

# **Отчет**

**Лабораторная работа №6**

Щанкина Екатерина Викторовна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение самостоятельной работы</b>	<b>13</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>15</b>

# Список иллюстраций

3.1	Midnight Commander . . . . .	8
3.2	Перешла в каталог . . . . .	9
3.3	Создание новой папки . . . . .	9
3.4	Создание файла . . . . .	10
3.5	Открытие редактора . . . . .	10
3.6	Компановка . . . . .	10
3.7	Копирование файла . . . . .	11
3.8	Текст . . . . .	11
3.9	Замена . . . . .	12
4.1	Самостоятельная работа . . . . .	13
4.2	Самостоятельная работа2 . . . . .	14

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера `mov` и `int`.

## 2 Задание

Приобрести практические навыки работы в Midnight Commander, а также освоить инструкцию языка ассемблера `mov` и `int`.

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. Открыла Midnight Commander. (рис. 3.1)
2. Перешла в каталог, созданный при выполнении лабораторной работы №5. (рис. 3.2)
3. С помощью функциональной клавиши F7 создала папку lab06 и перешла в созданный каталог.(рис. 3.3)
4. Пользуясь строкой ввода и командой touch создала файл lab6-1.asm (рис. 3.4)
5. С помощью функциональной клавиши F4 открыла файл lab6-1.asm для редактирования во встроенном редакторе.(рис. 3.5)
6. Ввела текст программы, сохранила изменения и закрыла файл.
7. С помощью функциональной клавиши F3 открыла файл lab6-1.asm для просмотра и убедилась, что файл содержит текст программы.
8. Оттранслировала текст программы lab6-1.asm в объектный файл. Выполнила компоновку объектного файла и запустила получившийся исполняемый файл.(рис. 3.6)
9. Скачала файл in\_out.asm со страницы курса в ТУИС.
10. Перенесла подключаемый файл in\_out.asm в каталог, что и файл с программой, в которой он используется.

11. С помощью функциональной клавиши F6 создала копию файла lab6-1.asm с именем lab6-2.asm. (рис. 3.7)
12. Исправила текст программы в файле lab6-2.asm с использованием подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm. Создала исполняемый файл и проверила его работу. (рис. 3.8)
13. В файле lab6-2.asm заменила подпрограмму sprintLF на sprint. (рис. 3.9)

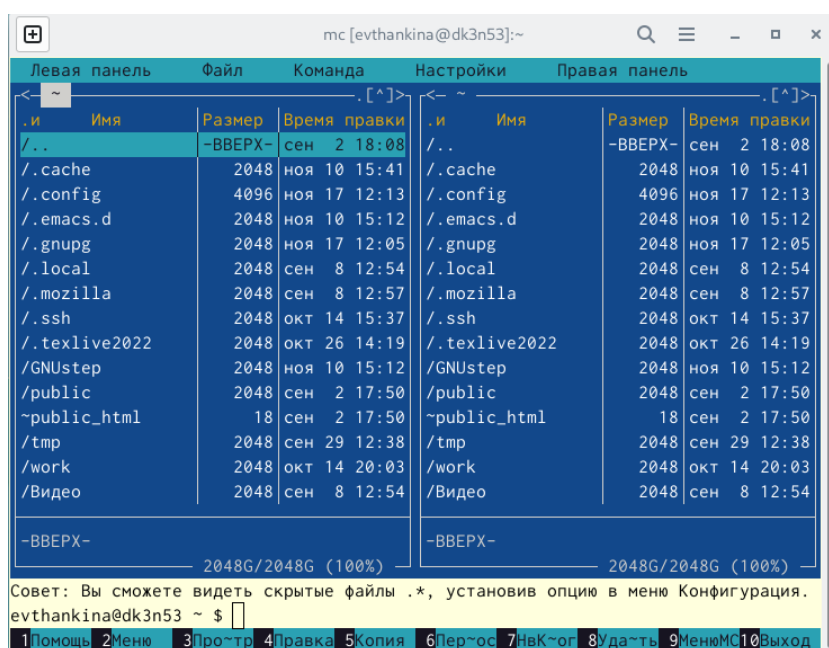


Рис. 3.1: Midnight Commander



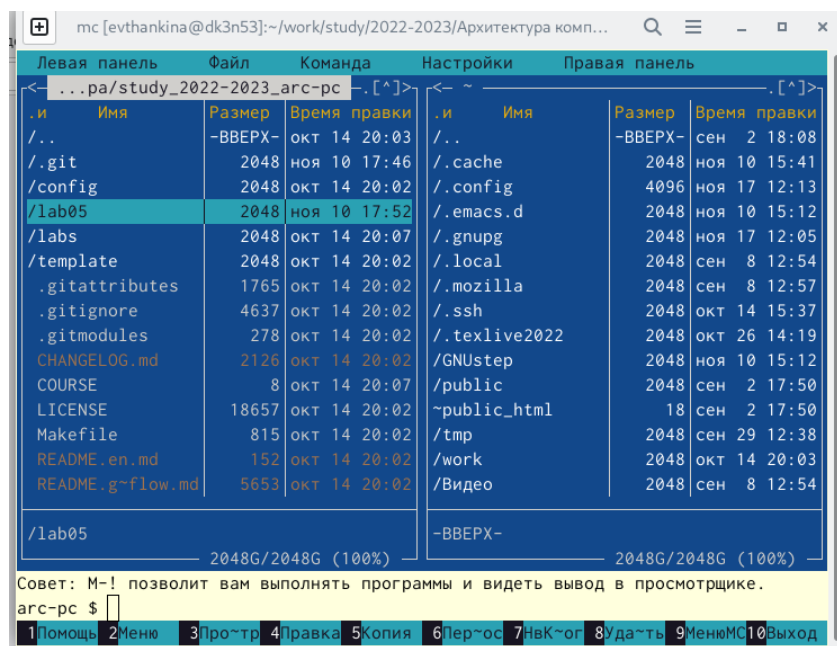


Рис. 3.2: Перешла в каталог

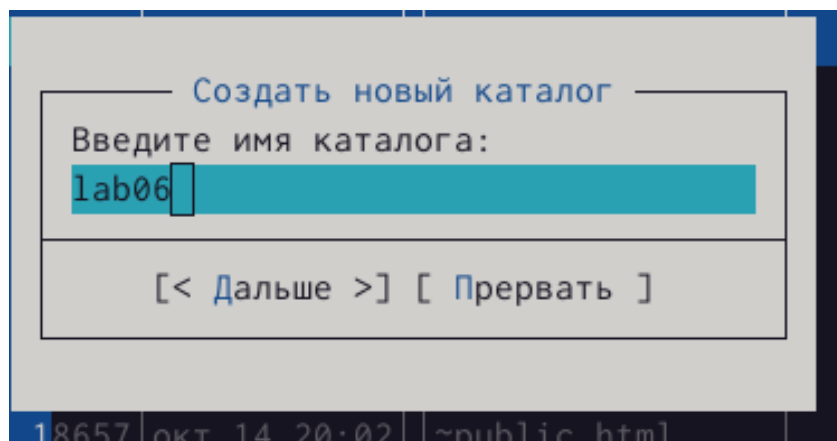


Рис. 3.3: Создание новой папки

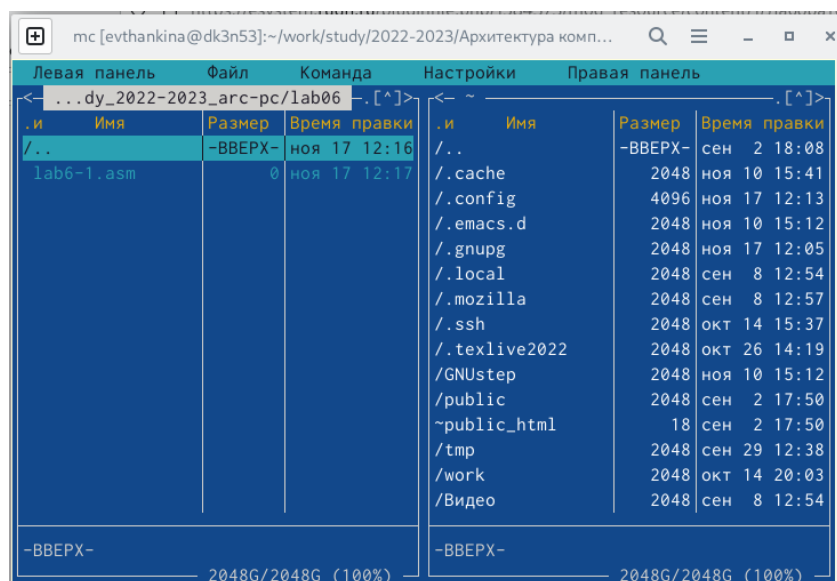


Рис. 3.4: Создание файла

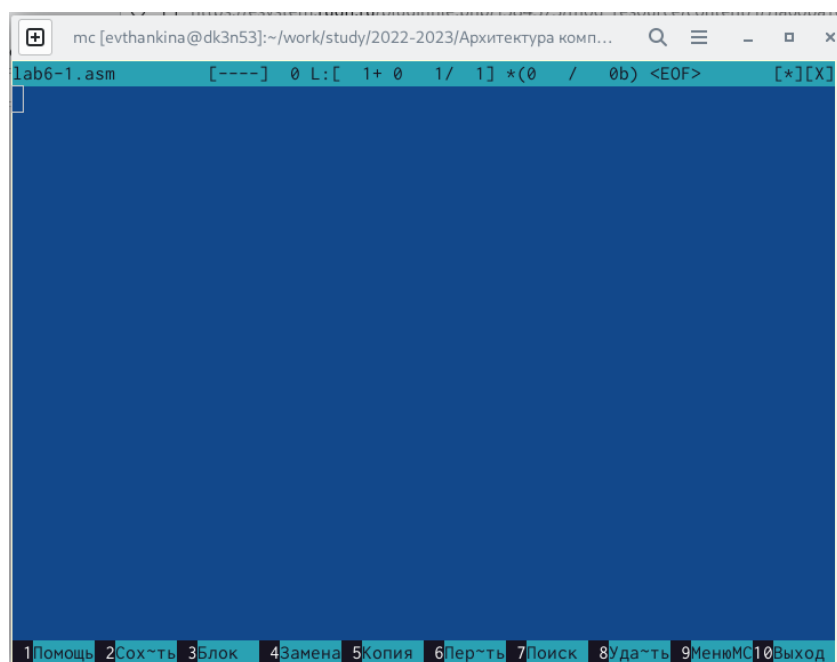


Рис. 3.5: Открытие редактора

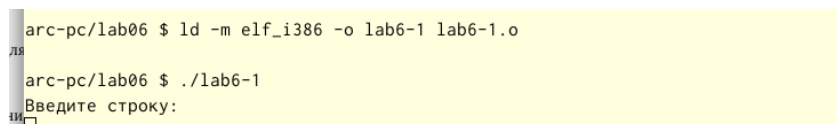


Рис. 3.6: Компиляция

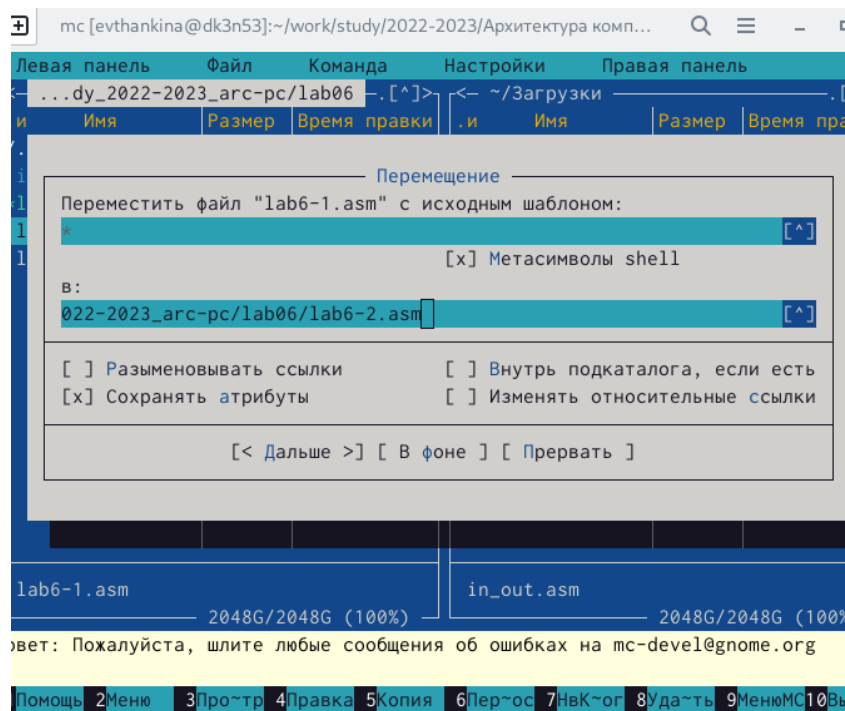


Рис. 3.7: Копирование файла



Рис. 3.8: Текст

The screenshot shows a terminal window with a light yellow background. At the top, a dark status bar contains a plus icon, the text 'mc [evthankina@dk3n53]:~/work/study/2022-2023/Архитектура комп...', a search icon, and a minus icon. Below this, a dark header bar shows the file path '...2-2023/Архитектура компьютера/study\_2022-2023\_arc-pc/lab06/lab6-2.asm И'. The main area contains assembly code: 'int 80h', '%include 'in\_out.asm'', 'SECTION .data', 'msg: DB 'Введите строку:',0h', 'SECTION .bss', 'buf1: RESB 80', 'SECTION .text', 'GLOBAL \_start', '\_start:', 'mov eax, msg', 'call sprint', 'mov ecx, buf1', 'mov edx, 80', 'call sread', and 'call quit'. At the bottom, a dark bar contains the text 'Имя файла для записи: <ab06/lab6-2.asm |'. Below this is a menu with two rows of options: '^G Справка', 'М-D Формат DOS', 'М-A Доп. в начало', 'М-B Резерв. ко' in the first row, and '^C Отмена', 'М-M Формат Mac', 'М-P Доп. в конец', '^T Обзор' in the second row.

```
mc [evthankina@dk3n53]:~/work/study/2022-2023/Архитектура комп...
...2-2023/Архитектура компьютера/study_2022-2023_arc-pc/lab06/lab6-2.asm И
int 80h
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',0h

SECTION .bss
buf1: RESB 80

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint

mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread

call quit

Имя файла для записи: <ab06/lab6-2.asm |
^G Справка      М-D Формат DOS  М-A Доп. в начало М-B Резерв. ко
^C Отмена       М-M Формат Mac  М-P Доп. в конец ^T Обзор
```

Рис. 3.9: Замена

## 4 Выполнение самостоятельной работы

1. Создала копию файла lab6-1.asm, внесла изменения в программу, так чтобы она работала по определенному алгоритму.
2. Получила исполняемый файл и проверила его работу.(рис. 4.1)
3. Создала копию файла lab6-2.asm. Исправила текст программы с использованием подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm, так чтобы она работала по определенному алгоритму.
4. Создала исполняемый файл и проверила его работу. (рис. 4.2)

Имя	Размер	Время правки
./..	-ВВЕРХ-	ноя 17 12:16
in_out.asm	3942	ноя 17 12:45
*lab6-1	8744	ноя 17 18:16
lab6-1.o	752	ноя 17 12:34
*lab6-2	9092	ноя 17 18:50
lab6-2.o	1312	ноя 17 18:31
*lab6-2cop	9092	ноя 17 18:50
lab6-2cop.asm	221	ноя 17 18:48
lab6-2cop.o	1312	ноя 17 18:49

Рис. 4.1: Самостоятельная работа

Введите строку:  
Имя пользователя

Рис. 4.2: Самостоятельная работа2

## 5 Выводы

Приобрела практические навыки работы в Midnight Commander и освоила инструкции языка ассемблера mov и int.