

## Cahier des charges

Affichage et déplacement de 2 raquettes

Fonctionnalité de mise en pause

Gestion des collisions

Gestion du score

Modifications des images et des fontes

Menu de jeu

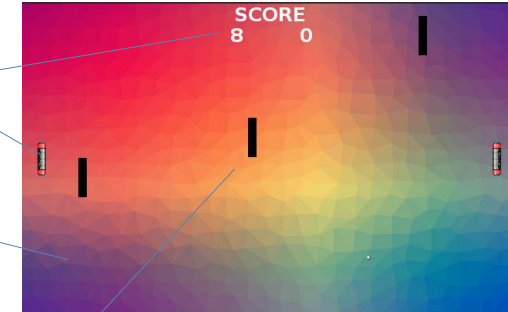
Pouvoir quitter le jeu via un bouton

Mode de jeu avec 4 balles

Implémenter des obstacles

Documentation du code

## Rendu final



## Projet Pong

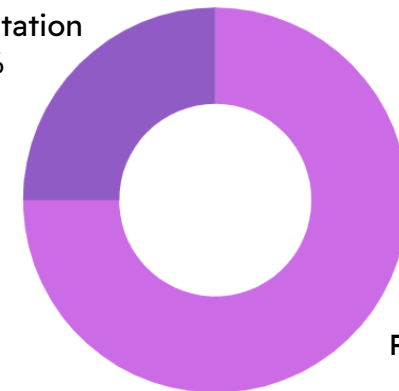
### Méthodes et technologies



**Processing**

### Compétences

Documentation  
25 %



Processing  
75 %