

Développement d'une interface utilisateur web

Projet n°6 du parcours python d'openclassrooms

Bérenger Ossété Gombé

11 juin 2022

Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Préparation du projet
- 3 Démonstration
- 4 Mise en place du *front-end*
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- 5 Conclusion

Présentation

Je me présente

- Bérenger Ossété Gombé, 27 ans
- Mon parcours informatique
 - Baccalauréat scientifique (2013)
 - Master 1 en informatique à l'UFC, UFR-ST (2016-2017)
 - Spécialité génie logiciel.
 - Reconversion vers du développement web chez Openclassrooms (janvier 2022).

Formation

Contexte

Projet n°6 du parcours Développeur d'application python chez openclassrooms.

Objectifs

- Développer la partie *front-end* d'une application web.
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- Interagir avec une API REST.

Contexte fictif

JustStreamIt

- Association de cinéphiles.
- Système de *newsletters*.
- Migration vers un site web.
- Équipe
 - Camille, la CEO de JustStreamIt.
 - Éric, notre contact technique.

Notre travail

→ Nous sommes volontaire pour développer le *front-end* du nouveau site. Nous utiliserons leur API existante.

Contraintes

Quelques contraintes techniques

- Portabilité vers les navigateurs Chrome, Safari et Firefox.
- Utilisation de Javascript vanilla¹.
- Utilisation de CSS vanilla².
- Conception conforme au *mock-up* inspiré de l'interface de Netflix fourni par Camille.

1. Sans *framework* comme ReactJS ou VueJS.

2. Sans *framework* comme Bootstrap ou Foundation.

Préparation du projet

Étapes

- Collecte des exigences client.
- Préparation du *backlog* produit.

Exigences fonctionnelles

Exigences non-fonctionnelles

Découpage en tâches

État du *backlog* produit

Tester le *front-end*

Documenter le *front-end*

Normes et validations

Démonstration du *front-end*

Fonctionnalités clefs

- Le menu principal.
- Le meilleur film.
- La catégorie des films les mieux notés.
- Les 3 catégories au choix.
- L'aperçu d'un film *via* une fenêtre modale.

Fonctionnalités additionnelles

- Adaptation au mobile.

Mise en place du *front-end*

Les aspects du développement *front-end*

- La structure avec HTML.
- Le style avec CSS.
- Le comportement avec le Javascript.

Structure HTML du projet

Un CSS maintenable et *scalable* avec SASS

Un CSS *responsive*

Un CSS organisé avec la méthode BEM

Structure du code Javascript

Gestion de évènements

Interactions avec l'API de JustStreamIt

Conclusion

Pour conclure

- Les limites du projet.
- Pour aller plus loin.
- Travail effectué.

Les limites du travail réalisé

Pour aller plus loin

Travail effectué

Merci pour votre attention

- 1 Introduction
- 2 Préparation du projet
- 3 Démonstration
- 4 Mise en place du *front-end*
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- 5 Conclusion