Introduction Préparation du projet Démonstration Mise en place du *front-end* Conclusion

## Développement d'une interface utilisateur web Projet n°6 du parcours python d'openclassrooms

Bérenger Ossété Gombé

22 juillet 2022



## Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Préparation du projet
- 3 Démonstration
- 4 Mise en place du front-end
  - HTML
  - CSS
  - Javascript
- 5 Conclusion



## Présentation

#### Je me présente

- Bérenger Ossété Gombé, 27 ans
- Mon parcours informatique
  - Baccalauréat scientifique (2013)
  - Master 1 en informatique à l'UFC, UFR-ST (2016-2017)
    - Spécialité génie logiciel.
  - Reconversion vers du développement web chez Openclassrooms (janvier 2022).

### **Formation**

#### Contexte

Projet n°6 du parcours <u>Développeur d'application python</u> chez openclassrooms.

### Objectifs

- Développer la partie front-end d'une application web.
  - HTML
  - CSS
  - Javascript
- Interagir avec une API REST.



### Contexte fictif

#### JustStreamIt

- Association de cinéphiles.
- Système de newsletters.
- Migration vers un site web.
- Équipe
  - Camille, la CEO de JustStreamlt.
  - Éric, notre contact technique.

#### Notre travail

→ Nous sommes volontaire pour développer le *front-end* du nouveau site. Nous utiliserons leur API existante.



# Préparation du projet

### Étapes

- Collecte des exigences du client.
- Tests et documentation.
- Normes et qualité.

# Exigences fonctionnelles

#### Une liste des exigences fonctionnelles

- Conception conforme à la maquette comprenant :
  - une barre de navigation,
  - une vignette présentant le meilleur film,
  - une catégorie des films les mieux notés,
  - trois catégories aux choix comprenant sept films.
- Informations d'un film via une fenêtre modale contenant :
  - l'image, le titre, le genre, la date de sortie,
  - le classement, le score IMDB,
  - le réalisateur, les acteurs,
  - la durée, la pays d'origine, le résultat au box office et
  - le résumé du film.



# Exigences non-fonctionnelles

### Une liste des exigences non-fonctionnelles

- Portabilité vers les navigateurs Chrome, Safari et Firefox.
- Utilisation de l'API OCMovies-API et accès via des requêtes AJAX.
- Mise-à-jour automatique des données.
- Utilisation de Javascript et de CSS sans framework ni bibliothèque.

## Tester le front-end

### Pourquoi tester le front-end?

- Vérifier que le produit est conforme aux exigences.
- Mettre en place des vérifications pour accompagner une potentielle future mise à l'échelle.
- Documenter les bugs et éviter autant que possible les régressions.

## Tester le front-end

#### Utilisation de Jasmine

Choix d'utiliser Jasmine car 1 :

- Possède peu de dépendances.
- Est un projet très stable.
- Une utilisation simple est possible.
- lue ightarrow Prend peu de place au sein du projet.

1 Voir

## Documenter le front-end

#### Pourquoi documenter le front-end?

- Le projet peut être repris à l'avenir par quelqu'un d'autre.
- Le projet peut grossir et se complexifier.

#### Utilisation de JSDoc

#### Choix d'utiliser JSDoc car :

- facile et rapide à installer,
- facile à utiliser,
- génère une documentation claire et concise.



#### Vérifier le code HTML

- Permet de détecter les erreurs dans le code HTML.
- Permet de garantir la conformité du code avec les recommandations de la W3C<sup>2</sup>
- Disponible sous forme d'extension pour navigateurs<sup>3</sup>.

- 2. World Wide Web Consortium
- 3. Disponible au moins pour Chrome et Firefox.

Туре	Line	Column	HTML errors and warnings
▲ Info	0	0	0 errors / 23 warnings
⚠ Warning	29	168	Warning: missing  before <a></a>
▲ Warning	32	4	Warning: discarding unexpected
⚠ Warning	32	14	Warning: discarding unexpected
▲ Warning	58	184	Warning: missing  before <div></div>
▲ Warning	58	162	Warning: missing  before <div></div>
▲ Warning	58	363	Warning: inserting implicit <span></span>

Figure – HTML Validator : une extension firefox pour vérifier le code HTMI

### Vérifier le code Javascript

Utilisation de ESLint<sup>2</sup>, un *linter* pour Javascript.

- Permet de localiser les erreurs javascript.
- Permet également de localiser les erreurs de style.
- Permet de générer un rapport.



Figure – Exemple de rapport généré par ESLint.

## Démonstration du front-end

#### Fonctionnalités clefs

- Le menu principal.
- Le meilleur film.
- La catégorie des films les mieux notés.
- Les 3 catégories au choix.
- L'aperçu d'un film via une fenêtre modale.

#### Fonctionnalités additionnelles

Adaptation au mobile.



# Mise en place du front-end

### Les aspects du développement front-end

- La structure avec HTML.
- Le style avec CSS.
- Le comportement avec le Javascript.

## Structure HTML du projet

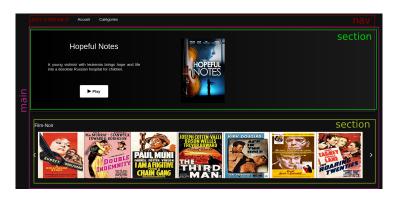


Figure – Éléments HTML de la page d'accueil

### Un CSS maintenable et scalable avec SASS

#### Organisation

- Séparation du style sur plusieurs fichiers
- Application du pattern 7-1

```
@import 'base/reset';
@import 'abstracts/mobile';
@import 'themes/theme';
@import 'layout/nav';
@import 'pages/home';
@import 'components/buttons';
@import 'components/best_movie';
@import 'components/movie_info';
```

# Un CSS responsive

#### aze

- Approche Mobile first lors du développement.
- Utilisation d'une mixin SCSS pour gérer les media queries.

```
@mixin for-mobile {
    @media screen and (max-width: 599px) {
         @content
    }
}
```

# Un CSS responsive : exemple

```
@include for-mobile {
  position: fixed;
  margin: 0;
  top: 0;
  width: 100%;
  min-width: 0;
 height: 100%;
 max-height: 100%;
```

# Un CSS organisé avec la méthode BEM

#### La méthode BEM

- Permet d'organiser le CSS.
- Extensible au SCSS.
- Signifie *Block Element Modifier*.
- Propose un formatage dans le choix des noms de classe CSS d'un projet.

#### Un exemple de formatage

```
nom bloc nom element - - nom modifier
```



# Le BEM appliqué au SASS

```
En SASS

.best_movie {
    &__title {
        &_-blue {}
}
```

### En CSS

```
.best_movie {}
.best_movie best_movie__title {}
.best_movie best_movie__title best_movie__title--blue {}
```

## Structure du code Javascript

### src/js

- app.js
- movie.js
- carrousel.js
- category js
- html.js
- api.js

## Utilisation de NPM

#### Node Package Manager

- N'est pas obligatoire pour le bon fonctionnement du projet.
- Permet de gérer les dépendances vers des bibliothèques javascript.
- Nous l'utilisons uniquement pour le test, le linter et autres outils indépendants du domaine métier.

## Point d'entrée de l'application

#### Fonctionnalité

Initialise les différentes catégories.

```
async initAllCategories() {
  await Promise.all([
    this.initCategory('Biographies', 'Biography'),
    this.initCategory('Film-Noir', 'Film-Noir'),
    this.initCategory('Historique', 'History')
  ]);
}
```

# Initialisation des catégories

```
async initCategory(name, genre) {
 let cat = new category.Category(name)
  const fetcher = new api.MovieFetcher();
  const movies = await fetcher.findByGenre(genre);
 for (let movie of movies) {
    cat.addMovie(movie);
 this._categories.push(cat);
```

## Représentation des films

### Champs d'un objet Movie

- title
- image url
- genres
- release date
- rated
- imdb score
- directors
- actors
- duration
- countries
- box office
- description
- long \_description

# Représentation des catégories

## Constructeur de l'objet Category

```
constructor(name) {
  this._name = name;
  this._movies = [];
  this._carrousel = new carrousel.Carrousel();
  this._root_element = null;
}
```

# Mise en place du carrousel

#### Représentation d'un carrousel

- Utilisation de la classe Carrousel.
- On peut ajouter un film au carrousel.
- On peut déplacer le carrousel vers la gauche ou la droite.

### Animation du carrousel

#### La classe CarrouselAnimation

```
slide(speed=512, count=1) {
  const reference = this. list[0];
 let start = reference.offsetLeft;
 html.animationLoop(function (dt) {
      for(let movie of this. list) {
          html.moveElement(movie, speed * dt, 0);
      return Math.abs(reference.offsetLeft - start)
      < this. movie width * count;
 }.bind(this));
```

## Manipulation du code HTML

```
export default {
   CategoryHTMLBuilder: CategoryHTMLBuilder,
   BestMovieHTMLBuilder: BestMovieHTMLBuilder,
   Modal: Modal,
   moveElement: moveElement,
   setElementPosition: setElementPosition,
   animationLoop: animationLoop
};
```

## Génération du code HTML

```
build(root_id) {
  let root = document.getElementById(root_id);
  let section = this.buildSection();
  root.appendChild(section);

  return section;
}
```

## Génération du code HTML

```
buildSection() {
  let section = document.createElement('section');
  section.classList.add('category');
  let h2 = document.createElement('h2');
  h2.innerText = this._title;
  section.appendChild(h2);
  section.appendChild(this.buildCategoryContent());
  return section;
}
```

## Génération du code HTML

```
buildCategoryContent() {
  let content = document.createElement('div');
  content.classList.add('category__content');

let left_arrow = this.buildArrow('left');
  left_arrow.addEventListener('click',this._left_callback);
  content.appendChild(left_arrow);

let ul = document.createElement('ul');

for (let movie of this._movies) {
    ul.appendChild(this.buildMovie(movie));
}

// ...
```

## Récupération des informations via l'API

#### La classe MovieFetcher

- Permet de faire une recherche par genre, par ID ou par score IMDB.
- Permet de créer un objet de type Movie à partir d'un format JSON.

# Recherche par genre

```
async findByGenre(name, count=7, url = null, results = []) {
   if (url === null) {
      url = 'http://localhost:8000/api/v1/titles/?genre=${name}&sort_by=-imdb_score';
   }

   const data = await fetch(url);
   const json_movie = await data.json();

   for (let result of json_movie.results) {
      const movie_result = await this.findByID(result.id);
      results.push(this.createMovieFromJSON(movie_result));
   }

   if (results.length < count) {
      await this.findByGenre(name, count, json_movie.next, results);
   }

   return results.slice(0, count);</pre>
```

# Création d'un objet Movie

```
createMovieFromJSON(json_movie) {
  return new movie.Movie(json_movie.title,
  new URL(json_movie.image_url),
  json_movie.genres,
 new Date(json_movie.date_published),
  json_movie.rated,
  json_movie.imdb_score,
  json_movie.directors,
  json_movie.actors,
  json_movie.duration,
  json_movie.countries,
  json_movie.reviews_from_critics,
  json_movie.description,
  json_movie.long_description);
```

## Gestion de la modale

#### La classe Modal

- Permet d'afficher ou de cacher la fenêtre modale.
- Permet de mettre à jour les informations montrées.

### HTML de la modale

#### Entête de la modale

```
<div class="movie_info">
<div class="movie_info_header">
<span class="movie_info_header__title">Titre</span>
<span class="movie_info_header__close">&times;</span>
</div>
```

#### Contenu de la modale

```
<div class="movie_info__content">
<img src="https://via.placeholder.com/256" alt="image film"></img>

<tt>

Content / cont
```

## Visibilité de la modale

#### Montrer

```
show(movie) {
  if (this._is_visible === false) {
    this.update(movie);
    this._is_visible = true;
    this._root.style.display = 'inline-block';
  }
}
```

#### Cacher

```
hide() {
   if (this._is_visible === true) {
     this._is_visible = false;
     this._root.style.display = 'none';
   }
}
```

# Mise à jour de la modale

### Récupération des élements du DOM de la modale (extrait)

```
update(movie) {
  const prefix = '#movie_info__content__';
  const elements = {
    'title': document.guerySelector('.movie_info_header__title'),
    'img': document.querySelector('.movie_info__content img'),
    'genres': document.querySelector(prefix + 'genres ul'),
    'release': document.guerySelector(prefix + 'release_date'),
    'rated': document.guervSelector(prefix + 'rated').
    'imdb': document.guervSelector(prefix + 'imdb').
    'directors': document.querySelector(prefix + 'directors ul'),
    'actors': document.guerySelector(prefix + 'actors ul'),
    'duration': document.querySelector(prefix + 'duration'),
    'countries': document.guerySelector(prefix + 'countries ul'),
    'box-office': document.querySelector(prefix + 'box_office'),
    'summary': document.guervSelector(prefix + 'summary')
 };
 // ...
```

# Mise à jour de la modale

### Modification du HTML (extrait)

```
elements['title'].innerText = movie.title;
elements['img'].setAttribute('src', movie.image_url);

this.buildList(elements['genres'], movie.genres);
elements['release'].innerText = movie.release_date.toDateString();
elements['rated'].innerText = movie.rated;
elements['imdb'].innerText = movie.imdb_score;
this.buildList(elements['directors'], movie.directors);
this.buildList(elements['actors'], movie.actors);
/// ...
```

## Conclusion

#### Pour conclure

- Les limites du projet.
- Pour aller plus loin.
- Travail effectué.

## Les limites du travail réalisé

# Pour aller plus loin

## Travail effectué

## Merci pour votre attention

- 1 Introduction
- 2 Préparation du projet
- 3 Démonstration
- 4 Mise en place du front-end
  - HTML
  - CSS
  - Javascript
- 5 Conclusion

