

Cahier des charges

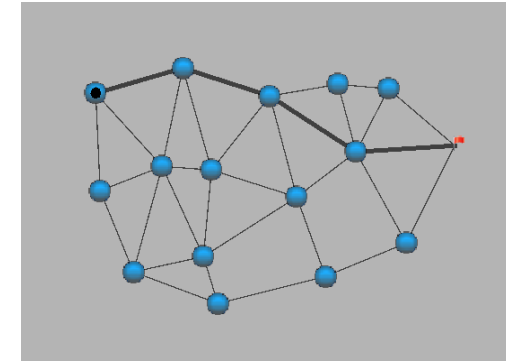
En binôme

Programmer divers algorithmes de parcours de graphes à l'aide de la librairie *JBotSim*.

Permettre l'ajout d'un sommet source (point de départ) et d'une destination.

Programmation des algorithmes du parcours en largeur et A* (*A star*).

Rendu final



*Application de l'algorithme A**

Exploration algorithmique

Méthodes et technologies



NetBeans

JBotSim



THÉRON Evan

Compétences

