#### Implémentation d'un ABR

AB PlusPetit();

```
AB PlusPetit();
AB RechercherValeur(Valeur v);
```

```
AB PlusPetit();
AB RechercherValeur(Valeur v);
void InsererValeur(Valeur v);
```

```
AB PlusPetit();
AB RechercherValeur(Valeur v);
void InsererValeur(Valeur v);
AB SupMin();
```

```
AB PlusPetit();
AB RechercherValeur(Valeur v);
void InsererValeur(Valeur v);

AB SupMin();
AB SupprimerValeur(Valeur v);
```

```
AB PlusPetit();
AB RechercherValeur(Valeur v);
void InsererValeur(Valeur v);

AB SupMin();
AB SupprimerValeur(Valeur v);
// notez la dissymétrie
```

```
AB PlusPetit();
AB RechercherValeur(Valeur v);
void InsererValeur(Valeur v);
// on insère toujours une nouvelle feuille dans une
arborescence non vide
AB SupMin();
AB SupprimerValeur(Valeur v);
// notez la dissymétrie
// l'adresse de la racine de l'arborescence est éventuellement
modifiée
```

```
AB Sommet : :PlusPetit(){
}
```

```
AB Sommet : :PlusPetit(){
    if (SAG)
    }
```

```
AB Sommet : :PlusPetit(){
    if (SAG) return SAG->PlusPetit();
    }
```

```
AB Sommet : :PlusPetit(){
    if (SAG) return SAG->PlusPetit();
    return this; }
```

```
AB Sommet : :RechercherValeur(Valeur v){
    if (cle==v) return this;
```

}

```
void\ Sommet\ : :InsererValeur(Valeur\ v)\{
```

}

```
void Sommet : :InsererValeur(Valeur v){
   if (cle \geq v)
        {
        else
        {
        }
}
```

```
 \begin{array}{c} \mathsf{void} \; \mathsf{Sommet} \; : \mathsf{InsererValeur}(\mathsf{Valeur} \; \mathsf{v}) \{ \\ \mathsf{if} \; (\mathsf{cle} {\geq} \mathsf{v}) \\ \qquad \qquad \{ \; \mathsf{if} \; (\mathsf{SAG}) \; \; \mathsf{SAG} {\rightarrow} \mathsf{InsererValeur}(\mathsf{v}) \, ; \\ \qquad \qquad \qquad \mathsf{else} \\ \qquad \qquad \qquad \qquad \} \\ \mathsf{else} \\ \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \\ \{ \\ \qquad \qquad \qquad \qquad \} \\ \\ \} \\ \end{array}
```

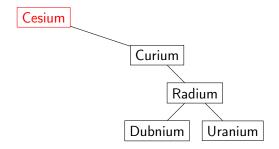
```
 \begin{array}{ll} \mbox{void Sommet} : : \mbox{InsererValeur}(\mbox{Valeur } \mbox{$v$}) \{ & \mbox{if } (\mbox{cle} \geq \mbox{$v$}) \\ & \{ & \mbox{if } (\mbox{SAG}) \ \mbox{SAG} \rightarrow \mbox{InsererValeur}(\mbox{$v$}) \, ; \, \\ & \mbox{else } \mbox{GrefferSAG}(\mbox{new Sommet}(\mbox{$v$})) \, ; \, \} \\ & \mbox{else} \\ & \{ & \mbox{} \} \\ & \mbox{} \} \end{array}
```

```
 \begin{array}{lll} \mbox{void Sommet} : \mbox{InsererValeur(Valeur v)} \{ & \mbox{if } (\mbox{cle} \geq \mbox{v}) \\ & \{ & \mbox{if } (\mbox{SAG}) & \mbox{SAG} \rightarrow \mbox{InsererValeur(v)}; \\ & & \mbox{else GrefferSAG(new Sommet(v))}; \, \} \\ & \mbox{else} \\ & \{ & \mbox{if } (\mbox{SAD}) \\ & & \mbox{else} \end{array} \right. \\ \left. \{ & \mbox{if } (\mbox{SAD}) \\ & \mbox{else} \end{array} \right.
```

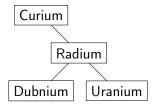
```
 \begin{array}{ll} \mbox{void Sommet} : : \mbox{InsererValeur}(\mbox{Valeur } \mbox{$v$}) \{ & \mbox{if } (\mbox{cle} \geq \mbox{$v$}) \\ & \{ & \mbox{if } (\mbox{SAG}) \ \mbox{SAG} \rightarrow \mbox{InsererValeur}(\mbox{$v$}) \, ; \, \\ & \mbox{else} \ & \mbox{GrefferSAG}(\mbox{new Sommet}(\mbox{$v$})) \, ; \, \} \\ & \mbox{else} \ & \{ & \mbox{if } (\mbox{SAD}) \ \mbox{SAD} \rightarrow \mbox{InsererValeur}(\mbox{$v$}) \, ; \, \\ & \mbox{else} \ & \mbox{} \} \\ & \mbox{} \} \end{array}
```

```
 \begin{array}{ll} \mbox{void Sommet} : : \mbox{InsererValeur}(\mbox{Valeur } \mbox{$v$}) \{ & \mbox{if } (\mbox{cle} \geq \mbox{$v$}) \\ & \{ & \mbox{if } (\mbox{SAG}) \ \ \mbox{SAG} \rightarrow \mbox{InsererValeur}(\mbox{$v$}) \, ; \, \} \\ & \mbox{else} & \mbox{GrefferSAD}(\mbox{new Sommet}(\mbox{$v$})) \, ; \, \} \\ & \mbox{else} & \mbox{GrefferSAD}(\mbox{new Sommet}(\mbox{$v$})) \, ; \, \} \\ \end{array}
```

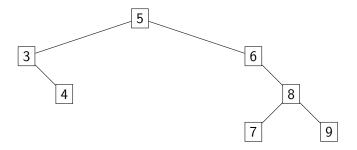
### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin le cas le plus simple



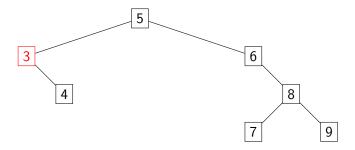
### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin le cas le plus simple



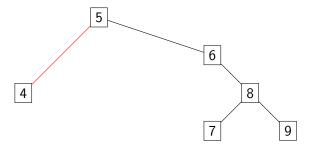
### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin le cas à peine plus compliqué



### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin le cas à peine plus compliqué



### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin le cas à peine plus compliqué



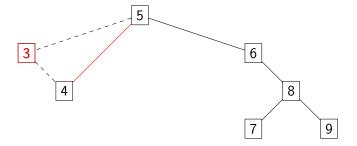
AB Sommet : :SupMin(){

### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin l'algo

```
AB Sommet : :SupMin(){
    if (!SAG) {
       return SAD}
Cesium
                 Curium
                       Radium
                Dubnium
                            Uranium
```

### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin l'algo

```
AB Sommet : :SupMin(){
    if (!SAG) {if (Pere) RemplacerPourLePerePar(SAD);
        return SAD}
```



#### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin l'algo

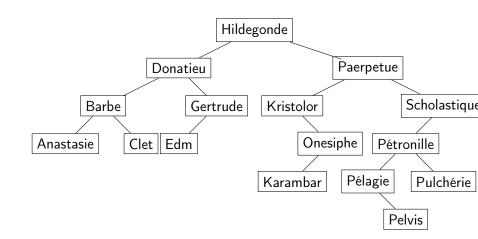
```
AB Sommet : :SupMin(){
    if (!SAG) {if (Pere) RemplacerPourLePerePar(SAD);
        return SAD}
    AB min=PlusPetit();
```

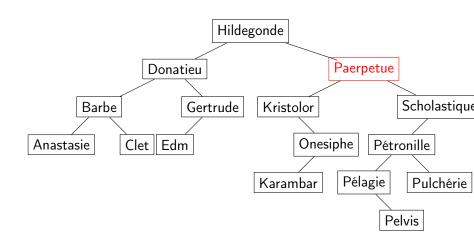
#### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin l'algo

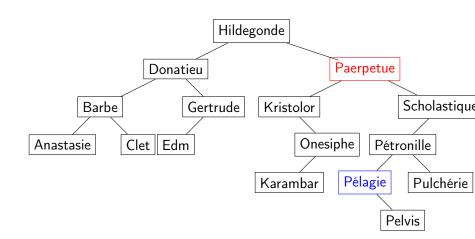
```
AB Sommet : :SupMin(){
    if (!SAG) {if (Pere) RemplacerPourLePerePar(SAD);
        return SAD}
    AB min=PlusPetit();
    min→RemplacerPourLePerePar(min->SAD);
    return this;
```

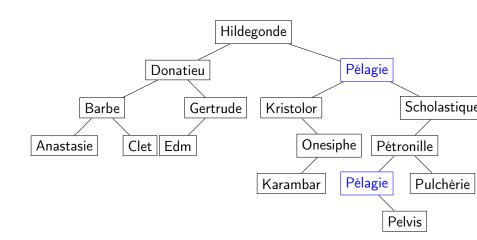
#### les algorithmes simples de manipulation de l'ABR : SupMin l'algo

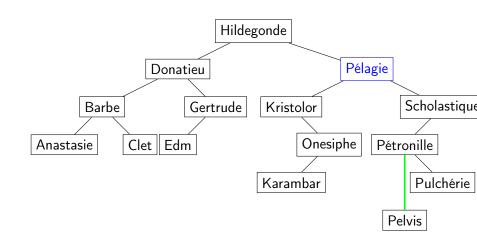
```
AB Sommet : :SupMin(){
    if (!SAG) {if (Pere) RemplacerPourLePerePar(SAD);
       return SAD}
    AB min=PlusPetit();
    min→RemplacerPourLePerePar(min->SAD);
    return this:
                             10
                                   6
                                         8
                                              9
```

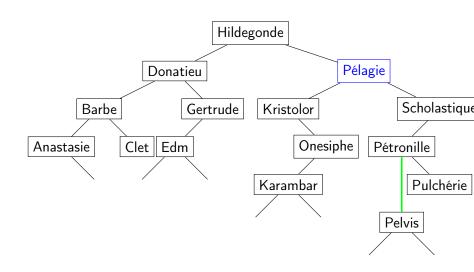


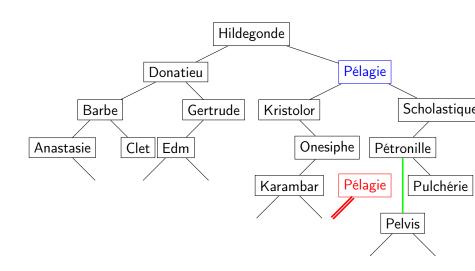












 $\mathsf{AB}\ \mathsf{Sommet}\ : \mathsf{SupprimerValeur}(\mathsf{Valeur}\ \mathsf{v})\{$ 

```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v){
    AB r=RechercherValeur(v);
```

```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v){
    AB r=RechercherValeur(v);
    if (!r) return this;
```

```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v){
    AB r=RechercherValeur(v);
    if (!r) return this;
    if (r→FeuilleP()) {
```

```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v) { 
 AB r=RechercherValeur(v); 
 if (!r) return this; 
 if (r \rightarrow FeuilleP()) { if (!r\rightarrowPere) return NULL; 
 }
```

```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v) {
    AB r=RechercherValeur(v);
    if (!r) return this;
    if (r \rightarrow FeuilleP()) {        if (!r\rightarrowPere) return NULL;
            r\rightarrowRemplacerPourLePerePar(NULL); }
```

```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v) {
    AB r=RechercherValeur(v);
    if (!r) return this;
    if (r \rightarrow FeuilleP()) {        if (!r\rightarrowPere) return NULL;
            r\rightarrowRemplacerPourLePerePar(NULL); return this; }
```

```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v){
    AB r=RechercherValeur(v);
    if (!r) return this;
    if (r \rightarrow FeuilleP()) { if (!r \rightarrow Pere) return NULL;
          r \rightarrow RemplacerPourLePerePar(NULL); return this; }
    if (!r \rightarrow SAG) \{
    if (!r \rightarrow SAD) {
//et d'autre part le cas général
```

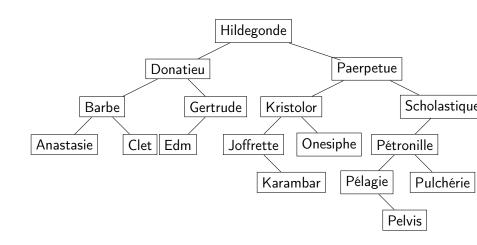
```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v){
    AB r=RechercherValeur(v);
    if (!r) return this;
    if (r \rightarrow FeuilleP()) { if (!r \rightarrow Pere) return NULL;
          r \rightarrow RemplacerPourLePerePar(NULL); return this; }
    if (!r \rightarrow SAG) { if (r \rightarrow Pere)
       else {
    if (!r\rightarrow SAD) {
//et d'autre part le cas général
```

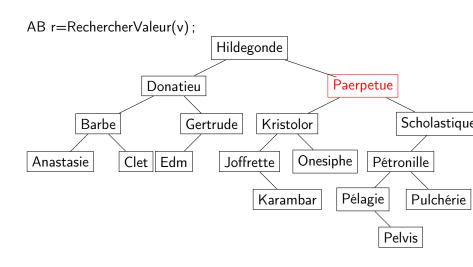
```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v){
    AB r=RechercherValeur(v);
    if (!r) return this;
    if (r \rightarrow FeuilleP()) { if (!r \rightarrow Pere) return NULL;
          r \rightarrow RemplacerPourLePerePar(NULL); return this; }
    if (!r \rightarrow SAG) { if (r \rightarrow Pere)
       else {r->SAD->Pere=NULL; return r->SAD;} }
    if (!r \rightarrow SAD) {
//et d'autre part le cas général
```

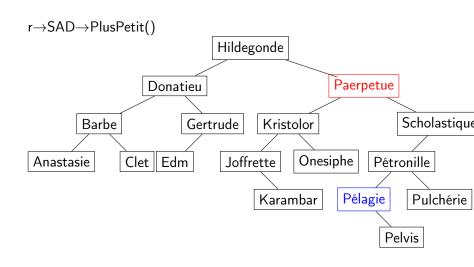
```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v){
    AB r=RechercherValeur(v);
    if (!r) return this;
    if (r \rightarrow FeuilleP()) { if (!r \rightarrow Pere) return NULL;
         r \rightarrow RemplacerPourLePerePar(NULL); return this; }
    if (!r \rightarrow SAG) { if (r \rightarrow Pere)
{r->RemplacerPourLePerePar(r->SAD); return this;}
       else {r->SAD->Pere=NULL; return r->SAD;} }
    if (!r \rightarrow SAD) {
//et d'autre part le cas général
```

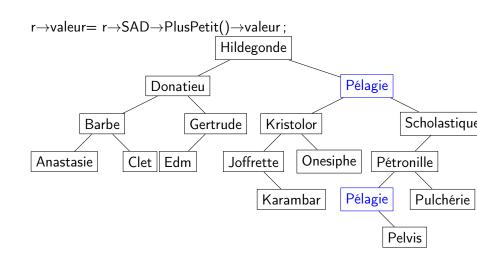
```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v){
    AB r=RechercherValeur(v);
    if (!r) return this:
    if (r \rightarrow FeuilleP()) { if (!r \rightarrow Pere) return NULL;
         r \rightarrow RemplacerPourLePerePar(NULL); return this; }
    if (!r \rightarrow SAG) { if (r \rightarrow Pere)
{r->RemplacerPourLePerePar(r->SAD); return this;}
       else {r->SAD->Pere=NULL; return r->SAD;} }
    if (!r \rightarrow SAD) { if (r \rightarrow Pere)
{r->RemplacerPourLePerePar(r->SAG); return this;}
else {r->SAG->Pere=NULL; return r->SAG;} }
//et d'autre part le cas général
```

```
AB Sommet : :SupprimerValeur(Valeur v){
     AB r=RechercherValeur(v);
     if (!r) return this;
     if (r \rightarrow FeuilleP()) { if (!r \rightarrow Pere) return NULL;
           r \rightarrow RemplacerPourLePerePar(NULL); return this; }
     if (!r \rightarrow SAG) \{
     if (!r \rightarrow SAD) {
//et d'autre part le cas général
     r \rightarrow valeur = r \rightarrow SAD \rightarrow PlusPetit() \rightarrow valeur;
    r \rightarrow SAD \rightarrow SupMin(); return this;
```









 $r \rightarrow SAD \rightarrow SupMin()$ ; return this; Hildegonde Pélagie Donatieu Scholastique Barbe Gertrude Kristolor Onesiphe Anastasie Clet | Edm **Joffrette** Pétronille Karambar Pulchérie **Pelvis**