

Programlamaya Giriş

Adı: Evren

Soyadı: VURAL

Bölümü: Bilgisayar Mühendisliği

Öğrenci Numarası: G181210373

Ders Grubu: 2. Öğretim A Grubu

Algoritmasının Kısa Açıklaması

İşlem isminde tanımlanan structer giriş matrisi, kayma miktarı ve çekirdeğin boyutunu içinde bulundurur. Daha sonra çekirdek boyutu ve kayma miktarı kullanıcıdan cin ile alınır. Daha sonra sonuç matrisinin boyutu dışarıdan girilen bir değer ile belirleneceğinden, sonuç matrisi pointer yardımı ile tanımlanır. İşlemin uygunluğu daha önceden yazılan fonksiyon yardımıyla kontrol edilir, uygun değilse program sonlandırılır. Çekirdek matrisinin elemanları dışarıdan alındıktan sonra sonuç matrisinin içi 0 ile doldurulur ve çarpma işlemleri yapıp toplanır. Ortaya sonuç matrisi çıkar ve ekrana bastırılır.