

TP allocation de registres par coloriage de graphes

David Delahaye

David.Delahaye@lirmm.fr

Faculté des Sciences

Master M1 2017-2018



Coloriage de graphes

Code Java

- Implanter l'algorithme de coloriage de graphe ;
- Utiliser le coloriage optimiste (« spiller » que si nécessaire) ;
- Pas de code source fourni (à écrire « from scratch ») ;
- Définir sa propre structure de graphe.

Rendu

- Dernier rendu pour la partie compilation native (youpi 😊 !)
- Un unique fichier Java ;
- Date limite : **21 octobre 2018.**