Wiederholung: Tabellendefinition in SQL

Tabelle löschen

```
DROP TABLE tabellenname;
```

Tabelle ändern

Ermöglicht das Hinzufügen (ADD), ändern (MODIFY) oder Löschen (DROP) von Spalten

```
ALTER TABLE tabellenname

ADD (attribut datentyp); |

MODIFY (attribut datentyp); |

DROP (attribut);
```

Tabelle anlegen (vereinfacht)

```
CREATE TABLE tabellenname ( attribut_1 \ datentyp_1 \ [constraint_{11}] \ [,\dots], \\ attribut_2 \ datentyp_2 \ [constraint_{21}] \ [,\dots], \\ \dots, \\ attribut_k \ datentyp_k \ [constraint_{k1}] \ [,\dots], \\ [tabellenconstraint_1, \dots, tabellenconstraint_m] \\ );
```

- erzeugt eine neue leere Tabelle
- attribut_i: Name des i-ten Attributs
- datentyp_i: Datentyp des *i*-ten Attributs

Wichtige Datentypen in SQL:

```
CHAR (n) String der festen Länge n VARCHAR (n) variabler String mit max. Länge n
```

INT ganze Zahl

DECIMAL (n, m) Festkommazahl mit insges. n Stellen, davon m Nachkommastellen

FLOAT Gleitkommazahl

DATE Datum
TIME Zeit

• $constraint_{ij}$: optionaler Constraint für das i-te Attribut

NOT NULL Attribut muss gefüllt werden

UNIQUE Attributwert darf in der Tabelle nicht doppelt vorkommen

PRIMARY KEY Attribut ist Primärschlüssel

 $\begin{array}{ll} \texttt{CHECK}\,(b) & \textbf{Attributwert muss Bedingung}\,\,b\,\,\text{erfüllen} \\ \texttt{DEFAULT}\,\,\,x & \textbf{setzt Defaultwert}\,\,x\,\,\text{für das Attribut} \end{array}$

REFERENCES t(a) markiert das Attribut als Fremdschlüssel, der auf das Attribut a der Tabelle t verweist (a muss unique oder Primärschlüssel sein)

• tabellenconstraint_i: optionaler Constraint für die Tabelle (bezieht sich i.d.R. auf mehrere Attribute)

```
PRIMARY KEY (a_1,\ldots,a_k) Attribute a_1,\ldots,a_k bilden zusammengesetzten Primärschlüssel FOREIGN KEY (a_1,\ldots,a_k) markiert die Attribute a_1,\ldots,a_k als Fremdschlüssel, die auf die Attribute b_1,\ldots,b_k der Tabelle b_1,\ldots,b_k müssen unique oder Primärschlüssel sein)

UNIQUE (a_1,\ldots,a_k) Attributwerte a_1,\ldots,a_k dürfen nicht doppelt vorkommen Bedingung b muss erfüllt sein
```