

StudyBuddy - Userstories

Mobile Lernkartei-Anwendung

Eva Lehner, Florian Scholz, Sophie Schönwälder-Rieder

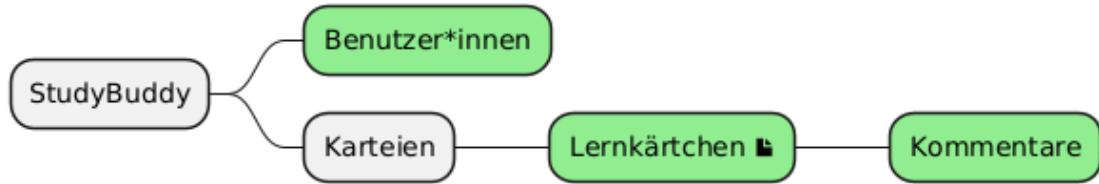
Inhalt

- [Zusammenfassung](#)
- [Resources](#)
- [Benutzerrollen:](#)
- [User Stories:](#)
 - [Unregistrierte Benutzer:](#)
 - [Registrierte Benutzer:](#)
 - [Administratoren:](#)
 - [Zusätzliche User Stories:](#)
- [Nächste empfohlene Schritte:](#)
 - [für den Milestone 2:](#)
 - [für die Endabgabe:](#)

Zusammenfassung

StudyBuddy bietet den Benutzer*innen die Möglichkeit, Lernkarteiensysteme mobil zu nutzen. Die Plattform ermöglicht das Erstellen, Abonnieren und Teilen von Karteikarten, um das Lernen zu erleichtern. Die Benutzer*innen können ihre Kartei privat oder öffentlich verwalten, Fragen beantworten und ihre Lernfortschritte tracken. Ein besonderes Highlight ist die Möglichkeit, Bilder und eventuell Audiodateien zu den Karteikarten hochzuladen, um das Lernerlebnis zu bereichern .

Resources



Benutzerrollen:

- **Unregistrierte Benutzer:**
- **Registrierte Benutzer:** Lernende
- **Administrator*innen:** Plattformmoderator*innen

User Stories:

Diese Userstories dienen als Empfehlung und können je nach Projektanforderungen und -prioritäten angepasst werden.

Unregistrierte Benutzer:

- Als unregistrierter Benutzer möchte ich die Homepage ansehen können, um Informationen über die Plattform zu erhalten. (Abb.1) Abb. 3, cards statt Listenansicht
- Als unregistrierter Benutzer möchte ich öffentliche / geteilte Karteien sehen können.
- Als unregistrierter Benutzer möchte ich mich registrieren können. Abb. 2

Registrierte Benutzer:

- Als registrierter Benutzer möchte ich mich mit meinem Benutzernamen/E-Mail und Passwort einloggen können. Abb. 1
- Als registrierter Benutzer möchte ich mein Profil bearbeiten können. gibt noch keine Abb.
- Als registrierter Benutzer möchte ich geteilte Karteien sehen und gezielt danach suchen können. Abb. 3, cards statt Liste
- (**Challenge** Als registrierter Benutzer möchte ich geteilte Karteien abonnieren und damit lernen können.)
- Als registrierter Benutzer möchte ich Kommentare zu geteilten Karteien hinterlassen können. Abb. 6
- Als registrierter Benutzer möchte ich eigene Karteien anlegen und die Kärtchen darin ansehen können (**Challenge** um mit diesen lernen können.) Abb. 10-12
- Als registrierter Benutzer möchte ich auf der Frageseite eines Kärtchens ein Bild hochladen können. Abb. 12
- Als registrierter Benutzer möchte ich eigene Karteien bearbeiten können.

Administratoren:

- Als Administrator möchte ich alle Karteien und Fragekärtchen einsehen können.
- Als Administrator möchte ich Karteien und Fragekärtchen löschen können.
- Als Administrator möchte ich den Öffentlichkeitsstatus von Karteien und Fragekärtchen verändern.
- (**Challenge:** Als Administrator möchte ich Fragekärtchen bearbeiten können.)
- Als Administrator möchte ich nach Benutzern suchen können.
- Als Administrator möchte ich Benutzer*innen sperren können, damit sie keine neuen Inhalte mehr erzeugen oder sich gar nicht mehr einloggen können.
- Als Administrator möchte ich Benutzer*innen löschen können.

Zusätzliche User Stories:

- Als Benutzer möchte ich in Formularen hilfreiche Fehlermeldungen und Hinweise erhalten.
- Als Benutzer möchte ich die Anwendung auf verschiedenen Bildschirmgrößen und Geräten nutzen können.
- Als Benutzer möchte ich die Anwendung mit einem barrierefreien Screenreader nutzen können.

Nächste empfohlene Schritte:

für den Milestone 2:

- Die User Stories können weiter verfeinert und priorisiert werden.
- Das Entwicklungsteam sollte im ersten Schritt den Paperprototype hinsichtlich der endgültigen Spezifikation evaluieren und anpassen.
- Anschließend kann das Team mit der Implementierung aller statischen Anteile der Applikation starten:
das heißt: Aufbau aller Seiten und Formulare mit Bootstrap, HTML und CSS.
- Durchspielen des Authentication Prozesses in einer kleinen Fallstudie
- Implementierung des Login Prozesses und der Profilansicht für registrierte Benutzer (mit JWT)

für die Endabgabe:

- Die User Stories können neu priorisiert werden
- Anhand dieser werden Schritt für Schritt die Funktionen implementiert
 - Zuerst die Anzeigen der Daten
 - dann die anderen CRUD Operationen
 - dann Verfeinerung hinsichtlich der Zugriffsrechte
- Testen Sie während der Entwicklung die Anwendung auf verschiedenen Bildschirmgrößen und Geräten
- Testen Sie bereits in der Entwicklungsphase immer wieder die Funktionalität
- Abschließend verbessern Sie Ihren Code, sodass er gut lesbar und strukturiert ist: Planen Sie dafür mindestens 20% der Zeit ein
- Vergleichen Sie Ihre Anwendung mit den Anforderungen (Projektspezifikation) und User Stories sowie der Bewertungsmatrix
- Bereiten Sie eine Präsentation Ihrer Anwendung vor, in der Sie Ihre Usecases demonstrieren