

CURSO:	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	SEMESTRE: 2019/1	
DISCIPLINA:	DESENVOLVIMENTO WEB 1	AVLIAÇÃO REFERENTE:	APS1 <input checked="" type="checkbox"/> APS2 <input type="checkbox"/>
PROFESSOR:	MARCELO SOARES LOUTFI	GRUPO FORMADO POR NO MÁXIMO 2 ALUNOS	
DATA ENTREGA:	VISTA DA A1	VALOR: 2,0 PONTOS	

1. UNIDADE TEMÁTICA

HTML, CSS e JAVASCRIPT

Propor uma solução desenvolvida utilizando HTML5, CSS3 capaz de resolver efetivamente um problema real de uma Aplicações WEB (front-end).

2. TRABALHO A SER REALIZADO

O grupo deverá visitar um museu ou galeria de arte de sua preferência e extrair o máximo de conhecimento de uma mostra de arte. Sugestões: Oi Futuro, Museu do Amanhã, MAM, CCBB, MAR, Museu Aero Espacial, Casa França Brasil, entre outros.

O grupo deverá tirar fotos do acervo, desde que haja autorização para isso, e criar um portal utilizando HTML 5, CSS e JS (não devem ser utilizados frameworks na APS1).

O portal deve ter as seguintes características:

- i) Página inicial com breve descrição do museu e da mostra de arte, foto do museu, endereço do museu, link para a página oficial do museu, links para as redes sociais do museu e um menu de navegação atraente.
- ii) Implementação do sistema de navegação (interligação de links e botão voltar e link para a página inicial.
- iii) Página com vídeo elaborado pelo grupo. O grupo deverá realizar o papel de crítico de arte. Deste modo, o grupo deverá fazer um vídeo de 1 minuto colocando seu ponto de vista a respeito do acervo pesquisado, respondendo entre outras coisas qual o propósito da mostra, quais as obras mais importantes do acervo e o que elas significam.
- iv) O portal deve ter no mínimo 5 categorias de acervos digitais. Para cada obra apresentada deverá ser mostrada uma foto, uma breve descrição, autor e data da concepção artística da obra.

3. COMO SERÁ AVALIADO O TRABALHO

- a) Coerência da identidade visual do portal
- b) Navegabilidade
- c) Respeito as características desejáveis do trabalho.