

Отчет по лабораторной работе 9

Лабораторная работа 9

Куркина Евгения Вячеславовна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	21
	Список литературы	22

Список иллюстраций

3.1	Команда открытия	7
3.2	Команда создания файла	7
3.3	Текст в файле	8
3.4	Адрес сохранения	8
3.5	Отсутствие строки	8
3.6	Появившаяся строка	9
3.7	Выделенная область	9
3.8	Добавленная область	10
3.9	Вырезанная область	11
3.10	Результат отмены	11
3.11	Перемещение в начало строки	12
3.12	Перемещение в конец буфера	12
3.13	Список активных буферов	12
3.14	Переключение на буфер	13
3.15	Переключение на буфер без выхода	14
3.16	2 окна	14
3.17	4 окна	15
3.18	Текст в новых файлах	15
3.19	Результат поиска	16
3.20	Результат поиска	16
3.21	Переключение между результатами	17
3.22	Выход из режима поиска	17
3.23	Слово для замены	18
3.24	Слово для замены	18

Список таблиц

1 Цель работы

Здесь приводится формулировка цели лабораторной работы. Формулировки цели для каждой лабораторной работы приведены в методических указаниях.

Цель данной лабораторной работы— Познакомиться с операционной системой Linux.Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1) Ознакомиться с теоретическим материалом. 2). Ознакомиться с редактором
еиас. 3). Выполнить упражнения. 4). Ответить на контрольные вопросы

3 Выполнение лабораторной работы

1)Открыла emacs(рис. 3.1)

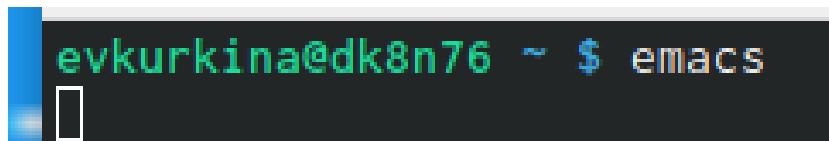


Рис. 3.1: Команда открытия

2)Создала файл lab07.sh с помощью комбинации(C-x C-f).(рис. 3.2)

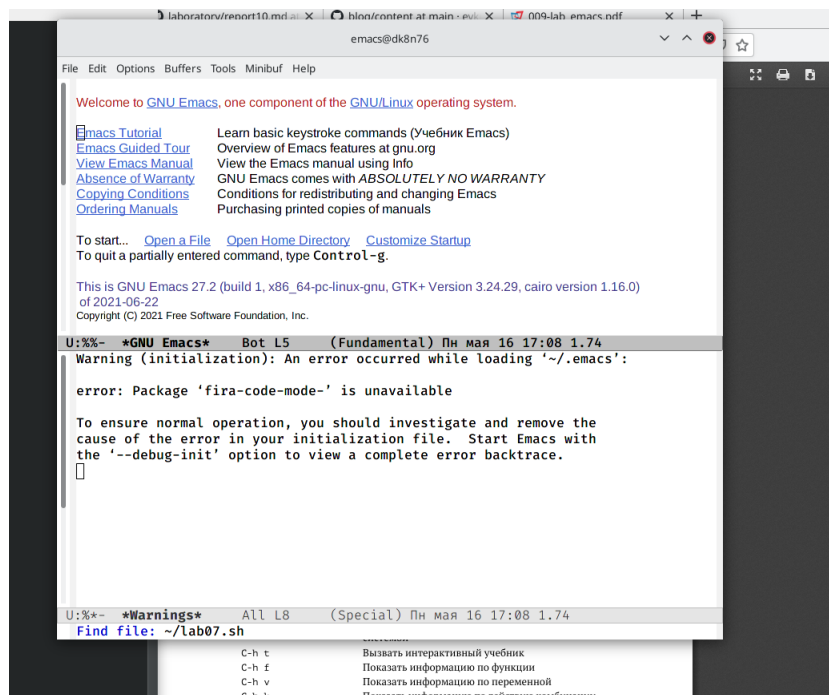
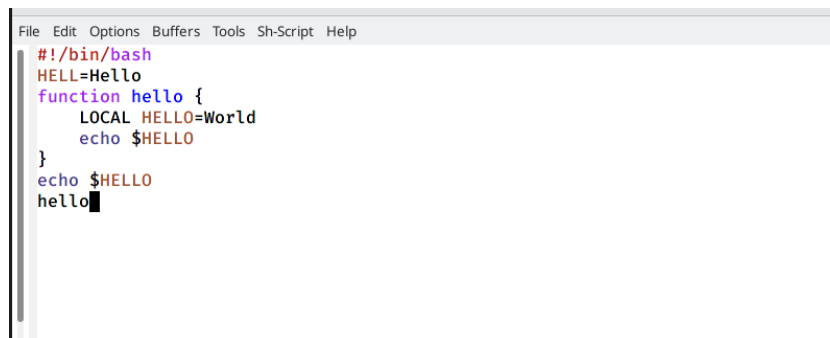


Рис. 3.2: Команда создания файла

3)Набрала необходимый текст (рис. 3.3)

A screenshot of a text editor window with a menu bar (File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, Help). The script content is:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.3: Текст в файле

4) Сохранила файл с помощью комбинации (C-x C-s). (рис. 3.4)

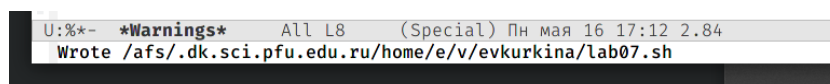
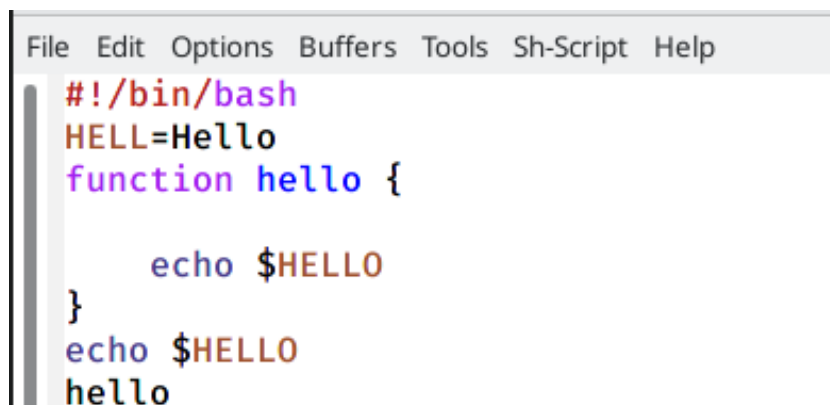
A screenshot of a terminal window. The status bar at the top shows "U:%*- *Warnings* All L8 (Special) Пн мая 16 17:12 2.84". The command prompt shows the command `Wrote /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/e/v/evkurkina/lab07.sh` being executed.

Рис. 3.4: Адрес сохранения

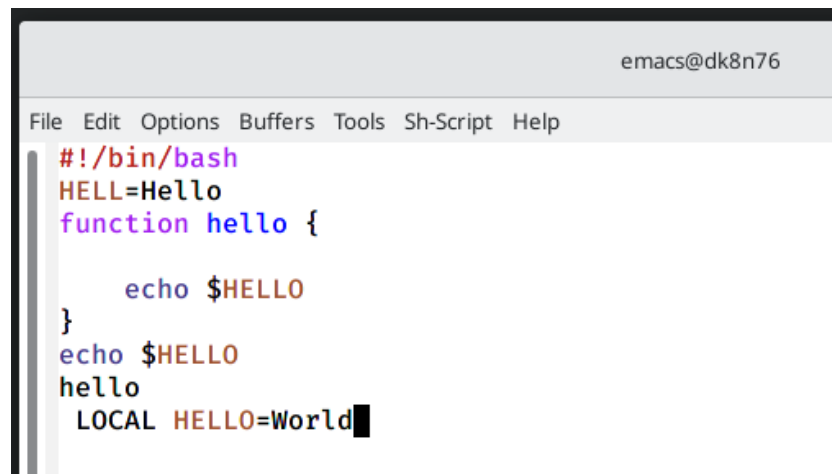
5) Вырезала 4ую строку (C-k). (рис. 3.5)

A screenshot of the same text editor window as in Figure 3.3, but with the 4th line of the script removed. The script content is now:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.5: Отсутствие строки

6) Вставила данную строку в конец файла (C-y). (рис. 3.6)



```
emacs@dk8n76
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
```

Рис. 3.6: Появившаяся строка

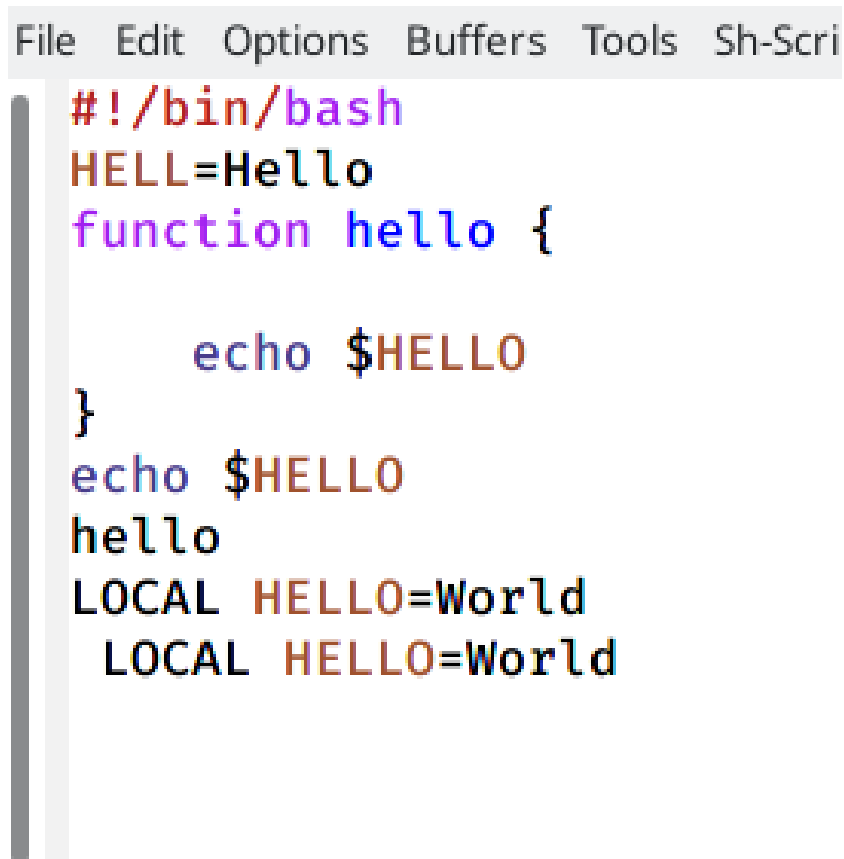
7) Выделила область текста (C-space). (рис. 3.7)



```
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
```

Рис. 3.7: Выделенная область

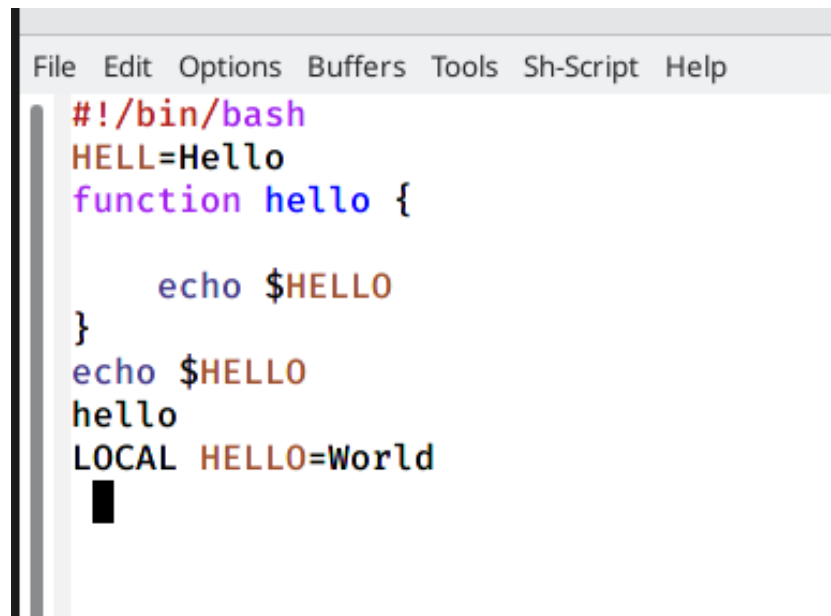
8) Скопировала область в буфер обмена и вставила ее в конец файла. (рис. 3.8)

A screenshot of a terminal window with a menu bar at the top containing 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', and 'Sh-Scri'. The terminal displays a Bash script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
LOCAL HELLO=World
```

Рис. 3.8: Добавленная область

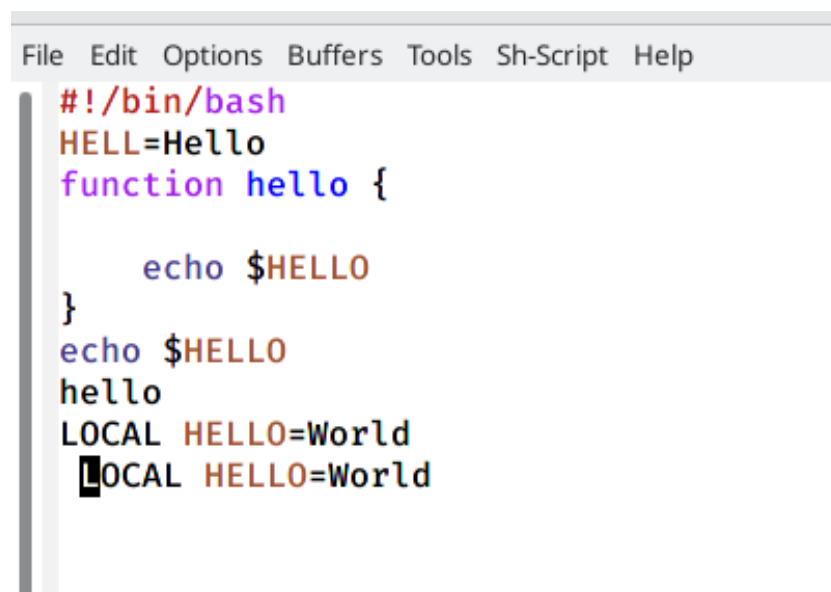
9)Выделила эту же область и выразела ее.(рис. 3.9)



```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
█
```

Рис. 3.9: Вырезанная область

10) Отменила последнее действие (рис. 3.10)



```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
LOCAL HELLO=World
█
```

Рис. 3.10: Результат отмены

11) Командами:(C-a),(C-e),(M-<),(M->). Премещала курс в начало и конец строки, начало и конец буфера.(рис. 3.11)(рис. 3.12)

```

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {

    echo $HELLO
}

```

Рис. 3.11: Перемещение в начало строки

```

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {

    echo $HELLO
}
echo $HELLO

```

Рис. 3.12: Перемещение в конец буфера

12) Вывела список активных буферов на экран (C-x C-b).(рис. 3.13)

```

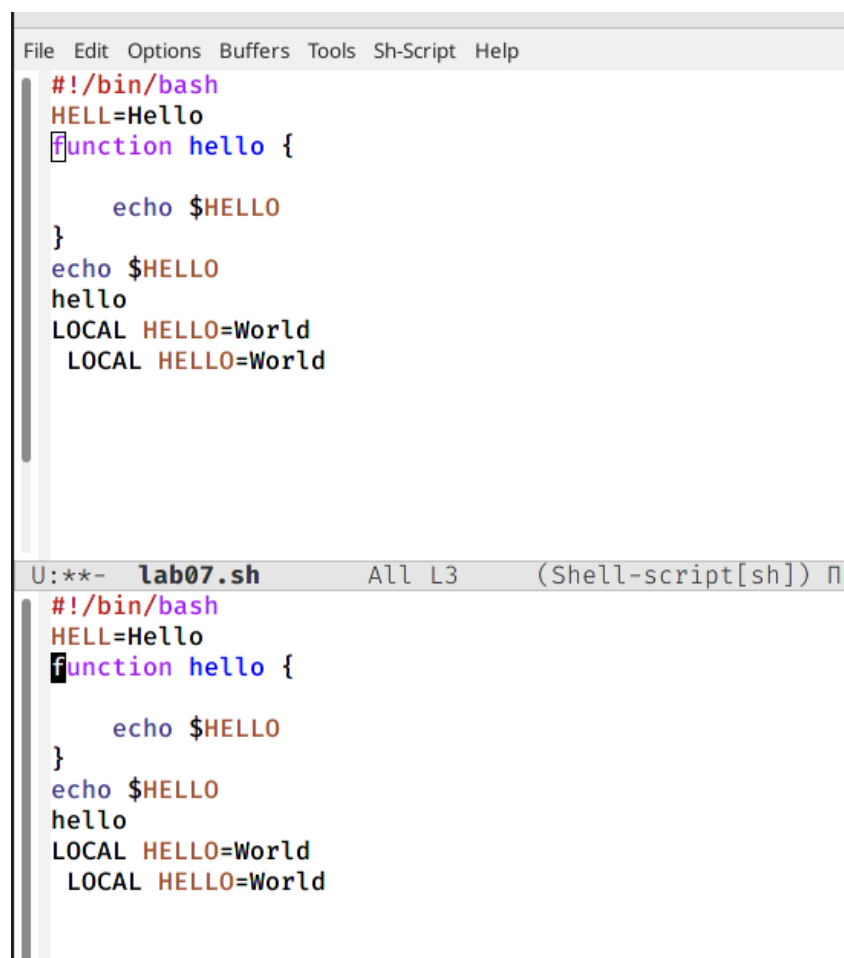
U:*** lab07.sh All L3 (Shell-script[sh]) Пн мая 16 17:27 1.38
CRM Buffer Size Mode File
* lab07.sh 118 Shell-script[sh] ~/lab07.sh
%* *Warnings* 314 Special
% *GNU Emacs* 723 Fundamental
% *scratch* 145 Lisp Interaction
%* *Messages* 36057 Messages
%* *Compile-Log* 257 elisp-compile
% *Quail Completions* 0 Fundamental

U:*** *Buffer List* All L1 (Buffer Menu) Пн мая 16 17:27 1.38
C-x C-b

```

Рис. 3.13: Список активных буферов

13)Переместилась на вновь открытое окно о списке открытых буферов и переключилась на другой буфер.(рис. 3.14)



```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
LOCAL HELLO=World

U:***- lab07.sh All L3 (Shell-script[sh]) П
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
LOCAL HELLO=World
```

Рис. 3.14: Перключение на буфер

14)После снова переключилась между буферами,но уже без вывода их списка наэкран (C-x b).(рис. 3.15)

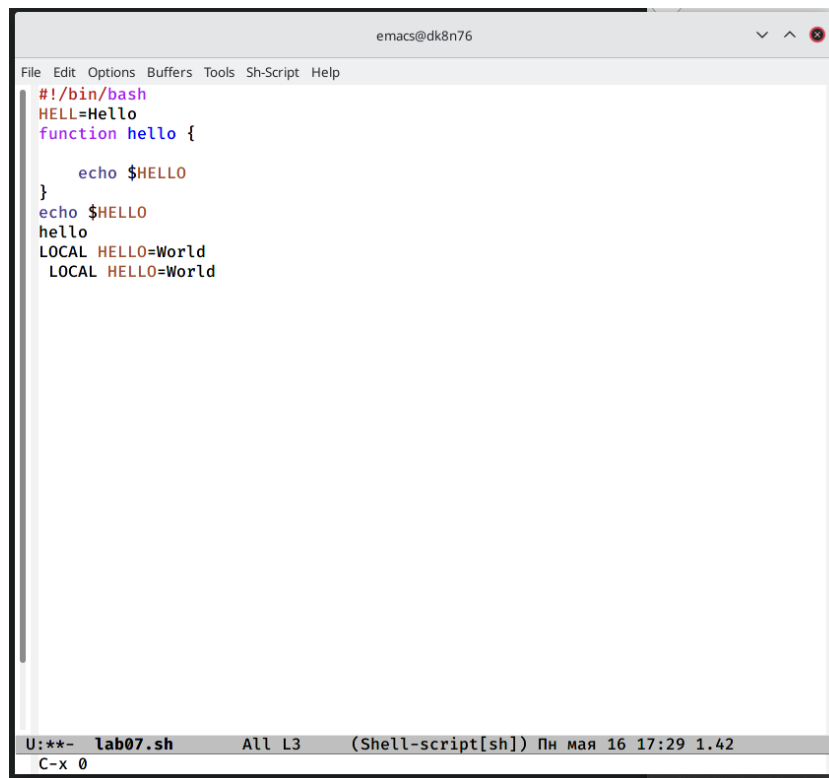


Рис. 3.15: Переключение на буфер без выхода

15) Поделила фрейм на 4 части, сначала на 2 окна по вертикали, а затем каждое на 2 окна по горизонтали (рис. 3.16) (рис. 3.17)

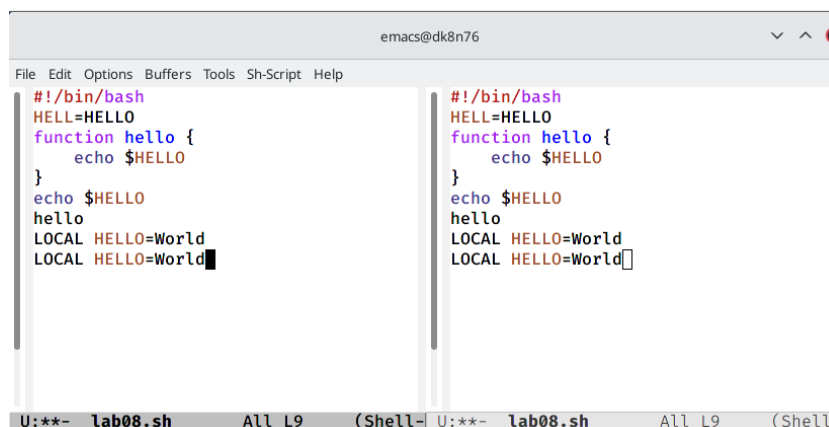


Рис. 3.16: 2 окна

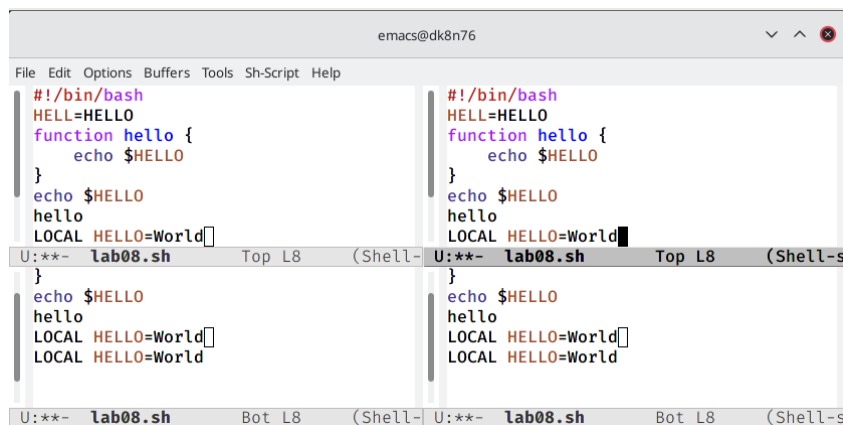


Рис. 3.17: 4 окна

16) Создала файлы через консоль, затем в каждый из 4х окон открыла новый файл и ввела в них несколько строк. (рис. 3.18)

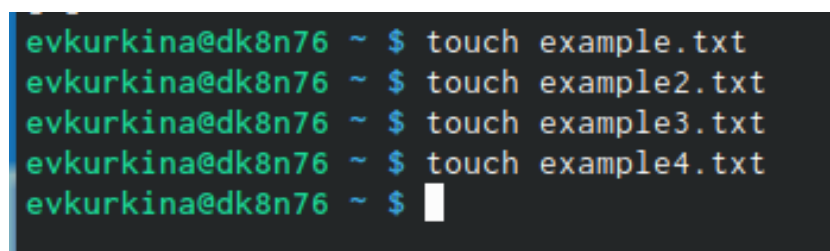


Рис. 3.18: Текст в новых файлах

17) Перешла в режим поиска и нашла несколько слов, которые находятся в тексте, затем переключилась между результатами поиска. (рис. 3.19) (рис. 3.20) (рис. 3.21)

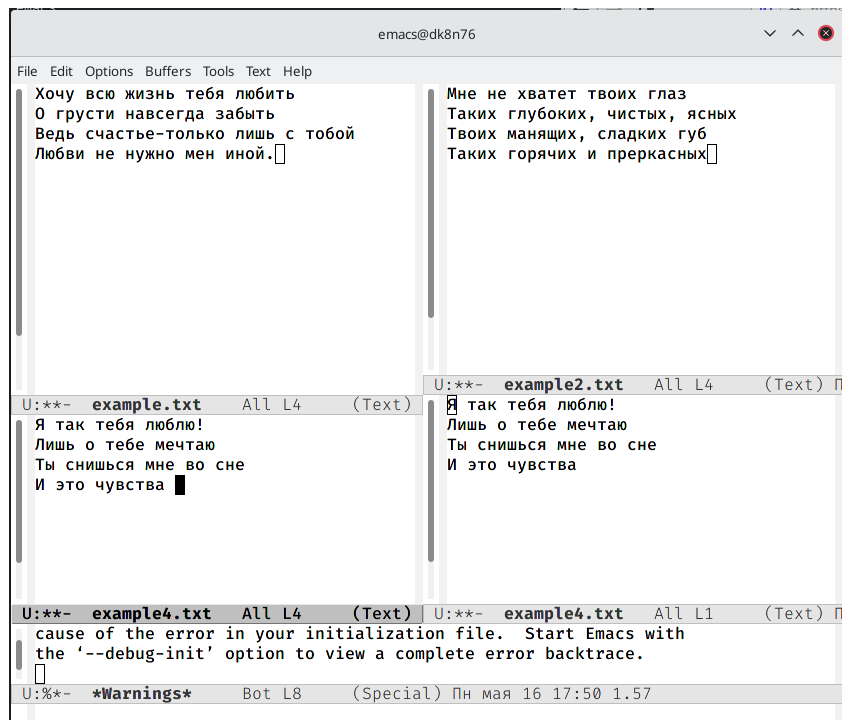


Рис. 3.19: Результат поиска

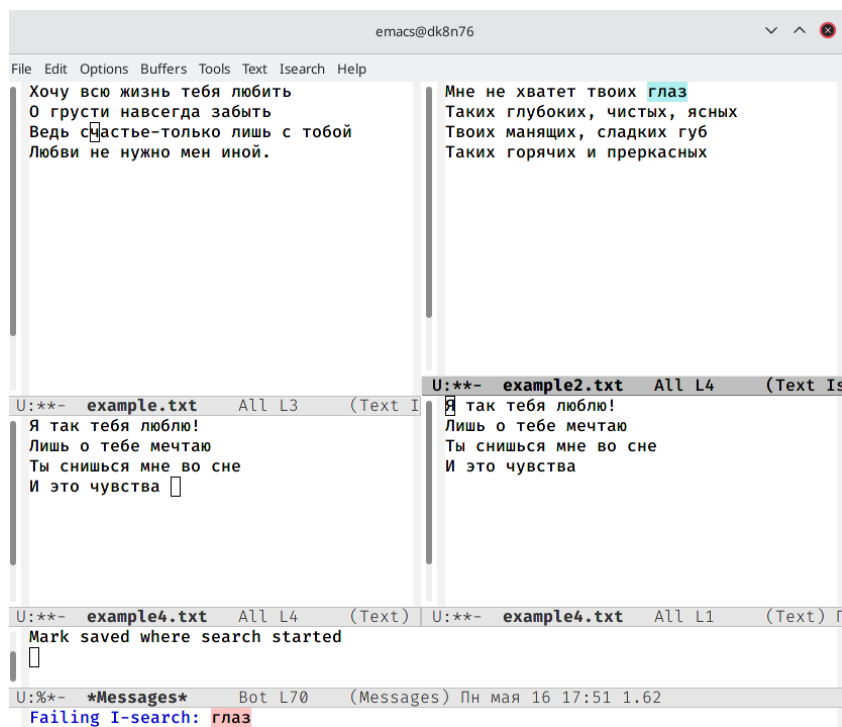


Рис. 3.20: Результат поиска

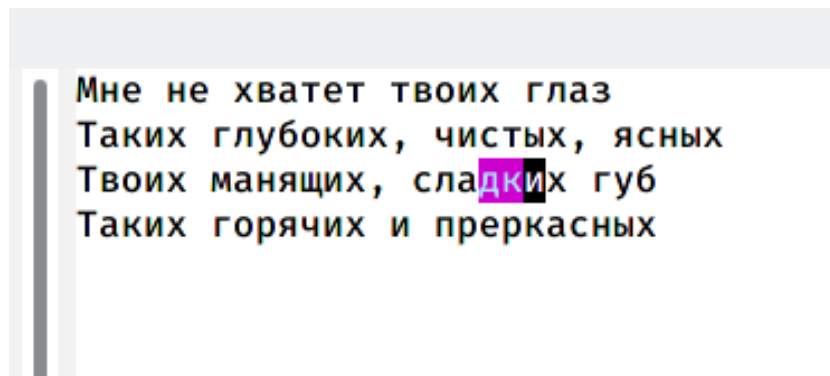


Рис. 3.21: Переключение между результатами

18)Вышла из режима поиска.(рис. 3.22)

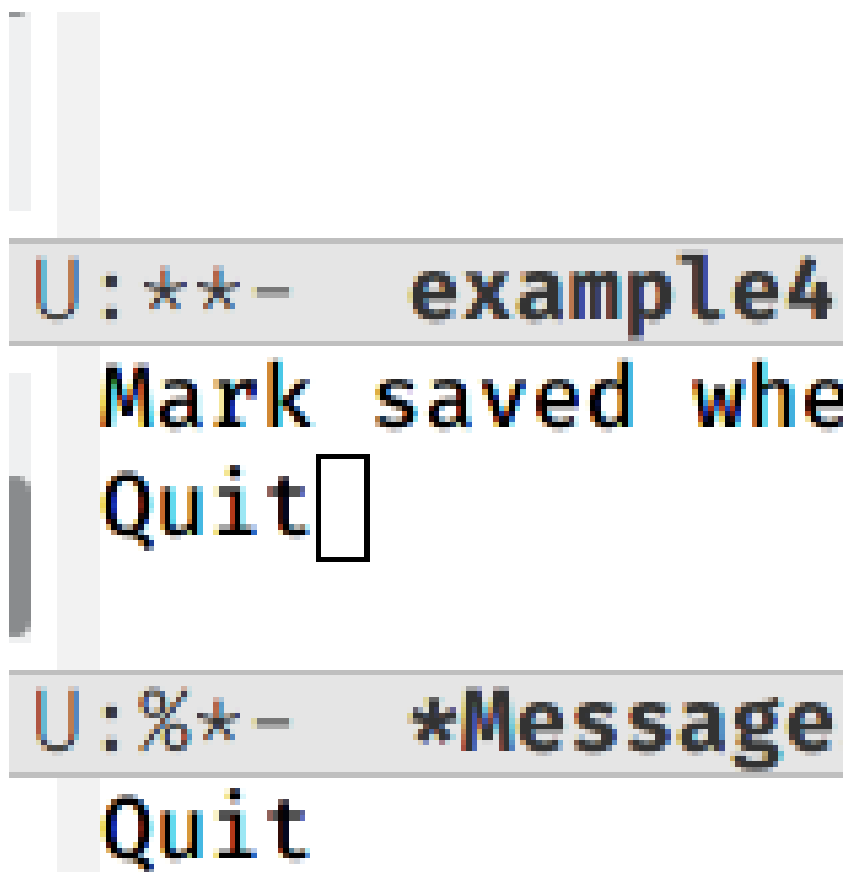
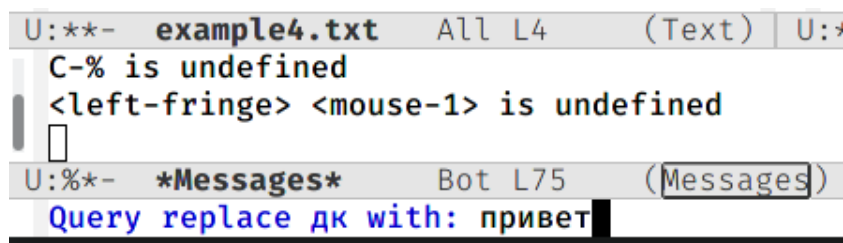


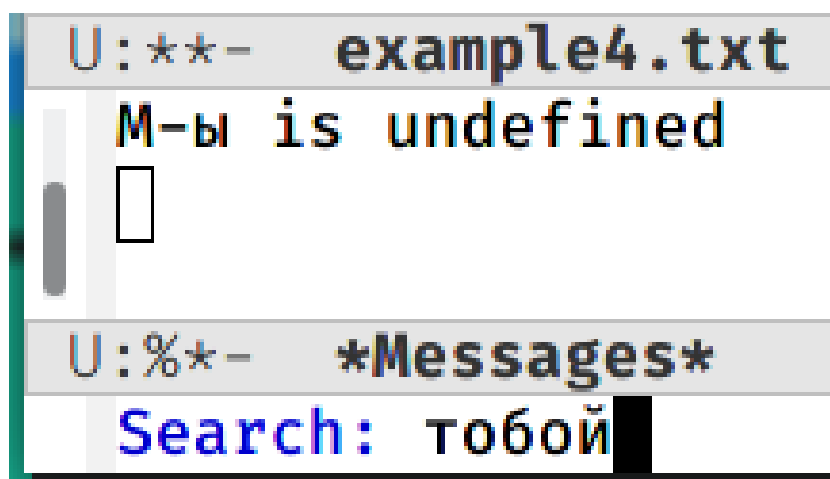
Рис. 3.22: Выход из режима поиска

19) Перешла в режим замены, и заменила сочетание букв на слова.(рис. 3.23)(рис. 3.24)



The screenshot shows the Emacs editor interface. The top buffer, titled 'example4.txt', contains the text 'C-% is undefined' and '<left-fringe> <mouse-1> is undefined'. The bottom buffer, titled '*Messages*', shows the command 'Query replace дк with: привет' with a cursor at the end of the line.

Рис. 3.23: Слово для замены



The screenshot shows the Emacs editor interface. The top buffer, titled 'example4.txt', contains the text 'M-ы is undefined'. The bottom buffer, titled '*Messages*', shows the command 'Search: тобой' with a cursor at the end of the line.

Рис. 3.24: Слово для замены

20) Ответы на контрольные вопросы:

1). Emacs – один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть текстовым редактором; программой для чтения почты и новостей Usenet; интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой и т.д. Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке C написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.

2). Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтому придется часто обращаться к справочным материалам.

3). Буфер – это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно – это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды XWindow – разные вещи. Одно окно XWindow может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.


4). Да, можно.

5). При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы: «scratch» (буфер для несохраненного текста) «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea) «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе).

6). С-с | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» С-сC-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|».

7). Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-x 3» (по вертикали) или «Ctrl-x 2» (по горизонтали).

8). Настройки Emacs хранятся в файле .emacs.

9). По умолчанию клавиша «» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необходимо изменить конфигурацию файла .emacs.

10). Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного

непривычными и в какой-то степени неудобным.

4 Выводы

Во время данной лабораторной работы, я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки по работе с редактором Emacs.

Список литературы