

Тамплиер

Сила: 6

Атака: +1 сила за каждое ранение на герое

Пассивные способности:

- Впередистоящий не получает ранения от атаки на него
- Атака: поменяться местами с союзным героем, а затем выполнить ближнюю атаку
- Любой герой, атакующий или атаковавший вас в этой фазе, погибает

Командные способности:

- Безопасный боевик: Если герой получит ранение, его союзники получат +5 единиц здоровья.
- Бесстрашный лидер: Урон от атаки героя снижается на 50%.

Охотник

Сила: 5

Атака: Перехват. Не получает ранения от дальней атаки

Пассивные способности:

- Впередистоящий имеет перехват, позадистоящий получает дальнюю атаку
- Атака: оппонент должен сбросить 1 карту (не глядя - наугад)
- Оппонент должен сбросить 3 карты (не глядя - наугад)

Командные способности:

- Бесстрашный лидер: Урон от атаки героя снижается на 50%.
- Бесстрашный лидер: Урон от атаки героя снижается на 50%.

Вампир

Сила: 6

Атака: Когти. Когда этот герой наносит х ранений, то и вылечивает их себе

Пассивные способности:

- Когда впередистоящий получает ранения, то можно переложить их на этого героя
- Атака: переместите до двух ранений с вашего лидера на любого героя.
- Переместите все ранения с одного героя на другого

Командные способности:

- Бесстрашный лидер: Урон от атаки героя снижается на 50%.
- Бесстрашный лидер: Урон от атаки героя снижается на 50%.

Призыватель

Сила: 5

Атака: Верни героя в ближнем бою в свою руку

Пассивные способности:

- Атака: завербовать героя в любом ряду в ваш отряд.
- Атака: тяните 3 карты одну оставте в руке, другую на верх колоды, а третья идет вброс
- Назовите карту, найдите в вашей колоде, если нашли, возьмите ее в руку. Перемешайте колоду.

Командные способности:

- Бесстрашный лидер: Соберите все карты из колоды.
- Бесстрашный лидер: Техника Маршах

Сталкер

Сила: 7

Атака: Перехват. Дальняя атака.

Пассивные способности:

- Впередистоящий и позади получают дальнюю атаку
- Дальняя атака

Атака: 5 ранений ко всем героям в обоих флангах

Командные способности:

- Бесстрашный лидер: Урон от атаки героя снижается на 50%.
- Бесстрашный лидер: Техника Керт

Ведьма

Сила: 5

Атака: +1 сила за каждого убитого в обоих отрядах

Пассивные способности:

- +4 силы, если стоял за убитым
- Атака: убери всех убитых в одной фазе в любом отряде
- Верните всех убитых в одной фазе в свою руку

Командные способности:

- Бесстрашный лидер: Урон от атаки героя снижается на 50%.
- Бесстрашный лидер: Техника Кьютре

Ученый

Сила: 5

Атака: оппонент теряет 1 действие в следующей фазе.

Пассивные способности:

- Атака: тяните две карты
- Атака: другой герой в этом отряде проводит ближнюю атаку
- Проведите 3 дополнительных действия в этой фазе

Командные способности:

- Бесстрашный лидер: Ученый Лот
- Бесстрашный лидер: Техника Гапаниха

Пиротехник

Сила: 3

Атака: 3 ранения каждому вражескому герою и лидеру в ближней атаке

Пассивные способности:

- Дальняя атака
- Впередистоящий имеет дальную атаку

Атака: 7 ранений ко всем героям в обоих авангардах

Командные способности:

- Бесстрашный лидер: Пиротехник Гапаниха
- Бесстрашный лидер: Техника Гапаниха

Жрица

Сила: 7

Атака: Вылечите до 4 ранений у героя

Пассивные способности:

- Атака: Вылечите до 2 ранений у вашего лидера
- Атака: Верни убитого к жизни, этот герой получает ранения, равные восстановленной жизни
- Верни убитого к полной жизни

Командные способности:

- Бесстрашный лидер: Жрица Гапаниха
- Бесстрашный лидер: Техника Гапаниха

Дракон-маг

Атака: уничтожте героя в ближнем бою

Тыл получает +3 силы в атаке

Дальняя атака

Герой получает +5 силы до конца этой фазы

Alpheha Kajinica

Воин

Перехват

+2 силы

+4 силы

5 ранений ко всем героям в одном столбце в обоих отрядах

Xnkapin Copama

Стрелок

Дальняя атака.
+3 силы против героя с перехватом

Дальняя атака.
Тыл получает дальнюю атаку

Дальняя атака

5 ранений ко всем героям в тылу в обоих отрядах

PYKYOK Amepain

Двойник

Скопируйте атакующие умения любого другого героя в авангарде

Скопируйте атакующие умения любого другого героя во фланге

Скопируйте атакующие умения любого другого героя в тылу

Покажите приказ в вашей руке и выполните его

Carac Centric

Рыцарь

Перехват.
Герой, который атакует этого героя, получает 2 ранения.

Ваш лидер не получает ранения от дальней атаки

Переместите до 6-ти ранений с героями в этом отряде на этого героя

Нанесите 4 ранения каждому вражескому герою или лидеру в ближнем бою

KaJehuina

Целитель

Перехват.
Получает на 2 ранения меньше от атак

Атака: вылечите до 4 ранений с героя

Атака: вылечите до 2 ранений у каждого из 3 различных героев

Вылечите до 10 ранений у героев. Поделите, как хотите между ними.

Karpin Inn Mopek

Берсек

Получает на 1 ранение меньше от атак и +2 силы в атаке.

Герой, который атакует этот отряд в ближнем бою, терпит 2 ранения

В первый раз, играя приказ в каждую фазу тыла, этот герой получает свободное действие: дальняя атака

Первый герой в каждом столбце в вашем отряде выполняет ближний бой

MerTyp Jhemope

Убийца

Удвоенная сила атаки против лидера

Впередистоящий получает удвоенную силу атаки против героев

Атака: нанесите 3 ранения лидеру оппонента

Уничтожте героя

Napelyonna Xekra

Алхимик

Перехват
Получает на 2 ранения меньше от атак

Ваш лидер получает на 2 ранения меньше от атак

Атака: 1 ранение к до 5 различным героям

Атака: 7 ранений к различным героям.
Поделите как хотите.

Tinkinc Par Kahlia

Мистик

Перехват
Атака: убери все ранения с этого героя

Впередистоящий имеет +2 силы и получает на 1 ранение меньше от атак

Атака: тяните карту, вы можете ее сыграть как свободное действие, но только приказ

Играйте до 3 приказов с руки

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Оракл

Атака: Посмотри руку оппонента и сбрось одну его карту

Атака: Посмотрите 5 верхних карт в вашей колоде и расположите их как хотите

Вы можете свободно смотреть верхнюю карту в вашей колоде

Сбросьте вашу руку и наберите такое же кол-во карт плюс одна. (Эта карта не в вашей руке)

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Повелитель

Перехват

Атака: ваш лидер проводит ближнюю атаку

Атака: любой ваш герой в вашем отряде проводит ближнюю атаку

Найдите сколько угодно героев за одну фазу в ваш отряд

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Иллюзионист

Атака: Возьмите союзного героя в вашу руку

Атака: оппонент должен выбрать карту и показать ее, вы выполняете ее приказ

Атака: найдите героя из вашей руки, выполните его атаку, а затем сбросьте карту

Случайно вытяните карту из руки оппонента и выполните ее приказ, после чего сбросьте ее

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Лилипут

Перехват +2 силы атаки

Атака: Переместите до 7 ран от героев в этом отряде на этого героя

Если герой в тылу в вашем отряде получает ранение, то можете переместить на этого героя

Вы свободно можете переставить тела и героев в вашем отряде

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Паладин

Перехват

Атака: поменяйте положение 2 героев или тел в вашем отряде

Атака: поменяйте положение 2 героев или тел в отряде оппонента

Свободно поменяйте положение героев и тел вашего противника в 1 столбце

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Талисман

Атака: другой герой в авангарде проводит ближнюю атаку

Атака: другой герой во фланге проводит дальнюю атаку

Атака: другой герой в тылу проводит дальнюю атаку

Активируйте эффект приказа вашего лидера

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Первый игрок Текущая фаза

Первый игрок проводит два действия в своей текущей фазе. Затем второй игрок проводит два действия в своей текущей фазе.

После чего передвигается маркер текущей фазы к следующему ряду.

Когда все ряды пройдены, то первый и второй игрок меняются маркерами и игра продолжается с ряда авангард.

Список действий

НАЙМ
Поместите героя из руки в свободное место в текущем ряду фазы. Герои, занятые в текущей фазе не атакуют.

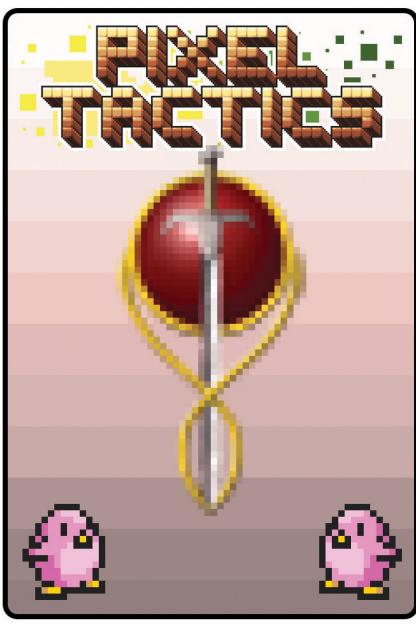
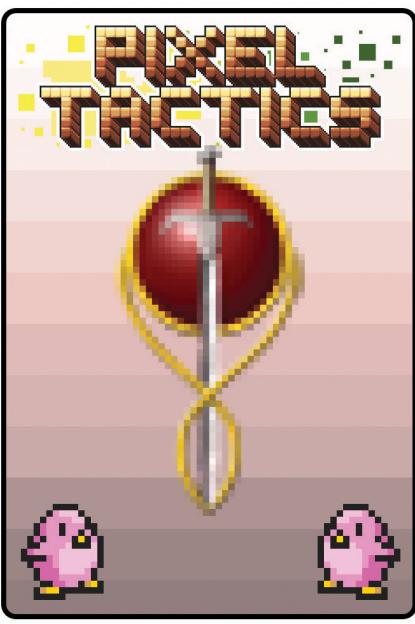
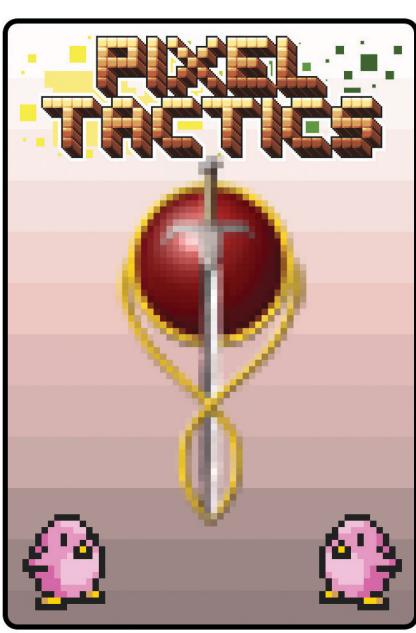
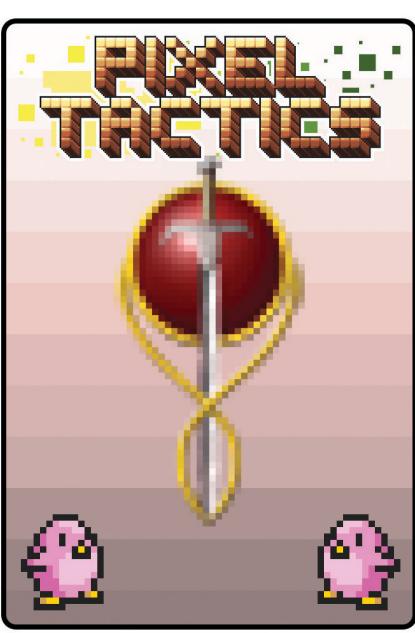
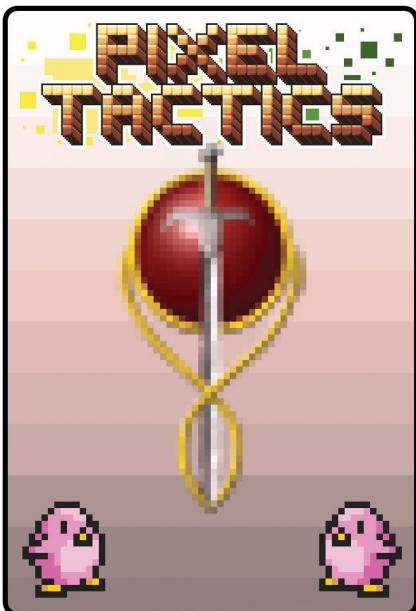
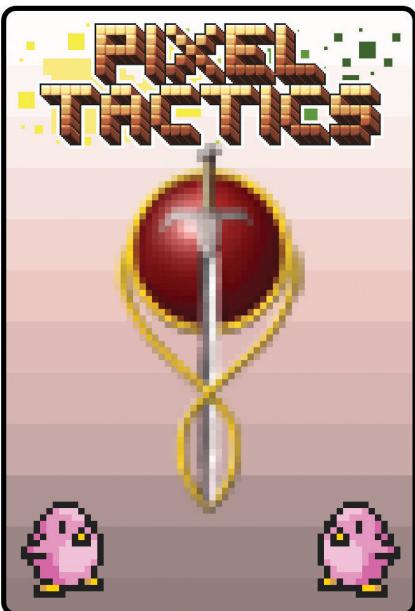
АТАКА
Выберите героя, который еще не атаковал. Он может сделать ближнюю атаку. Герой с дальней атакой или атакующим умением может выполнить эти действия вместо ближней атаки.

ПРИКАЗ
Играйте героя с руки и выполните эффект его приказа, затем сбросьте карту

ОЧИСТКА ТЕЛ
Положите тело из вашего отряда в колоду сброса.

ТЯНУТЬ КАРТУ
Тяните одну карту из колоды.

ПЕРЕСТАНОВКА
Переместить героя с любой позиции на поле в любую другую пустую ячейку в вашем отряде. Этот герой не может атаковать в течении текущей фазы.



Тамплиер

Сила: 6

Атака: +1 сила за каждое ранение на герое

Пассивные способности:

- Впередистоящий не получает ранения от атаки на него
- Атака: поменяться местами с союзным героем, а затем выполнить ближнюю атаку
- Любой герой, атакующий или атаковавший вас в этой фазе, погибает

Командные способности:

- Быстро верните лидеров
- Быстро перемешайте колоду

Охотник

Сила: 5

Атака: Перехват. Не получает ранения от дальней атаки

Пассивные способности:

- Впередистоящий имеет перехват, позадистоящий получает дальнюю атаку
- Атака: оппонент должен сбросить 1 карту (не глядя - наугад)
- Оппонент должен сбросить 3 карты (не глядя - наугад)

Командные способности:

- Быстро верните лидеров
- Быстро перемешайте колоду

Вампир

Сила: 6

Атака: Когда этот герой наносит х ранений, то и вылечивает с х

Пассивные способности:

- Когда впередистоящий получает ранения, то можно переложить их на этого героя
- Атака: переместите до двух ранений с вашего лидера на любого героя.
- Переместите все ранения с одного героя на другого

Командные способности:

- Быстро верните лидеров
- Быстро перемешайте колоду

Призыватель

Сила: 5

Атака: верни героя в ближнем бою в свою руку

Пассивные способности:

- Атака: завербовать героя в любом ряду в ваш отряд.
- Атака: тяните 3 карты одну оставте в руке, другую на верх колоды, а третья идет вброс
- Назовите карту, найдите в вашей колоде, если нашли, возьмите ее в руку. Перемешайте колоду.

Командные способности:

- Быстро верните лидеров
- Быстро перемешайте колоду

Сталкер

Сила: 7

Атака: Перехват. Дальняя атака.

Пассивные способности:

- Впередистоящий и позади получают дальнюю атаку
- Дальняя атака

Атака: 5 ранений ко всем героям в обоих флангах

Командные способности:

- Быстро верните лидеров
- Быстро перемешайте колоду

Ведьма

Сила: 5

Атака: +1 сила за каждого убитого в обоих отрядах

Пассивные способности:

- +4 силы, если стоял за убитым
- Атака: убери всех убитых в одной фазе в любом отряде
- Верните всех убитых в одной фазе в свою руку

Командные способности:

- Быстро верните лидеров
- Быстро перемешайте колоду

Ученый

Сила: 5

Атака: оппонент теряет 1 действие в следующей фазе.

Пассивные способности:

- Атака: тяните две карты
- Атака: другой герой в этом отряде проводит ближнюю атаку
- Проведите 3 дополнительных действия в этой фазе

Командные способности:

- Быстро верните лидеров
- Быстро перемешайте колоду

Пиротехник

Сила: 3

Атака: 3 ранения каждому вражескому герою и лидеру в ближней атаке

Пассивные способности:

- Дальняя атака
- Впередистоящий имеет дальнюю атаку

Атака: 7 ранений ко всем героям в обоих авангардах

Командные способности:

- Быстро верните лидеров
- Быстро перемешайте колоду

Жрица

Сила: 7

Атака: Вылечите до 4 ранений у героя

Пассивные способности:

- Атака: Вылечите до 2 ранений у вашего лидера
- Атака: Верни убитого к жизни, этот герой получает ранения, равные восстановленной жизни
- Верни убитого к полной жизни

Командные способности:

- Быстро верните лидеров
- Быстро перемешайте колоду

Дракон-маг

Атака: уничтожте героя в ближнем бою

Тыл получает +3 силы в атаке

Дальняя атака

Герой получает +5 силы до конца этой фазы

Alpheha Kajinica

Воин

Перехват

+2 силы

+4 силы

5 ранений ко всем героям в одном столбце в обоих отрядах

Xnkapin Copama

Стрелок

Дальняя атака.
+3 силы против героя с перехватом

Дальняя атака.
Тыл получает дальнюю атаку

Дальняя атака

5 ранений ко всем героям в тылу в обоих отрядах

PYKYOK Amepain

Двойник

Скопируйте атакующие умения любого другого героя в авангарде

Скопируйте атакующие умения любого другого героя во фланге

Скопируйте атакующие умения любого другого героя в тылу

Покажите приказ в вашей руке и выполните его

Carac Centric

Рыцарь

Перехват.
Герой, который атакует этого героя, получает 2 ранения.

Ваш лидер не получает ранения от дальней атаки

Переместите до 6-ти ранений с героями в этом отряде на этого героя

Нанесите 4 ранения каждому вражескому герою или лидеру в ближнем бою

KaJehuina

Целитель

Перехват.
Получает на 2 ранения меньше от атак

Атака: вылечите до 4 ранений с героя

Атака: вылечите до 2 ранений у каждого из 3 различных героев

Вылечите до 10 ранений у героев. Поделите, как хотите между ними.

Karpin Inn Mopek

Берсек

Получает на 1 ранение меньше от атак и +2 силы в атаке.

Герой, который атакует этот отряд в ближнем бою, терпит 2 ранения

В первый раз, играя приказ в каждую фазу тыла, этот герой получает свободное действие: дальняя атака

Первый герой в каждом столбце в вашем отряде выполняет ближний бой

MerTyp Jhemope

Убийца

Удвоенная сила атаки против лидера

Впередистоящий получает удвоенную силу атаки против героев

Атака: нанесите 3 ранения лидеру оппонента

Уничтожте героя

Napelyonna Xekra

Алхимик

Перехват
Получает на 2 ранения меньше от атак

Ваш лидер получает на 2 ранения меньше от атак

Атака: 1 ранение к до 5 различным героям

Атака: 7 ранений к различным героям.
Поделите как хотите.

Tinkinc Par Kahlia

Мистик

Перехват
Атака: убери все ранения с этого героя

Впередистоящий имеет +2 силы и получает на 1 ранение меньше от атак

Атака: тяните карту, вы можете ее сыграть как свободное действие, но только приказ

Играйте до 3 приказов с руки

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Оракл

Атака: Посмотри руку оппонента и сбрось одну его карту

Атака: Посмотрите 5 верхних карт в вашей колоде и расположите их как хотите

Вы можете свободно смотреть верхнюю карту в вашей колоде

Сбросьте вашу руку и наберите такое же кол-во карт плюс одна. (Эта карта не в вашей руке)

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сбросить.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сбросить.

Повелитель

Перехват

Атака: ваш лидер проводит ближнюю атаку

Атака: любой ваш герой в вашем отряде проводит ближнюю атаку

Найдите сколько угодно героев за одну фазу в ваш отряд

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Иллюзионист

Атака: Возьмите союзного героя в вашу руку

Атака: оппонент должен выбрать карту и показать ее, вы выполняете ее приказ

Атака: найдите героя из вашей руки, выполните его атаку, а затем сбросьте карту

Случайно вытяните карту из руки оппонента и выполните ее приказ, после чего сбросьте ее

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Лилипут

Перехват +2 силы атаки

Атака: Переместите до 7 ран от героев в этом отряде на этого героя

Если герой в тылу в вашем отряде получает ранение, то можете переместить на этого героя

Вы свободно можете переставить тела и героев в вашем отряде

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Паладин

Перехват

Атака: поменяйте положение 2 героев или тел в вашем отряде

Атака: поменяйте положение 2 героев или тел в отряде оппонента

Свободно поменяйте положение героев и тел вашего противника в 1 столбце

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Талисман

Атака: другой герой в авангарде проводит ближнюю атаку

Атака: другой герой во фланге проводит дальнюю атаку

Атака: другой герой в тылу проводит дальнюю атаку

Активируйте эффект приказа вашего лидера

Легенда: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Карта: Тягните карту из колоды в руку, чтобы ее сыграть как действие.

Второй игрок Текущая фаза

Первый игрок проводит два действия в своей текущей фазе. Затем второй игрок проводит два действия в своей текущей фазе.

После чего передвигается маркер текущей фазы к следующему ряду.

Когда все ряды пройдены, то первый и второй игрок меняются маркерами и игра продолжается с ряда авангард.

Список действий

НАЙМ
Поместите героя из руки в свободное место в текущем ряду фазы. Герои, занятые в текущей фазе не атакуют.

АТАКА
Выберите героя, который еще не атаковал. Он может сделать ближнюю атаку. Герой с дальней атакой или атакующим умением может выполнить эти действия вместо ближней атаки.

ПРИКАЗ
Играйте героя с руки и выполните эффект его приказа, затем сбросьте карту

ОЧИСТКА ТЕЛ
Положите тело из вашего отряда в колоду сброса.

ТЯНУТЬ КАРТУ
Тяните одну карту из колоды.

ПЕРЕСТАНОВКА
Переместить героя с любой позиции на поле в любую другую пустую ячейку в вашем отряде. Этот герой не может атаковать в течении текущей фазы.

