

Cahier des charges

En binôme

Créer une application textuelle de mise en location de propriétés.

Gestion de plusieurs types d'utilisateurs (propriétaire, locataire et administrateur) ainsi que de leurs actions spécifiques.

Mise en place d'un système d'enchères.

Gestion de la notion de temps dans les réservations.

Réalisation de divers diagrammes UML à partir d'un cahier des charges

Rendu final

What do you want to do?

0.Quit

1.Connect with your login

2.Create a tenant account

3.Create an owner account

Choose an action.

Your choice? [0 - 3]

What do you want to do?

0.Disconnect

1.See profile data

2.Modify profile data

3.Deposit money

4.Withdraw money

5.Display rented properties by month

6.Bid for a property

7.Display the list of your current bids

8.Display the winning bid for a property

9.Display the history of closed bids

10.Display the list of all the properties

Choose an action.

Your choice? [0 - 10]

Écrans de l'application

Application de location

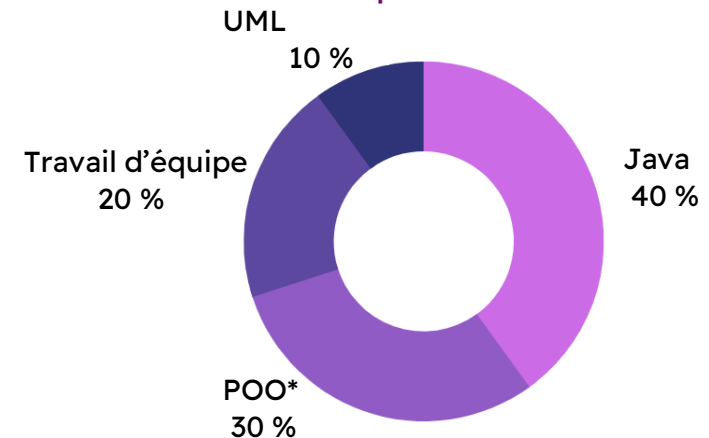
Méthodes et technologies



NetBeans



Compétences



*Programmation Orientée Objets