

## BitmapImage

Конструктор класса принимает следующие аргументы:

- **background** и **foreground** - цвета фона и переднего плана для изображения. Поскольку изображение двухцветное, то эти параметры определяют соответственно чёрный и белый цвет.
- **file** и **maskfile** - пути к файлу с изображением и к маске (изображению, указывающему какие пиксели будут прозрачными).
- **data** и **maskdata** - вместо пути к файлу можно указать уже загруженные в память данные изображения. Данная возможность удобна для встраивания изображения в программу.

## PhotoImage

PhotoImage позволяет использовать полноцветное изображение. Кроме того у этого класса есть несколько (достаточно примитивных) методов для работы с изображениями. PhotoImage гарантированно понимает формат GIF.

Аргументы конструктора:

- **file** - путь к файлу с изображением.
- **data** - вместо пути к файлу можно указать уже загруженные в память данные изображения. Изображения в формате GIF могут быть закодированы с использованием base64. Данная возможность удобна для встраивания изображения в программу.
- **format** - явное указание формата изображения.
- **width, height** - ширина и высота изображения.
- **gamma** - коррекция гаммы.