实验四

实验四

题目4-1: 内存管理——虚拟空间分布

实验目的 实验内容 实验设计原理 实验步骤 实验结果及分析

程序代码

题目4-2: 内存管理——内存监控检查回收

实验目的 实验内容 实验设计原理 实验步骤 实验结果及分析

程序代码

题目4-1:内存管理——虚拟空间分布

实验目的

了解Linux进程虚拟地址空间的组成。

实验内容

编写C语言程序,分配位于堆和栈上的变量,观察变量的地址分布和变化。

实验设计原理

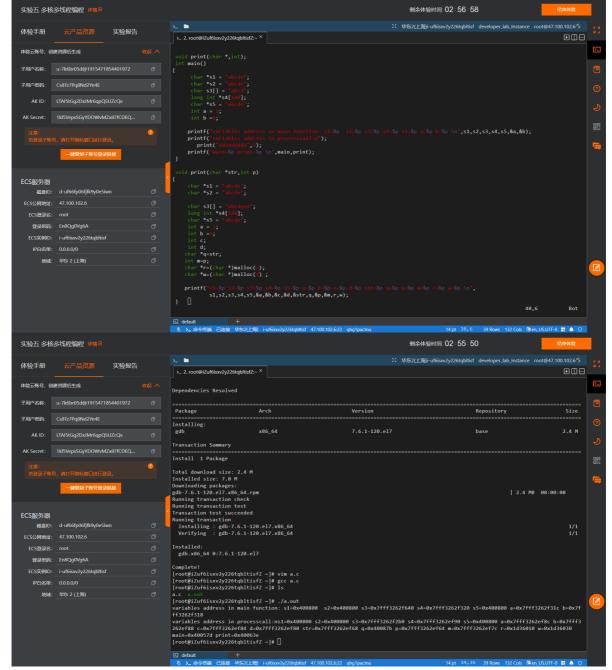
- 讲程空间主要由以下几个分布组成:
 - 程序段(Text):程序代码在内存中的映射,存放函数体的二进制代码。
 - 。 初始化过的数据(Data):在程序运行初已经对变量进行初始化的数据。
 - 。 未初始化过的数据(BSS):在程序运行初未对变量进行初始化的数据。
 - 栈(Stack):存储局部、临时变量,函数调用时,存储函数的返回指针,用于控制函数的调用和返回。在程序块开始时自动分配内存,结束时自动释放内存,其操作方式类似于数据结构中的栈。
 - 堆 (Heap):存储动态内存分配,需要程序员手工分配,手工释放.注意它与数据结构中的堆是两回事,分配方式类似于链表。
- Linux的虚拟地址空间范围为0~4G, Linux内核将这4G字节的空间分为两部分, 将最高的1G字节 (从虚拟地址0xC00000000到0xFFFFFFFF) 供内核使用, 称为"内核空间"。而将较低的3G字节 (从虚拟地址0x000000000到0xBFFFFFFF) 供各个进程使用, 称为"用户空间"。因为每个进程可以通过系统调用进入内核, 因此, Linux内核由系统内的所有进程共享。于是, 从具体进程的角度来看,每个进程可以拥有4G字节的虚拟空间。

- Linux使用两级保护机制:0级供内核使用,3级供用户程序使用,每个进程有各自的私有用户空间(0~3G),这个空间对系统中的其他进程是不可见的,最高的1GB字节虚拟内核空间则为所有进程以及内核所共享。内核空间中存放的是内核代码和数据,而进程的用户空间中存放的是用户程序的代码和数据。不管是内核空间还是用户空间,它们都处于虚拟空间中。虽然内核空间占据了每个虚拟空间中的最高1GB字节,但映射到物理内存却总是从最低地址(0x00000000)。另外,使用虚拟地址可以很好的保护内核空间被用户空间破坏,虚拟地址到物理地址转换过程由操作系统和CPU共同完成(操作系统为CPU设置好页表,CPU通过MMU单元进行地址转换)。
- Linux进程标准的内存段布局除了用户不可见的内核虚拟存储器外,用户空间同样分为栈、堆、内存映射段、BBS和数据段以及Text。

实验步骤

编码定义字符指针s1、s2、s5均指向同一字符串"abcde",定义字符串数组s3以及指向int型的指针数组 s4,定义整型a=5、b=6。输出一次所有变量的地址后通过子函数将一串d作为参数压入栈并再次定义一遍同名变量并输出各个地址位置。最终输出主函数与子函数的地址。

实验结果及分析



首先观察主函数输出,发现指向同一字符串的指针数组地址均相同,而整型及其他数组的地址符合反向增长的规律;在子函数中指向同一字符串的指针数组地址仍与主函数相同,其他变量仍符合反向增长,唯独最后两个调用malloc赋值的变量指向地址正向增长。主函数的地址要低于后编译的子函数。

栈和堆是在程序运行时候动态分配的,局部变量均在栈上分配。

栈是反向增长的,地址递减; malloc等分配的内存空间在堆空间。堆是正向增长的,地址递增。例如r,w变量在栈上(则&r>&w), r,w所指内容在堆中(即r<w)。

程序代码

```
#include<stdio.h>
#include <malloc.h>

void print(char *,int);
int main()
{
    char *s1 = "abcde"; //"abcde"作为字符串常量存储在常量区 s1、s2、s5拥有相同的地址 char *s2 = "abcde"; char s3[] = "abcd";
```

```
long int *s4[100];
   char *s5 = "abcde";
   int a = 5;
   int b =6;//a,b在栈上,&a>&b地址反向增长
    printf("variables address in main function: s1=%p s2=%p s3=%p s4=%p s5=%p
a=%p b=%p \n'',
           s1, s2, s3, s4, s5, &a, &b);
    printf("variables address in processcall:n");
    print("dddddddd",5);//参数入栈从右至左进行,p先进栈,str后进 &p>&str
    printf("main=%p print=%p \n", main, print);
    //打印代码段中主函数和子函数的地址,编译时先编译的地址低,后编译的地址高main<print
}
void print(char *str,int p)
   char *s1 = "abcde"; //abcde在常量区, s1在栈上
   char *s2 = "abcde"; //abcde在常量区, s2在栈上 s2-s1=6可能等于0, 编译器优化了相同的
常量,只在内存保存一份
   //而&s1>&s2
   char s3[] = "abcdeee"; //abcdeee在常量区, s3在栈上, 数组保存的内容为abcdeee的一份拷贝
   long int *s4[100];
   char *s5 = "abcde";
   int a = 5;
   int b = 6;
   int c;
   int d;
                 //a,b,c,d均在栈上,&a>&b>&c>&d地址反向增长
   char *q=str;
   int m=p;
   char *r=(char *)malloc(1);
   char *w=(char *)malloc(1); // r<w 堆正向增长
   printf("s1=%p s2=%p s3=%p s4=%p s5=%p a=%p b=%p c=%p d=%p str=%p q=%p p=%p
m=\%p r=\%p w=\%p n,
           s1, s2, s3, s4, s5, &a, &b, &c, &d, &str, q, &p, &m, r, w);
   /* 栈和堆是在程序运行时候动态分配的,局部变量均在栈上分配。
       栈是反向增长的,地址递减; malloc等分配的内存空间在堆空间。堆是正向增长的,地址递增。
       r,w变量在栈上(则&r>&w), r,w所指内容在堆中(即r<w)。*/
}
```

题目4-2:内存管理——内存监控检查回收 实验目的

掌握查看实时监控内存、内存回收的方法;

进一步掌握虚拟存储器的实现方法并理解虚拟内存、磁盘缓存的概念; 掌握基本的内存管理知识。

实验内容

- 1. 用free命令监控内存使用情况,用vmstat命令监视虚拟内存使用情况。
- 2. 用命令ps检查和回收内容,用kill命令回收泄漏的内存。

实验设计原理

• 在提示符后输入命令free:

Mem行显示物理内存——

total列显示共有的可用内存(不显示核心使用的物理内存,通常大约1MB),

used列显示被使用的内存总额,

free列显示全部空闲的内存,

shared列显示多个进程共享的内存总额,

buffers列显示磁盘缓存的当前大小;

Swap显示交换空间的信息,与上一行类似——如果该行为全0则没有使用交换空间。

默认状态下,free命令以干字节(即1024字节为单位)显示内存使用情况。若使用-h参数,则以字节为单位显示内存使用情况;若使用-m参数,则以兆字节为单位显示内存使用情况。若命令带-s参数,则不间断地监视内存使用情况,如#free -b -s5,则表示该命令在终端窗口中连续不断地报告内存的使用情况,每5s更新一次。

- vmstat命令是一个通用监控程序,是VirtualMemoryStatistics(虚拟内存统计)的缩写。若vmstat命令没有带任何命令行参数,将得到一次性的报告。vmstat命令报告主要的活动类型有进程(procs)、内存(以干字节为单位)、交换分区(以干字节为单位)、来自块设备(硬盘驱动器)的输入输出量、系统中断(每秒发生的次数),以及中央处理单元(CPU)分配给用户、系统和空闲时分别占用的比例。
- 可以用ps、kill两个命令检测内存使用情况和进行回收。使用超级用户权限时,用命令ps可列出所有正在运行的程序名称和对应的进程号(PID)。kill 命令的工作原理是向Linux操作系统的内核送出一个系统操作信号和程序的进程号(PID)。

实验步骤

1.用free命令监控内存使用情况

free

free -b -s5

用vmstat命令监视虚拟内存使用情况。

vmstat

2.检查和回收内容

用命令ps列出所有正在运行的程序名称、对应的进程号(PID)等信息。

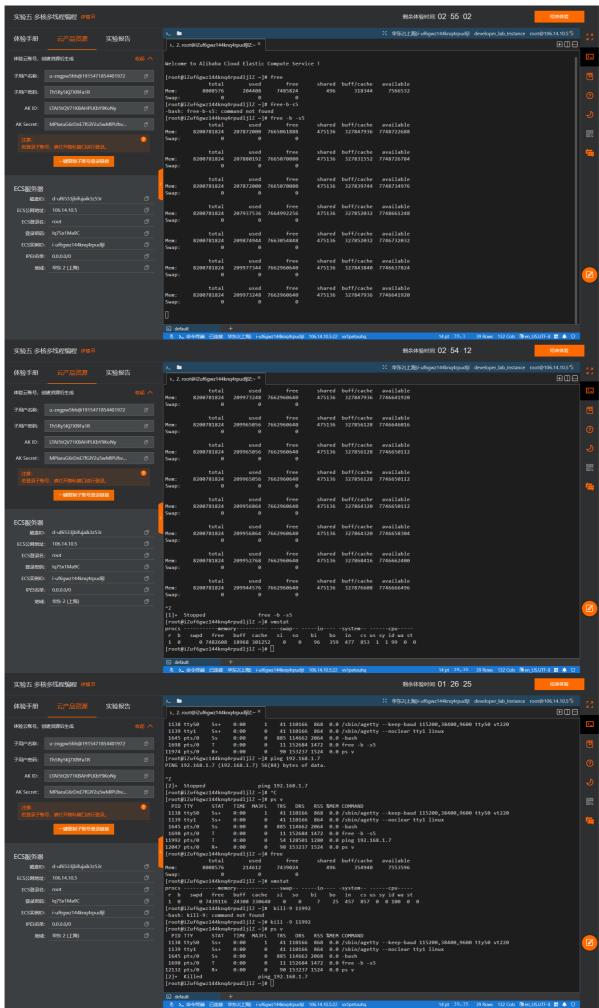
#ps v

手动执行一次不回收的Ping指令,造成内存泄漏的现象。

再次使用ps查看Ping指令对应的PID,用kill命令回收泄漏的内存。

kill -9 <PID>

实验结果及分析



内存管理程序通过映射机制把用户程序的逻辑地址映射到物理地址。当用户程序运行时,如果发现程序需要的虚拟地址没有对应的物理内存,即发出请求页要求。如果有空闲的内存可供分配,就请求分配内

存(用到内存分配和回收机制),并把正在使用的物理页记录在缓存中(用到缓存机制)。如果没有足够的内存可供分配,则调用交换机制,腾出一部分内存。另外,在地址映射中要通过TLB(Translation Lookaside Buffer, 页表缓冲)寻找物理页;交换机制中用到交换缓存,并且把物理页内容交换到交换文件中,也要修改页表来映射文件地址。

程序代码

```
free
free -b -s5
vmstat
ps v
ping 192.168.1.7
kill -9 <PID>
```