No	Номер	Тема урока	Изучаемые элементы содержания	Планируемые предметные результаты обучения
п/п	урока			(контролируемые элементы содержания)
1	1	Кодирование числовой информации	Понимание системы счисления как метода	1.1.1. Формы и способы представления информации.
			кодирования числовой информации.	2.1.1. Знак. Знаковые системы. Способы кодирования
			Формула записи натурального числа в	информации.
			позиционной системе счисления, ее	2.3.1. Свойства позиционной записи числа.
			обоснование и анализ.	
			Вывод признаков определения четности числа	
			по записи в позиционной системе счисления.	
2	2	Кодирование числовой информации	Вывод методов перевода записи числа из одной	2.3.1. Свойства позиционной записи числа.
			позиционной системы счисления в другую: из	2.3.2. Алгоритм перевода десятичной записи числа в
			десятичной, в десятичную, в систему	запись в позиционной системе с заданным основанием.
			счисления с основанием, являющимся целой	2.3.6. Алгоритм перевода записи числа из одной
	_		степенью другого основания.	позиционной системы счисления в другую.
3	3	Кодирование числовой информации	Формирования навыков перевода записи числа	2.3.2. Алгоритм перевода десятичной записи числа в
			из одной позиционной системы счисления в	запись в позиционной системе с заданным основанием.
			другую: из десятичной, в десятичную, в	2.3.6. Алгоритм перевода записи натурального числа из
			систему счисления с основанием, являющимся	одной позиционной системы счисления в другую.
			целой степенью другого основания.	
4	4	Кодирование числовой информации	Формирования навыков анализа свойств числа	2.3.1. Свойства позиционной записи числа.
			по его записи в позиционной системе	
			счисления: определение четности числа,	
			определение диапазона чисел с заданным	
			количеством разрядов.	
	_		Решение олимпиадных задач.	
5	5	Кодирование числовой информации	Вывод правил осуществления арифметических	2.3.3. Арифметические действия в позиционных
			операций над числами, записанными в	системах счисления.
			позиционных системах счисления с	
			произвольным основанием.	
			Формирование навыков осуществления	
			арифметических операций над числами,	
			записанными в позиционных системах	
		I/	счисления.	111.6
6	6	Кодирование числовой информации	Обобщение формулы записи натурального	1.1.1. Формы и способы представления информации.
			числа для записи множества рациональных	2.3.4. Краткая и развернутая форма записи смешанных
			чисел. Вывод метода перевода записи дробной	чисел в позиционных системах счисления.
			части числа из одной позиционной системы	2.3.7.Алгоритм перевода записи смешанного числа из
			счисления в другую. Вывод метода перевода в	одной позиционной системы счисления в другую.
			другую позиционную систему счисления	
			записи числа, представляющей периодическую	
			дробь.	

7	7	Кодирование числовой информации	Формирование навыка перевода записи дробного числа из одной позиционной системы	2.3.4. Краткая и развернутая форма записи смешанных чисел в позиционных системах счисления.
			счисления в другую.	чисел в позиционных системах счисления. 2.3.7. Алгоритм перевода записи смешанного числа из
			Решение олимпиадных задач.	одной позиционной системы счисления в другую.
8	8	Кодирование числовой информации	Знакомство со способами записи целых и	1.1.1. Формы и способы представления информации.
		Кодпрование нисловой информации	вещественных чисел в памяти, понятие	2.3.8. Запись чисел в памяти компьютера.
			конечной разрядной сетки; оценка диапазонов	2.3.5. Компьютерная арифметика.
			целых и вещественных чисел в зависимости от	2000 Resimble reprior up 114 merinan
			способа записи числа и количества разрядов;	
			запись отрицательных чисел.	
9	9	Алгоритмы работы с числовой	Разбор алгоритмов работы с записями целых	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка
		информацией	чисел в различных системах счисления:	работоспособности программы с использованием
			разбиение числа на цифры, перевод записи	трассировочных таблиц.
			числа в другую систему счисления, разложение	3.3.11. Решение задач из различных предметных
			числа на простые делители, реализации	областей с использованием выбранного языка
			арифметических операций в двоичной и других	программирования.
			системах счисления.	3.3.12. Разработка и реализация алгоритмов работы с
				записями чисел в позиционных системах счисления.
10	10-12	Алгоритмы работы с числовой	Формирование навыка программной	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка
		информацией	реализации алгоритмов работы с записями	работоспособности программы с использованием
			целых чисел в различных системах счисления.	трассировочных таблиц.
			Программное решение олимпиадных задач.	3.3.11. Решение задач из различных предметных
				областей с использованием выбранного языка
				программирования. 3.3.12. Разработка и реализация алгоритмов работы с
				записями чисел в позиционных системах счисления.
11	13	Алгоритмы работы с числовой	Разбор алгоритмов работы с записям дробных	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка
11	13	информацией	чисел в различных системах счисления: поиск	работоспособности программы с использованием
		ттформициен	периода в записи дробного числа в	трассировочных таблиц.
			позиционной системе счисления; перевод	3.3.11. Решение задач из различных предметных
			записи дробного числа из одной позиционной	областей с использованием выбранного языка
			системы счисления в другую. Оценка	программирования.
			погрешности при выполнении арифметических	3.3.12. Разработка и реализация алгоритмов работы с
			операций над вещественными числами.	записями чисел в позиционных системах счисления.
12	14-15	Алгоритмы работы с числовой	Формирование навыка программной	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка
		информацией	реализации алгоритмов работы с записями	работоспособности программы с использованием
			дробных чисел в различных системах	трассировочных таблиц.
			счисления.	3.3.11. Решение задач из различных предметных
			Программное решение олимпиадных задач.	областей с использованием выбранного языка
				программирования.
				3.3.12. Разработка и реализация алгоритмов работы с
	1			записями чисел в позиционных системах счисления.

13	16	Алгоритмы работы с числовой информацией	Тест с заданиями по темам «Кодирование числовой информации» и «Алгоритмы работы с числовой информацией»	
14	17	Количество информации	Повторение основ комбинаторики: размещения, перестановки, сочетания, примеры применения. Повторение основ теории вероятностей: классическое определение вероятности, теорема сложения вероятностей, теорема умножения вероятностей.	2.4.8. Комбинаторные конфигурации: размещения, перестановки, сочетания.
15	18	Количество информации	Эмпирический вывод формулы Хартли. Связь формулы Хартли и бинарного поиска. Понятие бита, как единицы количества информации.	2.6.1. Формула Хартли для определения количества информации в сообщении.
16	19	Количество информации	Формирования навыка вычисления количества информации в сообщении в ситуации равновероятных событий.	2.6.1. Формула Хартли для определения количества информации в сообщении.
17	20	Количество информации	Обобщение формулы Хартли до формулы Шеннона. Примеры решения задач с использованием формулы Шеннона и теорем о сложении и об умножении вероятностей.	2.6.2. Формула Шеннона для определения количества информации в сообщении.
18	21	Количество информации	Формирования навыка вычисления количества информации в сообщении в ситуации не равновероятных событий.	2.6.2. Формула Шеннона для определения количества информации в сообщении.
19	22	Количество информации	Информационный объем текста. Связь и различие понятий «количество информации» и «информационный объем». Избыточность при кодировании текста равномерным кодом. Общая постановка задачи сжатия данных. Неравномерные коды и принцип Фано.	1.1.1. Формы и способы представления информации. 2.1.2. Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано. 2.1.6. Принципы сжатия данных. 2.6.3. Информационный объем сообщения.
20	23	Количество информации	Формирование навыков оценки информационного объема текстовых сообщений с использованием равномерных и неравномерных кодов.	1.1.1. Формы и способы представления информации. 2.2.1. Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано.
21	24	Количество информации	Решение олимпиадных задач на количество информации и информационных объем.	2.6.1. Формула Хартли для определения количества информации в сообщении. 2.6.2. Формула Шеннона для определения количества информации в сообщении. 2.6.3. Информационный объем сообщения.
22	25	Алгоритмы решения комбинаторных задач	Разбор алгоритмов генерации основных комбинаторных объектов: генерация всех перестановок, генерация всех k-размещений из	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц.

			п объектов, генерация всех k-сочетаний из п объектов	3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.13. Разработка и реализация алгоритмов генерации комбинаторных объектов.
23	26-28	Алгоритмы решения комбинаторных задач	Формирование навыка программной реализации алгоритмов генерации основных комбинаторных объектов. Решение олимпиадных задач.	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.13. Разработка и реализация алгоритмов генерации комбинаторных объектов.
24	29	Алгоритмы решения комбинаторных задач	Разбор частных комбинаторных алгоритмов: алгоритмы генерации правильных скобочных последовательностей (число Каталана), преставление числа в виде суммы натуральных слагаемых и др. Решение олимпиадных задач.	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.13. Разработка и реализация алгоритмов генерации комбинаторных объектов.
25	30-31	Алгоритмы решения комбинаторных задач	Формирование навыка программной реализации алгоритмов частных комбинаторных алгоритмов. Решение олимпиадных задач.	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.13. Разработка и реализация алгоритмов генерации комбинаторных объектов.
26	32	Алгоритмы решения комбинаторных задач	Тест с заданиями по темам «Количество информации» и «Алгоритмы решения комбинаторных задач»	
28	33-34	Кодирование мультимедиа	Физические и математические принципы получения цифрового растрового изображения: детектирование светового потока ПЗС матрицей, качество изображения — связь разрешения, глубины цвета и времени экспонирования, цветовые модели RGB,.CMY(K), HSB. Измерение объема данных в растровом изображении.	1.1.1. Формы и способы представления информации. 1.1.2. Преобразование информации из аналоговой формы в дискретную и обратно. 2.2.1. Измерения и дискретизация. 2.2.3. Дискретное представление графической информации (растровая, векторная, фрактальная и 3Dграфика).
29	35	Кодирование мультимедиа	Формирование навыков измерения объема данных в растровом изображении.	2.2.1. Измерения и дискретизация.

				2.2.3. Дискретное представление графической информации (растровая, векторная, фрактальная и 3Dграфика).
30	36	Кодирование мультимедиа	Нерастровые модели кодирования графики: векторная графика, фрактальная графика	2.2.3. Дискретное представление графической информации (растровая, векторная, фрактальная и 3Dграфика).
31	37	Кодирование мультимедиа	Физические и математические принципы получения цифрового звука: детектирование акустического сигнала, частота дискретизации, квантование сигнала. Измерение объема данных в оцифрованном звуке.	1.1.1. Формы и способы представления информации. 1.1.2. Преобразование информации из аналоговой формы в дискретную и обратно. 2.2.1. Измерения и дискретизация. 2.2.2. Дискретное представление аудиоданных
32	38	Кодирование мультимедиа	Формирование навыков измерения объема данных в оцифрованном звуке.	2.2.1. Измерения и дискретизация. 2.2.2. Дискретное представление аудиоданных.
33	39	Кодирование мультимедиа	Кодирование видео: сохранение видеоряда с использованием опорных кадров, синхронизация звуковой дорожки. Формирование навыков измерения объема данных в видео.	1.1.1. Формы и способы представления информации. 2.2.1. Измерения и дискретизация. 2.2.4. Дискретное представление видеоинформации.
34	40	Кодирование мультимедиа	Обобщение принципов кодирования мультимедиа. Общая формула оценки информационного объема различных элементов мультимедиа. Понятие сжатия с потерями и принцип его реализации для различных элементов мультимедиа.	1.1.1. Формы и способы представления информации. 1.1.3. Универсальность дискретного представления информации. 2.2.1. Измерения и дискретизация.
35	41	Алгоритмы работы с мультимедиа	Разбор простых алгоритмов сжатия: RLE, алгоритм Хаффмана	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.14. Разработка и реализация алгоритмов сжатия данных.
36	42-43	Алгоритмы работы с мультимедиа	Формирование навыков программной реализации простых алгоритмов сжатия	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.14. Разработка и реализация алгоритмов сжатия данных.
37	44	Алгоритмы работы с мультимедиа	Разбор алгоритмов растровой графики: алгоритм Брезенхема для построения отрезка, алгоритм рекурсивного закрашивания и др.	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц.

				3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.15. Разработка и реализация алгоритмов растровой графики.
38	45-47	Алгоритмы работы с мультимедиа	Формирование навыков написания программ с выводом растровой графики. Формирование навыков реализации алгоритмов растровой графики.	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.15. Разработка и реализация алгоритмов растровой графики.
39	48	Алгоритмы работы с мультимедиа	Тест с заданиями по темам «Кодирование мультимедиа» и «Алгоритмы работы с мультимедиа»	
40	49	Основы криптографии	Понятийный аппарат криптографии: шифр, шифрование, ключ, атака на шифр, стойкость шифра. Обобщенная постановка задачи криптографии. Классификация шифров.	5.4.1. Основы информационной безопасности. Криптографические методы защиты информации.
41	50	Основы криптографии	Шифры подстановки. Одноалфавитные шифры подстановки: шифр Цезаря, шифр Полибия, шифр с использованием кодового слова. Полиалфавитные шифры подстановки: шифр Виженера	5.4.7. Криптографические методы защиты информации.
42	51-52	Основы криптографии	Формирование навыков шифрования и дешифрования сообщений с использованием шифров подстановки.	5.4.7. Криптографические методы защиты информации.
43	53	Основы криптографии	Шифры перестановки: шифр табличной перестановки, шифр вертикальной перестановки, шифр сцитала, шифр поворотная решетка.	5.4.7. Криптографические методы защиты информации.
44	54-55	Основы криптографии	Формирование навыков шифрования и дешифрования сообщений с использованием шифров перестановки.	5.4.7. Криптографические методы защиты информации.
45	56	Основы криптографии	Алгоритм RSA.	5.4.7. Криптографические методы защиты информации.
46	57	Алгоритмы криптографии	Разбор вспомогательных алгоритмов криптографии: алгоритмы поиска простых чисел, алгоритмы генерации случайных последовательностей	5.4.7. Криптографические методы защиты информации. 3.3.16. Разработка и реализация алгоритмов криптографии.

47	58-59	Алгоритмы криптографии	Формирование навыков программной реализации вспомогательных алгоритмов криптографии	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. Криптографические методы защиты информации. 3.3.16. Разработка и реализация алгоритмов криптографии.
48	60-61	Алгоритмы криптографии	Формирование навыков программной реализации алгоритмов шифрования подстановками. Решение олимпиадных задач.	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. Криптографические методы защиты информации. 3.3.16. Разработка и реализация алгоритмов криптографии.
49	62-63	Алгоритмы криптографии	Формирование навыков программной реализации алгоритмов шифрования перестановками. Решение олимпиадных задач.	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. Криптографические методы защиты информации. 3.3.16. Разработка и реализация алгоритмов криптографии.
50	64	Алгоритмы криптографии	Тест с заданиями всем темам модуля «Кодирование информации»	
51	65	Логические высказывания и выражения	Понятийный аппарат логики: логическое высказывание, логическое выражение, предикат. Логические операции – конъюнкция, дизъюнкция, отрицание, импликация – и их применение к предикатам. Методы решения логических задач: метод рассуждений, метод исключений.	2.4.9. Логические операции и кванторы
52	66-67	Логические высказывания и выражения	Развитие навыков решения логических задач.	2.4.9. Логические операции и кванторы
53	68	Логические высказывания и выражения	Кванторы: квантор всеобщности, квантор существования. Правило отрицания кванторов.	2.4.9. Логические операции и кванторы
54	69-70	Логические высказывания и выражения	Формирование навыков решения логических задач с кванторами.	2.4.9. Логические операции и кванторы

55	71	Логические высказывания и выражения	Связь логики и теории множеств. Диаграммы Эйлера-Венна, Предпосылки к появлению алгебры логики.	2.4.9. Логические операции и кванторы
56	72	Логические высказывания и выражения	Формирование навыков решения логических задач с помощью диаграмм Эйлера-Венна.	2.4.9. Логические операции и кванторы
57	73	Операции и законы булевой алгебры	Понятие логической функции. Определение булева базиса. Обоснование зависимости количества различных логических функций от количества аргументов функции. Построение обобщенной таблицы истинности всех логических функций от двух переменных.	2.4.1. Логические функции. 2.4.5. Построение логического выражения с данной таблицей истинности.
58	74	Операции и законы булевой алгебры	Формирование навыков сопоставления логических функций и таблиц истинности	2.4.1. Логические функции. 2.4.5. Построение логического выражения с данной таблицей истинности.
59	75	Операции и законы булевой алгебры	Анализ обобщенной таблицы истинности всех логических функций от двух переменных. Вывод законов алгебры логики.	2.4.1. Логические функции. 2.4.2. Законы алгебры логики. 2.4.5. Построение логического выражения с данной таблицей истинности.
60	76-78	Операции и законы булевой алгебры	Формирование навыков применения законов алгебры логики для преобразования логических выражений.	2.4.2. Законы алгебры логики. 2.4.3. Логические уравнения. Эквивалентные преобразования.
61	79-80	Операции и законы булевой алгебры	Решение олимпиадных задач по алгебре логики	2.4.2. Законы алгебры логики. 2.4.3. Логические уравнения. Эквивалентные преобразования.
62	81	Синтез и преобразования логических выражений	Совершенная конъюнктивная нормальная форма и Совершенная дизъюнктивная нормальная форма. Синтез логического выражения по таблице истинности с помощью СКНФ и СДНФ.	2.4.4. Дизъюнктивная нормальная форма. Конъюнктивная нормальная форма. 2.4.5. Построение логического выражения с данной таблицей истинности.
63	82-83	Синтез и преобразования логических выражений	Формирование навыков синтеза логического выражения по таблице истинности	2.4.4. Дизъюнктивная нормальная форма. Конъюнктивная нормальная форма. 2.4.5. Построение логического выражения с данной таблицей истинности.
64	84	Синтез и преобразования логических выражений	Минимизация булевых функций с помощью диаграмм Вейча (карт Карно)	2.4.4. Дизъюнктивная нормальная форма. Конъюнктивная нормальная форма.
65	85	Синтез и преобразования логических выражений	Формирование навыков минимизации булевых функций с помощью карт Карно	2.4.4. Дизъюнктивная нормальная форма. Конъюнктивная нормальная форма.
66	86-88	Синтез и преобразования логических выражений	Совершенствование навыков упрощения логических выражений, решение олимпиадных задач.	2.4.3. Логические уравнения. Эквивалентные преобразования.

67	89	Алгоритмы работы с битами	Битовые операции и их реализация в языке программирования. Разбор алгоритма умножения целых чисел с помощью побитовых сдвигов и операций сложения.	2.4.6. Логические элементы компьютеров.3.3.17. Разработка и реализация битовых алгоритмов.
68	90	Алгоритмы работы с битами	Формирование навыков решения вычислительных задач с помощью битовых операций.	2.4.6. Логические элементы компьютеров. 3.3.17. Разработка и реализация битовых алгоритмов.
69	91	Алгоритмы работы с битами	Разбор алгоритмов использующих битовые операции вместо условного оператора: алгоритм поиска минимума/максимума двух чисел без условного оператора, алгоритм вычисления модуля без условного оператора.	2.4.6. Логические элементы компьютеров. 3.3.17. Разработка и реализация битовых алгоритмов.
70	92	Алгоритмы работы с битами	Формирование навыков реализации алгоритмов, использующих битовые операции вместо условного оператора.	2.4.6. Логические элементы компьютеров. 3.3.17. Разработка и реализация битовых алгоритмов.
71	93	Алгоритмы работы с битами	Разбор алгоритмов анализа битовых последовательностей: поиск младшего/старшего бита, подсчет количества единичных битов, поиск непрерывной последовательности единичных битов заданной длины и др. Решение задач и использованием битовых масок.	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.17. Разработка и реализация битовых алгоритмов.
72	94-95	Алгоритмы работы с битами	Формирование навыков реализации алгоритмов анализа битовых последовательностей. Решение олимпиадных задач.	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка работоспособности программы с использованием трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных областей с использованием выбранного языка программирования. 3.3.17. Разработка и реализация битовых алгоритмов.
73	96	Алгоритмы работы с битами	Тест с заданиями по модулю «Основы логики»	
74	97	Понятие и свойство алгоритма, основные алгоритмические конструкции	Формальное определение алгоритма. Свойства алгоритма: дискретность, детерминированность, завершаемость, масштабируемость. Условные операторы, ветвление с использованием вложенных условных операторов и составных условий.	3.1.1. Алгоритмические конструкции.
75	98	Понятие и свойство алгоритма, основные алгоритмические конструкции	Формирование навыков составления алгоритмов с условными операторами.	3.1.1. Алгоритмические конструкции. 3.1.2. Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня
76	99	Понятие и свойство алгоритма, основные алгоритмические конструкции	Циклы, виды циклов: с предусловием, с постусловием, со счетчиком. Реализация одних и тех же алгоритмов с использованием	3.1.1. Алгоритмические конструкции

			различных видов циклов. Использование циклических алгоритмов для обработки	
	100- 101	Понятие и свойство алгоритма, основные алгоритмические конструкции	массивов. Формирование навыков составления циклических алгоритмов, в том числе для обработки массивов.	3.1.1. Алгоритмические конструкции. 3.1.2. Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня
77	102	Понятие и свойство алгоритма, основные алгоритмические конструкции	Понятие рекурсии. Примеры алгоритмов, использующих рекурсию. Выражение циклических алгоритмов через рекурсивный вызов функций. Использование рекурсивных алгоритмов для обработки массивов.	3.1.3. Алгоритмы обработки массивов. 3.1.4. Рекурсивные алгоритмы. Сортировка массивов.
78	103- 104	Понятие и свойство алгоритма, основные алгоритмические конструкции	Формирование навыков составления алгоритмов с использованием рекурсивного вызова функций, в том числе для обработки массивов.	3.1.3. Алгоритмы обработки массивов. 3.1.4. Рекурсивные алгоритмы. Сортировка массивов.
79	105	Анализ и построение алгоритмов для формальных исполнителей	Рекурсивные функции и рекуррентные формулы. Линейные рекуррентные последовательности. Их использование для определение состояния формального исполнителя через заданное количество шагов.	3.4.7. Задачи анализа алгоритмов: определение результата алгоритма без его полного пошагового выполнения
80	106	Анализ и построение алгоритмов для формальных исполнителей	Формирование навыков анализа алгоритмов для определения состояния формального исполнителя через заданное число шагов.	3.4.7. Задачи анализа алгоритмов: определение результата алгоритма без его полного пошагового выполнения
81	107	Анализ и построение алгоритмов для формальных исполнителей	Постановка обратной задачи анализа алгоритма: определение начальных условий по результатам выполнения алгоритма. Примеры решения обратных задач для формальных исполнителей.	3.4.6. Задачи анализа алгоритмов: определение входных данных, при которых алгоритм дает указанный результат
82	108- 109	Анализ и построение алгоритмов для формальных исполнителей	Формирование навыков решения обратных задач для формальных исполнителей.	3.4.6. Задачи анализа алгоритмов: определение входных данных, при которых алгоритм дает указанный результат
83	110	Анализ и построение алгоритмов для формальных исполнителей	Анализ системы команд и построение программ для формальных исполнителей. Построение программных имитационных моделей для решения задач с формальными исполнителями.	3.3.18. Разработка программных имитационных моделей.
84	111- 112	Анализ и построение алгоритмов для формальных исполнителей	Формирование навыков построение программных имитационных моделей для решения задач с формальными исполнителями.	3.3.18. Разработка программных имитационных моделей.
85	113	Анализ алгоритмов, заданных в виде блоксхем и в виде программного кода.	Синтаксис блок-схем: основные элементы и правила их использования для описания	3.1.7. Синтаксис и семантика элементов блок-схем.

			алгоритма. Примеры описания алгоритмов в	
			виде блок-схем.	
86	114-	Анализ алгоритмов, заданных в виде блок-	Формирование навыков решения прямых и	3.4.6. Задачи анализа алгоритмов: определение входных
	115	схем и в виде программного кода.	обратных задач анализа алгоритмов, заданных	данных, при которых алгоритм дает указанный
			в виде блок-схем.	результат.
				3.1.7. Синтаксис и семантика элементов блок-схем.
87	116	Анализ алгоритмов, заданных в виде блок-	Примеры аналитического решения задач	3.4.6. Задачи анализа алгоритмов: определение входных
		схем и в виде программного кода.	анализа алгоритмов, заданных в виде	данных, при которых алгоритм дает указанный
00	117		программного кода.	результат
88	117-	Анализ алгоритмов, заданных в виде блок-	Формирования навыков аналитического	3.4.6. Задачи анализа алгоритмов: определение входных
	118	схем и в виде программного кода.	решения задач анализа алгоритмов, заданных в	данных, при которых алгоритм дает указанный
00	110		виде программного кода.	результат
89	119-	Анализ алгоритмов, заданных в виде блок-	Формирование навыков программного	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка
	120	схем и в виде программного кода.	решения прямых и обратных задач анализа	работоспособности программы с использованием
			алгоритмов, заданных в виде блок-схем или программного кода.	трассировочных таблиц. 3.3.11. Решение задач из различных предметных
			программного кода.	областей с использованием выбранного языка
				программирования
90	121	Введение в алгоритмы и структуры данных.	Основные структуры данных: список, стек,	3.2.2. Типы и структуры данных. Операции с ними.
	121	Основы теории сложности.	очередь, дек. Примеры их использования для	3.2.2. Timbe it orpykryphe gammani. Snopagini o mismi.
		1	решения прикладных задач.	
91	122	Введение в алгоритмы и структуры данных.	Алгоритмы сортировки и алгоритмы поиска.	3.1.5. Алгоритмы анализа символьных строк.
		Основы теории сложности.	Примеры их использования для решения	3.2.2. Типы и структуры данных. Операции с ними.
			прикладных задач.	
92	123	Введение в алгоритмы и структуры данных.	Формирование навыков анализа алгоритмов,	3.1.5. Алгоритмы анализа символьных строк.
		Основы теории сложности.	использующих различные структуры данных.	3.2.2. Типы и структуры данных. Операции с ними.
93	124	Введение в алгоритмы и структуры данных.	Основные положения теории вычислительной	3.4.4. Вычислимые и невычислимые функции.
		Основы теории сложности.	сложности. Асимптотика. «О» большое и «о»	3.4.5. Сложность вычисления.
			малое. Примеры.	
94	125-	Введение в алгоритмы и структуры данных.	Формирования навыков оценки	3.4.4. Вычислимые и невычислимые функции.
0.7	126	Основы теории сложности.	вычислительной сложности алгоритмов.	3.4.5. Сложность вычисления.
95	127-	Введение в алгоритмы и структуры данных.	Формирования навыков программирования	3.3.7. Решение типовых задач. Проверка
	128	Основы теории сложности.	типовых алгоритмов сортировки и поиска и	работоспособности программы с использованием
			оценка их вычислительной сложности	трассировочных таблиц.
				3.3.11. Решение задач из различных предметных
				областей с использованием выбранного языка
				программирования