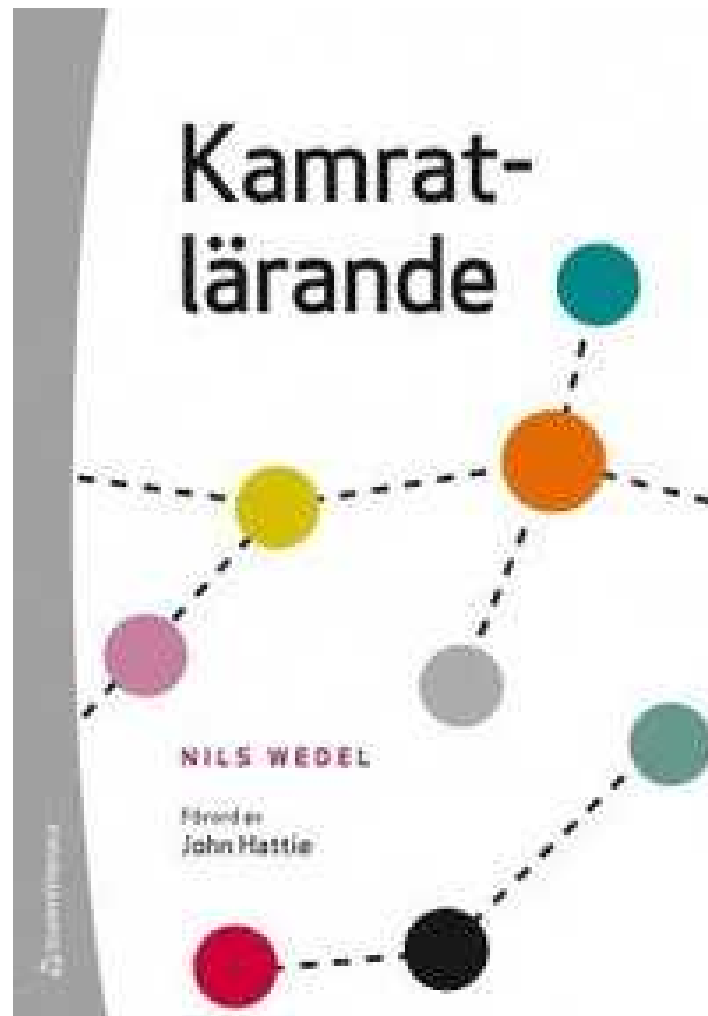


Kamratlärande PDF E-BOK

Anders Hansen



Författare: Anders Hansen
ISBN-10: 9789144125732
Språk: Svenska
Filstorlek: 4670 KB

BESKRIVNING

Kamratlärande är en metod där eleverna lär av varandra. Det betyder att relationen mellan eleverna i lärprocessen är symmetrisk i motsats till den asymmetriska relation som råder mellan en lärare (vuxen) och en elev (barn). Det betyder också att elevernas bekräftelse av varandra har ett annat och kanske högre värde i kamratlärande än när läraren bekräftar eleverna i traditionell undervisning. Den sociala gemenskap och det interaktiva språkliga samspel som karakteriserar barn som undervisar varandra skapar alltså goda förutsättningar för att de ska kunna lära av varandra samtidigt som de undervisar varandra. Kamratlärande går igenom teorin bakom metoden och ger en lång rad exempel på hur man som pedagog ska kunna lägga upp och underlätta arbetet med kamratlärande. Bokens förord har skrivits av John Hattie, professor i utbildnings forskning, som i sitt arbete har rangordnat vilka undervisnings aktiviteter som har störst effekt på lärandet. På John Hatties lista över 150 aktiviteter ligger kamratlärande på elfte plats. Förordet till denna svenska utgåva har skrivits av Niclas Fohlin, lärare och författare till Grundbok i kooperativt lärande. Kamratlärande vänder sig till verksamma lärare och till alla dem som vill utbilda sig till goda pedagoger.

VAD SÄGER GOOGLE OM DEN HÄR BOKEN?

Differentierad undervisning med ord och begrepp som utgångspunkt ...

Kamratlärande. En lärare har tränat på att ge elever roller så fort de ska göra något tillsammans. En är peppare, en är tidshållare, ...

Kamratlärande - Nils Wedel - Häftad (9789144125732) | Bokus

Kamratlärande och omvänd undervisning M. Berg Institutionen för ingenjörsvetenskap och fysik Karlstads universitet 65188 Karlstad Sammanfattning: Jag beskriver ...

Det kategoriska perspektivet i praktiken - en berättelse om Kalle som ...

Ömsesidighet - vi tycker om att göra saker tillsammans. Kamratlärande är en väldigt stark mekanism. Vi kan lära om lärande av datorspelsindustrin.

LÄS MER