实验三

实验三

题目3: 死锁分析

实验目的

实验内容

实验设计原理

实验步骤

实验结果及分析

情况一

情况二

情况三

程序代码

题目3: 死锁分析

实验目的

编程实现多个并发进程/线程: 进程/线程间采用锁机制, 竞争使用临界资源导致死锁——由此分析死锁 发生的原因。

实验内容

编程实现死锁发生的3种情况:持续占用锁导致其他线程等待、同线程多次锁操作、双线程交叉使用互斥锁,观察在gdb调试下的进程信息分析死锁产生的具体过程。

实验设计原理

死锁问题大概可以分为3种情况:

- 1. 主线程锁不能及时释放导致别的线程卡住,这类不算真正的死锁。
- 2. 同一个线程锁多次导致死锁。
- 3. 两个锁交叉使用导致死锁。

这三种情况的定位方法都是一样,都是根据锁的占有者顺藤摸瓜:比如线程1在等锁,必然有别的线程在占有锁,可以查看线程1所需求的锁的占有者找到线程2,以此类推,直到把锁的关系理清楚就知道死锁原因了。

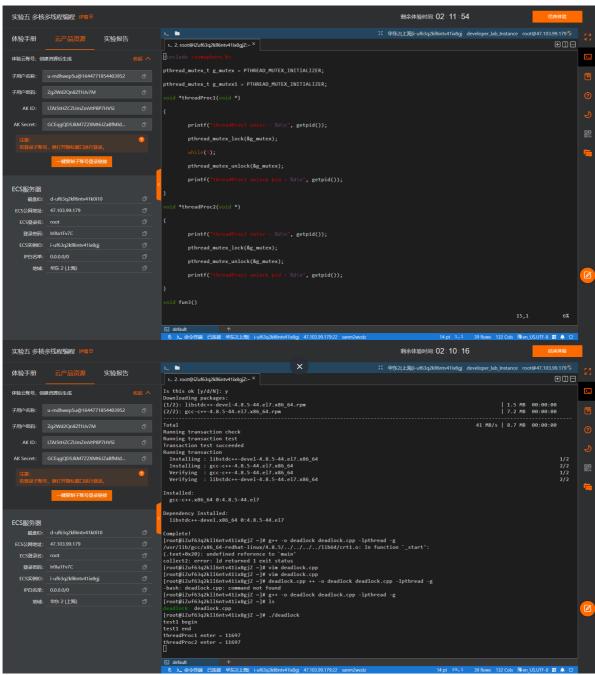
实验步骤

- 将第一种情况占有导致锁等待封装于函数test1中,其依次调用线程1和线程2:前者获得互斥锁后进入无限循环而不再释放锁,后者为正常得到并释放锁的简单线程。
- 将第二种情况同线程多次锁操作封装于函数test3中,其调用线程5: 其得到互斥锁后执行fun5再次请求锁,造成单线程中的自锁。
- 将第三种情况双线程交叉求锁封装于函数test2中,其依次调用线程3和线程4:前者得到锁0后进行一段休眠,之后执行fun3请求互斥锁1并释放最终释放初始锁0;后者得到锁1后执行fun4请求初始锁0并释放最终释放锁1。

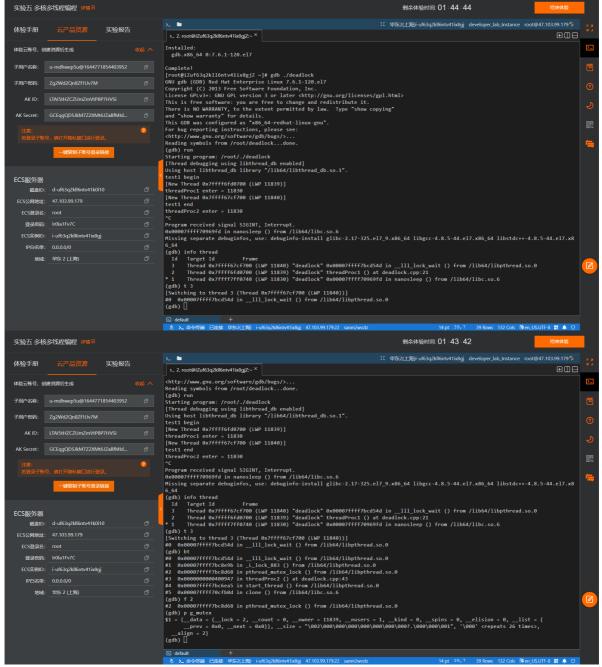
编码并编译完成后分别执行各个test并使用gdb调试进行分析。

实验结果及分析

情况一

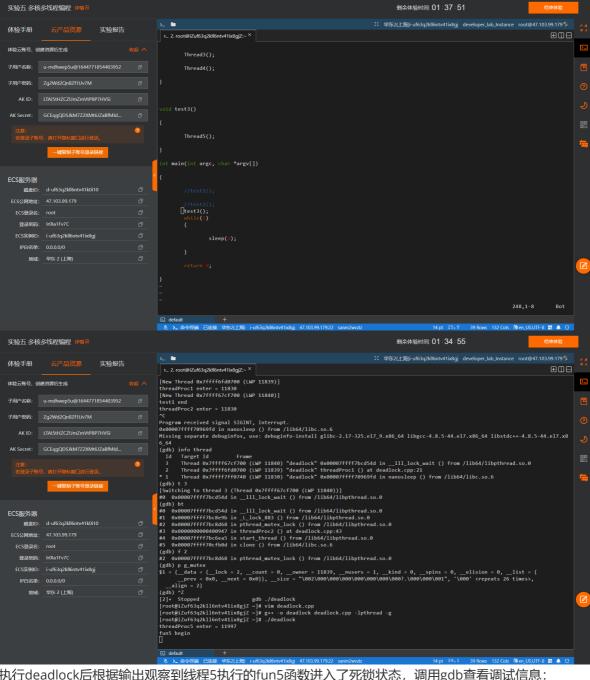


执行deadlock后根据输出观察到线程1和线程2均进入阻塞状态。结合代码可以推测线程1阻塞的原因是本身代码的死循环,同时占有了g_mutex;而线程2进入的时候需要等待g_mutex可用,而结果就是线程2一直阻塞在等待状态。通过gdb调试信息如下:

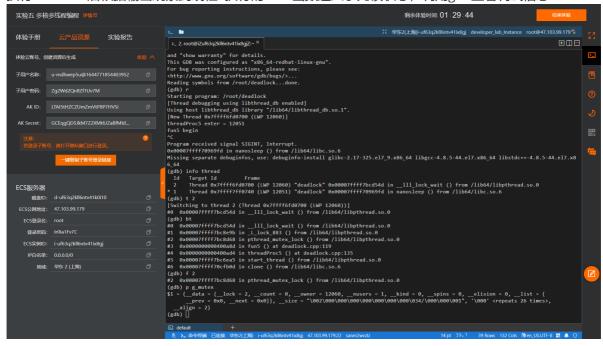


通过g_mutex信息可以观察到其占有者为11839,而堆栈显示序号为3的线程此时进入了lock_wait状态:线程11840,也就是上文中的线程2(图中序号为3)在持续等锁,然而其已经被线程11839(上文中的线程1,图中序号为2)占用,后者持续死循环而g_mutex不会被主动释放,在这段时间线程11840就在持续等待造成死锁现象。

情况二

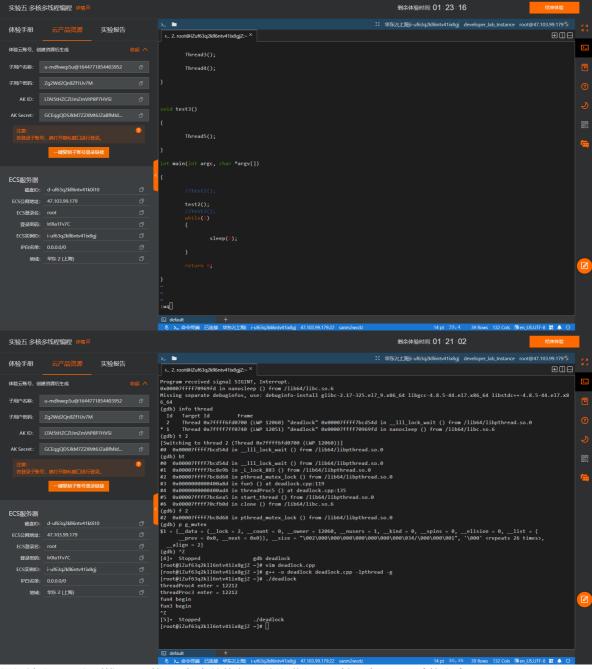


执行deadlock后根据输出观察到线程5执行的fun5函数进入了死锁状态,调用gdb查看调试信息:

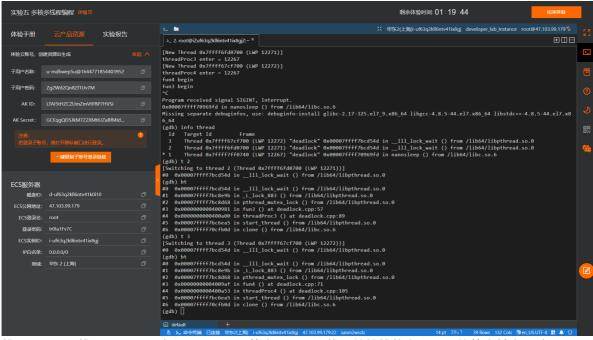


由g_mutex信息可观察到此时互斥锁的占有者就是唯一的线程12060本身,然而在fun5代码中其索求更多的同一互斥锁,而这是无法达成的,故引起单一线程自身的死锁。

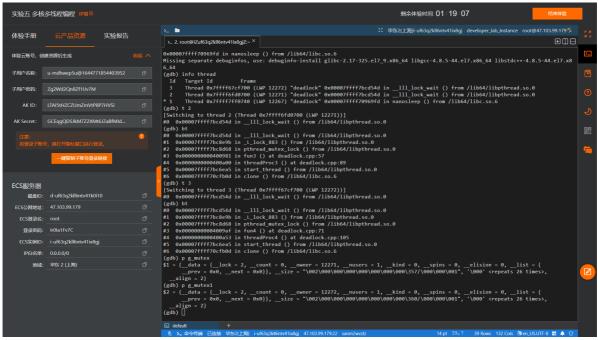
情况三



根据输出可观察到线程3和线程4各自的执行函数均进入了死锁,在gdb调试信息中显示:



线程12272及线程12271同时处于lock_wait状态,而两个线程的堆栈信息所显示的状态基本一致。



对于两个g_mutex,其占有者不同,而彼此的占有者又试图进一步寻求另一mutex,由此造成了真正的死锁。

程序代码

```
# include <stdio.h>
# include <stdlib.h>
# include <iostream>
# include <unistd.h>
# include <list>
# include <pthread.h>
# include <assert.h>
# include <semaphore.h>
pthread_mutex_t g_mutex = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
pthread_mutex_t g_mutex1 = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
void *threadProc1(void*)
{
    printf("threadProc1 enter = %d\n", getpid());
    pthread_mutex_lock(&g_mutex);
   while(1);
    pthread_mutex_unlock(&g_mutex);
    printf("threadProc1 unlock pid = %d\n", getpid());
}
void *threadProc2(void*)
{
    printf("threadProc2 enter = %d\n", getpid());
    pthread_mutex_lock(&g_mutex);
    pthread_mutex_unlock(&g_mutex);
    printf("threadProc2 unlock pid = %d\n", getpid());
}
void fun3()
    printf("fun3 begin\n");
    pthread_mutex_lock(&g_mutex1);
```

```
pthread_mutex_unlock(&g_mutex1);
    printf("fun3 end\n");
}
void fun4()
    printf("fun4 begin\n");
    pthread_mutex_lock(&g_mutex);
     pthread_mutex_unlock(&g_mutex);
    printf("fun4 end\n");
}
void *threadProc3(void*)
{
    printf("threadProc3 enter = %d\n", getpid());
    pthread_mutex_lock(&g_mutex);
    sleep(1);
    fun3();
    pthread_mutex_unlock(&g_mutex);
    printf("threadProc3 unlock pid = %d\n", getpid());
}
void *threadProc4(void*)
{
    printf("threadProc4 enter = %d\n", getpid());
    pthread_mutex_lock(&g_mutex1);
    fun4();
    pthread_mutex_unlock(&g_mutex1);
    printf("threadProc4 unlock pid = %d\n", getpid());
}
void fun5()
{
    printf("fun5 begin\n");
    pthread_mutex_lock(&g_mutex);
    pthread_mutex_unlock(&g_mutex);
    printf("fun5 end\n");
}
void *threadProc5(void*)
    printf("threadProc5 enter = %d\n", getpid());
    pthread_mutex_lock(&g_mutex);
    fun5();
    pthread_mutex_unlock(&g_mutex);
    printf("threadProc5 unlock pid = %d\n", getpid());
}
void Thread1()
{
    pthread_t tid;
    pthread_create(&tid, NULL, threadProc1, NULL);
    pthread_detach(tid);
}
void Thread2()
{
    pthread_t tid;
```

```
pthread_create(&tid, NULL, threadProc2, NULL);
    pthread_detach(tid);
}
void Thread3()
    pthread_t tid;
    pthread_create(&tid, NULL, threadProc3, NULL);
    pthread_detach(tid);
}
void Thread4()
    pthread_t tid;
    pthread_create(&tid, NULL, threadProc4, NULL);
    pthread_detach(tid);
}
void Thread5()
{
    pthread_t tid;
    pthread_create(&tid, NULL, threadProc5, NULL);
    pthread_detach(tid);
}
//回调接口卡主导致其他线程等锁
void test1()
{
    printf("test1 begin\n");
   Thread1();
   Thread2();
    printf("test1 end\n");
}
//两个锁交叉使用导致死锁
void test2()
   Thread3();
   Thread4();
}
//同一锁被一个线程锁多次
void test3()
{
    Thread5();
}
int main(int argc, char *argv[])
{
   test1();
   //test2();
   //test3();
   while(1)
    {
        sleep(1);
```

```
}
return 0;
}
```