

Московский Государственный Университет Геодезии и Картографии  
(МИИГАиК)

Факультет геоинформатики и информационной безопасности  
Кафедра информационно-измерительных систем

Разработка детализированной документации системного аналитика

«Система управления проектами для образовательных учреждений»

Работу выполнил:

Студент 2023-ФГИБ-ИСиТ-26

Смыслов Е. А.

Работу проверила:

Лазуренко Н. С.

Москва 2025

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>СОДЕРЖАНИЕ .....</b>	<b>2</b>
<b>1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ .....</b>	<b>3</b>
<b>2. АРХИТЕКТУРНЫЕ РЕШЕНИЯ .....</b>	<b>5</b>
<b>3. МОДЕЛИРУЕМЫЕ СУЩНОСТИ (MODEL) .....</b>	<b>6</b>
<b>4. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ (VIEW).....</b>	<b>7</b>
<b>5. КОНТРОЛЛЕРЫ (CONTROLLER).....</b>	<b>8</b>
<b>ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....</b>	<b>9</b>

# **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

## **1.1. Назначение проекта**

Целью разработки является создание веб-ориентированной информационной системы для управления пользователями онлайн-магазина. Система демонстрирует применение архитектурного паттерна MVC (Model-View-Controller) и обеспечивает автоматизацию процессов администрирования клиентской базы.

## **1.2. Описание предметной области**

Система решает задачи управления учетными записями в контексте электронной коммерции. Основные бизнес-процессы:

- Просмотр списка зарегистрированных пользователей.
- Регистрация новых клиентов в системе.
- Редактирование контактных данных (имя, email) и прав доступа.
- Удаление неактуальных учетных записей.

## **1.3. Основные требования к проекту**

### **Функциональные требования:**

- Реализация полного цикла CRUD (Create, Read, Update, Delete) для сущности «Пользователь».
- Валидация вводимых данных (обязательные поля, формат email).

### **Нефункциональные требования:**

- **Архитектура:** Строгое следование паттерну MVC.
- **Интерфейс:** Адаптивный дизайн (Responsive Web Design) с использованием библиотеки Bootstrap 5.

- **Масштабируемость:** Модульная структура кода, позволяющая легко добавлять новые сущности (например, товары, заказы).

## 1.4. Основные требования к проекту

### Предположения и ограничения

- **Язык программирования:** Python 3.10+.
- **Фреймворк:** Flask (микрофреймворк).
- **СУБД:** SQLite (в режиме разработки), с использованием ORM SQLAlchemy.

## 2. АРХИТЕКТУРНЫЕ РЕШЕНИЯ

### 2.1. Общая архитектура системы

Приложение построено как классическое серверное веб-приложение. Сервер обрабатывает HTTP-запросы от клиента (браузера), обращается к базе данных и возвращает готовые HTML-страницы.

### 2.2. Архитектура MVC

В проекте реализовано четкое разделение ответственности компонентов:

- **Model (Модель):** Файл `models/user.py`. Описывает структуру данных и правила взаимодействия с БД. Не содержит логики отображения.
- **View (Представление):** Папка `templates/`. HTML-шаблоны с использованием синтаксиса `Jinja2` и стилей `Bootstrap`. Отвечают только за визуализацию данных, полученных от контроллера.
- **Controller (Контроллер):** Файл `controllers/user_controller.py`. Обрабатывает входящие запросы, вызывает методы модели и выбирает шаблон для ответа.

### 2.3. Обоснование выбора технологий

**Python + Flask:** Обеспечивают высокую скорость разработки и наглядность реализации паттерна MVC. Flask позволяет явно выделять маршруты (`routes`) и связывать их с функциями-контроллерами.

**SQLAlchemy (ORM):** Используется для абстрагирования от SQL-запросов. Это повышает безопасность (защита от SQL-инъекций) и позволяет легко сменить СУБД в будущем (например, на PostgreSQL).

**Bootstrap 5:** CSS-фреймворк, обеспечивающий современный внешний вид и кроссбраузерность без глубокого написания кастомных стилей.

### **3. МОДЕЛИРУЕМЫЕ СУЩНОСТИ (MODEL)**

#### **3.1. Структуры данных**

<b>Поле</b>	<b>Тип данных</b>	<b>Описание</b>	<b>Ограничения</b>
id	Integer	Уникальный идентификатор	Primary Key, Auto Increment
name	String(100)	Имя пользователя	Not Null
email	String(100)	Электронная почта	Unique, Not Null
role	String(50)	Роль в системе	Default: 'customer'

#### **3.2. Логика обработки данных**

При создании объекта модели используется **Паттерн Factory** (через конструктор класса). ORM автоматически отслеживает изменения объектов (Unit of Work) и синхронизирует их с базой данных при вызове `commit()`.

#### **3.3. Хранение и обработка данных**

Данные хранятся в реляционной базе данных SQLite (файл `database.db`). Взаимодействие осуществляется через сессию базы данных, что обеспечивает атомарность транзакций (если ошибка произойдет в середине операции, изменения не сохранятся).

## **4. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ (VIEW)**

### **4.1. Пользовательские интерфейсы**

Интерфейс реализован с использованием шаблонного движка **Jinja2**.

- **Base Layout (base.html):** Содержит общую структуру (HTML head, навигационная панель Bootstrap, подключение скриптов). Использует механизм блоков (`{% block content %}`) для вставки содержимого конкретных страниц.
- **Список пользователей (index.html):** Отображает таблицу с данными. Реализованы кнопки действий с иконками и стилями Bootstrap (btn-primary, btn-danger).
- **Форма (user\_form.html):** Единый шаблон для создания и редактирования. Использует компоненты Card и Form Control для эстетичного отображения.

### **4.2. Форматы вывода данных**

Сервер генерирует HTML-код динамически. Данные передаются из контроллера в шаблон в виде объектов Python, где они перебираются в циклах (`{% for user in users %}`) и подставляются в разметку.

### **4.3. UI-функционал**

1. Использованы модальные окна и алERTы (JavaScript confirm) для подтверждения удаления записей.
2. Адаптивная верстка

## 5. КОНТРОЛЛЕРЫ (CONTROLLER)

### 5.1. Управление потоком действий

Контроллеры организованы с помощью Flask Blueprints, что обеспечивает модульность системы. **Алгоритм обработки запроса:**

1. API-шлюз (Flask Router) определяет URL запроса.
2. Вызывается соответствующая функция контроллера.
3. Контроллер анализирует метод (GET или POST).
4. В случае POST: данные извлекаются из `request.form`, валидируются и передаются Модели.
5. В случае GET: запрашиваются данные у Модели.
6. Возвращается результат функции `render_template` или `redirect`.

### 5.2. Реализация обработчиков событий

Основные маршруты системы:

- GET /users/ — получение списка всех объектов (Read).
- GET /users/create — отображение формы создания.
- POST /users/create — прием данных и создание записи (Create).
- POST /users/update/<id> — обновление существующей записи (Update).
- GET /users/delete/<id> — удаление записи (Delete).

### 5.3. Безопасность контроллеров

Защита от SQL-инъекций реализована средствами ORM.

Обработка исключений (`try/except`) предотвращает падение сервера при ошибках базы данных.

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В ходе практической работы была спроектирована и реализована информационная система управления онлайн-магазином. **Достигнутые результаты:**

1. Изучена и применена на практике архитектура **MVC**, что позволило разделить бизнес-логику и визуальную часть.
2. Освоена работа с микро-фреймворком Flask и ORM SQLAlchemy.
3. Реализованы структурные шаблоны проектирования при организации кода.
4. Создан современный пользовательский интерфейс с использованием Bootstrap 5.