PROYECTO FIN DE GRADO Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplata forma

Carlos Triano Cuadrado

Índice

1. RESUMEN	
2. INTRODUCCIÓN	5
3. OBJETIVOS	θ
4. CARACTERÍSTICAS	
4.1. Diseño	
5. MEDIOS MATERIALES USADOS	8
5.1. Humanos	8
5.2. Hardware	8
5.3. Software	8
6. PÁGINA WEB	g
6.1 Página Principal	9
6.1.1 Navegador	9
6.1.2 Apartados	10
Primer apartado	10
Segundo apartado	10
Tercer apartado	11
Último apartado	12
6.2 Primer Subproyecto	13
6.3 Segundo Subproyecto	13
6.4 Tercero Subproyecto	14
6.5 Cuarto Subproyecto	15
7. FASES DE PRUEBAS	23
7.1. 1ºPRUEBA Web Principal	23
7.2. 2ºPRUEBA Segundo Subproyecto	24
7.3. 3ºPRUEBA Cuarto Subproyecto	24
8. CONCLUSIONES	25
8.1. Posibles mejoras	25
Referencias	27
Ribliografía	28

1. RESUMEN

Este proyecto trata de plasmar lo aprendido en el grado de informática, más concretamente el área de la web.

2. INTRODUCCIÓN

Este proyecto trata de demostrar lo aprendido en el curso y en mi caso lo que aprendí en prácticas. Este trabajo lo que tenía pensado era crear un porfolio web para poder mostrar mis conocimientos y si algún día poder usarlo.

Comenzaré haciendo una breve introducción donde explicare el concepto de la página web y su diseño y algunos proyectos que se pueden visualizar en él y el motivo de por qué lo he elegido.

3. OBJETIVOS

Para poder de una forma única de mostrar mi trabajo y le permite que otras personas sepan más de mí. Dado que es una plataforma base para mis proyectos, estudios de caso, y toda la información acerca de mí. Además de esto, creo es una de las mejores formas para expresar la personalidad, experiencia y capacidades.

4. CARACTERÍSTICAS

A continuación, se presentan las características de este proyecto y apartados que quiero enfocar esta web

4.1. Diseño

Quiero que la interfaz sea con el tipo de estilo oscuro como la gran mayoría de las aplicaciones y web que uso que no esté muy recargada de animaciones y que tenga 4 apartados Inicio, Aptitudes, Proyectos y un método de contáctame.

El proyecto principal va a tener vinculado varios sub proyecto que tengo hecho también en angular en apartado de Proyectos que dije anteriormente.

5. MEDIOS MATERIALES USADOS

A continuación, se presentarán los medios materiales utilizados como son loshumanos, el hardware y el software.

5.1. Humanos

Para el proceso de creación de este proyecto, han estado involucradas varias personas, aparte de mí.

- Tutor de prácticas: que estará dándome pautas de varias entregas
- Personas de mi círculo cercano: que me darán pautas tanto en el diseño como cosas que podría cambiar en este documento

5.2. Hardware

Para el hardware, se utilizará el equipo de casa y el de las practicas dado que algunos de los proyectos son de allí

5.3. Software

Para este proyecto se ha utilizado sobre todo GitHub y VisualStudio Code.

Que usare como lenguajes de programación que seran un framwork Angular que a su vez utiliza Typescript, CSS y HTML

6. PÁGINA WEB

En este apartado enseñare la parte que tiene cada página web

6.1 Página Principal

Un apartado importante que por que usó Angular dado que me da la facilidad de componetizar apartados o cosas que pueda mostrar en el momento que yo quiera sin necesidad de recargar la pagina

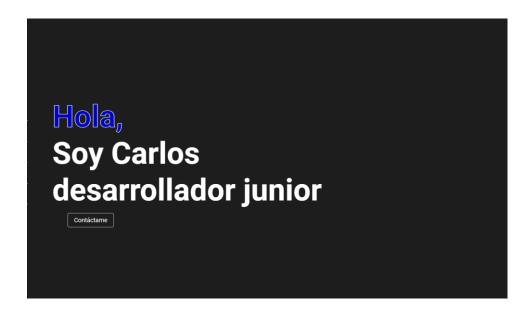
6.1.1 Navegador

Estará ubicado siempre a la izquierda de la página que nos ayudará a movernos por la página web.



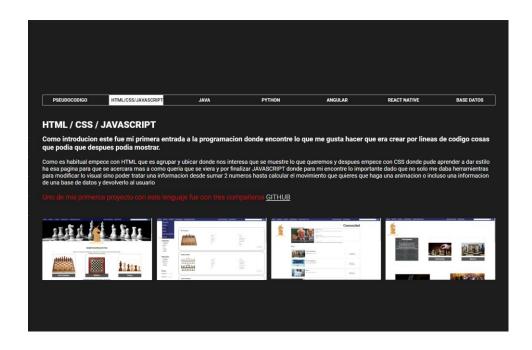
6.1.2 Apartados Primer apartado

Es una pequeña presentación de quien es el creador de la página web con un hover por hola y el botón.



Segundo apartado

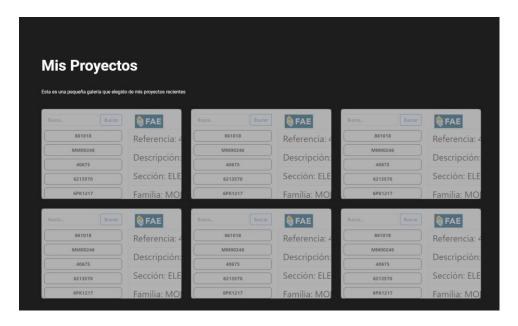
En este apartado muestro lenguajes que aprendido a usar u otras utilidades que me pueden servir para mi labor como desarrollador con menú de selección de distinto apartados

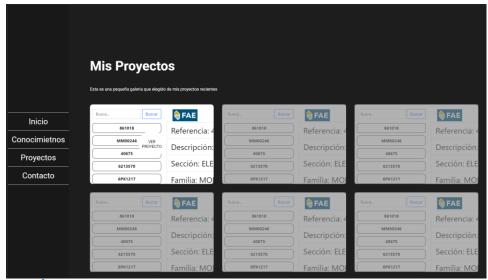




Tercer apartado

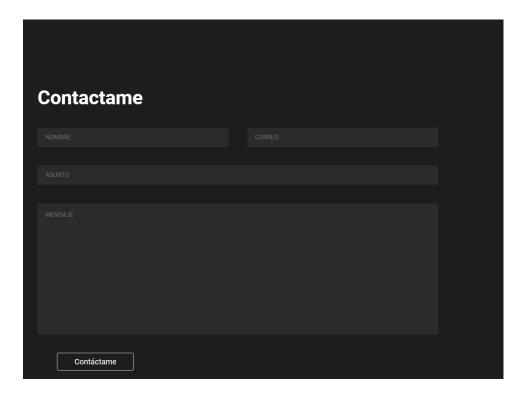
Muestro varios proyectos que creado con un hover que se ilumina cuando pasas al proyecto





Último apartado

Es el típico apartado donde sirve para enviar un correo al dueño de la página web



6.2 Primer Subproyecto

Tiene un componente que es el navegador que es lo que se mostrara a la derecha

CABECERA



{ "id": "90807", "referencia": "48675", "marca_codigo": "FAE", "marca_nombre": "FAE", "marca_logo": "https://logistics.beateam.es/azurglobal/storage/216/FAE.png", "descripcion": "FAE

6.3 Segundo Subproyecto

Es una página que muestra los pedidos que contiene un buscador que cambia el número de elementos dependiendo de la altura



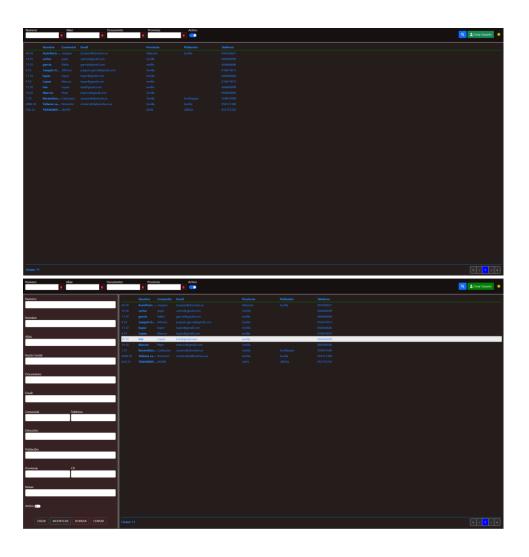
6.4 Tercero Subproyecto

Es una libreta de direcciones donde se puede crear, borrar y modificar



6.5 Cuarto Subproyecto

Es una web que usé el concepto de la librea con los pedidos y fusionar con un diseño que me gustara a mi más tiene una ventana emergente donde puedes crear, modificar, visualizar o borrar los datos. Que tiene como cabecera un navegador



7. FASES DE PRUEBAS

Se han realizado varias pruebas para determinar si el web era compresible y funcional, a parte, para averiguar cualquier error que hubiese. Siempre es bueno hacer pruebas con otras personas ajenas al proyecto, ya que pueden dar un punto de vista diferente al que esta implementado.

Las pruebas se han realizado con personas de distintos tipos de personas y con las distintas partes.

7.1. 1°PRUEBA Web Principal

Esta 1º prueba. Encontramos varios problemas.

- Uno fue la distribución que antes el navegador estaba arriba
- Algunos colores que la letra no veían bien dado a que eran colores muy parecidos

Se asumieron casi todos los problemas que encontramos en esta primera prueba y seañadieron las siguientes correcciones.

- Se cambio el color de las letras
- Deje fijo el navegador a la derecha

7.2. 2°PRUEBA Segundo Subproyecto

Esta 2º prueba. Encontramos varios problemas.

- El problema más grande fue con los logotipos que no se veían bien.
- Que las cosas no tenían los márgenes parecidos y daba una sensación rara

Se cogen el consejo y los problemas que encontramos en esta segunda prueba y seañaden las siguientes correcciones.

- Los logotipos lo arreglen poniendo un filter shadow para que se vieran
- Estandarice los márgenes y parece que quedo algo mejor

7.3. 3°PRUEBA Cuarto Subproyecto

Esta 3º prueba Encontramos varios problemas.

- Al principio el menú emergente estaba a la derecha y eso no le gusto
- Los botones de crear, eliminar, modificar estaban en el navegador

Se cogen los consejos que encontramos en esta tercera prueba y se añaden las siguientes correcciones.

- Para el primer problema lo cambie a la izquierda
- Reubique los botones para que fueran más coherente

Gracias a las pruebas realizadas se corrigen mucho de los problemas

8. CONCLUSIONES

El desarrollo de este TFG ha sido un gran desafío personal, ya que la falta de tiempo o la organización con respecto a éste, puede hacer que sea algo más costoso de lo que debería y más en mi primer mes que a lo mejor holgazanear demasiado creyendo que tenía bastante margen teniendo que hacer las cosas el último mes rápido y dejando cosas que había pensado dado ello en el siguiente sub apartado explicare

8.1. Posibles mejoras

Algunas de estas posibles mejoras son. Darle una vuelta de tuerca al diseño de la página principal dado que es la importante porque la página de subproyecto son solo aprendizajes que hice:

- Poner una imagen en el inicio de mi
- Que el botón del inicio fuera abajo en el apartado de contáctame
- Crear algunas animaciones que hubieran estado más currada

Como ya he dicho son ideas que tenía las cuales no he conseguido implementardebido a la falta de tiempo.

Las fuentes que mostrare a continuación han sido de gran ayuda a la hora de crear esteproyecto:

- Documentación Angular
 - <u>Angular API List</u>
- Mdn

MDN Web Docs (mozilla.org)

La bibliografía en la que me he apoyado para realizar este proyecto ha sido:

Los conocimientos en la empresa donde hice las practicas del grado