

RAIDERS ACADEMY

PROPOSTA DO SOFTWARE

01 PROMOÇÃO DA PARTICIPAÇÃO
ATIVA DOS ESTUDANTES

02 OTIMIZAÇÃO DO TEMPO DE
ESTUDO E APRENDIZADO
EFICIENTE;

03 CONSTRUÇÃO DE UMA
COMUNIDADE DE CONHECIMENTO
COMPARTILHADO;

04 ATENDIMENTO AS
NECESSIDADES E DESAFIOS
DOS ESTUDANTES;

OBJETIVO GERAL

- FACILITAR O ACESSO E COMPREENSÃO DOS CONTEÚDOS ACADÊMICOS;
- PROMOVER A INTERAÇÃO E COLABORAÇÃO DOS ESTUDANTES;
- MELHORAR A EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM E DESEMPENHO ACADÊMICO.

OBJETIVOS PRINCIPAIS



ESTIMULO

Participação ativa dos estudantes.



INOVAÇÃO

Necessidade de inovação no ensino.



COLABORAÇÃO

Comunidade de aprendizagem colaborativa.



RECURSOS

Limitações de recursos convencionais.

CONCLUSÃO

- Ambiente Interativo e Focado
- Conhecimento Compartilhado
- Economia de Tempo
- Análise das necessidades dos usuários
- Funcionalidades Abrangentes
- Desenvolvimento Baseado em Experiência Real



**RAIDERS
ACADEMY**

OBRIGADA!

Alguma sugestão? Entre em contato.
raidersacademy@gmail.com

VISITE NOSSAS REDES SOCIAIS:

