



**Спецкурс: системы и средства параллельного
программирования**

Отчёт № 1

**Анализ влияния кэша на операцию матричного
умножения**

Работу выполнил
Кислов Е.В.

Постановка задачи и формат данных.

Задача: Реализовать последовательный алгоритм матричного умножения и оценить влияние кэша на время выполнения программы.

Формат командной строки: <имя файла матрицы A > <имя файла матрицы B > <имя файла матрицы C > <режим, порядок индексов>.

Режимы: 0 – ijk, 1 – ikj, 2 – kij, 3 – jik, 4 – jki, 5 – kji.

Формат файла-матрицы: Матрица представляются в виде бинарного файла следующего формата:

Тип	Значение	Описание
Число типа char	T – f (float) или d (double)	Тип элементов
Число типа size_t	N – натуральное число	Число строк матрицы
Число типа size_t	M – натуральное число	Число столбцов матрицы
Массив чисел типа T	$N \times M$ элементов	Массив элементов матрицы

Элементы матрицы хранятся построчно.

Описание алгоритма

Математическая постановка: Алгоритм матричного умножения ($A \times B \rightarrow C$) можно

представить в следующем виде: $c_{ij} = \sum a_{ik} * b_{kj}$ для каждого элемента матрицы C .

Оценка влияния кэша на время выполнения программы осуществляется за счёт перестановки индексов суммирования.

Анализ времени выполнения: Для оценки времени выполнения программы использовалась функция: clock(). Для повышения надёжности экспериментов опыты проводились несколько раз (10).

Верификация: Для проверки корректности работы программы использовались тестовые данные.

Основные функции:

Разбор командной строки. В рамках функции осуществляется анализ и разбор командной строки.

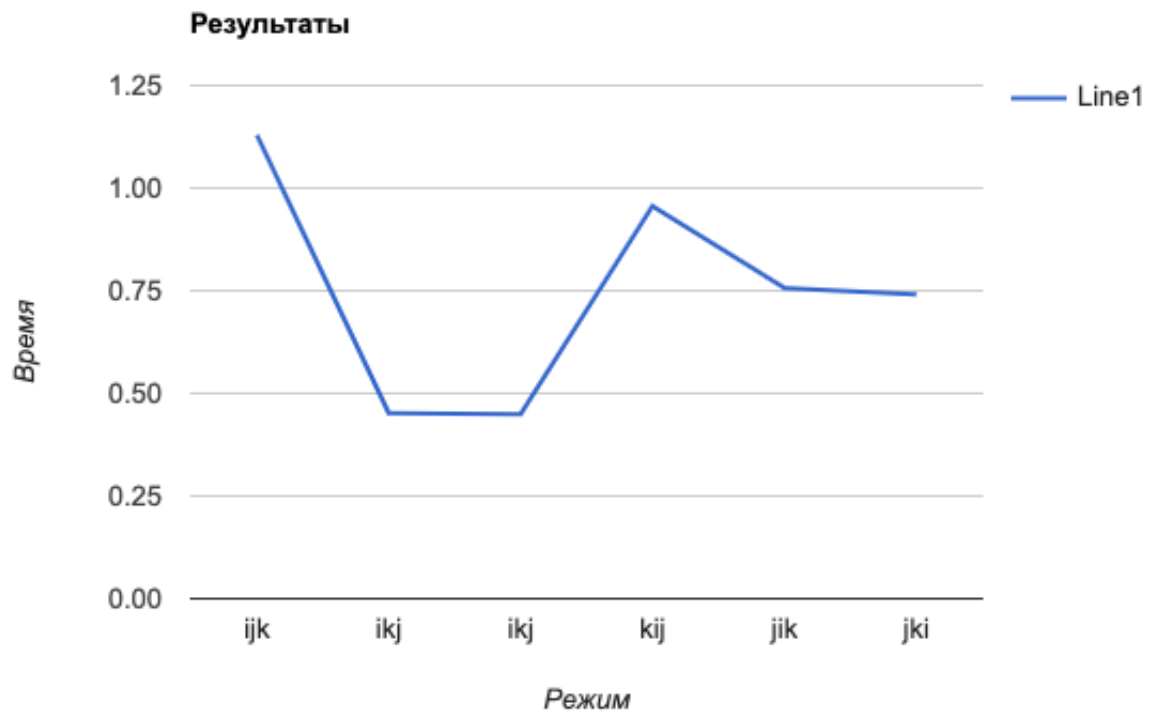
Чтение файлов матриц. В рамках функции осуществляется анализ совместимости входных матриц и их чтение.

Перемножение матриц. В рамках функции осуществляется перемножение матриц в соответствии с выбранным порядком индексов суммирования.

Результаты выполнения

Результаты:

Проводилось перемножение двух матриц размерами 500×300 и 300×400 . Зависимость времени выполнения от порядка индексов суммирования представлена на графике (время в секундах).



Основные выводы

Исследования показывают, что изменения порядка индексов суммирования оказывает влияние на время выполнения программы. Наименьшее время выполнения при следующем порядке индексов - ikj . При таком порядке доступ к элементам обеих входных матриц осуществляется последовательно. Наихудшее время при порядке ijk