

3DS Max 2012 PDF

Bruno Barabaschi



Questo è solo un estratto dal libro di 3DS Max 2012. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Bruno Barabaschi
ISBN-10: 9788850330515
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 2895 KB

DESCRIZIONE

3ds Max, il celebre software di modellazione vettoriale e tridimensionale, è lo standard per architetti, urbanisti edesigner che vogliono creare modelli, immagini di alta qualità e renderizzazioni di elementi architettonici. Ma non solo. 3ds Max, infatti, ha da tempo oltrepassato i suoi consueti ambiti di utilizzo approdando alla produzione televisiva e cinematografica. Gli autori non mirano a trattare tutte le potenzialità di un software così sofisticato, ma forniscono al lettore le informazioni necessarie per cominciare a lavorare in modo efficiente e con profitto, descrivendo l'interfaccia e illustrando le funzionalità di base per la modellazione 3D.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Learn why V-Ray for 3ds Max's powerful CPU & GPU renderer is the industry standard for artists & designers in architecture, games, VFX, VR, and more.

3ds Max 3D 2012 models for download, files in max with low poly, animated, rigged, game, and VR options.

Scena creata con 3d studio max 2012, utilizzando il motore di rendering mental ray: Genere: Computer grafica 3D: Sviluppatore: Autodesk Inc. Data prima versione

[Leggi di più ...](#)