**Клиент-серверное приложение для доставки еды, обеспечивающее информационное сопровождение процедуры заказа, доставки и оценки продукции.**

Клиент-серверное приложение заказа доставки сопровождает процесс создания, получения изготовителем и выдачи Клиенту заказа, а также последующей оценки продукции покупателем.

Необходимо создать клиент-серверное приложение для агрегатора доставки еды.   
Приложение должно позволить заказывать еду Клиентам, имеющим учётную запись в приложении.  
Считается, что все продукты производителя уже находятся в базе данных.  
Пользователь может просматривать товары производителя и добавлять их в заказ.  
Интерфейс будет выполнен в виде приложения на Windows с использованием C#.

Клиенту необходимо зарегистрироваться в системе для начала работы. Каждый Клиент имеет уникальный логин и пароль, под которыми он входит в свой аккаунт. Успешно войдя в аккаунт, пользователь может совершить заказ, выбрав Продавца, Продукцию, которую он хочет заказать у Продавца. Далее следует выбрать Адрес, на который поступит заказ. Также необходимо выбрать форму оплаты (картой или наличными). В результате действий пользователя будет построен Заказ. Будут добавлены поля Курьер и Адрес Производителя, которые будут выбираться, основываясь на поле Адреса Клиента.

Бизнес-правила:

1. Пользователь может иметь несколько адресов
2. Даже если адреса разных пользователей повторяются, то они считаются как разные адреса
3. При смене пароля пользователь не может установить предыдущие пароли
4. Пользователь имеет Семью и может быть включён туда по логину
5. Пользователь может иметь несколько Семей
6. Заказ формируется при знании пользователя и его адреса и не знании курьера и Адреса производителя
7. Заказ включает в себя список Блюд, которые заказал Пользователь, и их количество
8. В заказе не могут быть товары разных производителей

Отдельные сущности:



Общая:



БД:

