# Лабораторная работа 11

Куркина Евгения Вячеславовна

<sup>1</sup>RUDN University, Moscow, Russian Federation

# Цель работы

Цель данной лабораторной работы— Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Создала файл для первого скрипта, перешла в emacs(рис. 1). С помощью команды getopts grep, написала ткст скрипта, который анализирует строку с ключами: -inputfile-прочитывает данные из указанного файла -aotputfile-вывод данных в указанный файл -р шаблон -указать шаблон поиска -C- различить строчные и заглавные буквы -n- выдть номера строк, а затем поиск указанных строк, которые определяются ключом -p.(рис. 2).



Figure 1: Создание файла, переход в emacs



# Шаг 1.2

Затем сохранила файл (рис. 3). Создала два файла, зполнила их словами(рис. 4) (рис. 5).



Figure 3: Сохранение файла



Figure 4: Текст первого файла



Figure 5: текст второго файла

# Шаг 1.3

Предоставила доступ на исполнение (рис. 6), проверила корректную работу скрипта (рис. 7).

```
evkurkinadkån53 - $ touch progl.sh
evkurkinadkån53 - $ emacs &
[1] 1743
evkurkinadkån53 - $ touch al.txt a2.txt
evkurkinadkån53 - $ chmod *x progl.sh
evkurkinadkån53 - $ cat al.txt
evkurkinadkån53 - $ cat al.txt
flower
Kar Agnda?
Ges sopeno
söcqa
```

Figure 6: Права доступа

```
Annual Control of the Control of the
```

Figure 7: Проверка работы скрипта

Создала два новых файла, для второго скрипта (рис. 8). На языке С написала программу, которая определяет, введенное число меньше, больше или же равно нулю, затем код завершается с помощью функции exit(i)(рис. 9), сохранила его (рис. 10).



Figure 8: Создане двух файлов



Figure 9: Код программы на языке С

#### Шаг 2.2

После командный файл вызывает данную программу и выдает сообщение о том, какое число было введено пользователем(рис. 11). Перешла в консоль, дала права доступа и проверила работу кода (рис. 12).

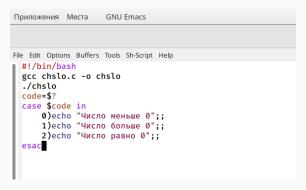


Figure 11: Код исполняемого файла

Создала новый файл для Зего скрипта (рис. 13). Написала код исполняемого файла, кторый создает указанное пользователем число файлов, которые пронумерованы от 1 до N. Число файлов передается аргументом в командной строке, также этот скрипт может удалить все созданные им файлы(рис. 14).

```
-: bash — Kc
daaa Правка Вид Закладки Настройка Справка
evkurkinadkhabs = $ touch files.sh
evkurkinadkhabs = $ emacs &
[1] 2336
evkurkinadkhabs = $ emacs &
evkurkinadkhabs = $ emacs &
```

Figure 13: Создание файлов и переход в emacs

```
THE LEST COMMON ADDRESS THE MAN STREET THE MAN STRE
```

Далее, я предоставила доступ к исполнению, создала три файла, а затем удалила их , с помощью кода.(рис. 15)



Figure 15: Права доступа и проверка работы скрипта

Создала файл для последнего 4го скрипта(рис. 16). Написала текст исполняемого файла, который с помощью команды tar собирает в архив все файлы, которые находтся в этой директории.(рис. 17).

```
-: bash

dailn Правка Вид Закладом Настройка Справка
evkurkinaedekhns) - $ touch prog4.sh
evkurkinaedekhns) - $ emacs &
(1) 27728
evkurkinaedekhns) - $ []
```

Figure 16: Создание файла для последнего скрипта

Figure 17: Текст кода

## Шаг 4.2

Далее предоставила права доступа на выполнение, создала отдельный каталог, куда поместила файлы, а после проверила работу программы (рис. 18) (рис. 19).

```
www.tinusdkins51 = $ cheed ** progs.$

www.trinusdkins51 = $ skelt r (craing)

evkurtinusdkins51 = $ skelt r (craing)

evkurtinusdkins53 = $ cd */catalog!

evkurtinusdkins53 - *Catalog! $ 1s -1

evkurtinusdkins53 + *Catalog! $ 1s -1

evkurtinusdkins53 - *Catalog! $ 1s -1

evkurtinusdkins53 - *Catalog! $ 1s -1

evkurtinusdkins53 - *Catalog! $ sudo **progs.$h
```

Figure 18: Создание каталога и проверка работы скрипта

```
evkurkina@dk3n53 -/Catalog1 $ -/prog4.sh
a1.txt
a2.txt
evkurkina@dk3n53 -/Catalog1 $ tar -tf Catalog1.tar
a1.txt
a2.txt
evkurkina@dk3n53 -/Catalog1 $
```

Figure 19: Результат работы

Во время выполнения данной лабораторной работы я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

