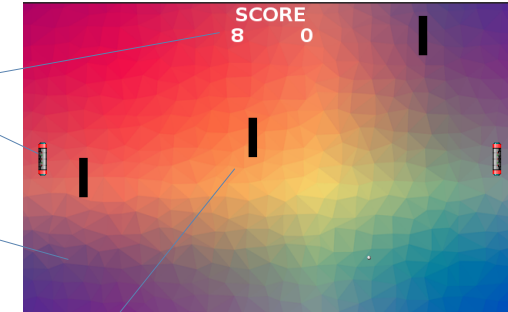


Cahier des charges

- Affichage et déplacement de 2 raquettes
- Fonctionnalité de mise en pause
- Gestion des collisions
- Gestion du score
- Modifications des images et des fontes
- Menu de jeu
- Pouvoir quitter le jeu via un bouton
- Mode de jeu avec 4 balles
- Implémenter des obstacles
- Documentation du code

Rendu final



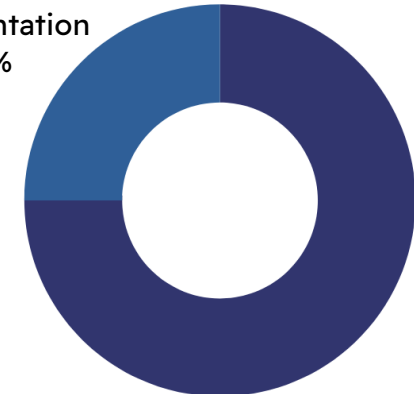
Projet Pong

Méthodes et technologies



Compétences

Documentation
25 %



Processing
75 %