

## D. Fractale

### Problème

Paulo n'a pas été convaincu par les motifs simplistes qui lui étaient proposés dans le précédent catalogue. Il se décide donc de changer d'enseigne pour aller voir la concurrence. Il est très intéressé par la collection « Fractales » mais encore une fois, impossible de visualiser correctement le papier peint. Charge à vous de lui montrer à quoi cela ressemble !



FIGURE 1 – Le légume préféré des mathématiciens

Cette fois-ci, les caractères du motif sont imposés, mais le niveau de détails peut grandement varier en fonction de l'entrée.

Regardez les exemples proposés pour comprendre quelle est la fractale que Paulo attend.

### Entrée

- un unique entier naturel  $n$ , tel que  $0 \leq n < 8$ .

### Sortie

- la fractale de taille  $n$ .

### Exemples

#### Exemple 1 - L'X

Entrée	Sortie
2	<pre>X X  X X X    X X X  X X     X X     X   X X X X  X X X    X X X  X X</pre>

## Exemple 2 - Motif

Entrée
1

Sortie
X X X X X

## Exemple 3 - Cas limite

Entrée
0

Sortie
X

## Consignes en vrac

- Les entrées sont à lire sur l'entrée standard (`stdin`). Toute ligne de l'entrée se termine par un retour à la ligne.
- Les sorties sont à afficher sur la sortie standard (`stdout`).
- Lisez la page *Présentation* avant de poser une question.
- Les format d'entrée sont respectés pour tous les tests, vous n'avez donc **pas à les vérifier**.
- Les entrées / sorties des tests ne sont pas accessibles, ainsi que les résultats d'exécution de vos programmes, **c'est normal**. C'est à vous d'exécuter votre code sur votre machine avec des entrées que vous imaginez afin de tester votre code.