

Alunos: Evio Fragoso Ferreira Junior e Leandro Chaves da Silva

Professor: Raimundo Claudio da Silva Vasconcelos

Banco de dados II

DESCRIÇÃO TEXTUAL EGAMES

O sistema web do grupo (sob o nome temporário de Egames) tem como objetivo principal o E-commerce, ou seja, o comércio eletrônico.

Os objetos principais de venda serão artigos para *gamers*, bem como jogos em mídia física, periféricos, móveis *gamer*, além de softwares e peças de hardware.

O sistema contará, além do e-commerce, com:

- Cadastro de clientes: clientes e funcionários poderão cadastrar clientes.
- Cadastro de produtos: funcionários poderão cadastrar produtos no estoque;
- Cadastro de funcionários: funcionários poderão cadastrar funcionários;
- Estoque: relação de todos os produtos disponíveis no sistema;
- Notas fiscais: relação dos produtos comprados por usuários.

No e-commerce, chamado também de comércio eletrônico, o usuário, que deve possuir dados cadastrados no sistema, para finalizar compras. Serão aceitos várias formas de pagamento.

Os funcionários são usuário que serão divididos de acordo com suas permissões no sistema. O administrador do sistema será o único que terão todas as permissões.