

Cahier des charges

En binôme

Développer le jeu de société *6 Qui Prend !*

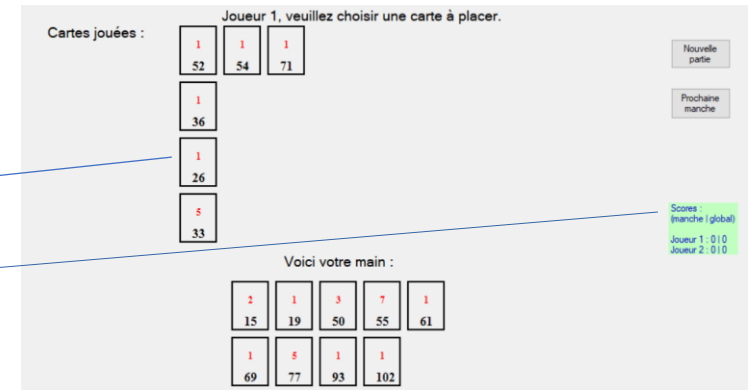
Programmation de la partie IHM.

Affichage des cartes.

Affichage des scores.

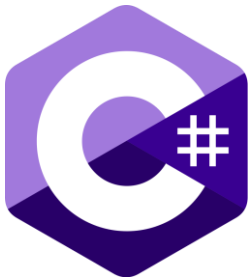
Programmation de certaines règles métier.

Rendu final



6 Qui Prend !

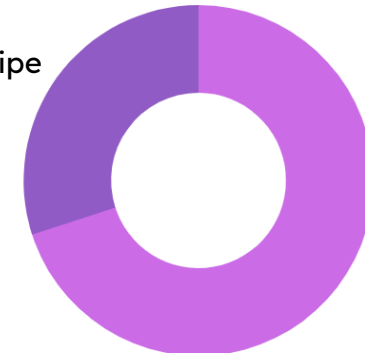
Méthodes et technologies



Visual Studio

Compétences

Travail d'équipe
30 %



C# (.NET)
70 %