

MouseListener implements MouseListener  
+ void MouseClicked ( <sup>MouseEvent</sup> ~~Event~~ event ) {

~~if (graphical)~~

GraphicalComponent graphicalComponent =  
(GraphicalComponent) event.getComponent();

ModelComponent modelComponent =  
graphicalComponent.getModelComponent();

ActionList actionList =  
modelComponent.getActionList();

for

action.doAction();

} // De volgende zijn alleen nodig om aan interface te voldoen.

+ void MouseEntered (MouseEvent e) {}

+ void MouseExited (MouseEvent e) {}

+ void MousePressed (MouseEvent e) {}

+ void MouseReleased (MouseEvent e) {}

Verwijzingen die nodig zijn:  
in view

- algemeen

MouseController mouseController

// Zelf niet ~~gebruikt~~ gebruiken maar

if (componentHasActions)

draw Rectangle

graphicalComponent.add MouseListener  
( mouseController );

// Dit is een event handling  
observer,

- in graphical Component

ModelComponent modelComponent

// Dit is een verwijzing naar de bijbehorende  
component in het model die de  
Mouse Controller nodig heeft om  
de daarbij behorende Actions op  
te vragen.

