- TD 1. Connexité. Arbres. -

- Exercice 1 -

Dérouler l'algorithme COMPOSANTES sur le graphe G ayant pour ensemble de sommets $\{1, \ldots, 8\}$ et pour ensemble d'arêtes $\{12, 65, 46, 31, 23, 57\}$. On prendra l'ordre de traitement des arêtes suivant : 12, 46, 31, 57, 23, 65

- Exercice 2 -

Représenter les graphes dont les ensembles de sommets V et d'arêtes E sont codés ainsi :

- a. Graphe de Petersen. L'ensemble des sommets est l'ensemble des paires d'éléments de $\{1, 2, 3, 4, 5\}$. Deux sommets sont reliés si leurs paires respectives sont disjointes.
- b. *Echelle de Möbius*. L'ensemble des sommets est $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$. Deux sommets i et j sont reliés si on a soit $j i = 3 \mod 8$ soit $j i = 4 \mod 8$ ou soit $j i = 5 \mod 8$.

- Exercice 3 - Graphes k-réguliers.

- a. Montrer qu'un graphe 1-régulier est un couplage.
- b. Montrer qu'un graphe 2-régulier est une union disjointe de cycles.
- c. Construire tous les graphes 3-réguliers à 6 sommets. Les dessiner dans le plan en minimisant les croisements d'arêtes.
- d. Construire tous les graphes 3-réguliers à 7 sommets.

- Exercice 4 - Nombre d'arêtes.

- a. Quel est le nombre maximal d'arêtes d'un graphe à n sommets?
- b. Quel est le nombre maximal d'arêtes d'un graphe à n sommets et ayant 2 composantes connexes?
- c. Quel est le nombre maximal d'arêtes d'un graphe à n sommets et ayant c composantes connexes?
- d. Quel est le nombre maximal d'arêtes d'un graphe biparti à n sommets?

- Exercice 5 -

On note $\delta(G)$ le degré minimum d'un sommet du graphe G. Soit G un graphe tel que $\delta(G) \geq \frac{n-1}{2}$. Montrer que G est connexe. Donner un exemple de graphe non connexe avec $\delta(G) \geq \frac{n-2}{2}$.

- Exercice 6 -

Soit G un graphe et x un sommet de G de degré impair. Montrer qu'il existe un chemin de x vers un autre sommet (donc différent de x...) de G de degré impair.

- Exercice 7 - Arbres binaires.

Un arbre binaire enraciné est un arbre qui possède une racine de degré 2 (ou 0 si l'arbre est réduit à sa racine) et dont les autres sommets sont de degré 3 ou de degré 1 (ces derniers éléments sont les feuilles de l'arbre).

- a. Montrer que le nombre de sommets d'un arbre binaire est impair.
- b. Calculer, en fonction de n, le nombre de feuilles d'un arbre binaire à n sommets.

L3 Info, L3 Math-Info.

- Exercice 8 - Amis.

On veut montrer que dans Montpellier deux personnes au moins ont le même nombre d'amis montpelliérains. Formaliser le problème en termes de graphe et le résoudre.

- Exercice 9 - Algo.

Dans cet exercice, G désigne un graphe non orienté codé par un ensemble de sommets V, et un ensemble d'arêtes E. On se donne l'algorithme suivant :

```
Algorithme: ALGO
   Données : Un graphe G = (V, E).
   Résultat : Un ensemble d'arêtes C.
1 début
       C \longleftarrow \emptyset;
2
       pour tous les x \in V faire c(x) \longleftarrow 0;
3
       pour tous les xy \in E faire
            \operatorname{\mathbf{si}} c(x) = 0 \ et \ c(y) = 0 \ \operatorname{\mathbf{alors}}
5
                 C \longleftarrow C \cup \{xy\};
6
                 c(y) \longleftarrow 1;
7
                 c(x) \longleftarrow 1;
       retourner C;
```

- a. Dérouler ALGO sur les cycles C_5 et C_6 .
- b. Quelle est la complexité de ALGO?
- c. Quelle propriété \mathcal{P} possède C? Justifier.
- d. Proposer un graphe G, pour lequel l'exécution de ALGO retourne un ensemble C alors qu'il existe un ensemble C' vérifiant \mathcal{P} tel que |C| < |C'|.
- e. * Montrer en revanche que $|C| \ge |C'|/2$. (On dit que ALGO est une 2-approximation des ensembles vérifiant \mathcal{P} .)

- Exercice 10 - Re-algo.

On propose l'algorithme suivant admettant en entrée un graphe G. Pour un sommet donné v de G, Voisins(v) désigne l'ensemble des voisins de v.

TD 1

L3 Info, L3 Math-Info.

```
Algorithme: FONCTION
  Données: Un graphe G = (V, E).
  Résultat: Un entier.
1 début
      \mathbf{si} |E| = 0 \mathbf{alors}
2
3
          retourner |V|;
4
      sinon
           Choisir un sommet v de G de degré au moins 1;
5
6
           n_1 \leftarrow \text{FONCTION}(G \setminus v);
           n_2 \leftarrow 1 + \text{FONCTION}(G \setminus (\{v\} \cup \text{Voisins}(v)));
7
          retourner \max(n_1, n_2);
```

- a. Que retourne FONCTION(G) lorsque : G est le stable (graphe sans arêtes), le graphe complet, le chemin, et le cycle, tous sur 5 sommets?
- b. Interpréter l'entier FONCTION(G). Justifier soigneusement votre réponse.
- c. Quelle est la complexité de cet algorithme (dans le pire des cas)?

- Exercice 11 - En avant!

- a. Ecrire un algorithme CHEMINMAX(G,x) prenant en entrée un graphe G codé par listes de voisins et un sommet x de G, et retournant une liste $x=x_0,x_1,\ldots,x_k$ formant un chemin maximal de G issu de x (i.e. tel que tous les voisins de x_k sont dans $\{x_0,\ldots,x_{k-1}\}$).
- b. Proposer une instance pour laquelle votre algorithme pourrait ne pas retourner un chemin de longueur maximale issu de x.
- c. Montrer que deux chemins de longueur maximale dans un graphe connexe G ont au moins un sommet en commun.

- Exercice 12 - Connexité.

Montrer que:

- a. Un graphe dont tous les sommets sont de degré au moins 2 contient un cycle.
- b. Un graphe sur n sommets ayant au moins n arêtes contient un cycle.
- c. Un graphe connexe sur n sommets possède au moins n-1 arêtes.
- d. Si G est un graphe connexe, il existe au moins un sommet x tel que le graphe obtenu en supprimant x est connexe.

- Exercice 13 -

Calculer le nombre d'arbres distincts sur l'ensemble de sommets $\{1, 2, ..., n\}$, pour n = 1, ..., 5. Proposer une formule générale.

- Exercice 14 - Codage de Prüfer.

Soit A un arbre avec racine sur un ensemble $X\subseteq\{1,\ldots,n\}$. On associe à A une liste L(A) d'éléments de X de la manière suivante :

- si A est réduit à sa racine, L(A) est vide.
- sinon, on trie dans l'ordre croissant les feuilles f_1, \ldots, f_k de A et on forme la liste $L' := N(f_1), \ldots, N(f_k)$ où $N(f_i)$ est le voisin de f_i . En notant A' l'arbre obtenu en supprimant les feuilles de A, on pose $L(A) = L' \cdot L(A')$ où . est la concaténation.
- a. Calculer L(A) lorsque A est l'arbre sur $\{1, \ldots, 9\}$ de racine 8, et dont les arêtes sont $\{48, 38, 14, 24, 64, 93, 51, 71\}$.

TD 1

L3 Info, L3 Math-Info.

- b. Quel arbre A sur $\{1, ..., 9\}$ est codé par 9, 9, 1, 9, 9, 7, 2, 7?
- c. Combien y a-t-il de suites possibles codant les arbres avec racine de $\{1, \ldots, n\}$?
- d. En déduire que K_n possède n^{n-2} arbres couvrants.

- Exercice 15 -

Soit G le graphe sur $\{1, 2, 3, 4\}$ dont les arêtes sont $\{12, 13, 14, 23, 34\}$.

- a. Ecrire la matrice d'adjacence A_G de G.
- b. On note $D = (d_{i,j})$ la matrice 4×4 diagonale vérifiant que $d_{i,i}$ est le degré de i dans G. Ecrire la matrice $M := A_G D$.
- c. Enlever une ligne et une colonne quelconque à M, et calculer le déterminant de la matrice 3×3 ainsi obtenue.
- d. Compter le nombre d'arbres couvrants de G.
- e. Le Théorème de Kirchhoff affirme que pour tout graphe, les deux résultats calculés précédemment sont égaux au signe près. Appliquer ce théorème afin de retrouver que K_n possède n^{n-2} arbres couvrants.

- Exercice 16 - Propriété de Helly.

Soit \mathcal{T} un ensemble de sous-arbres d'un arbre T. Montrer que si les arbres de \mathcal{T} s'intersectent deux à deux, alors il existe un sommet x appartenant à tous les arbres de \mathcal{T} .

- Exercice 17 - Grandes manœuvres.

Le nouveau président de l'Université a décidé de délocaliser certains cours de licence à Palavas, lieu plus propice à la concentration. Sachant qu'un cours peut être proposé dans plusieurs licences et qu'on ne veut pas de licence bi-localisée (i.e. sur Montpellier et Palavas), proposer un modèle et un algorithme à utiliser. Bien entendu, la solution 'tout le monde à Palavas' n'est pas acceptable si on peut l'éviter.