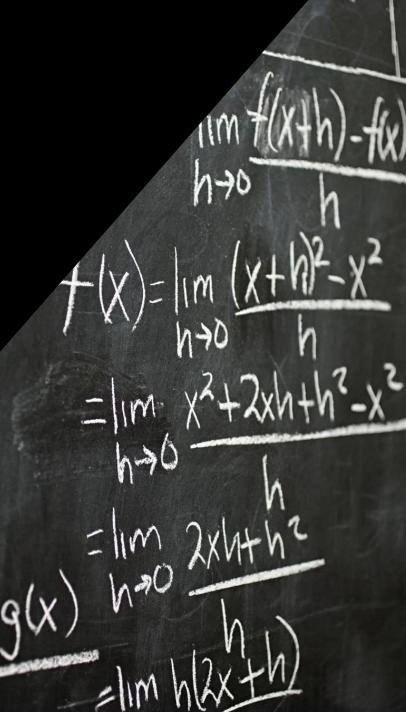
birimler\_liste=list(birimler) #burada tuple listeye çevrildi.

birimler\_liste[2]="mega byte" #listenin indeksi 2 olan elemanı değiştirildi.

print(birimler\_liste)

Ekran Çıktısı: ['bit', 'inç', 'mega byte', 'hertz', 'piksel']

Elemanın olup olmadığını sorgulama: Tuple veri tipinde de listelerde olduğu gibi in operatörü ile bir elemanın listede olup olmadığı kontrol edilebilir. Eleman tuple'daysa True; yoksa False değerleri üretilir.

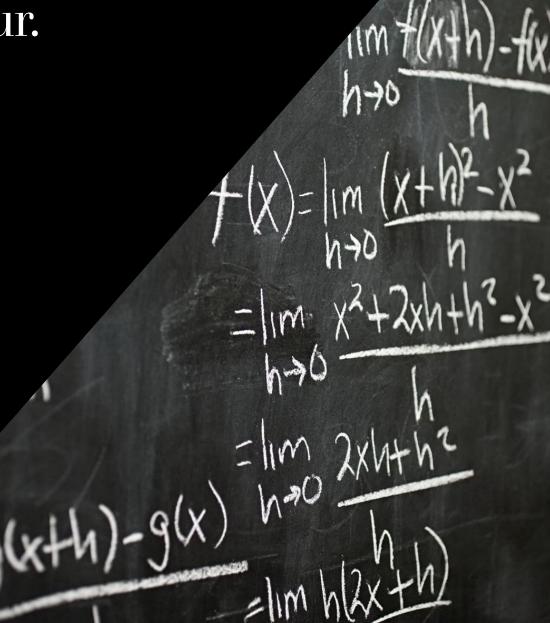


Örnek: birimler = ("bit", "inç", "byte", "hertz", "piksel") print("bit" in birimler) = 1m 2xh+h2 Tuple uzunluğunu bulma: len fonksiyonu ile tuple'ın eleman sayısı bulunur.

Örnek:

birimler = ("bit", "inç", "byte", "hertz", "piksel")

print(len(birimler))



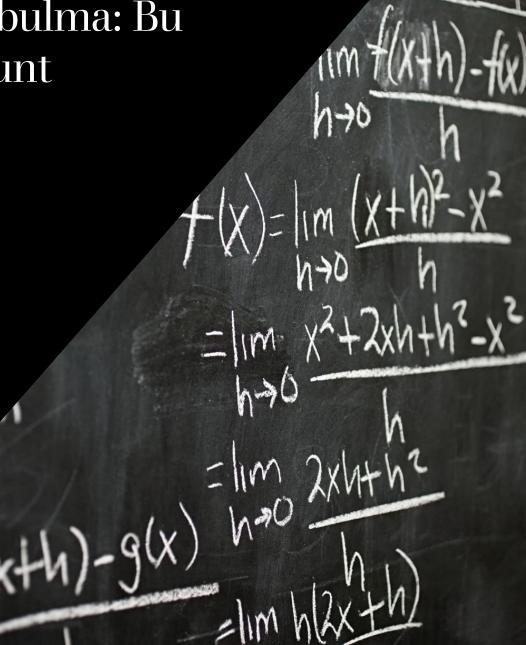
Tuple içinde bir elemanın sayısını bulma: Bu işlem için listelerde olduğu gibi count fonksiyonu kullanılır.

Örnek:

birimler = ("bit", "inç", "byte", "hertz", "piksel")

say=birimler.count("piksel")

print(say)

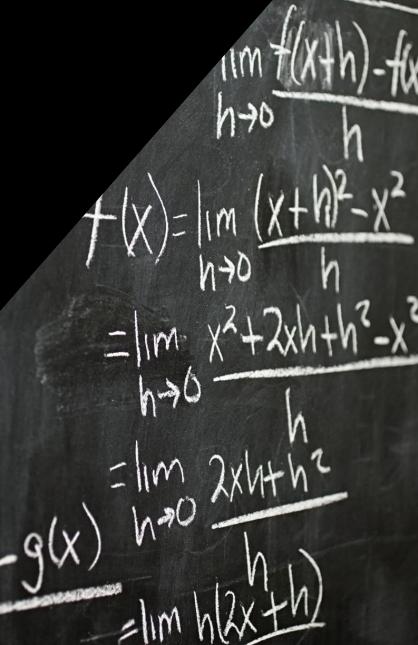


Tuple içindeki elemanın indeksini bulma: Listelerde olduğu gibi index fonksiyonu kullanılır.

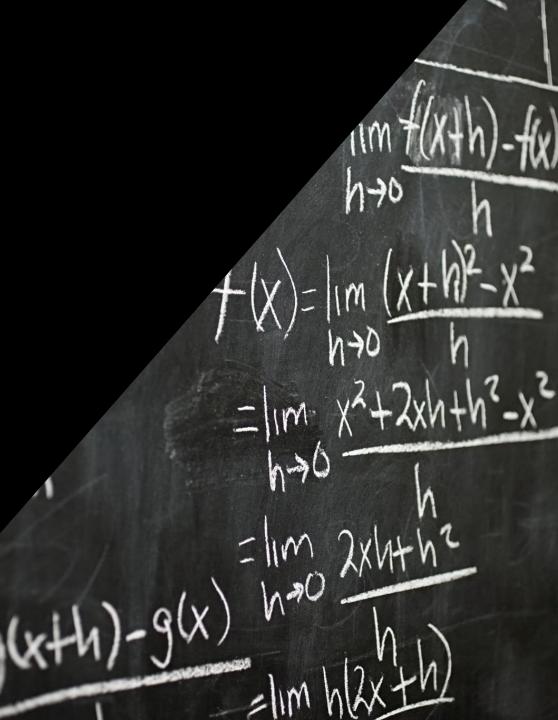
## Örnek:

birimler = ("bit", "inç", "byte", "hertz", "piksel")

print(birimler.index("byte"))



Tuple birleştirme:
Birden fazla tuple
birleştirilerek tek bir
tuple'da toplanabilir. (+)



birimler = ("bit", "inç", "byte", "hertz", "piksel")

degerler=(8,256,1024)

birlestir=birimler+degerler

print(birlestir)

Ekran Çıktısı: ('bit', 'inç', 'byte', 'hertz', 'piksel', 8, 256, 1024)