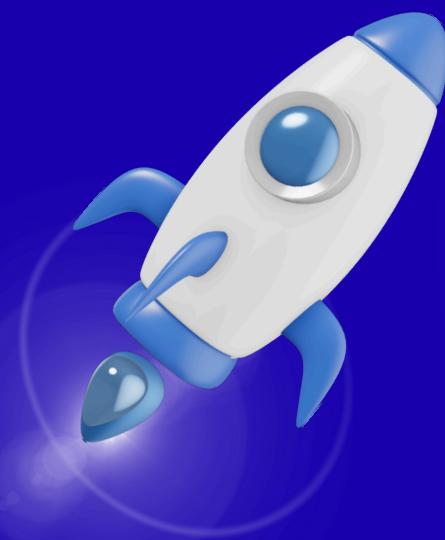




INNOVACIÓN
INSTITUTO DE INNOVACIÓN, CIENCIA Y
EMPRENDIMIENTO PARA LA COMPETITIVIDAD



Instituto de Emprendimiento
Eugenio Garza Lagüera



HACKMINDS

THE FUTURE OF EDUCATION

TRANSFORMANDO FUTUROS A TRAVÉS DE LA EDUCACIÓN, INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO

CONEDU, a través del programa HackMinds, representa una iniciativa transformadora para mentes brillantes mexicanas de alto impacto social y tecnológico que busca cerrar las brechas educativas, digitales y de emprendimiento que perpetúan ciclos de pobreza e inequidad en México y América Latina.

01

EL DESAFÍO INMEDIATO

448 millones de jóvenes de 15-24 años a nivel mundial están económicamente desvinculados u en empleos de baja calidad
70% de los jóvenes en América Latina carecen de acceso a oportunidades económicas significativas

02

OPORTUNIDADES

En México, el 93% de negocios liderados por jóvenes son microempresas informales, con apenas el 41.8% operando formalmente
Solo el 12% de jóvenes mexicanos elige carreras STEAM, frente a un 75% de empleos futuros que las requerirán

03

BRECHAS

El 35% de escuelas primarias rurales en México carecen de computadoras; el 50% sin internet
Solo el 20% de docentes en zonas marginadas están capacitados en metodologías STEAM

NUESTRA SOLUCIÓN INTEGRAL

HackMinds es un programa educativo disruptivo, multicanal y escalable que democratiza el acceso a educación de calidad en emprendimiento, ciencia y tecnología, innovación y desarrollo de habilidades blandas en los jóvenes mexicanos que les ayude a transformar sus sueños en realidad e impactar de manera significativa al país mediante:

- RUTAS DE ALTO IMPACTO (MENTORÍAS, FOROS, HACKATHONS, WORKSHOPS, WEBINARS, CONFERENCIAS)
- MEDIOS DIGITALES ACCESIBLES (CONEDU CONNECT)
- EVENTOS PRESENCIALES ESTRATÉGICOS EN GUANAJUATO Y EXPANSIÓN NACIONAL
- ALIANZAS CON LÍDERES GLOBALES (MIT SOLVE, TECNOLÓGICO DE MONTERREY, UNESCO, ODS)
- MODELO HÍBRIDO: 100% GRATUITO PARA COMUNIDADES MARGINADAS; MODELOS SOSTENIBLES PARA SECTOR PRIVADO

Propuesta de Valor Diferenciadora

Stakeholder	Problema	Nuestra Solución	Beneficio Medible
Jóvenes marginados	Desigualdad educativa + exclusión digital	Acceso 100% gratuito a STEAM, emprendimiento, habilidades blandas	50% mayor empleabilidad; microempresas sostenibles
Instituciones educativas privadas	Brecha de liderazgo y innovación	Programas personalizados de liderazgo transformador	Egresados innovadores, agentes de cambio; diferenciación institucional
Sector público	Cumplimiento ODS 4 y ODS 8 + baja productividad	Soluciones escalables con métricas claras y ROI social comprobado	Impacto en miles de beneficiarios; reducción de deserción escolar
Empresas tecnológicas	Déficit de talento STEAM + responsabilidad social	Red de mentores, bolsa de talento, incubación de startups	Acceso a talento joven; cumplimiento ESG
Gobierno y ONGs	Fragmentación de iniciativas + baja sinergia	Ecosistema coordinado y replicable de educación disruptiva	Eficiencia en inversión social; escalabilidad regional

PROPÓSITO, MISIÓN Y VISIÓN

PROPÓSITO

Transformar el futuro de México mediante jóvenes capaces de convertir sus ideas en realidad, rompiendo ciclos de pobreza e inequidad a través de educación disruptiva, tecnología e innovación.

MISIÓN

Empoderar a jóvenes en contextos de desigualdad mediante educación integral en emprendimiento, tecnología, habilidades blandas y responsabilidad social, creando un impacto económico y social sostenible que trascienda las aulas y genere cambio positivo en sus comunidades.

VISIÓN

Un México donde el talento no tenga fronteras geográficas, socioeconómicas o de género; donde cada joven, sin importar su origen, acceda a educación de clase mundial en STEAM, emprendimiento e innovación; donde la tecnología sea herramienta de equidad y el emprendimiento sea motor de desarrollo sostenible regional.

VALORES FUNDACIONALES

01

LIDERAZGO COLECTIVO

Empoderamiento de jóvenes como protagonistas del cambio; construcción colaborativa con aliados públicos y privados.

02

SOSTENIBILIDAD INTEGRAL

Viabilidad económica, ambiental y social; compromiso con los ODS de la ONU.

03

EXCELENCIA CON PERTINENCIA

Calidad educativa adaptada a contextos locales y necesidades emergentes del mercado laboral.

04

COMPROMISO Y RESPONSABILIDAD

Dedicación genuina a generar resultados medibles y dejar huella duradera en individuos y comunidades.

05

HUMANISMO E INCLUSIÓN

Educación centrada en la dignidad humana, accesible para todos, sin importar género, origen socioeconómico o localización geográfica.

06

AUTENTICIDAD Y TRANSPARENCIA

Acciones coherentes con nuestro propósito; comunicación clara sobre impactos, desafíos y aprendizajes.

07

INNOVACIÓN RESPONSABLE

Adopción crítica y ética de nuevas tecnologías (IA, Big Data, RV) para resolver problemas reales con visión humanista.

CRISIS GLOBAL QUE DEVIENE OPORTUNIDAD

Ahora es el Momento con Alianzas de clase mundial disponibles (MIT Solve, Tec de Monterrey, UNESCO), ODS 4 y ODS 8 exigen cumplimiento acelerado antes de 2030. Demanda de mercado: Empresas tecnológicas buscan activamente talento joven. Gobiernos locales y federales priorizan educación STEAM e inclusión digital. Los jóvenes mexicanos representan oportunidad única antes del cambio demográfico

A NIVEL GLOBAL

Mercado de educación STEAM proyectado en USD 1.2 billones para 2030 (OCDE, 2023)

Invertir en educación y habilidades puede incrementar PIB per cápita en 10% en países de bajos ingresos (UNICEF, 2021)

El 79% de la fuerza laboral en América Latina será impactada por IA, con riesgo de desplazamiento sin capacitación

LATAM Y MÉXICO

66% de jóvenes desvinculados económicamente viven en México y región (Banco Mundial, 2023), 160 millones sin acceso equitativo a oportunidades, 60% de jóvenes en países de bajos ingresos carecen de habilidades básicas de lectura y matemáticas (UNESCO, 2020)

En México Específicamente: 30 millones de jóvenes (15-29 años) = 25% de la población nacional; 6 de cada 10 personas en comunidades marginadas viven en pobreza multidimensional (PNUD)
93% de negocios juveniles son microempresas y operan informalmente (Redalyc, 2017). Mercado global de emprendimiento social: USD 218 mil millones para 2027 (PNUD, 2024)

GUANAJUATO

500,000 jóvenes (15-29 años) en instituciones de Guanajuato

30% de escuelas rurales sin internet;
20% de jóvenes sin habilidades

STEAM
35% de deserción en secundaria por pobreza

PROBLEMÁTICAS ESENCIALES ATENDIDAS

01

FUGA DE TALENTO Y BRECHAS

Fuga de talento hacia el extranjero (brain drain)
Baja productividad y competitividad regional

02

DESIGUALDAD DE GÉNERO EN TECNOLOGÍA

Solo 30% de estudiantes STEAM en LATAM son mujeres; en México cae a 25% en zonas marginadas

03

INFRAESTRUCTURA EDUCATIVA DEFICIENTE

35% de escuelas primarias rurales carecen de computadoras
50% sin conexión a internet

04

DESERCIÓN ESCOLAR POR FACTORES SOCIOECONÓMICOS

15% de niños en edad de primaria en comunidades marginadas abandonan la escuela para trabajar
Ciclos intergeneracionales de pobreza perpetuados

05

BAJO DESARROLLO DE HABILIDADES BLANDAS CRÍTICAS

Déficit en comunicación, liderazgo, resolución de problemas, venta, inteligencia emocional
Capacidad emprendedora limitada; mentalidad de dependencia

06

FALTA DE EDUCACIÓN FINANCIERA E INCLUSIÓN ECONÓMICA

Escaso conocimiento de habilidades financieras y saludables para la vida adulta, sesgos.
Baja capacidad de gestión financiera personal

07

FRAGMENTACIÓN E INEFICIENCIA DE INICIATIVAS EXISTENTES

Multiplicidad de programas desconectados (gubernamentales, ONGs, privados)

OBJETIVOS 2026

OBJETIVO GENERAL

Impactar a 10,000+ jóvenes en México mediante educación disruptiva en emprendimiento, tecnología, habilidades blandas e innovación, generando 500+ historias de transformación medible (empleabilidad, emprendimiento, liderazgo comunitario) en 2026, con escalabilidad comprobada para alcanzar 1 millón de beneficiarios en 2030.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS 2026

CORTO PLAZO (Q1-Q2 2026): CONSOLIDACIÓN Y LANZAMIENTO

OPERATIVIDAD INSTITUCIONAL

Registrar HackMinds como iniciativa formal de CONEDU
Estructurar equipo multidisciplinario (30+ personas)
Lanzar CONEDU Connect (plataforma digital)
Obtener alianzas formalizadas con MIT Solve, Tec de Monterrey

ALCANCE TERRITORIAL INICIAL

- Ejecutar rutas mensuales en 5 "Casas de Emprendimiento" estratégicas en Guanajuato (Irapuato, Celaya, León, Salamanca, Guanajuato)
- Alcanzar +10 escuelas públicas primarias y secundarias en Guanajuato
- Formar 150 beneficiarios directos en Q1-Q2

IMPACTO TEMPRANO

- Ejecutar 1 hackathon de gran escala (100+ participantes)
- Capacitar 20 mentores de empresas e instituciones
- Generar 5 proyectos de emprendimiento en validación

MEDIANO PLAZO (Q3-Q4 2026): EXPANSIÓN Y PROFUNDIZACIÓN

ESPECIALIZACIÓN DE RUTAS LANZAR 8 RUTAS TEMÁTICAS ESPECIALIZADAS:

- Ruta 1: Educación Financiera y Emprendimiento
- Ruta 2: IA y Aplicaciones Prácticas
- Ruta 3: Sostenibilidad y Climatech
- Ruta 4: Desarrollo Web y Apps
- Ruta 5: Big Data y Analítica
- Ruta 6: Liderazgo Transformador
- Ruta 7: Género e Inclusión Digital
- Ruta 8: Responsabilidad Social Comunitaria

CONSOLIDACIÓN DE COMUNIDAD

- 500+ miembros activos
- Red de 50+ mentores y aliados
- Bolsa de trabajo con 20+ oportunidades verificadas

LARGO PLAZO (VISIÓN 2026-2030)

SOSTENIBILIDAD Y AUTO-REPLICACIÓN

- 100% de iniciativas con modelo financiero viable
- Capacidad de réplica comprobada en otros estados/países
- 10,000+ beneficiarios acumulados en LATAM

IMPACTO SOCIOECONÓMICO COMPROBADO

- 500+ jóvenes con empleabilidad comprobada
- 100+ microempresas sostenibles creadas/fortalecidas
- 50+ startups de alto impacto en pipeline
- Reducción de 20% en deserción escolar en comunidades participantes

EMPRENDIMIENTO E INNOVACIÓN

Transformar ideas en realidad mediante metodologías lean, design thinking, y validación emprendedora con emprendimientos juveniles mexicanos.

01

COMMUNITY STARTUPS

Espacios de ideación, workshops, talks, conferencias magistrales, espacios de comunidad emprendedora, coworking y networking, habilidades esenciales, ideación colectiva, prototipado rápido, feedback y formación de equipos. Comunidad digital

Virtual / Presencial

02

PITCH ON FIRE

Eventos co-organizados con evaluadores, mentores y instituciones para concursos regionales de pitch y startups con modelos de impacto.

Virtual / Presencial

ACTIVIDADES CLAVE

03

STARTUP NIGHTS

Mentoría 1:1 de emprendedores. Validación de modelos y lean startup, conversatorios abiertos, podcast de emprendedores y creación de contenido estatal.

Virtual / Presencial

04

IDEATHONS Tech (YES26)

Coordinación multi-institucional, 100+ participantes por evento. Equipos multidisciplinarios. Pitch y exposiciones, networking. Summit y DemoDays Problemas reales de comunidades y inventivas tech específicas (sostenibilidad, salud, equidad). Premios y aceleración para ganadores.

Presencial

BENEFICIARIOS OBJETIVO

- 200 jóvenes con formación en emprendimiento
- 50+ startups en pipeline (validadas y no validadas)
- 10+ emprendimientos con modelos de impacto sostenible
- Comunidad digital de +500 emprendedores

MÉTRICAS DE ÉXITO 2026

- 50 startups activas generando ingresos
- 20+ empleos creados directamente
- Tasa de supervivencia: 60% a 18 meses

ALIANZAS CLAVE

- Instituto de Innovación
- Instituto Eugenio Garza Lagüera
- Alianzas CONEDU

TECNOLOGÍA DE IMPACTO

Romper la brecha digital y desarrollar habilidades tecnológicas de clase mundial sin costo.

01

TECH & SCIENCE WORKSHOPS

- Inteligencia Artificial y Aplicaciones Prácticas. Introducción a ML, Deep Learning, PLN, Casos de uso ético en educación, salud, sostenibilidad
- Herramientas. Proyectos. Desarrollo Web & Apps. Big Data & Analítica. Robótica & IoT. Ciberseguridad Básica.
- Cursos asíncronos en talleres presenciales y virtuales mensuales. Bootcamps intensivos. Laboratorios virtuales y colaboraciones con líderes de industria y empresas tech.
- Comunidad digital con acceso a eventos y oportunidades en tech, web3, convocatorias e industria.
- Lugar: Gimnasios de innovación (GIES) Guanajuato.

02

HACKATHONS

- Hackathons multi-institucionales en el estado de Guanajuato en base a iniciativas internacionales como MIT solve, Solve for the future y NASA Space Apps Challenge 2026, para la creación de soluciones a problemas de alto impacto global por medio de herramientas tecnológicas y de software.
- Colaboración con el podcast Creadores de IA Guanajuato con emprendedores y casos de estudio con startups.

ACTIVIDADES CLAVE

03

COLABORACIONES

- Colaboraciones con líderes de industria y visitas a empresas, universidades y formación pre-universitaria en:
 - Industria automotriz
 - Industria aeroespacial
 - Big Data y software
 - Matemáticas Aplicadas
 - Biotecnología y biomedicina
 - Certificaciones tech para instituciones con empresas líderes (Google, IBM, AWS, Microsoft For Startups).

BENEFICIARIOS OBJETIVO

- 500 jóvenes con iniciación STEAM
- 100 con certificaciones
- 200 con competencias avanzadas

MÉTRICAS DE ÉXITO 2026

- 80%+ tasa de completación de cursos
- 70%+ aprobación de certificaciones
- 50+ proyectos aplicados de estudiantes publicados/monetizados
- 50+ docentes capacitados en metodologías STEAM

ALIANZAS CLAVE

- EmprendHEC, Comunidad de IA GTO, Instituto de Innovación, Instituto Eugenio Garza Lagüera.
- Alianzas CONEDU

LIDERAZGO Y HABILIDADES BLANDAS

Desarrollar capacidades de liderazgo transformador, comunicación efectiva e inteligencia emocional.

01

Liderazgo Transformador

Workshops y capacitaciones prácticas con voluntarios en, comunidad digital y ponencias:

- Teorías modernas de liderazgo (Servant Leadership, Distributed Leadership)
- Visión, misión personal y colectiva
- Toma de decisiones bajo incertidumbre
- Gestión del cambio y resistencia

02

Comunicación Integral

- Persuasión, storytelling, oratoria pública, pitching, venta, lenguaje corporal, presencia
- Mediación y resolución de conflictos

03

Inteligencia Emocional

- Autoconocimiento y autorregulación
- Empatía y escucha activa
- Relaciones y trabajo en equipo
- Manejo del estrés y resiliencia
- Pensamiento divergente
- Desbloqueo creativo
- Innovación colaborativa
- Prototipado de ideas

04

ACTIVIDADES

- Talleres, mentorías mensuales. Inmersiones de liderazgo. Comunidades de práctica por temática
- Iniciativas comunitarias.

BENEFICIARIOS OBJETIVO

- 300 jóvenes con formación en habilidades blandas
- 50 con certificación avanzada en liderazgo
- 50+ identificados como líderes emergentes comunitarios

MÉTRICAS DE ÉXITO 2026

- 80%+ reporte mejora en autoestima y confianza
- 70%+ mejora percibida en comunicación
- 50+ líderes jóvenes ocupando posiciones de toma de decisión comunitaria
- 10+ iniciativas comunitarias lideradas por beneficiarios

EDUCACIÓN FINANCIERA PARA JÓVENES

Democratizar acceso a herramientas financieras y generar independencia económica sostenible.

01

Finanzas Personales Básicas

Capacitaciones, conferencias, workshops y retos mensuales en temas de gestión financiera e inversión para jóvenes en:

- Presupuesto y gestión de ingresos
- Ahorro e inversión (NFT's, bonos, etc)
- Crédito y endeudamiento responsable
- Seguros y protección

02

Emprendimiento Financiero

- Estructuración y proyección financiera de negocios
- Estados financieros básicos
- Análisis de rentabilidad
- Acceso a crédito y capital

03

Finance Week 2026

Foros de educación financiera abierto a estudiantes en colaboración con distintas instituciones educativas y empresas líderes en educación financiera y bancas financieras institucionales.

Mercados de capitales introducción, fondos, acciones, criptomonedas, planificación, ética y sostenibilidad financiera

04

ALIANZAS

- Instituciones financieras (IMEFu, BBVA, Santander, Banamex)
- Fintech locales e internacionales
- Reguladores (CNBV)
- Organismos internacionales (IDB, PNUD)

BENEFICIARIOS OBJETIVO

- 400 jóvenes formados en finanzas personales
- 1 FORO en emprendimiento financiero

MÉTRICAS DE ÉXITO 2026

- 70%+ mejora en alfabetización financiera (pre-post test)
- 50+ cuentas bancarias abiertas por beneficiarios
- USD 5+ millones en finanzas movilizadas
- 50% de mejora en gestión de finanzas personales en la comunidad estudiantil

SOSTENIBILIDAD Y CLIMATECH

Alinear emprendimiento y tecnología con objetivos ODS; generar soluciones de impacto ambiental.

01

Climatech & Soluciones Verdes

Proyectos de alto impacto ambiental en rutas de desarrollo sustentable con colaboradores de industria (agritech, foodtech, climatech):

- Energías renovables y eficiencia energética
- Agricultura sostenible y Tech agro
- Gestión de agua y residuos
- Movilidad sostenible

02

Negocios Sociales Ambientales

- Modelos de negocio circular
- Startups verdes
- Impacto ambiental medible

03

Actividades

- Challenges de Climatech (quarterly)
- Formación especializada en startups verdes
- Proyectos comunitarios ambientales
- Advocacy y networking con tomadores de decisión

BENEFICIARIOS OBJETIVO

- 150 jóvenes sensibilizados en sostenibilidad
- 10+ startups climatech en incubación
- 2+ iniciativas comunitarias ambientales implementadas

MÉTRICAS DE ÉXITO 2026

- 50+ startups verdes en operación
- 10,000+ toneladas de CO₂ evitadas/capturadas
- 100+ hectáreas impactadas positivamente
- 200+ jóvenes en roles de liderazgo ambiental

IMPACTO COMUNITARIO Y RESPONSABILIDAD SOCIAL

Canalizar educación y emprendimiento hacia solución de problemas comunitarios reales.

01

Proyectos Comunitarios de Alto Impacto

- Diagnósticos participativos en comunidades
- Co-diseño de soluciones con habitantes
- Implementación con tecnología e innovación
- Evaluación y escalabilidad
- Educación complementaria en preparatoria para educación trunca

03

Voluntariado Corporativo (ESR)

- Movilización de colaboradores de empresas aliadas
- Proyectos de impacto social corporativo
- Mentoría empresarial
- Donaciones y financiamiento directo

02

Programas Temáticos

- Educación para niños de primaria en comunidades rurales
- Salud comunitaria digital
- Seguridad alimentaria y agricultura
- Acceso a agua potable
- Reducción de violencia comunitaria

Beneficiarios Indirectos (Comunitarios)

- 1000+ personas en comunidades impactadas directamente
- 1,000+ iniciativas comunitarias implementadas
- 500+ empleos indirectos creados

MÉTRICAS DE ÉXITO 2026

- 5+ comunidades con programas activos
- 1,000+ beneficiarios indirectos confirmados
- 10+ proyectos comunitarios completados
- 90%+ satisfacción comunitaria en evaluaciones
- Programas educativos Prep@Net del Tecnológico de Monterrey por empresas
- Participación y financiamiento de proyectos por +5 empresas
- +50 colaboradores y estudiantes activos

ALIANZAS

- Impacto Irapuato, Instituto Eugenio Garza Lagüera, Tecnológico de Monterrey, Instituto de Innovación
- Alianzas CONEDU

MENTORES Y FORMADORES

Estas iniciativas están respaldadas por colaboradores y voluntarios de alto nivel, académicos, profesores y líderes en industria y instituciones públicas y privadas clave en nuestro país que suman talentos por un mejor México.

Comunidad de Docentes Innovadores

- Red nacional de maestros experimentadores
- Intercambio de buenas prácticas
- Publicación de recursos educativos abiertos
- Reconocimiento y certificación

Certificación y Reconocimiento

- Certificados reconocidos en sistemas educativos
- Oportunidades de liderazgo educativo

Compensaciones

Modelo de lealtad y fidelidad a empresas patrocinadoras y colaboradoras en recursos educativos, en especie y financieros. Acceso a oportunidades, premios, reconocimientos en ESR.

Métricas de Éxito 2026

- 80+ docentes y colaboradores activos
- 500+ horas de impacto en las diferentes rutas
- Replicación en 10+ instituciones

ALIANZAS ESTRATÉGICAS

Nuestras alianzas nacionales dotan de empresas locales, multinacionales, instituciones, cámaras empresariales, ONG's, A.C. y gobiernos locales que impulsan nuestra misión.

01

Alianzas Internacionales de Referencia

MIT Solve, Institute for Future Education (IFE), UNESCO, Foro Económico Mundial (WEF), Naciones Unidas (PNUD, UNICEF).

02

Alianzas Nacionales y Multisectoriales

Tecnológico de Monterrey,
Universidad Anhuac, ITESM-EGADE,
Universidad de Guanajuato y
Tecnológicos Superiores, CIMAT,
CINVESTAV, IPN e universidades
nacionales.

Gobierno de Guanajuato, Instituto de
Innovación, CANACINTRA, COPARMEX
Jóvenes empresarios.

Microsoft for Startups,
Global AI Community
León, Google, AWS,
Meta, EmprendeHEC,
Tutor AI.

Banamex,
Santander
Open Academy,
CNBV, BIVA,
IMEFu

Impacto México A.C.,
BBVA Foundation, Kaira
por tu Bienestar,
Prep@Net, Grupo
Salinas

03

Modelo de Colaboración

Alineación clara de objetivos y value creation
bidireccional. MOU formales; métricas compartidas.
Adaptación a cambios sin perder esencia. Diseño de
colaboraciones replicables en otros contextos

RECURSOS NECESARIOS

RECURSOS HUMANOS

MESA ESTUDIANTIL

Coordinador Ejecutivo
Coordinadores de Rutas
Coordinador de relaciones institucionales
Coordinador Financiero
Coordinador de Operaciones
Coordinador de Comunicación y redes sociales
Coordinador de Recursos Humanos
Mentores Dedicados
Voluntarios y Staff

TECNOLOGÍA E INFRAESTRUCTURA

Desarrollo web
Software y herramientas
Computadoras y dispositivos
Conectividad a Internet

OPERACIONES

Hackathons
Talleres y workshops
Bootcamps
Materiales educativos
Certificaciones externas
Transporte y Logística
Premios e incentivos

COMUNICACIÓN Y VISIBILIDAD

Comunicación digital
Producción de contenido
Eventos de lanzamiento y visibilidad
Relaciones institucionales
Evaluación y investigación de impacto

ESPACIO FÍSICO

Casas de emprendimiento
Gimnasios de innovación
Laboratorios de Manufactura
Makerspaces
Salas de conferencia
Auditorios y aulas equipadas

BECAS Y APOYO DIRECTO

Becas
Apoyos Financieros
Materiales Educativos

FUENTES DE FINANCIAMIENTO

Estas iniciativas buscan sostenerse mediante recursos de financiamiento de trimestral para facilitar la realización de las actividades propuestas sin fines licrativos. Se espera con contar de diferentes recaudaciones, y patrocinios (económico u especie) de actores involucrados según la ruta de acción.

Sector Público (30-40%):

- Presupuesto de educación (SEP, gobiernos estatales)
- Fondos de desarrollo regional
- Programas de ODS

Sector Privado (25-35%):

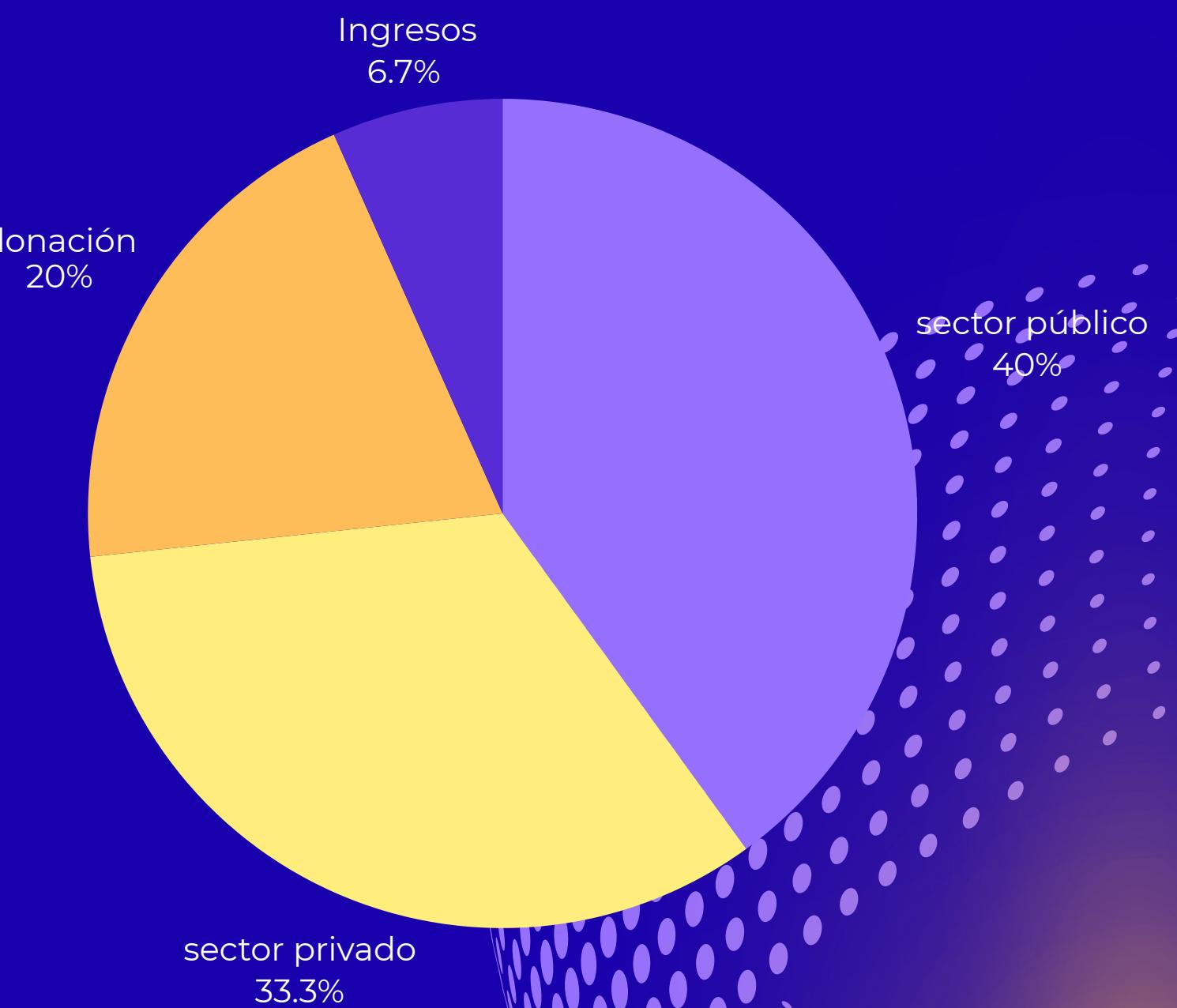
- Empresas tecnológicas
- Sector financiero
- Cuotas de recuperación

Filantropía e Inversión de Impacto (15-20%):

- Fundaciones nacionales e internacionales
- Inversión de impacto (Impact Investing)
- Donaciones individuales y campaña crowdfunding

Ingresos Propios (5-10%):

- Programas premium para sector privado
- Certificaciones pagadas
- Consultoría educativa



LLAMADA A LA ACCIÓN

Invitamos a empresas multisectoriales, ONG's, gobierno e instituciones educativas a sumarse a esta gran iniciativa que posiciona a nuestro país como un referente en talento, innovación, tecnología, desarrollo económico y educación digna y de calidad

01 Para Empresas Tecnológicas Únase a HackMinds como Aliado de Excelencia

MODELOS DE PARTICIPACIÓN:

- Mentoría especializada (2-4 empleados × 10 horas/mes)
- Donación de herramientas y créditos cloud
- Financiamiento directo o en especie
- Acceso a tours y formaciones dentro de la empresa
- Reclutamiento de talento para internados/empleos
- Investigación colaborativa en educación IA

ROI ESTIMADO:

- Acceso a 100+ candidatos pre-filtrados anualmente
- Mejora de métricas ESG comprobable
- Visibilidad mediática y reputacional
- Impacto en 10,000+ beneficiarios en 2026

02 Sector Público y Gobiernos Alianza para Cumplimiento Acelerado de ODS

Soluciones llave en mano con métricas, alineadas con ODS 4 y ODS 8, metodología probada y escalable.

OPCIONES DE COOPERACIÓN:

- Co-financiamiento de Casas de Emprendimiento
- Integración en políticas educativas estatales
- Capacitación de docentes en su sistema
- Acceso a datos y aprendizajes (públicos)
- Gobernanza colaborativa en toma de decisiones

BENEFICIO PARA GOBIERNOS:

- Cumplimiento de ODS con impacto comprobado
- Reducción de deserción escolar (ahorro fiscal)
- Mejora de competitividad regional
- Equidad y inclusión real
- Reducción de desempleo juvenil

LLAMADA A LA ACCIÓN

Invitamos a empresas multisectoriales, ONG's, gobierno e instituciones educativas a sumarse a esta gran iniciativa que posiciona a nuestro país como un referente en talento, innovación, desarrollo económico y educación digna y de calidad

01 Financiamiento Estratégico para Impacto Transformador

Oportunidad de co-financiar iniciativa de alto impacto

Fondos Solicitados:

- Operaciones 2026
- Investigación y evaluación
- Expansión regional
- Becas directas

Retorno de Impacto:

- 1000+ beneficiarios directos
- 3000+ beneficiarios indirectos
- Replicabilidad probada

02 Para Instituciones Educativas

Programas personalizados que convierten a sus estudiantes en agentes de cambio global.

Ofertas:

- Liderazgo transformador para estudiantes
- Voluntariado corporativo para docentes y familias
- Investigación colaborativa en educación
- Certificaciones en emprendimiento e innovación

Beneficios:

- Estudiantes diferenciados en mercado laboral global
- Reputación institucional mejorada
- Cumplimiento de misión institucional
- Reclutamiento facilitado

03 Para Comunidades y Jóvenes Interesados

- Educación 100% gratuita en emprendimiento, tecnología, liderazgo
- Oportunidades reales de empleo e ingresos
- Comunidad de excelencia
- Mentorías de profesionales y networking
- Oportunidad de ocupar un rol estratégico
- Oportunidad de transformar tu comunidad

¿Cómo Participar?

1. Visita www.conedu.com.mx/hackminds
2. Completa inscripción (5 minutos)
3. Elige ruta(s) de tu interés
4. ¡Comienza hoy mismo!

Requisitos:

- Edad 12-35 años
- Conexión a internet
- Compromiso y mentalidad emprendedora

EL FUTURO DE MÉXICO SE CONSTRUYE HOY.

HackMinds, por CONEDU, representa una inversión inteligente en capital humano mexicano. Una estrategia de desarrollo sostenible que reconoce que nuestro país posee el talento y tiene la capacidad necesaria para liderar el cambio en el panorama educativo, social, tecnológico y de alto impacto.