Développement d'une interface utilisateur web Projet n°6 du parcours python d'openclassrooms

Bérenger Ossété Gombé

19 juillet 2022



Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Préparation du projet
- 3 Démonstration
- 4 Mise en place du front-end
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- 5 Conclusion



Présentation

Je me présente

- Bérenger Ossété Gombé, 27 ans
- Mon parcours informatique
 - Baccalauréat scientifique (2013)
 - Master 1 en informatique à l'UFC, UFR-ST (2016-2017)
 - Spécialité génie logiciel.
 - Reconversion vers du développement web chez Openclassrooms (janvier 2022).

Formation

Contexte

Projet n°6 du parcours <u>Développeur d'application python</u> chez openclassrooms.

Objectifs

- Développer la partie front-end d'une application web.
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- Interagir avec une API REST.



Contexte fictif

JustStreamIt

- Association de cinéphiles.
- Système de newsletters.
- Migration vers un site web.
- Équipe
 - Camille, la CEO de JustStreamlt.
 - Éric, notre contact technique.

Notre travail

→ Nous sommes volontaire pour développer le *front-end* du nouveau site. Nous utiliserons leur API existante.



Préparation du projet

Étapes

- Collecte des exigences du client.
- Tests et documentation.
- Normes et qualité.

Exigences fonctionnelles

Une liste des exigences fonctionnelles

- Conception conforme à la maquette comprenant :
 - une barre de navigation,
 - une vignette présentant le meilleur film,
 - une catégorie des films les mieux notés,
 - trois catégories aux choix comprenant sept films.
- Informations d'un film via une fenêtre modale contenant :
 - l'image, le titre, le genre, la date de sortie,
 - le classement, le score IMDB,
 - le réalisateur, les acteurs,
 - la durée, la pays d'origine, le résultat au box office et
 - le résumé du film.



Exigences non-fonctionnelles

Une liste des exigences non-fonctionnelles

- Portabilité vers les navigateurs Chrome, Safari et Firefox.
- Utilisation de l'API OCMovies-API et accès via des requêtes AJAX.
- Mise-à-jour automatique des données.
- Utilisation de Javascript et de CSS sans framework ni bibliothèque.

Tester le front-end

Pourquoi tester le front-end?

- Vérifier que le produit est conforme aux exigences.
- Mettre en place des vérifications pour accompagner une potentielle future mise à l'échelle.
- Documenter les bugs et éviter autant que possible les régressions.

Tester le front-end

Utilisation de Jasmine

Choix d'utiliser Jasmine car 1 :

- Possède peu de dépendances.
- Est un projet très stable.
- Une utilisation simple est possible.
- lue ightarrow Prend peu de place au sein du projet.

1 Voir

Documenter le front-end

Pourquoi documenter le front-end?

- Le projet peut être repris à l'avenir par quelqu'un d'autre.
- Le projet peut grossir et se complexifier.

Utilisation de JSDoc

Choix d'utiliser JSDoc car :

- facile et rapide à installer,
- facile à utiliser,
- génère une documentation claire et concise.



Vérifier le code HTML

- Permet de détecter les erreurs dans le code HTML.
- Permet de garantir la conformité du code avec les recommandations de la W3C²
- Disponible sous forme d'extension pour navigateurs³.

- 2 World Wide Web Consortium
- 3. Disponible au moins pour Chrome et Firefox.

Туре	Line	Column	HTML errors and warnings
▲ Info	0	0	0 errors / 23 warnings
⚠ Warning	29	168	Warning: missing before <a>
▲ Warning	32	4	Warning: discarding unexpected
⚠ Warning	32	14	Warning: discarding unexpected
▲ Warning	58	184	Warning: missing before <div></div>
▲ Warning	58	162	Warning: missing before <div></div>
▲ Warning	58	363	Warning: inserting implicit

Figure – HTML Validator : une extension firefox pour vérifier le code HTMI

Vérifier le code Javascript

Utilisation de ESLint², un *linter* pour Javascript.

- Permet de localiser les erreurs javascript.
- Permet également de localiser les erreurs de style.
- Permet de générer un rapport.



Figure – Exemple de rapport généré par ESLint.

Démonstration du front-end

Fonctionnalités clefs

- Le menu principal.
- Le meilleur film.
- La catégorie des films les mieux notés.
- Les 3 catégories au choix.
- L'aperçu d'un film via une fenêtre modale.

Fonctionnalités additionnelles

Adaptation au mobile.



Mise en place du front-end

Les aspects du développement front-end

- La structure avec HTML.
- Le style avec CSS.
- Le comportement avec le Javascript.

Structure HTML du projet

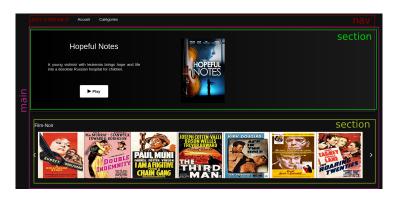


Figure – Éléments HTML de la page d'accueil

Un CSS maintenable et scalable avec SASS

Organisation

- Séparation du style sur plusieurs fichiers
- Application du pattern 7-1

```
@import 'base/reset';
@import 'abstracts/mobile';
@import 'themes/theme';
@import 'layout/nav';
@import 'pages/home';
@import 'components/buttons';
@import 'components/best_movie';
@import 'components/movie_info';
```

Un CSS responsive

aze

- Approche Mobile first lors du développement.
- Utilisation d'une mixin SCSS pour gérer les media queries.

```
@mixin for-mobile {
    @media screen and (max-width: 599px) {
         @content
    }
}
```

Un CSS responsive : exemple

```
@include for-mobile {
    position: fixed;
    margin: 0;
    top: 0;
    left: 0;
    width: 100%;
    min-width: 0;
    height: 100%;
    max-height: 100%;
```

Un CSS organisé avec la méthode BEM

La méthode BEM

- Permet d'organiser le CSS.
- Extensible au SCSS.
- Signifie *Block Element Modifier*.
- Propose un formatage dans le choix des noms de classe CSS d'un projet.

Un exemple de formatage

```
nom bloc nom element - - nom modifier
```



Le BEM appliqué au SASS

```
En SASS

.best_movie {
    &__title {
        &_-blue {}
}
```

En CSS

```
.best_movie {}
.best_movie best_movie__title {}
.best_movie best_movie__title best_movie__title--blue {}
```

Structure du code Javascript

Utilisation de NPM

Récupération des informations via l'API

Génération HTML des catégories

Mise en place du carrousel

Gestion de la modale

Conclusion

Pour conclure

- Les limites du projet.
- Pour aller plus loin.
- Travail effectué.

Les limites du travail réalisé

Pour aller plus loin

Travail effectué

Merci pour votre attention

- 1 Introduction
- 2 Préparation du projet
- 3 Démonstration
- 4 Mise en place du front-end
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- 5 Conclusion

