3DS Max e V-Ray PDF

Elisabetta Cenci



Questo è solo un estratto dal libro di 3DS Max e V-Ray. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Elisabetta Cenci ISBN-10: 9788838669125 Lingua: Italiano

Dimensione del file: 4130 KB

DESCRIZIONE

Questo testo si rivolge sia agli studenti sia ai professionisti che si occupano di computer grafica e segue un percorso consolidato dall'esperienza maturata dall'autrice in dieci anni di insegnamento. Ricco di consigli pratici e di risposte a domande nate a lezione, è dunque uno strumento di informazione, ma anche di formazione per una figura professionale che, negli ultimi anni si sta facendo spazio nel campo del cinema, dell'architettura, della pubblicità e dei videogames. La prima parte del libro tratta i fondamentali comandi di modellazione e impostazione della scena, mentre la seconda parte si occupa di modellazione, materiali e luci avanzati. Gli ultimi capitoli sono dedicati al motore di rendering più utilizzato nel campo dell'architettura e del design, V-Ray, e a un approfondimento sulle luci fotometriche IES, sulle caustiche e sulle tecniche di creazione del paesaggio in 3D. E stato inserito infine un particolare studio sulla realtà aumentata e sulle immagini 3D elaborate con la tecnica della stereoscopia. Corredano il testo numerose tavole a colori con la riproduzione dei modelli degli esercizi, alcuni dei quali saranno visibili sul proprio computer con la tecnologia della realtà aumentata e della realtà virtuale tramite gli occhiali Oculus. Sul sito web ateneonline.it/3dsmax è possibile reperire i modelli tridimensionali degli oggetti e delle scene degli esercizi proposti nel testo e il link al database modelli3d.net contenente migliaia di modelli.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Corso Online 3D Studio Max e Vray per la Modellazione 3D ed i Rendering Fotorealistici. Impara i concetti di modellazione 3D e Rendering. Richiedi info.

IL METODO FOTOGRAFICO PER V-RAY / Registrato con 3ds Max, SketchUp e Rhino (new) I lezioni sono semplici da seguire, includono video, concetti ed esercizi per ...

Ciao a tutti! sono 4 anni che uso Mental ray, dopo aver usato vray per un annetto, mi sapete indicare un buon manuale in italiano per vray vorrei provare a rimetterci ...

3DS MAX E V-RAY

Leggi di più ...