

Cahier des charges

Seul :

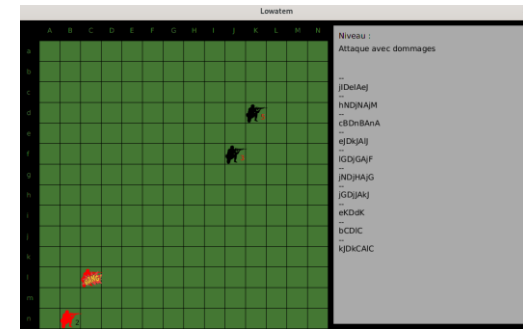
Coder les règles d'un jeu de plateau stratégique, niveau par niveau

Création de tests unitaires

En binôme :

Développement de 2 IA pour ce jeu (stratégies différentes)

Rendu final



*Mode graphique du jeu
(non développé)*

Projet Lowatem

Méthodes et technologies



NetBeans



Compétences

