

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Проект №2: Game

Характеристика	Описание
Название	Уралмаш [uralmash]
Автор	Смоленцев Е. В.
Идея (назначение)	Игра на основе механики «Plants vs. Zombies», моделирующая стереотипный быт Уралмаша
Реализация	<u>Структура:</u> <ul style="list-style-type: none">• classes (классы спрайтов)• config (определение главных переменных)• helpers (вспомогательные функции)• images (изображения спрайтов)• levels (карты генерации врагов)• main (запуск программы)• screens (функции загрузки окон)
	<u>Интересные приёмы:</u> <ul style="list-style-type: none">• Возможность победы исключена введением неуязвимого персонажа• Для определения последнего результата в базе данных SQL использовано булево значение
Технологии	<u>Основной функционал:</u> <ul style="list-style-type: none">• Возможность на стартовом окне выбрать уровень, перейти на окна управления, статистики, введения в сюжет и просмотра персонажей• Включение и выключение музыки• Возможность выбрать персонажа и поставить его на клетчатое поле• Возможность уничтожить врага и быть уничтоженным
	<u>Использованные технологии:</u> <ul style="list-style-type: none">• Python (в т. ч. sys, os, random)• PyGame• SQLite

Характеристика	Описание
	<p>Необходимые для запуска сторонние библиотеки:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PyGame
Скриншоты	
	
	